POSTECH

STATUS

ACCOUNT

class Banner

attr_accessible :horiz, :link, :visible, :image, :position
has_attached_file :image, styles: { vert: '220'

before_create :assign_position

ng"===f.type(a)},F=function(a){return p(a)&&0<a.indexOf("%")},l=function(a,d){var nt(a,10)||0;d&&F(a)&&(e*=b.getViewport()[d]/100);return Math.ceil(e)},x=function(a,b){return nx"};f.extend(b.{version:"2.1.4".defaults:{padding:15.margin:20.width:800.

Operation of the content of

:"left",40:"up"},prev:{8:"right",33:"down",37:"right",38:"down"},close:[27],play:[32],toggle:[70]},directileft",prev:"right"},scrollOutside:!0,index:0,type:null,href:null,content:null,title:null,tpl:{wrap:'<div

/box-inner"></div></div></div></div>',image:'<img class="fancybox-image" src="{href}" alt=""

ox-frame{rnd}" class="fancybox-iframe" frameborder="0'
creen allowFullScreen'

class <mark>Banner</mark> - ActiveReco

attr_accessible :horiz, :link, :visible, :ima
has_attached_file :image, styles: { vert: '22

efore_create :assign_position

protected

def assign_position

max = Banner.maximum(:position

FULL STACK DEVELOPMENT

WELCOME TO FULLSTACK

FASE 01

Tech Challenge

Tech Challenge é o projeto da fase que englobará os conhecimentos obtidos em todas as disciplinas da fase. Esta é uma atividade que, em princípio, deve ser desenvolvida em grupo. Importante atentar-se ao prazo de entrega, pois trata-se de uma atividade obrigatória, uma vez que vale 60% da nota de todas as disciplinas da fase.

O problema

Hoje, professores e professoras da rede pública de educação muitas vezes não têm ferramentas para postarem suas aulas e transmitirem conhecimento para os alunos e alunas de forma prática, centralizada e tecnológica.

Para solucionar esse problema, vamos utilizar os conhecimentos adquiridos nessa fase para auxiliar a nossa comunidade com a criação de uma aplicação de blogging dinâmico utilizando a plataforma OutSystems. A aplicação deve permitir que alunos e alunas visualizem uma lista de posts, leiam postagens específicas e ofereça uma visão administrativa para os(as) docentes, permitindo a criação, edição, listagem e exclusão de postagens.

Requisitos funcionais:

- 1. Visualização de posts:
- Os alunos e alunas devem ser capazes de visualizar uma lista de posts na página principal.
- 2. Leitura de posts:
- Os alunos e alunas devem poder ler um post específico ao clicar sobre o título ou conteúdo.
- 3. Gerenciamento de postagens (Visão administrativa):
 - Os professores e professoras devem poder criar postagens.

- Edição de postagens existentes.
- Listagem de todas as postagens criadas.
- Exclusão de postagens.

Requisitos técnicos:

- 1. Plataforma OutSystems:
 - Utilização da plataforma OutSystems para o desenvolvimento da aplicação.

2. Documentação:

- Documentação mínima descrevendo o fluxo, fluxograma da aplicação e como realizar operações básicas. Dica: utilize plataformas como draw.io, lucidchart ou MIRO para desenho do fluxograma.

3. Protótipo de layout:

- Nessa primeira fase não é necessário se preocupar com um layout moderno, avançado e com os padrões de UI/UX (Pode ser um layout simples).

3. Autenticação:

- Nessa primeira fase não é necessário autenticação.

Entrega

1. Código-Fonte:

- Projeto OutSystems contendo os elementos necessários para o funcionamento da aplicação.

2. Apresentação gravada:

- Uma apresentação gravada demonstrando o funcionamento da plataforma, exibindo o processo de criação, edição e exclusão de postagens e demonstrando as telas de visualização de uma postagem e de listagem de postagens para o usuário do blog. O vídeo deve ter de 5min a 10min.

3. Documentação:

- Documentação simples descrevendo o fluxo da aplicação e como realizar operações básicas, como foi o processo de trabalho do grupo e quais foram as dificuldades encontradas.

STATUS

ACCOUNT

STATUS

class Banner
attr_accessible :horiz, :link, :visible, :image, :position

before_create :assign_position

POSTECH

class Banner

attr_accessible :horiz, :link, :visible, :imac
has_attached_file :image, styles: { vert: '22

efore create :assign position

protected

def assign_position

max = Banner.maximum(:position)

self.position = \max ? \max + 1 : 0