

Agile e pianificazione

"Failure to plan, is planning to fail"

By failing to prepare you are preparing to fail.

Benjamin Franklin

La necessità della pianificazione deriva dal fatto che il tempo è una risorsa limitata e per ridurre lo spreco le attività vanno organizzate al meglio.

I 5 livelli

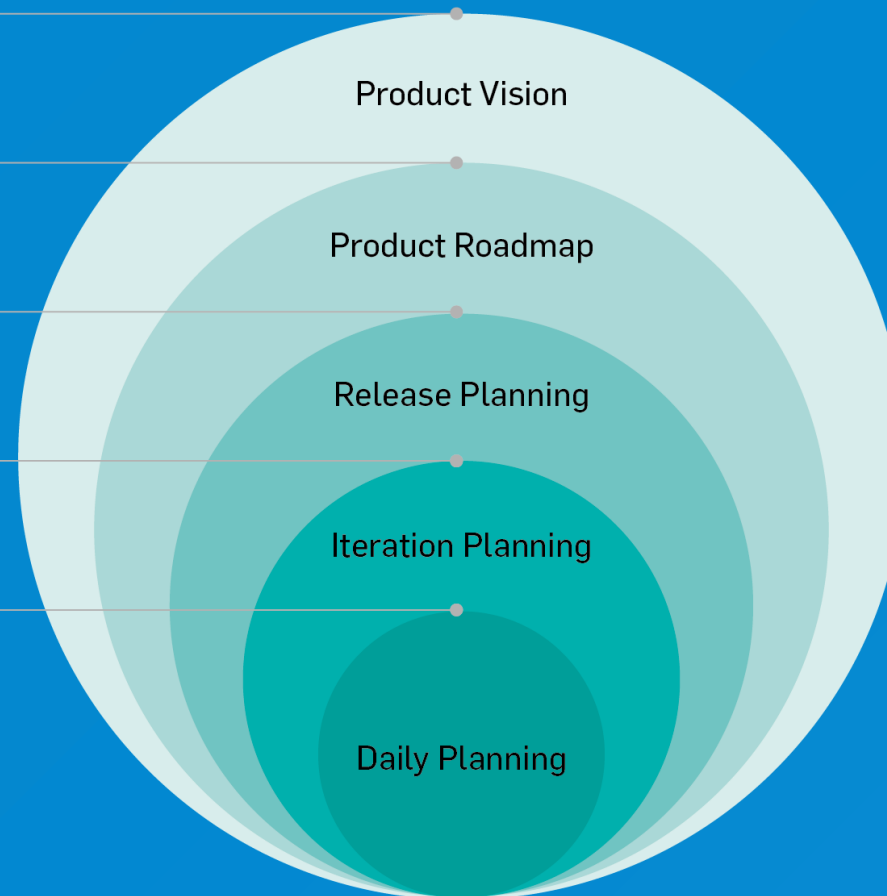
What, Who, Why When,
Constraints, Assumptions

Release – Date, Theme/Feature Set,
Objective Development Approach

Interaction, Team Capacity, Stories,
Priority, Size, Estimates, Definition
of Done

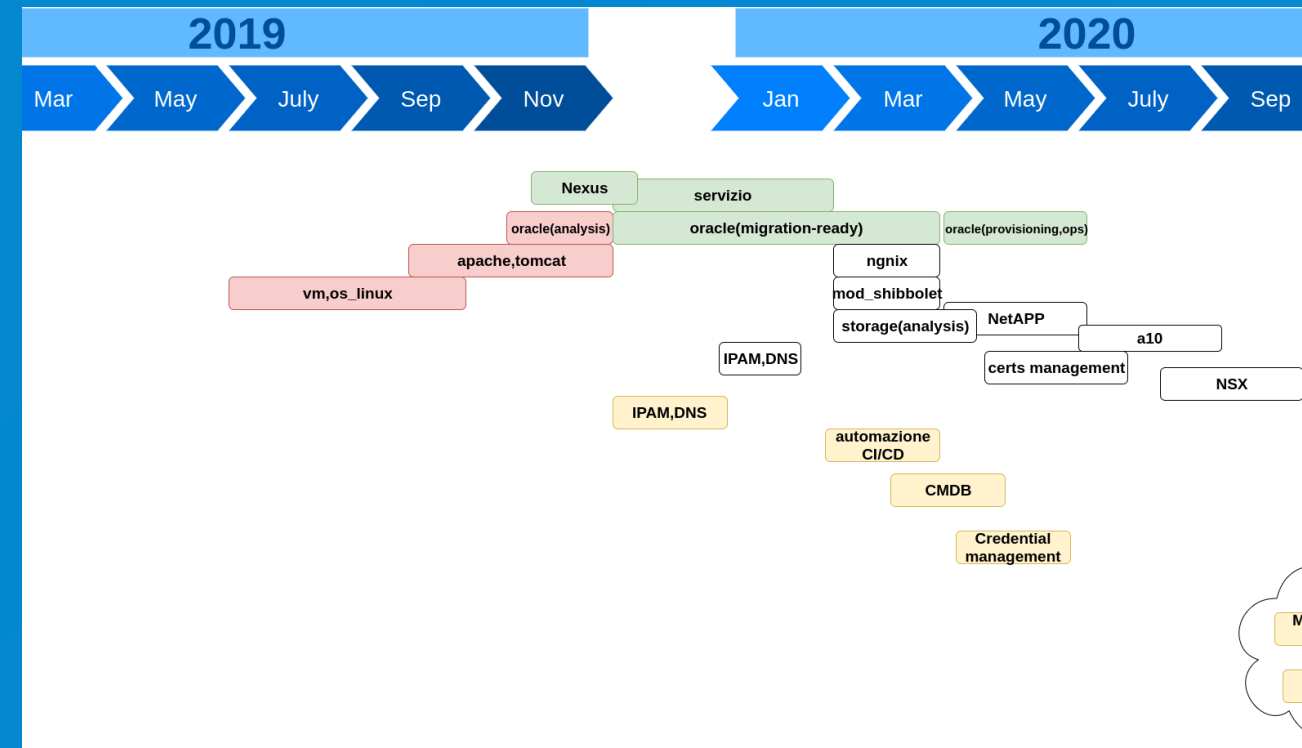
Stories – Definition of Done,
Level-of-Effort, Commitment

1. What did I do yesterday?
2. What will I do today?
3. What is blocking me?



Roadmap

- E' una tabella di marcia
- Supporto alla comunicazione
 - Milestone, Funzionalità...




Pianificazione e Agile

La **Velocity**, in termini generici, è la *misura* con cui un team riesce a completare una story

Questa misura, tanto più si riesce a basare sull'esperienza e su dati reali, tanto più sarà accurata.

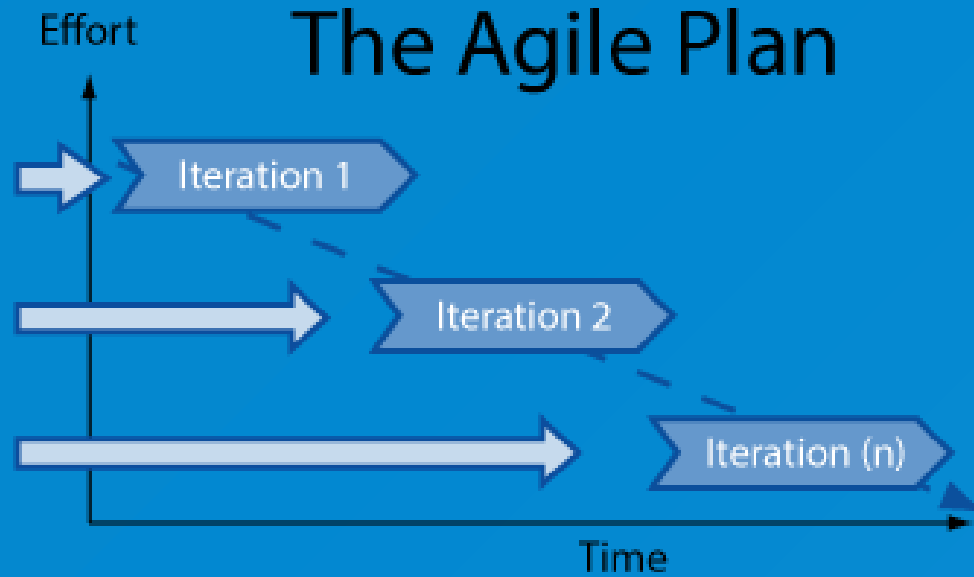
Pianificazione e Agile

Scomposizione



Master story list

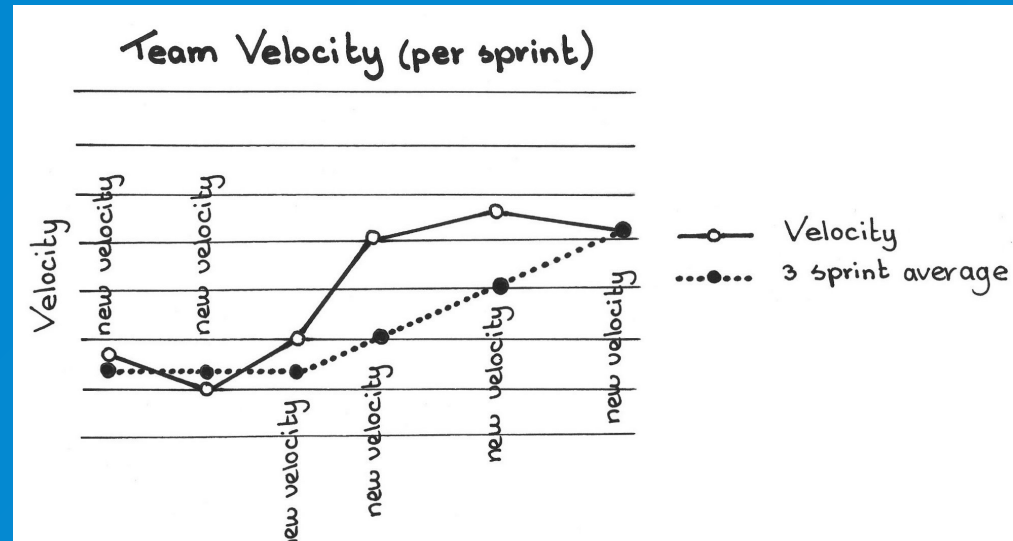
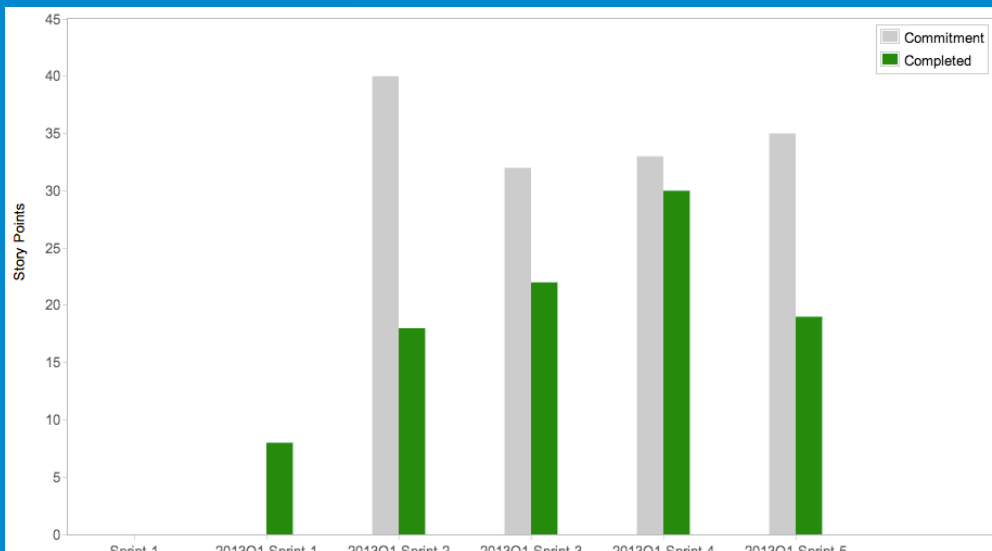
1 pt	Add user
2 pts	Print itinerary
5 pts	Cancel trip
3 pts	Book permit
1 pt	Update permit
...	...
5 pts	Create device
3 pts	Add swap trade
<hr/>	
160 pts	



Velocity

La Velocity è un elemento fondamentale per stimare una data di consegna

Per il calcolo della velocity: solo user story completate e validate negli sprint passati (secondo alla **Definition of Done**)



Stima

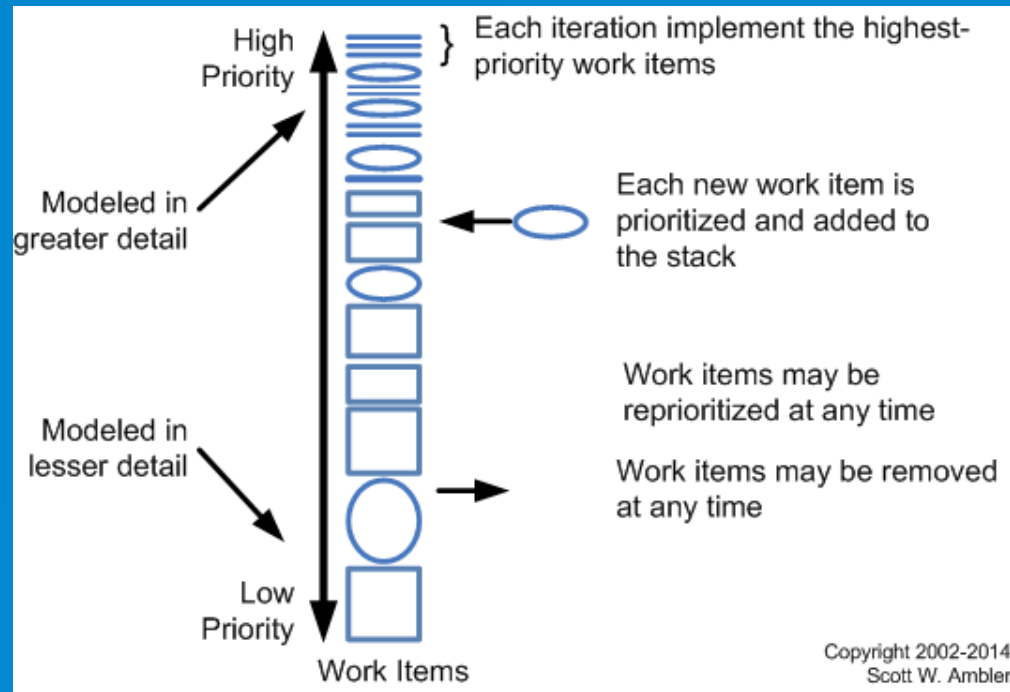
- Risponde alla necessità di capire quando si completerà una story
- La stima la deve fare il team
- Si stima la complessità e non il periodo di tempo
 - stima relativa vs stima assoluta

Stima

- La stima si può eseguire con vari metodi
 - Three-point estimate
 - Planning Poker
 - Dot voting (...)
- La si può misurare in:
 - Story Points
 - Tempo [Giorni,Ore]
 - Unità di misura a piacere (pinte di birra, caffè, taglie [XS,S,M,..3XL])

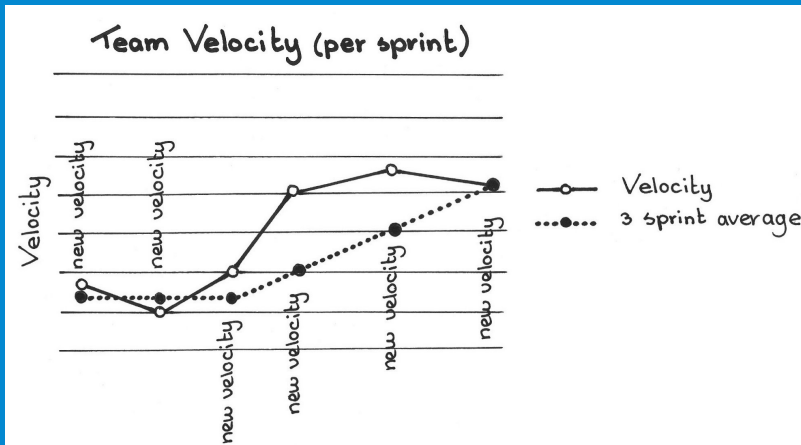
Stima

- Stimare in modo meno dettagliato la Story e le Epic [taglie di impegno]
- Stimare le Request/Task in modo più fine



Pianificazione Agile

- Valutare la velocità del Team (Parametro Adattivo)



In Story Point:

$$V_{media} = \sum_{i=1..n} SP_i / n \quad (i=iterazioni)$$

In ore:

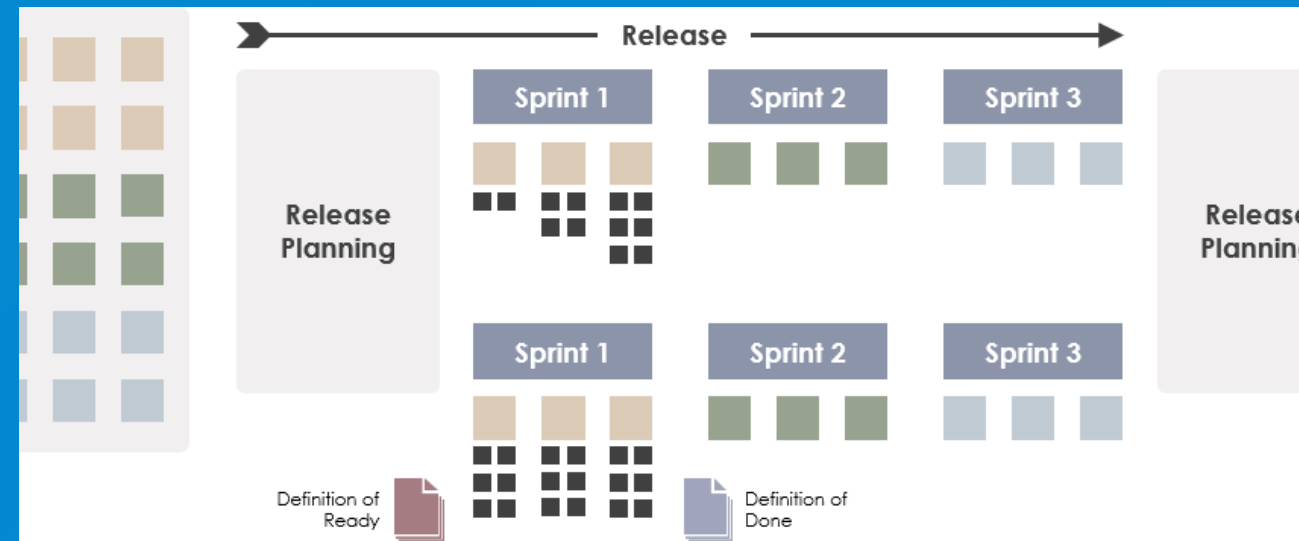
$$V = \sum_{t=1..n} ore_t \times 0.8 \quad (t=TeamMember)$$

Pianificazione Agile

- Suddivisione del progetto in iterazioni (Sprint)
 - Durata 1-2 settimane
 - Al suo interno unità atomiche di lavoro
- Pianificazione basata su User Stories
 - Raccoglitore dei requisiti
- Processo iterativo e incrementale
- Stima delle story fatta dal Team

Pianificazione

- discutere le necessità/dettagli
- elencare story ed epic
- aggiungere iterazioni
- prima stima delle story
- inserire le Story nelle iterazioni
- condividere il piano



Pianificazione

Quante Iterazioni?

- Dipende dal release cycle (3 mesi)

Con quale Allocazione? (Confidenza)

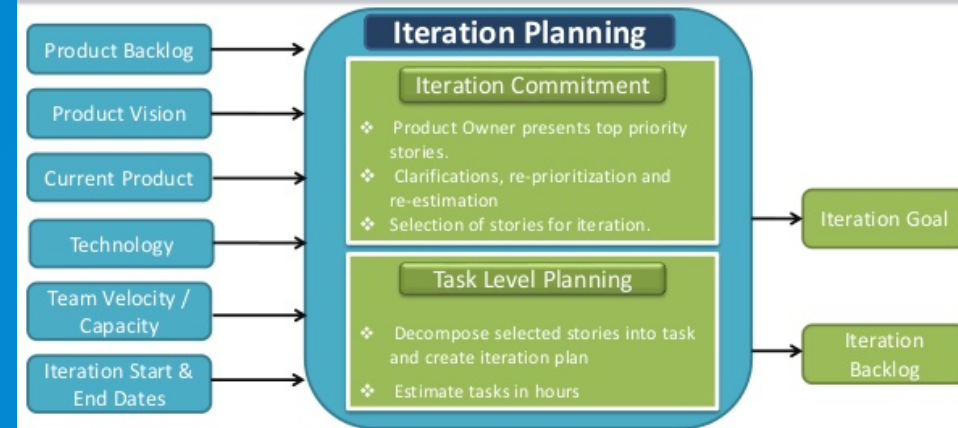
- Prima iterazione (100%)
- Seconda iterazione (75%)
- Terza iterazione (50%)
- ...

Pianificazione Sprint

Sprint planning meeting

- Iteration commitment (User Stories)
 - Priorità (PO)
 - Chiarimenti
 - Selezione
- Task level
 - Scomposizione in task
 - Stima
 - Assegnazione task ai membri

SCRUM – Sprint Planning



How do you prepare for failure? Get Ready to Fail

- Acknowledge the failure and put it in perspective. You can't begin to bounce back from a mistake if you don't admit you've made it.
- Look for causes, not blame.
- Before you wrack your brain to think up an appropriate response, take a break.
- Get some help.
- Refocus your efforts and take action.

Sprint Lifecycle

1. Seguire l'andamento dei task
2. Seguire Velocity (Burndown Charts)
3. Retrospective meeting
 - Input
 - Eventi significativi Sprint
 - Output
 - Remediations
 - Improvements

Strumenti

Metodologie di stima:

- Planning Poker
 - <https://planningpokeronline.com/H5DNuJSEN5YWjdjYc1w8>

Pianificazione:

- Capacity Tracker
- Tempo Planner

Riferimenti

- <https://agilealliance.org/glossary>
- <https://hubstaff.com/tasks/agile-estimation-techniques>
- <http://www.agilenutshell.com/iterations>
- <http://www.mokabyte.it/2008/05/stimeprogetto-1/>
- <https://www.agileway.it/velocity-come-misurare-i-progressi-del-team/>
- <https://www.agileway.it/planning-poker-stima-agile-requisiti/>
- https://www.tutorialspoint.com/estimation_techniques/estimation_techniques_planning_poker.htm
- <https://www.humanwareonline.com/project-management/center/roadmap-progetto-prodotto/>
- <https://www.humanwareonline.com/project-management/center/pianificazione-rilasci-agile-scrum/>
- <https://www.knowledgehut.com/blog/agile/what-is-agile-planning-agile-planning-levels>
- <https://monday.com/blog/project-management/agile-planning/>