

1. Wprowadź dane do tablicy dwuwymiarowej(wprowadź rozmiar tablicy oraz dane). Wyświetl tablicę. Wyświetl element maksymalny tablicy oraz jego współrzędne (nr wiersza, nr kolumny).

Przykład:

Wejście:

3 3

t[0][0]=1

t[0][1]=2

t[0][2]=3

t[1][0]=4

t[1][1]=9

t[1][2]=8

t[2][0]=7

t[2][1]=6

t[2][2]=5

Wyjście:

1 2 3

4 9 8

7 6 5

9 1 1

2. Napisz program, który działa jak prosty kalkulator z pamięcią obsługujący pięć operacji: dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie i obliczanie reszty z dzielenia liczb całkowitych. Przyjmujemy, że nasz kalkulator ma w pamięci 10 rejestrów o numerach 0 - 9 oraz że wszystkie rejestry zawierają na początku zera. Działamy na liczbach wprowadzonych do rejestrów.

Wejście

Nieznana liczba zestawów: znak operacji do wykonania

(+, -, *, /, % i z) oraz dwie liczby całkowite.

np. **+ a b** gdzie: **a, b** – nr rejestru, **z a b** gdzie: **z** – zapis liczby **b** do rejestru o numerze **a**

Wyjście

Wyniki operacji.

Dla operacji **z** brak wyniku.

Możemy założyć brak dzielenia przez 0.

Przykład

Wejście:

z 3 6

z 1 89

z 2 60

z 0 11

+ 0 1

- 1 2

* 2 3

/ 3 0

% 3 1

Wyjście:

100

29

360

0

6