Meilensteine:

1. Funktionierender Prototyp (Kugel bewegt sich, Trigger & Bumper reagieren auf Kugel)
2. Fertigstellung des Prototyps inkl. Animation und Leben- und Punktesystem

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Datum | Meilenstein | Hauptaufgaben | Lukas | Kevin | Andy | Christian |
| 24.08.15 | 1 | Prototyp | Startschuss | Trigger  (Reaktion auf Kugel) | Bumper  (Reaktion auf Kugel) | Kugel  (Bewegung durch das Spielbrett, Kollisionen) |
| 14.09.15 | 2 | Fertigstellung | Animation der einzelnen Elemente | Spezialelemente  & bewegliche Elemente | Leben | Punktesystem |
| 28.09.15 | 3 | Optik & Menü | Texturieren | Probandentests | Bug-Fixing | Bug-Fixing |

1. Optik & Menü (Integration einer Menüoberfläche, Texturieren der Elemente sowie abschliessendes Bug-Fixing)