

# Modellierung, Spezifikation und Semantik

**Zusammenfassung**

Fabian Damken

7. November 2022



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

---

# Inhaltsverzeichnis

---

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>4</b>
1.1	Modellierungsbeispiele . . . . .	4
1.2	Beziehung Realität $\leftrightarrow$ Modell . . . . .	5
1.3	Formale Modelle . . . . .	5
1.3.1	Modellierung . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Grundlagen</b>	<b>7</b>
2.1	Mengen . . . . .	7
2.2	Relationen . . . . .	10
2.3	Funktionen . . . . .	12
2.4	Folgen . . . . .	13
2.5	Konzepte zur Modellierung . . . . .	13
2.6	Aussagen- und Prädikatenlogik . . . . .	15
2.6.1	Präzedenzenordnung . . . . .	15
2.7	Formale Sprachen . . . . .	15
2.7.1	Definitionen . . . . .	15
<b>3</b>	<b>Modellierung</b>	<b>16</b>
3.1	Vorgehen . . . . .	16
3.2	Angemessenheit . . . . .	16
<b>4</b>	<b>Programmiersprachen</b>	<b>17</b>
4.1	IMP Syntax/Semantik . . . . .	17
4.2	Syntaktische Korrektheit/Gleichheit . . . . .	18
4.3	Zustände . . . . .	18
4.4	Substitutionen . . . . .	18
4.5	Auswertungssemantik . . . . .	19
4.5.1	Urteil . . . . .	19
4.5.2	Kalkül . . . . .	20
4.5.3	Kalkülregeln . . . . .	20
4.5.4	Herleitbarkeit . . . . .	21
4.5.5	Semantische Äquivalenz . . . . .	22
4.5.6	Termbeschreibungen . . . . .	22
4.6	Alternative (operationelle) Semantik . . . . .	24
4.6.1	Urteil . . . . .	24
4.6.2	Kalkülregeln . . . . .	24
4.7	Beweistechniken . . . . .	26
4.7.1	Äquivalenz zweier Programme . . . . .	26
4.7.2	Nichtterminierung eines Programms . . . . .	28
4.7.3	Induktionsprinzipien . . . . .	29

4.8	Deterministische Auswertung . . . . .	36
4.8.1	... von Ausdrücken in <i>AExp</i> . . . . .	36
4.8.2	... von Programmen in <i>Com</i> . . . . .	38
4.9	Kalküle als Spezifikationssprache . . . . .	39
4.9.1	Induktiv definierte Mengen . . . . .	39
4.9.2	Operatoren . . . . .	39
4.9.3	Abschlusseigenschaften . . . . .	40
<b>5</b>	<b>Formale Modellierung in der Softwareentwicklung</b>	<b>42</b>
5.1	Formale Modellierung . . . . .	42
5.1.1	Spezifikationssprachen . . . . .	42
5.1.2	Einsatz . . . . .	42
5.2	Formale Softwareentwicklung . . . . .	43
5.3	Formale Verifikation . . . . .	43
5.3.1	Einsatzmöglichkeiten formaler Verifikation . . . . .	43
5.3.2	Beispiel: Verifikation auf Codeebene (Hoare-Logik) . . . . .	44
<b>6</b>	<b>Verhaltensorientierte Modellierung</b>	<b>45</b>
6.1	Komponenten . . . . .	45
6.1.1	Zustände . . . . .	45
6.1.2	Ereignisse . . . . .	46
6.1.3	Transitionen/Zustandsübergänge . . . . .	46
6.1.4	Transitionssysteme . . . . .	46
6.1.5	Spuren . . . . .	48
6.1.6	Historien . . . . .	50
6.2	Modulare Modellierung . . . . .	50
6.2.1	Ausführung ohne Kommunikation (Produktkomposition) . . . . .	50
6.3	Ausführung mit Kommunikation . . . . .	51
6.3.1	Shared Memory (asynchron) . . . . .	52
6.3.2	Message Passing (asynchron) . . . . .	52
6.3.3	Shared Memory (synchron) . . . . .	52
6.4	Formale Spezifikationssprache . . . . .	52
6.4.1	Vergleich Transitionssystem . . . . .	52
6.4.2	Prozesse . . . . .	53
6.4.3	Modellierung von Anforderungen . . . . .	53
6.4.4	Entwurf einer Spezifikationssprache . . . . .	54
6.5	Modellierung von Systemeigenschaften . . . . .	59
6.5.1	Beispiel: Modellierung einer Robotersteuerung . . . . .	60
6.5.2	Beispiel: Sicherheitslücke in einem Kommunikationsprotokoll . . . . .	60

---

# 1 Einführung

---

## 1.1 Modellierungsbeispiele

---

Ein Modell ist, wie in den folgenden Beispielen deutlich zu erkennen ist, absichtlich nicht originalgetreu, und unterschiedliche Modelle heben unterschiedliche Aspekte der Realität hervor.

### Liniennetzplan im Personennahverkehr

#### Hervorgehoben

- Linien
- Haltestellen
- Tarifzonen

#### Weggelassen

- Verbindungen außerhalb des abgebildeten Bereiches
- Andere Verkehrsmittel
- Geographische Gegebenheiten (z.B. Entfernungen, Höhenunterschiede, ...)

### Abfahrtsplan im Personennahverkehr

#### Hervorgehoben

- Abfahrtszeiten
- Nächste Haltestellen
- Linie
- Aktuelle Haltestelle
- Richtung (Zielhaltestelle)

#### Weggelassen

- Gegenrichtung
- Andere Haltestellen
- Andere Busse an der aktuellen Haltestelle

---

## 1.2 Beziehung Realität ↔ Modell

---

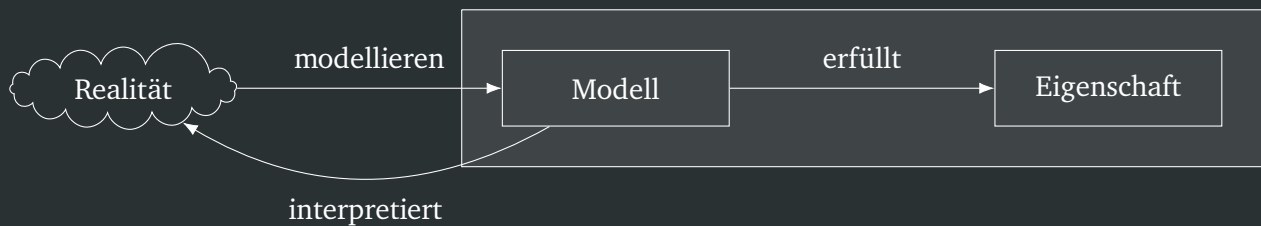


Abbildung 1.1: Beziehung Realität ↔ Modell

---

## 1.3 Formale Modelle

---

Erklärung formaler Modelle anhand eines Beispiels:

„Ein Mann steht mit einem Wolf, einer Ziege und einem Kohlkopf am linken Ufer eines Flusses, den er überqueren will. Er hat ein Boot, das gerade groß genug ist, ihn und ein weiteres Objekt zu transportieren, so dass er immer nur eines der drei mit sich hinübernehmen kann. Falls der Mann allerdings den Wolf mit der Ziege oder die Ziege mit dem Kohlkopf an einem Ufer zurücklässt, wird einer gefressen.“ [Kastens, Kleine Büning: Modellierung, 2008]

---

### 1.3.1 Modellierung

---

#### Identifikation relevanter Objekte im Szenario

- Mann, Wolf, Ziege, Kohlkopf

#### Modellierung der Objekte durch eine Menge von Symbolen    Symbolmenge:

$$O = \{m, w, z, k\}$$

#### Identifikation relevanter Aspekte einer Situation im Szenario

- Welches Objekt befindet sich an welchem Ufer?

#### Modellierung einer Situation durch ein Paar $(L, R)$ von Mengen

- Die Menge  $L$  enthält genau die Symbole, welche Objekte modellieren, welche sich momentan am linken Ufer befinden.
- Die Menge  $R$  enthält genau die Symbole, welche Objekte modellieren, welche sich momentan am rechten Ufer befinden.

#### Identifikation von Beschränkungen an möglichen Situationen

- Keines der Objekte kann sich an mehr als einem Ufer befinden
- Der Mann und der Wolf können nicht verschwinden

**Modellierung möglicher Zustände durch Menge von Paaren** Zustandsmenge:

$$Z := \{(L, R) \mid L \subseteq O \wedge R \subseteq O \wedge L \cap R = \emptyset \wedge \{m, w\} \subseteq L \cup R\}$$

**Identifikation relevanter Aktionen im Szenario**

- Transport von Objekten mit dem Boot zum anderen Ufer

**Identifikation von Beschränkungen an relevanten Aktionen**

- Das Boot kann nicht ohne den Mann fahren
- Das Boot kann den Mann und maximal ein weiteres Objekt aufnehmen

**Modellierung relevanter Aktionen durch eine Menge von Termen** Ereignismenge:

$$E := \{\text{fahre}(T) \mid T \subseteq O \wedge m \in T \wedge |T| \leq 2\}$$

**Identifikation der Vorbedingungen der Aktionen**

- Die durch  $\text{fahre}(T)$  modellierte Aktion ist zulässig, wenn alle Objekte in  $T$  an einem Ufer sind und nicht Wolf und Ziege oder Ziege und Kohlkopf zurückbleiben

**Identifikation von Nachbedingungen der Aktionen**

- Nach dem Ereignis  $\text{fahre}(T)$  befinden sich die Objekte in  $T$  am anderen Ufer

**Modellierung der Effekte von Aktionen durch Zustandsübergänge** Zustandsübergangsrelation  $\rightarrow \subseteq Z \times E \times Z$

$$\begin{aligned} \rightarrow := \{ & ((L, R), \text{fahre}(T), (L', R')) \mid (T \subseteq L \wedge L' = L \setminus T \wedge R' = R \cup T \wedge \{z, w\} \not\subseteq L' \wedge \{z, k\} \not\subseteq L') \\ & \vee (T \subseteq R \wedge R' = R \setminus T \wedge L' = L \cup T \wedge \{z, w\} \not\subseteq R' \wedge \{z, k\} \not\subseteq R') \} \end{aligned}$$

**Interpretation** Der Zustand  $(L, R)$  resultiert durch das Ausführen der Aktion  $\text{fahre}(T)$  im Zustand  $(L', R')$ .

**Notation (Zustandsübergang)** Schreibe  $(L, R) \xrightarrow{\text{fahre}(T)} (L', R')$  statt  $((L, R), \text{fahre}(T), (L', R')) \in \rightarrow$

---

## 2 Grundlagen

---

### 2.1 Mengen

---

#### Teilmenge und Gleichheit

**Definition (Teilmenge)** Eine Menge  $N$  ist eine Teilmenge einer Menge  $M$  ( $N \subseteq M$ ) gdw. für jedes  $a \in N$  auch  $a \in M$  gilt.

**Definition (Gleichheit)** Zwei Mengen  $M, N$  sind gleich ( $M = N$ ), gdw.  $M \subseteq N$  und  $N \subseteq M$  gelten.

#### Kartesisches Produkt

**Definition (Kartesisches Produkt)** Das kartesische Produkt zweier Mengen  $M, N$  ist die Menge aller Paare bestehend aus einem Element aus  $M$  als erstes Element und einem Element aus  $N$  als zweites Element, also  $M \times N := \{(x, y) \mid x \in M \wedge y \in N\}$ .

#### Vereinigung, Schnitt und Differenz

##### Definition (Vereinigung, Schnitt, Differenz)

**Vereinigung** Die Vereinigung zweier Mengen  $M, N$  ist  $M \cup N := \{x \mid x \in M \vee x \in N\}$ .

**Schnitt** Der Schnitt zweier Mengen  $M, N$  ist  $M \cap N := \{x \mid x \in M \wedge x \in N\}$ . Gilt  $M \cap N = \emptyset$ , so sind  $M$  und  $N$  disjunkt.

**Differenz** Die Differenz zweier Mengen  $M, N$  ist  $M \setminus N := \{x \mid x \in M \wedge x \notin N\}$ .

#### Disjunkte Vereinigung

**Definition (Disjunkte Vereinigung)** Sei  $I := \{1, \dots, n\}$  eine Indexmenge mit  $n > 1$ . Dann ist die disjunkte Vereinigung von Mengen  $M(1), \dots, M(n)$  wie folgt definiert:

$$M(1) \uplus \dots \uplus M(n) := \{(i, w) \mid i \in I \wedge w \in M(i)\}$$

#### Mehrstellige Operationen

**Definition (Kartesische Produkte)** Das kartesische Produkt  $\times_{i \in \{1, \dots, n\}} M(i)$  einer endlichen Folge  $M(1), \dots, M(n)$  von Mengen ist wie folgt induktiv definiert:

$$\times_{i \in \{1, \dots, n\}} M(i) := \begin{cases} \{\emptyset\} & \text{falls } n = 0 \\ M(1) & \text{falls } n = 1 \\ (\times_{j \in \{1, \dots, n-1\}} M(j)) \times M(n) & \text{falls } n > 1 \end{cases}$$

Die Elemente des kartesischen Produkts  $\times_{i \in \{1, \dots, n\}} M(i)$  heißen  $n$ -Tupel.

### Notation (Kartesische Produkte)

- Def.:  $M(1) \times \dots \times M(n) \iff \times_{i \in \{1, \dots, n\}} M(i)$
- Def.:  $M^n \iff \times_{i \in \{1, \dots, n\}} M(i)$  falls  $M(i) = M$  für alle  $i \in \{1, \dots, n\}$

### Notation (Tupel)

- Def.:  $(m_1, m_2, \dots, m_n) \iff (((m_1, m_2), \dots), m_n)$

**Definition (Vereinigung/Schnitt)** Die Vereinigung  $\bigcup_{i \in \{1, \dots, n\}} M(i)$  und der Schnitt  $\bigcap_{i \in \{1, \dots, n\}} M(i)$  einer nichtleeren, endlichen Folge  $M(1), \dots, M(n)$  von Mengen ist induktiv definiert:

$$\begin{aligned} \bigcup_{i \in \{1, \dots, n\}} M(i) &:= \begin{cases} \emptyset & \text{falls } n = 0 \\ M(1) & \text{falls } n = 1 \\ (\bigcup_{j \in \{1, \dots, n-1\}} M(j)) \cup M(n) & \text{falls } n > 1 \end{cases} \\ \bigcap_{i \in \{1, \dots, n\}} M(i) &:= \begin{cases} M(1) & \text{falls } n = 1 \\ (\bigcap_{j \in \{1, \dots, n-1\}} M(j)) \cap M(n) & \text{falls } n > 1 \end{cases} \end{aligned}$$

### Notation (Vereinigung/Schnitt)

- Def.:  $M(1) \cup \dots \cup M(n) \iff \bigcup_{i \in \{1, \dots, n\}} M(i)$
- Def.:  $M(1) \cap \dots \cap M(n) \iff \bigcap_{i \in \{1, \dots, n\}} M(i)$

## Potenzmengen

**Definition (Potenzmengen)** Die Potenzmenge einer Menge  $M$  ist die Menge aller Teilmengen von  $M$ , also  $\mathcal{P}(M) := \{N \mid N \subseteq M\}$ .

## Indexmengen

**Beschreibung** Indexmengen können verwendet werden, wenn Elemente einer Menge vervielfacht werden sollen.



---

**Beispiel** In einem Doppelkopfspiel repräsentiert die unterspezifizierte Menge  $SPIELSET$  alle möglichen Kartentypen und die Menge  $INDEX := \{1, 2\}$  eine Indexmenge. Dann modelliert die Menge  $KARTEN := SPIELSET \times INDEX$  die Menge aller Karten, wobei jeder Kartentyp zweimal vorhanden ist. Bspw. modelliert (König, 2) den zweiten König im Spiel.

### Notation (Indexmengen)

- $T_i \in KARTEN \iff (T, i) \in KARTEN, T \in SPIELSET, i \in INDEX$

### Kardinalität

**Definition (Kardinalität)** Die Kardinalität  $|M|$  einer endlichen Menge  $M$  ist die Anzahl ihrer Elemente.

### Beobachtungen

- $|M| \leq |M \cup N|, |N| \leq |M \cup N|, |M| + |N| \geq |M \cup N|$
- $|M| \geq |M \cap N|, |N| \geq |M \cap N|$
- $|M| - |N| \leq |M \setminus N|, |M| \geq |M \setminus N|$
- $|M| \cdot |N| = |M \times N|$
- $2^{|M|} = |\mathcal{P}(M)|$
- Unabhängig von der Kardinalität einer nichtleeren Menge  $M$  haben die Mengen  $M^+$  und  $M^*$  unendlich viele Elemente.
- $(|B| + 1)^{|D|} = |D \multimap B|$

### Multimengen

**Definition (Multimengen)** Eine Multimenge über einer Menge  $M$  ist eine Funktion  $m : M \rightarrow \mathbb{N}_0$ .

**Verwendung** Multimengen eignen sich, um Ressourcen zu modellieren (bspw. der Preis von etwas).

### (Partiell) Geordnete Mengen

**Definition ((Partiell) Geordnete Mengen)** Eine partiell geordnete Menge ist ein Paar  $(M, \leq)$ , wobei

- $M$  eine Menge ist, die Trägermenge genannt wird, und
- $\leq \subseteq M \times M$  eine partielle Ordnung ist.

Eine geordnete Menge ist eine partiell geordnete Menge  $(M, \leq)$ , wobei  $\leq$  eine totale Ordnung ist.

---

**Visualisierung (Hasse-Diagramme)** Partiiell geordnete Mengen können durch Hasse-Diagramme als Graph visualisiert werden. Das Hasse-Diagramm für eine partiell geordnete Menge  $(M, \leq)$  zeichnet ergibt sich wie folgt:

- Jedes  $m \in M$  ist ein Knoten.
- Wenn  $m_1 \leq m_2$  für zwei Knoten  $m_1, m_2 \in M$  gilt, dann
  - wird der Knoten  $m_2$  oberhalb von  $m_1$  gezeichnet und
  - falls es kein  $m \in M$  mit  $m_1 \leq m, m \leq m_2, \neg m \neq m_1$  und  $m \neq m_2$  gibt, dann werden  $m_1$  und  $m_2$  mit einer Kante verbunden.

## Obere/Untere Schranken

**Definition (Obere/Untere Schranken)** Sei  $(M, \leq)$  eine geordnete Menge.

- Eine Funktion  $\sqcup : M \times M \rightarrow M$  heißt *Vereinigungsoperator* gdw.  $m_1 \sqcup m_2$  die *kleinste obere Schranke* für  $m_1, m_2 \in M$  ist, d.h.
  - $m_1 \leq (m_1 \sqcup m_2)$  und  $m_2 \leq (m_1 \sqcup m_2)$  und
  - für alle  $m \in M$ , wenn  $m_1 \leq m$  und  $m_2 \leq m$ , dann  $(m_1 \sqcup m_2) \leq m$ .
- Eine Funktion  $\sqcap : M \times M \rightarrow M$  heißt *Schnittoperator* gdw.  $m_1 \sqcap m_2$  die *größte unter Schranke* für  $m_1, m_2 \in M$  ist, d.h.
  - $(m_1 \sqcap m_2) \leq m_1$  und  $(m_1 \sqcap m_2) \leq m_2$  und
  - für alle  $m \in M$ , wenn  $m \leq m_1$  und  $m \leq m_2$ , dann  $m \leq (m_1 \sqcap m_2)$ .

## Verbände

**Definition (Verbände)** Ein Verband ist ein Tupel  $(M, \leq, \sqcup, \sqcap)$ , sodass

- $(M, \leq)$  eine geordnete Menge ist,
- $\sqcup$  ein Vereinigungsoperator auf  $(M, \leq)$  ist und
- $\sqcap$  ein Schnittoperator auf  $(M, \leq)$  ist.

---

## 2.2 Relationen

### Relationen

**Definition (Relationen)** Eine Relation über  $M(1), \dots, M(n)$  ist eine Menge  $R$  von  $n$ -Tupeln aus dem Wertebereich  $M(1) \times \dots \times M(n)$ , d.h.  $R \in \mathcal{P}(M(1) \times \dots \times M(n))$ .

### Notation (Relationen)

- Def.:  $R(s_1, \dots, s_n) \iff (s_1, \dots, s_n) \in R$
- Def.:  $s_1 R s_2 \iff R(s_1, s_2)$  falls die Relation zweistellig ist

## Eigenschaften

**Definition (Relationseigenschaften)** Eine zweistellige Relation  $R \subseteq M \times M$  heißt...

**reflexiv**  $\forall x \in M : xRx$

**symmetrisch**  $\forall x, y \in M : xRy \implies yRx$

**asymmetrisch**  $\forall x, y \in M : xRy \implies \neg yRx$

**antisymmetrisch**  $\forall x, y \in M : (xRy \wedge yRx) \implies x = y$

**transitiv**  $\forall x, y, z \in M : (xRy \wedge yRz) \implies xRz$

**alternativ**  $\forall x, y \in M : xRy \vee yRx$

**Äquivalenzrelation** reflexiv  $\wedge$  symmetrisch  $\wedge$  transitiv

**Quasiordnung** reflexiv  $\wedge$  transitiv

**(partielle) Ordnung** reflexiv  $\wedge$  antisymmetrisch  $\wedge$  transitiv

**totale/lineare Ordnung** reflexiv  $\wedge$  antisymmetrisch  $\wedge$  transitiv  $\wedge$  alternativ

**Definition (Wohlfundiert)** Eine zweistellige Relation  $\prec \subseteq D \times D$  auf einer Menge  $D$  heißt wohlfundiert gdw. es keine unendlich absteigende Kette für  $\prec$  gibt.

## Transitive Hülle

**Definition (Transitive Hülle)** Die transitive Hülle einer zweistelligen Relation  $R \subseteq D \times D$  auf einer Menge  $D$  ist die kleinste Relation  $R^* \subseteq D \times D$ , sodass

- $\forall d_1, d_2 \in D : d_1 R d_2 \implies d_1 R^* d_2$
- $\forall d_1, d_2, d_3 \in D : d_1 R^* d_2 \wedge d_2 R^* d_3 \implies d_1 R^* d_3$

**Theorem** Sei  $\prec \subseteq D \times D$  eine wohlfundierte Relation auf  $D$ . Dann gilt:

- $\prec$  ist irreflexiv, d.h.  $\forall d \in D : \neg d R d$  und
- $\prec^*$  ist eine wohlfundierte Relation.

## Prädikate

**Definition (Prädikate)** Ein Prädikat über einer Menge  $M$  ist eine Funktion  $p : M \rightarrow \mathbb{B}$ .

### Beobachtung

- Die *charakteristische Funktion* einer Teilmenge  $K \subseteq M$  ist das folgende Prädikat über  $M$ :

$$\mathcal{X}(m) := \begin{cases} w & \text{falls } m \in K \\ f & \text{falls } m \notin K \end{cases}$$

- Ein Prädikat  $p : M \rightarrow \mathbb{B}$  induziert zwei Mengen:

$$\begin{aligned} W_p &:= \{m \in M \mid p(m) = w\} \\ F_p &:= \{m \in M \mid p(m) = f\} \end{aligned}$$

---

## 2.3 Funktionen

---

### Funktionen

**Definition (Funktion)** Eine Funktion  $f$  von  $D$  nach  $B$  ist eine Relation über  $D \times B$ , wobei es für jedes  $d \in D$  höchstens ein  $b \in B$  mit  $(d, b) \in f$  geben darf. Die Menge  $D$  heißt *Definitionsbereich* von  $f$ , die Menge  $B$  heißt *Bildbereich* von  $f$ .

Die Menge aller Funktionen von  $D$  nach  $B$  wird mit  $D \rightarrow B$  bezeichnet.

### Notation (Funktionen)

- $f(d) = b \iff (d, b) \in f$
- $f(d) \uparrow \iff$  es gibt kein  $b \in B$  sodass  $(d, b) \in f$
- $f : D \rightarrow B \iff f \in D \rightarrow B$
- $f : D \rightarrow B \iff f \in D \rightarrow B$

### Eigenschaften

**Definition (Totale Funktion)** Eine Funktion  $f$  heißt totale Funktion gdw. es für jedes  $d \in D$  ein  $b \in B$  gibt, sodass  $(d, b) \in f$  gilt.

Die Menge aller totalen Funktionen von  $D$  nach  $B$  wird mit  $D \rightarrow B$  bezeichnet.

**Definition (Idempotente Funktionen)** Sei  $M$  eine Menge.

Eine Funktion  $f : \mathcal{P}(M) \rightarrow \mathcal{P}(M)$  heißt idempotent gdw.  $\forall Q \subseteq M : (f(Q) = f(f(Q)))$ .

**Definition (Monotone Funktionen)** Sei  $M$  eine Menge.

Eine Funktion  $f : \mathcal{P}(M) \rightarrow \mathcal{P}(M)$  heißt monoton gdw.  $\forall Q, Q' \subseteq M : (Q \subseteq Q' \implies f(Q) \subseteq f(Q'))$  gilt.

**Definition (Extensive Funktionen)** Sei  $M$  eine Menge.

Eine Funktion  $f : \mathcal{P}(M) \rightarrow \mathcal{P}(M)$  heißt extensiv gdw.  $\forall Q \subseteq M : (Q \subseteq f(Q))$  gilt.

---

## Hüllenoperator

**Definition (Hüllenoperator)** Sei  $M$  eine Menge.

Eine Funktion  $f : \mathcal{P}(M) \rightarrow \mathcal{P}(M)$  heißt Hüllenoperator gdw. folgende Bedingungen gelten:

$$\begin{array}{ll} \forall Q \subseteq M : (Q \subseteq f(Q)) & \text{(Extensivität)} \\ \wedge \forall Q, Q' \subseteq M : (Q \subseteq Q' \implies f(Q) \subseteq f(Q')) & \text{(Monotonie)} \\ \wedge \forall Q \subseteq M : (f(Q) = f(f(Q))) & \text{(Idempotenz)} \end{array}$$

## Unendlich absteigende Ketten

**Definition (Unendlich absteigende Ketten)** Sei  $\prec \subseteq D \times D$  eine binäre Relation auf einer Menge  $D$ .

Eine unendliche Folge  $f : \mathbb{N} \rightarrow D$  heißt unendlich absteigende Kette für  $\prec$  gdw.  $\forall i \in \mathbb{N} : f(i+1) \prec f(i)$ .

---

## 2.4 Folgen

### Endliche Folgen

**Definition (Endliche Folgen)** Die Menge aller nichtleeren, endlichen Folgen über einer Menge  $M$  ist die Menge  $M^+ := \bigcup_{i \in \mathbb{N}} M^i$ .

**Definition (Menge aller endlichen Folgen)** Die Menge aller endlichen Folgen über einer Menge  $M$  ist die Menge  $M^* := M^+ \cup \{()\}$ .

### Notation (Endliche Folgen)

- „(“ markiert den Anfang einer Folge.
- „)“ markiert das Ende einer Folge.
- „,” trennt einzelne Elemente in der Folge voneinander.

### Unendliche Folgen

**Definition (Unendliche Folgen)** Die Menge aller unendlichen Folgen über  $M$  ist die Menge  $M^\infty := \mathbb{N} \rightarrow M$ .

---

## 2.5 Konzepte zur Modellierung

### Symbole

**Definition (Symbole)** Symbole sind beliebige Zeichenketten, welche verwendet werden, um Objekte, Subjekte o.ä. aus der echten Welt zu repräsentieren. Beispielsweise kann *Lautsprecher* definiert werden als Symbol, welches einen Lautsprecher darstellt.

**Warning:** Symbole müssen immer explizit definiert werden. Implizite Definitionen über den Namen des Symbols sind nicht zulässig.

## Wertebereiche

**Definition (Wertebereiche)** Ein Wertebereich ist eine Menge von Werten, welche im Sinne des Modells als gleichartig angesehen werden. Wird ein Wert aus dem Wertebereich  $W$  gefordert, kann jedes Element aus  $W$  verwendet werden.

**Verwendung** Wertebereiche werden zur Strukturierung von Symbolmengen genutzt. Symbole werden hierfür als Werte betrachtet.

### Angabemöglichkeiten von Wertebereichen

- Extensional (Aufzählung aller Elemente), z.B.:  $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F\}$
- Intensional (Deklarative Bedingung), z.B.:  $\{\alpha \in \mathbb{N} \mid \alpha \text{ ist Prim}\}$
- Induktive Definition einer Familie von Mengen  $(M(i))_{i \in \mathbb{N}}$ , z.B.:

$$M(1) := \{1\}$$

$$M(i) := \begin{cases} \{k \in \mathbb{N} \mid k \in M(i-1) \vee k = i\} & \text{falls } i \text{ eine Quadratzahl ist} \\ \{k \in \mathbb{N} \mid k \in M(i-1)\} & \text{falls } i \text{ keine Quadratzahl ist} \end{cases}$$

**Notation (Wertebereiche)**  $\mathbb{N}$  ist die Menge der natürlichen Zahlen *ohne Null* und  $\mathbb{N}_0 := \mathbb{N} \cup \{0\}$  die Menge der natürlichen Zahlen *mit Null*.

**Warning:** Nicht jede intensionale Definition einer Menge führt zu einer Menge. Die Menge muss wohldefiniert sein. Beispiel:  $M := \{x \mid x \notin M\}$   
Eine Menge ist immer wohldefiniert, wenn in der Bedingung nur bereits definierte Begriffe genutzt werden.

**Unterspezifizierte Wertebereiche** Ein Wertebereich ist unterspezifiziert, wenn die genauen Elemente nicht angegeben werden. Beispielsweise kann ein Wertebereich *LIEDER* definiert werden, welche alle Lieder enthält, die genauen Elemente werden aber nicht gelistet

**Konvention** Innerhalb einer Modellierung können Konventionen/Vereinfachungen eingeführt werden.

Beispiel: Im folgenden wird anstatt „die durch das Symbol  $v$  modellierte Person“ verkürzend „die Person  $v$ “ verwendet.

---

## 2.6 Aussagen- und Prädikatenlogik

---

Siehe APL Zusammenfassung (<https://www.dmken.com/redmine/documents/6>).

---

### 2.6.1 Präzedenzenordnung

---

Die Präzedenzenordnung in absteigender Reihenfolge ist ( $\wedge$ ,  $\vee$  und  $\implies$  sind linksassoziativ):

1.  $\neg$
2.  $\wedge$
3.  $\vee$
4.  $\implies$ ,  $\iff$
5.  $\forall$ ,  $\exists$

---

## 2.7 Formale Sprachen

---

Siehe AFE Zusammenfassung (<https://www.dmken.com/redmine/documents/7>).

---

### 2.7.1 Definitionen

---

#### Konkatenation

**Definition (Wort-Konkatenation)** Die Konkatenation zweier Wörter  $u = (a_1, \dots, a_n)$  und  $v = (b_1, \dots, b_m)$  ist das Wort  $u \circ v = (a_1, \dots, a_n, b_1, \dots, b_m)$ .

**Definition (Sprach-Konkatenation)** Die Konkatenation zweier Sprachen  $L_1$  und  $L_2$  ist die Sprache  $L_1 \circ L_2 = \{v \circ w \mid v \in L_1 \wedge w \in L_2\}$ .

**Definition ( $i$ -Fache Sprach-Konkatenation)**

$$L^1 = L$$
$$L^{i+1} = \{v \circ w \mid v \in L \wedge w \in L^i\}$$

---

## 3 Modellierung

---

### 3.1 Vorgehen

---

1. Identifikation relevanter Dinge
2. Modellierung der relevanten Dinge durch Symbole
3. Strukturierung der Symbolmengen durch Wertebereiche
4. Modellierung von Beziehungen durch Relationen
5. Modellierung von Eigenschaften durch Funktionen
6. Modellierung der Anforderungen durch Relationen

### 3.2 Angemessenheit

---

Ein (formales) Modell ist angemessen, wenn Beobachtungen, welche am Modell gemacht werden, auch in der Realität gültig sind. Hierzu müssen alle relevanten Aspekte der Realität im Modell wiedergegeben sein.

Die Angemessenheit eines Modells hängt auch davon ab,

- wie eine Beobachtung interpretiert wird und
- welche Fragestellungen von Interesse sind.

Die Argumentation, ob ein Modell angemessen ist, stellt die Verbindung zwischen Modell und Realität her und kann daher nur informell geschehen.



---

## 4 Programmiersprachen

---

### 4.1 IMP Syntax/Semantik

---

#### IMP

- Einfache imperative Programmiersprache
- Sequentielle Sprache mit Verzweigungen und Schleifen

#### Wertebereiche

**Num** Ganzen Zahlen

**Definition:**  $Num := \mathbb{N}_0 \cup \{-n \mid n \in \mathbb{N}\}$

**Intuition:** Symbole, welche ganze Zahlen repräsentieren

**Bool** Wahrheitswerte

**Definition:**  $Bool := \{\text{true}, \text{false}\}$

**Intuition:** Symbole, welche Wahrheitswerte repräsentieren

**Var** Programmvariablen

**Definition:** Unterspezifiziert

**Intuition:** Programmvariablen

**Konvention:**  $m, n$  bezeichnen Elemente aus  $Num$ ,  $t$  bezeichnet Element aus  $Bool$ ,  $X, Y$  bezeichnen Elemente aus  $Var$

**AExp** Arithmetischen Ausdrücke

**Definition:**  $\langle a \rangle ::=$

- $n$
- $X$
- $(\langle a \rangle \oplus \langle a \rangle)$
- $(\langle a \rangle \ominus \langle a \rangle)$
- $(\langle a \rangle \odot \langle a \rangle)$

**Intuition:** Arithmetische Ausdrücke

**BExp** Boolesche Ausdrücke

**Definition:**  $\langle b \rangle ::=$

- $\text{true}$
- $\text{false}$
- $(\langle a \rangle \text{ eq } \langle a \rangle)$
- $(\langle a \rangle \text{ leq } \langle a \rangle)$
- $\text{not } \langle b \rangle$
- $(\langle b \rangle \text{ and } \langle b \rangle)$
- $(\langle b \rangle \text{ or } \langle b \rangle)$

---

**Intuition:** Boolesche Ausdrücke

**Com** Kommandos

**Definition:**  $\langle c \rangle ::= \text{skip}$   
|  $X := \langle a \rangle$   
|  $\langle c \rangle ; \langle c \rangle$   
|  $\text{if } \langle b \rangle \text{ then } \langle c \rangle \text{ else } \langle c \rangle \text{ fi}$   
|  $\text{while } \langle b \rangle \text{ do } \langle c \rangle \text{ od}$

**Intuition:** Kommandos von IMP

**Konvention:** „Programm“ wird synonym für „Kommando“ verwendet

---

## 4.2 Syntaktische Korrektheit/Gleichheit

---

**Definition (Korrektheit)** Ein Wort  $c$  ist ein syntaktisch korrektes Programm, gdw. es in der Grammatik von *Com* ableitbar ist.

**Definition (Gleichheit)** Zwei Programme  $c_1$  und  $c_2$  sind syntaktisch gleich, gdw. die die gleichen Ableitungen haben (so sind  $3 \oplus 5$  und  $5 \oplus 3$  nicht syntaktisch gleich).

---

## 4.3 Zustände

---

**Definition (Zustand)** Ein Zustand eines Programms ist eine Funktion  $\sigma : \text{Var} \rightarrow \text{Num}$ . Die Menge aller Zustände wird mit  $\Sigma$  bezeichnet.

**Intuition:** Ein Zustand ordnet jeder Programmvariablen (aus *Var*) einen Wert (aus *Num*) zu.

**Definition (Wertsetzungen)** Sei  $\sigma \in \Sigma$  ein Zustand. Dann ist  $\sigma[X \setminus n]$  der Zustand, der der Programmvariablen  $X$  den Wert  $n$  und jeder anderen Variablen  $Y$  den Wert  $\sigma(Y)$  zuweist.

---

## 4.4 Substitutionen

---

**Definition (Substitution)** Eine Substitution ist eine Funktion, welche eine endliche Menge von Metavariablen als Definitionsbereich hat und jedem Element aus dieser Menge genau ein Element aus dem Bildbereich zuordnet.

**Definition (Grundsubstitution)** Der Bildbereich keine Metavariablen.

**Notation (Substitution)**  $[X_1 \mapsto t_1, \dots, X_n \mapsto t_n]$  besagt, dass der Definitionsbereich  $\{X_1, \dots, X_n\}$  auf den Bildbereich  $\{t_1, \dots, t_n\}$  abgebildet wird ( $X_1$  auf  $t_1$ ,  $X_2$  auf  $t_2$  usw.).

**Definition (Anwendung)** Die Anwendung einer Substitution  $\eta$  auf einen Ausdruck  $\alpha$  (geschrieben  $\alpha\eta$ ) ergibt einen Ausdruck  $\beta$ , indem jedes (freies) Auftreten von  $X$  durch  $\eta(X)$  ersetzt.

---

### Beispiel

$$((2 \oplus 1) \odot (Y \ominus X))[X \mapsto (1 \oplus Z)] = ((2 \oplus 1) \odot (Y \ominus (1 \oplus Z)))$$

---

## 4.5 Auswertungssemantik

---

### 4.5.1 Urteil

---

#### Definitionen

**Definition (Urteil)** Ein Urteil ist ein Schema für Ausdrücke, welcher Metavariablen als atomare Ausdrücke enthalten kann. Ein Urteil formalisiert einen gegebenen intuitiven Sachverhalt.

**Definition (Urteil-Instanz)** Ein Ausdruck  $\xi$  ist eine Instanz des Urteils  $\zeta$  gdw.  $\xi$  und  $\zeta$  gleich sind oder  $\zeta$  durch Ersetzen der Metavariablen zu  $\xi$  umgeformt werden kann.

**Definition (Urteil-Grundinstanz)** Eine Instanz  $\xi$  des Urteils  $\zeta$  ist eine Grundinstanz, wenn  $\xi$  keine Metavariablen enthält.

---

#### Urteile

**Definition (Urteil für AExp)** Das Urteil  $\langle a, \sigma \rangle \Downarrow n$  besagt, dass

- ein arithmetischer Ausdruck  $a \in AExp$
- in einem Zustand  $\sigma \in \Sigma$
- zu einem Wert  $n \in Num$  ausgewertet.

**Definition (Urteil für BExp)** Das Urteil  $\langle b, \sigma \rangle \Downarrow t$  besagt, dass

- ein boolescher Ausdruck  $b \in BExp$
- in einem Zustand  $\sigma \in \Sigma$
- zu einem Wert  $t \in Bool$  ausgewertet.

**Definition (Urteil für Com)** Das Urteil  $\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$  besagt, dass

- ein Kommando  $c \in Com$
- in einem Zustand  $\sigma \in \Sigma$
- zu einem Zustand  $\sigma' \in \Sigma$  ausgewertet.

---

## 4.5.2 Kalkül

---

### Notation (Kalkülregeln)

$$\text{r-name} \frac{\zeta_1, \dots, \zeta_n}{\zeta} \Phi_1, \dots, \Phi_m$$

**r-name** Name der Regel

$\zeta_1, \dots, \zeta_n$  Prämissen; endliche Liste von Instanzen von Urteilen, welche leer sein kann

$\zeta$  Konklusion; instantiiertes Urteil

$\Phi_1, \dots, \Phi_m$  Seitenbedingungen; endliche Liste von Bedingungen, welche leer sein kann

---

### Instanziierung

---

**Definition (Kalkülregel-Instanz)** Eine Regel

$$\text{r-name} \frac{\xi_1, \dots, \xi_n}{\xi}$$

ist die Instanz (bzw. Grundinstanz) einer Kalkülregel

$$\text{r-name} \frac{\zeta_1, \dots, \zeta_n}{\zeta} \Phi_1, \dots, \Phi_n$$

wenn es eine Substitution (bzw. Grundsubstitution)  $\eta$  gibt, sodass  $\xi = \zeta\eta$  und  $\xi_1 = \zeta_1\eta, \dots, \xi_n = \zeta_n\eta$  gilt und die Instanzen  $\Phi_1\eta, \dots, \Phi_n\eta$  erfüllt sind.

---

## 4.5.3 Kalkülregeln

---

### Kalkül für $AExp$ : $\mathcal{A}$

---

Dieser Kalkül in  $AExp$  wird zur Herleitung von Urteilen der Form  $\langle a, \sigma \rangle \Downarrow n$  genutzt und  $\mathcal{A}$  genannt.

$$\begin{array}{ll} \text{r}\oplus \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \Downarrow n_2}{\langle (a_1 \oplus a_2), \sigma \rangle \Downarrow n} \quad n = n_1 + n_2 & \text{r}\odot \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \Downarrow n_2}{\langle (a_1 \cdot a_2), \sigma \rangle \Downarrow n} \quad n = n_1 \cdot n_2 \\ \text{r}\ominus \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow n_1 \quad \langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow n_2}{\langle (a_1 \ominus a_2), \sigma \rangle \Downarrow n} \quad n = n_1 - n_2 & \text{rVar} \frac{}{\langle X, \sigma \rangle \Downarrow n} \quad n = \sigma(X) \\ & \text{rNum} \frac{}{\langle n, \sigma \rangle \Downarrow n} \end{array}$$

---

### Kalkül für $BExp$ : $\mathcal{B}$

---

Dieser Kalkül in  $BExp$  wird zur Herleitung von Urteilen der Form  $\langle b, \sigma \rangle \Downarrow t$  genutzt und  $\mathcal{B}$  genannt.

$$\begin{array}{l} \text{rtrue} \frac{}{\langle \text{true}, \sigma \rangle \Downarrow \text{true}} \\ \text{rfalse} \frac{}{\langle \text{false}, \sigma \rangle \Downarrow \text{false}} \end{array}$$

$$\text{reqt} \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \Downarrow n_2}{\langle (a_1 \text{eq} a_2), \sigma \rangle \Downarrow \text{true}} \quad n_1 = n_2$$

$$\text{reqf} \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \Downarrow n_2}{\langle (a_1 \text{eq} a_2), \sigma \rangle \Downarrow \text{false}} \quad n_1 \neq n_2$$

$$\text{rleqt} \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \Downarrow n_2}{\langle (a_1 \text{leq} a_2), \sigma \rangle \Downarrow \text{true}} \quad n_1 \leq n_2$$

$$\text{rleqf} \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow n_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \Downarrow n_2}{\langle (a_1 \text{leq} a_2), \sigma \rangle \Downarrow \text{false}} \quad n_1 > n_2$$

$$\text{rnott} \frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{false}}{\langle \text{not} b, \sigma \rangle \Downarrow \text{true}}$$

$$\text{rnotf} \frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{true}}{\langle \text{not} b, \sigma \rangle \Downarrow \text{false}}$$

$$\text{randt} \frac{\langle b_1, \sigma \rangle \Downarrow \text{true} \quad \langle b_2, \sigma \rangle \Downarrow \text{true}}{\langle (b_1 \text{and} b_2), \sigma \rangle \Downarrow \text{true}}$$

$$\text{randf1} \frac{\langle b_1, \sigma \rangle \Downarrow \text{false}}{\langle (b_1 \text{and} b_2), \sigma \rangle \Downarrow \text{false}}$$

$$\text{randf2} \frac{\langle b_2, \sigma \rangle \Downarrow \text{false}}{\langle (b_1 \text{and} b_2), \sigma \rangle \Downarrow \text{false}}$$

$$\text{rort1} \frac{\langle b_1, \sigma \rangle \Downarrow \text{true}}{\langle (b_1 \text{or} b_2), \sigma \rangle \Downarrow \text{true}}$$

$$\text{rort2} \frac{\langle b_2, \sigma \rangle \Downarrow \text{true}}{\langle (b_1 \text{or} b_2), \sigma \rangle \Downarrow \text{true}}$$

$$\text{rorf} \frac{\langle b_1, \sigma \rangle \Downarrow \text{false} \quad \langle b_2, \sigma \rangle \Downarrow \text{false}}{\langle (b_1 \text{or} b_2), \sigma \rangle \Downarrow \text{false}}$$

---

### Kalkül für Com: $\mathcal{C}$

---

Dieser Kalkül in Com wird zur Herleitung von Urteilen der Form  $\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$  genutzt und  $\mathcal{C}$  genannt.

$$\text{rsk} \frac{}{\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma}$$

$$\text{r:=} \frac{\langle a, \sigma \rangle \Downarrow n}{\langle X := a, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'} \quad \sigma' = \sigma[X \setminus n]$$

$$\text{r;} \frac{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'' \quad \langle c_2, \sigma'' \rangle \rightarrow \sigma'}{\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'}$$

$$\text{rwht} \frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{true} \quad \langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'' \quad \langle \text{while } b \text{ do } c \text{ od}, \sigma'' \rangle \rightarrow \sigma'}{\langle \text{while } b \text{ do } c \text{ od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'}$$

$$\text{rift} \frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{true} \quad \langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'}{\langle \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2 \text{ fi}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'}$$

$$\text{riff} \frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{false} \quad \langle c_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'}{\langle \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2 \text{ fi}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'}$$

$$\text{rwhf} \frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{false}}{\langle \text{while } b \text{ do } c \text{ od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma}$$

---

### 4.5.4 Herleitbarkeit

---

**Definition (Herleitbarkeit)** Eine Instanz  $\xi$  eines Urteils ist in einem Kalkül herleitbar gdw. eine der folgenden Bedingungen erfüllt ist:

- Es existiert eine Kalkülregel der Form

$$\text{r-name} \frac{}{\zeta} \Phi_1, \dots, \Phi_n$$

und eine Substitution  $\eta$ , sodass  $\zeta\eta = \xi$  und  $\Phi_1\eta, \dots, \Phi_n\eta$  erfüllt sind.

- Es existiert eine Kalkülregel der Form

$$\text{r-name} \frac{\zeta_1, \dots, \zeta_n}{\zeta} \Phi_1, \dots, \Phi_n$$

und eine Substitution  $\eta$ , sodass  $\zeta\eta = \xi$  und  $\Phi_1\eta, \dots, \Phi_n\eta$  erfüllt sind und die Instanzen  $\zeta_1\eta, \dots, \zeta_n\eta$  der Prämisse herleitbar sind.

---

### 4.5.5 Semantische Äquivalenz

---

**Definition (Äquivalenz von booleschen Ausdrücken)** Zwei boolesche Ausdrücke  $b_1, b_2 \in BExp$  (die Metavariablen enthalten dürfen) sind zueinander semantisch äquivalent gdw. für alle Grundsubstitutionen  $\eta$ , deren Definitionsbereich alle Metavariablen von  $b_1$  und  $b_2$  enthält, für alle Zustände  $\sigma \in \Sigma$  und für alle  $t \in Bool$  gilt:

$$\langle b_1\eta, \sigma \rangle \Downarrow t \text{ herleitbar} \iff \langle b_2\eta, \sigma \rangle \Downarrow t \text{ herleitbar}$$

**Definition (Äquivalenz von arithmetischen Ausdrücken)** Zwei arithmetische Ausdrücke  $a_1, a_2 \in AExp$  (die Metavariablen enthalten dürfen) sind zueinander semantisch äquivalent gdw. für alle Grundsubstitutionen  $\eta$ , deren Definitionsbereich alle Metavariablen von  $b_1$  und  $b_2$  enthält, und für alle Zustände  $\sigma \in \Sigma$  und für alle  $n \in Num$  gilt:

$$\langle a_1\eta, \sigma \rangle \Downarrow n \text{ herleitbar} \iff \langle a_2\eta, \sigma \rangle \Downarrow n \text{ herleitbar}$$

**Definition (Äquivalenz von Kommandos)** Zwei Kommandos  $c_1, c_2 \in Com$  (die Metavariablen enthalten dürfen) sind zueinander semantisch äquivalent gdw. für alle Grundsubstitutionen  $\eta$ , deren Definitionsbereich alle Metavariablen von  $b_1$  und  $b_2$  enthält, für alle Zustände  $\sigma \in \Sigma$  und für alle  $\sigma' \in \Sigma$  gilt:

$$\langle c_1\eta, \sigma \rangle \rightarrow \sigma' \text{ herleitbar} \iff \langle c_2\eta, \sigma \rangle \rightarrow \sigma' \text{ herleitbar}$$

**Notation (Äquivalenz von Programmen)** Seien  $c_1, c_2 \in Com$ . Dann sagt  $c_1 \sim c_2$  aus, dass  $c_1$  und  $c_2$  zueinander äquivalent sind.

---

### 4.5.6 Termbeschreibungen

---

---

#### Regeln

---

**Definition (Regelterm)** Ein Regelterm ist ein Ausdruck der Form  $r\text{-name}(\xi, (\xi_1, \dots, \xi_n))$ , wobei

**r-name** der Name der Regel,

$\xi$  eine Grundinstanz des Konklusionsurteils ist und

$(\xi_1, \dots, \xi_n)$  eine endliche Liste von Grundinstanzen von Prämissenurteilen ist, die auch leer sein kann.

Somit sind Regelterm eine andere Schreibweise für Instanzen von Kalkülregeln.

**Definition (Regeltermmenge)** Die durch eine Kalkülregel

$$r\text{-name} \frac{\zeta_1, \dots, \zeta_n}{\zeta} \Phi_1, \dots, \Phi_m$$

repräsentierte Mengen an Regeltermen ist, für alle Grundsubstitutionen  $\eta$ , definiert als

$$\begin{aligned} R\text{Terme}(r\text{-name}) := & \{ r\text{-name}(\zeta\eta, (\zeta_1\eta, \dots, \zeta_n\eta)) \\ & | \zeta_1\eta, \dots, \zeta_n\eta \text{ enthalten keine Metavariablen und } \Phi_1\eta, \dots, \Phi_m\eta \text{ sind erfüllt} \} \end{aligned}$$

---

## Herleitungen

---

**Definition (Herleitungsterm)** Sei  $\xi$  eine Instanz eines Urteils  $\zeta$ . Die Herleitungen von  $\xi$  in einem Kalkül  $\mathcal{K}$  (kurz:  $\mathcal{K}$ -Herleitung von  $\xi$ ) sind folgendermaßen definiert:

Eine  $\mathcal{K}$ -Herleitung von  $\xi$  ist ein Term der Form  $\text{r-name}(\xi, (\mathcal{H}_1, \dots, \mathcal{H}_n))$ , wobei es in  $\mathcal{K}$  eine Regel der Form

$$\text{r-name} \frac{\zeta_1, \dots, \zeta_n}{\zeta} \Phi_1, \dots, \Phi_m$$

und eine Substitution  $\eta$  gibt, sodass

- $\xi = \zeta\eta$  und
- $\Phi_1\eta, \dots, \Phi_m\eta$  erfüllt sind und
- $(\mathcal{H}_1, \dots, \mathcal{H}_n)$  eine (möglicherweise leere) Liste von Herleitungen ist, sodass, für jedes  $i \in \{1, \dots, n\}$ ,  $\mathcal{H}_i$  eine Herleitung von  $\zeta_i\eta$  ist.

**Definition (Herleitungsterm 2)** Seien  $\xi, \xi_1, \dots, \xi_k$  Instanzen von Urteilen  $\zeta, \zeta_1, \dots, \zeta_k$ . Eine Herleitung von  $\xi$  aus  $\xi_1, \dots, \xi_k$  in einem Kalkül  $\mathcal{K}$  (kurz:  $\mathcal{K}$ -Herleitung von  $\xi$  aus  $\xi_1, \dots, \xi_k$ ) ist entweder

1. der Term  $\xi$ , wobei  $\xi \in \{\xi_1, \dots, \xi_k\}$  gilt, oder
2. ein Term der Form  $\text{r-name}(\xi, (\mathcal{H}_1, \dots, \mathcal{H}_n))$ , wobei
  - es in  $\mathcal{K}$  eine Regel folgender Form gibt:

$$\text{r-name} \frac{\zeta_1, \dots, \zeta_n}{\zeta} \Phi_1, \dots, \Phi_m$$

- und es eine Substitution  $\eta$  gibt, sodass
  - $\xi = \zeta\eta$  und
  - $\Phi_1\eta, \dots, \Phi_m\eta$  erfüllt sind und
  - $(\mathcal{H}_1, \dots, \mathcal{H}_n)$  eine (möglicherweise leere) Liste von Herleitungen ist, sodass, für jedes  $i \in \{1, \dots, n\}$ ,  $\mathcal{H}_i$  eine Herleitung von  $\zeta_i\eta$  aus  $\xi_1, \dots, \xi_k$  ist.

## Notation (Herleitungen)

- Def.:  $\mathcal{H} \Vdash_{\mathcal{K}} \xi \iff \mathcal{H}$  ist eine  $\mathcal{K}$ -Herleitung von  $\xi$
- Def.:  $\Vdash_{\mathcal{K}} \xi \iff \xi$  hat eine  $\mathcal{K}$ -Herleitung

Ergibt sich der Kalkül aus dem Kontext, so kann das tiefgestellte  $\mathcal{K}$  weggelassen werden.

**Notation (Menge aller  $\mathcal{K}$ -Herleitungen von  $\xi$ )** Die Menge aller  $\mathcal{K}$ -Herleitungen wird mit  $DER_{\mathcal{K}}(\xi)$  bezeichnet.

Ergibt sich der Kalkül aus dem Kontext, so kann das tiefgestellte  $\mathcal{K}$  weggelassen werden.

**Notation (Menge aller  $\mathcal{K}$ -Herleitungen)** Die Menge aller  $\mathcal{K}$ -Herleitungen wird mit  $DER_{\mathcal{K}}$  bezeichnet. Ergibt sich der Kalkül aus dem Kontext, so kann das tiefgestellte  $\mathcal{K}$  weggelassen werden.

---

## 4.6 Alternative (operationelle) Semantik

---

### 4.6.1 Urteil

---

**Definition (1. Urteil für AExp)** Das Urteil  $\langle a, \sigma \rangle \rightarrow_1 a'$  besagt, dass

- ein arithmetischer Ausdruck  $a \in AExp$
- in einem Zustand  $\sigma \in \Sigma$
- in einem primitiven Berechnungsschritt
- zu einem Ausdruck  $a' \in AExp$  reduziert wird.

**Definition (Auswertungsurteil für AExp)** Das Urteil  $\langle a, \sigma \rangle \Rightarrow n$  besagt, dass

- ein arithmetischer Ausdruck  $a \in AExp$
- in einem Zustand  $\sigma \in \Sigma$
- zu einem Wert  $n \in Num$  ausgewertet.

**Definition (Urteil für Com)** Das Urteil  $\langle c, \sigma \rangle \rightarrow_1 \langle c', \sigma' \rangle$  besagt, dass

- ein Kommando  $c \in Com$
- in einem Zustand  $\sigma \in \Sigma$
- in einem primitiven Berechnungsschritt
- zu einem Paar  $\langle c', \sigma' \rangle$  reduziert wird, wobei
  - $\sigma' \in \Sigma$
  - $c' \in Com \cup \{\epsilon\}$
  - und die Terminierung eines Programms durch  $\epsilon$  modelliert wird.

**Definition (Auswertungsurteil für Com)** Das Urteil  $\langle c, \sigma \rangle \Rightarrow \sigma'$  besagt, dass

- ein Kommando  $c \in Com$
- in einem Zustand  $\sigma \in \Sigma$
- zu einem Zustand  $\sigma' \in \Sigma$  ausgewertet.

---

### 4.6.2 Kalkülregeln

---

#### Kalkül für AExp

---

Die folgenden Regeln formulieren einen kleinschrittigen Kalkül, welcher Ausdrücke in  $AExp$  in primitiven Berechnungsschritten auswertet.



## Basisregeln

$$\begin{array}{c} \text{arNum} \frac{}{\langle n, \sigma \rangle \rightarrow_1 n} \\ \text{arVar} \frac{}{\langle X, \sigma \rangle \rightarrow_1 n} \quad n = \sigma(X) \end{array}$$

## Regeln für $\oplus$

$$\begin{array}{c} \text{ar}\oplus 1 \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_1 a'_1}{\langle (a_1 \oplus a_2), \sigma \rangle \rightarrow_1 (a'_1 \oplus a_2)} \quad a_1 \notin \text{Num} \\ \text{ar}\oplus 2 \frac{\langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_1 a'_2}{\langle (n_1 \oplus a_2), \sigma \rangle \rightarrow_1 (n_1 \oplus a'_2)} \quad n_1 \in \text{Num} \wedge a_2 \notin \text{Num} \\ \text{ar}\oplus 3 \frac{}{\langle (n_1 \oplus n_2), \sigma \rangle \rightarrow_1 n} \quad n_1, n_2 \in \text{Num} \wedge n = n_1 + n_2 \end{array}$$

## Regeln für $\ominus$

$$\begin{array}{c} \text{ar}\ominus 1 \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_1 a'_1}{\langle (a_1 \ominus a_2), \sigma \rangle \rightarrow_1 (a'_1 \ominus a_2)} \quad a_1 \notin \text{Num} \\ \text{ar}\ominus 2 \frac{\langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_1 a'_2}{\langle (n_1 \ominus a_2), \sigma \rangle \rightarrow_1 (n_1 \ominus a'_2)} \quad n_1 \in \text{Num} \wedge a_2 \notin \text{Num} \\ \text{ar}\ominus 3 \frac{}{\langle (n_1 \ominus n_2), \sigma \rangle \rightarrow_1 n} \quad n_1, n_2 \in \text{Num} \wedge n = n_1 - n_2 \end{array}$$

## Regeln für $\odot$

$$\begin{array}{c} \text{ar}\odot 1 \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow_1 a'_1}{\langle (a_1 \odot a_2), \sigma \rangle \rightarrow_1 (a'_1 \odot a_2)} \quad a_1 \notin \text{Num} \\ \text{ar}\odot 2 \frac{\langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow_1 a'_2}{\langle (n_1 \odot a_2), \sigma \rangle \rightarrow_1 (n_1 \odot a'_2)} \quad n_1 \in \text{Num} \wedge a_2 \notin \text{Num} \\ \text{ar}\odot 3 \frac{}{\langle (n_1 \odot n_2), \sigma \rangle \rightarrow_1 n} \quad n_1, n_2 \in \text{Num} \wedge n = n_1 \cdot n_2 \end{array}$$

## Regeln für Auswertungen

$$\begin{array}{c} \text{ar} \Rightarrow \text{a1} \frac{\langle a, \sigma \rangle \rightarrow_1 n}{\langle a, \sigma \rangle \Rightarrow n} \quad n \in \text{Num} \\ \text{ar} \Rightarrow \text{a2} \frac{\langle a, \sigma \rangle \rightarrow_1 a' \quad \langle a', \sigma \rangle \Rightarrow n}{\langle a, \sigma \rangle \Rightarrow n} \quad a' \notin \text{Num} \end{array}$$

## 4.7 Beweistechniken

---

### 4.7.1 Äquivalenz zweier Programme

---

#### Fallunterscheidung

---

##### Theorem

$\text{while } b \text{ do } c \text{ od} \sim \text{if } b \text{ then } c; \text{ while } b \text{ do } c \text{ od else skip fi}$

##### Beweis

- Es ist die Definition von semantischer Äquivalenz in *Com* zu zeigen.
- Seien  $\sigma, \sigma' \in \Sigma$  beliebige Zustände und  $\eta$  eine beliebige Grundsubstitution, deren Definitionsbereich  $b$  und  $c$  enthält.
- Somit sind folgende Teilaussagen zu Beweisen:
  1. Wenn  $\langle (\text{while } b \text{ do } c \text{ od})\eta, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$  herleitbar ist, dann ist auch  $\langle (\text{if } b \text{ then } c; \text{ while } b \text{ do } c \text{ od else skip fi})\eta, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$  herleitbar.
  2. Wenn  $\langle (\text{if } b \text{ then } c; \text{ while } b \text{ do } c \text{ od else skip fi})\eta, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$  herleitbar ist, dann ist auch  $\langle (\text{while } b \text{ do } c \text{ od})\eta, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$  herleitbar.
- $\rightarrow$  Fallunterscheidung

##### Beweis von Aussage 1

- Angenommen,  $\langle (\text{while } b \text{ do } c \text{ od})\eta, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$  sei herleitbar.
- Es gibt zwei Möglichkeiten für die letzte Regel in der Herleitung:
  1. „rwhf“ ist die letzte Regel
  2. „rwht“ ist die letzte Regel
- $\rightarrow$  Fallunterscheidung

##### Beweis von Fall 1.1

- Da „rwhf“ die letzte Regel in der Herleitung ist, muss die Herleitung die folgende Form haben:

$$\text{rwhf} \frac{\begin{array}{c} \mathcal{H}_1 \\ \vdots \\ \langle b\eta, \sigma \rangle \Downarrow \text{false} \end{array}}{\langle (\text{while } b \text{ do } c \text{ od})\eta, \sigma \rangle \rightarrow \sigma}$$

- Es gibt somit eine Herleitung  $\mathcal{H}_1$  von  $\langle b\eta, \sigma \rangle \Downarrow \text{false}$  und es gilt  $\sigma = \sigma'$ .

- Mit Hilfe der Herleitung  $\mathcal{H}_1$  kann folgende Herleitung von  $\langle(\text{if } b \text{ then } c; \text{ while } b \text{ do } c \text{ od else skip fi})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma'$  konstruiert werden:

$$\text{riff} \frac{\begin{array}{c} \mathcal{H}_1 \\ \vdots \\ \langle b\eta, \sigma \rangle \Downarrow \text{false} \end{array} \quad \text{rsk} \frac{}{\langle(\text{skip})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma}}{\langle(\text{if } b \text{ then } c; \text{ while } b \text{ do } c \text{ od else skip fi})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma}$$

### Beweis von Fall 1.2

- Da „rwht“ die letzte Regel in der Herleitung ist, muss die Herleitung die folgende Form haben:

$$\text{rwht} \frac{\begin{array}{c} \mathcal{H}_1 \\ \vdots \\ \langle b\eta, \sigma \rangle \Downarrow \text{true} \end{array} \quad \begin{array}{c} \mathcal{H}_2 \\ \vdots \\ \langle c\eta, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'' \end{array} \quad \begin{array}{c} \mathcal{H}_3 \\ \vdots \\ \langle(\text{while } b \text{ do } c \text{ od})\eta, \sigma''\rangle \rightarrow \sigma' \end{array}}{\langle(\text{while } b \text{ do } c \text{ od})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma'}$$

- Mit Hilfe der Herleitungen  $\mathcal{H}_1$ ,  $\mathcal{H}_2$  und  $\mathcal{H}_3$  kann folgende Herleitung von  $\langle(\text{if } b \text{ then } c; \text{ while } b \text{ do } c \text{ od else skip fi})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma'$  konstruiert werden:

$$\text{riff} \frac{\begin{array}{c} \mathcal{H}_1 \\ \vdots \\ \langle b\eta, \sigma \rangle \Downarrow \text{true} \end{array} \quad \text{r;} \frac{\begin{array}{c} \mathcal{H}_2 \\ \vdots \\ \langle c\eta, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'' \end{array} \quad \begin{array}{c} \mathcal{H}_3 \\ \vdots \\ \langle(\text{while } b \text{ do } c \text{ od})\eta, \sigma''\rangle \rightarrow \sigma' \end{array}}{\langle(c; \text{ while } b \text{ do } c \text{ od else skip fi})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma'}}{\langle(\text{if } b \text{ then } c; \text{ while } b \text{ do } c \text{ od else skip fi})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma'}$$

### Beweis von Aussage 2

- Angenommen,  $\langle(\text{if } b \text{ then } c; \text{ while } b \text{ do } c \text{ od else skip fi})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma'$  sei herleitbar.
- Es gibt zwei Möglichkeiten für die letzte Regel der Herleitung:
  1. „riff“ ist die letzte Regel
  2. „rift“ ist die letzte Regel
- $\rightarrow$  Fallunterscheidung

### Beweis von Fall 2.1

- Da „riff“ die letzte Regel der Herleitung ist, muss die Herleitung die folgende Form haben:

$$\text{riff} \frac{\begin{array}{c} \mathcal{H}_1 \\ \vdots \\ \langle b\eta, \sigma \rangle \Downarrow \text{false} \end{array} \quad \text{rsk} \frac{}{\langle(\text{skip})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma}}{\langle(\text{if } b \text{ then } c; \text{ while } b \text{ do } c \text{ od else skip fi})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma}$$

- Somit gilt für „riff“, dass  $\sigma' = \sigma$ .
- Mit Hilfe der Herleitung  $\mathcal{H}_1$  kann folgende Herleitung von  $\langle(\text{while } b \text{ do } c \text{ od})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma'$  konstruiert werden:

$$\text{rwhf} \frac{\begin{array}{c} \mathcal{H}_1 \\ \vdots \\ \langle b\eta, \sigma \rangle \Downarrow \text{false} \end{array}}{\langle(\text{while } b \text{ do } c \text{ od})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma}$$

### Beweis von Fall 2.2

- Da „riff“ die letzte Regel der Herleitung ist, muss die Herleitung die folgende Form haben:

$$\text{riff} \frac{\begin{array}{c} \mathcal{H}_1 \\ \vdots \\ \langle b\eta, \sigma \rangle \Downarrow \text{true} \end{array} \quad \text{r}; \frac{\begin{array}{c} \mathcal{H}_1 \\ \vdots \\ \langle c\eta, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'' \end{array} \quad \begin{array}{c} \mathcal{H}_3 \\ \vdots \\ \langle(\text{while } b \text{ do } c \text{ od})\eta, \sigma''\rangle \rightarrow \sigma' \end{array}}{\langle(c; \text{while } b \text{ do } c \text{ od else skip fi})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma'} \quad \langle(\text{if } b \text{ then } c; \text{while } b \text{ do } c \text{ od else skip fi})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma'$$

- Mit Hilfe der Herleitungen  $\mathcal{H}_1$ ,  $\mathcal{H}_2$  und  $\mathcal{H}_3$  kann folgende Herleitung von  $\langle(\text{while } b \text{ do } c \text{ od})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma'$  konstruiert werden:

$$\text{rwht} \frac{\begin{array}{c} \mathcal{H}_1 \\ \vdots \\ \langle b\eta, \sigma \rangle \Downarrow \text{true} \end{array} \quad \begin{array}{c} \mathcal{H}_2 \\ \vdots \\ \langle c\eta, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'' \end{array} \quad \begin{array}{c} \mathcal{H}_3 \\ \vdots \\ \langle(\text{while } b \text{ do } c \text{ od})\eta, \sigma''\rangle \rightarrow \sigma' \end{array}}{\langle(\text{while } b \text{ do } c \text{ od})\eta, \sigma\rangle \rightarrow \sigma'}$$

□

## 4.7.2 Nichtterminierung eines Programms

### Widerspruchsbeweis

**Theorem** Es gibt keine Zustände  $\sigma, \sigma' \in \Sigma$ , sodass  $\langle \text{while true do skip od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$  herleitbar ist.

**Intuition:** Das Programm terminiert nie.

### Beweis

- Seien  $\sigma, \sigma' \in \Sigma$  beliebig.
- Sei  $\mathcal{H}$  die minimale Herleitung von  $\langle \text{while true do skip od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$ , d.h. es gibt keine Herleitung mit weniger Regeln als  $\mathcal{H}$ .

- Da „rwht“ die letzte Regel der Herleitung sein muss, hat die Herleitung die folgende Form:

$$\text{rwht} \frac{\text{rtrue} \frac{}{\langle \text{true}, \sigma \rangle \Downarrow \text{true}} \quad \text{rsk} \frac{}{\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma} \quad \frac{\mathcal{H}_1 \quad \vdots}{\langle \text{while true do skip od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'}{\langle \text{while true do skip od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'}$$

- Somit gilt  $\sigma'' = \sigma$ .
- Da  $\mathcal{H}_2$  wiederum eine Herleitung von  $\langle \text{while true do skip od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$  darstellt, aber weniger Schritte hat als  $\mathcal{H}$ , ist  $\mathcal{H}$  nicht die minimale Herleitung.  $\nexists$

$\implies$  Das Programm terminiert nie.

□

### 4.7.3 Induktionsprinzipien

#### Prinzip der wohlfundierte Induktion

**Theorem** Sei  $P \subseteq D$  eine einstellige Relation auf einer Menge  $D$  und  $\prec \subseteq D \times D$  eine wohlfundierte Relation auf  $D$ .

Wenn gilt:  $\forall d \in D : (\forall d' \in D : ((d' \prec d \implies P(d')) \implies P(d)))$   
dann gilt:  $\forall d \in D : P(d)$

**Intuition:** Wenn aus „ $P$  gilt für alle  $d'$ , die kleiner sind als  $d$ “ folgt, dass „ $P$  für  $d$  gilt“, dann gilt  $P$  für alle Elemente aus  $D$ .

#### Induktion auf den natürlichen Zahlen

**Theorem** Sei  $P \subseteq \mathbb{N}_0$  eine einstellige Relation über den natürlichen Zahlen.

Wenn gilt:  $P(0)$   
 $\wedge \forall n \in \mathbb{N}_0 : (P(n) \implies P(n+1))$   
dann gilt:  $\forall n \in \mathbb{N}_0 : P(n)$

**Instanziierung der wohlfundierten Induktion** Die Relation  $\prec \subseteq \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0$  sei definiert als  $\prec := \{(m, n) \in \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 \mid m+1 = n\}$ .

Somit wird das Beweisprinzip der wohlfundierten Induktion folgendermaßen instantiiert:

Wenn gilt:  $\forall n \in \mathbb{N}_0 : (\forall n' \in \mathbb{N}_0 : ((n' + 1 = n \implies P(n')) \implies P(n)))$   
Dann gilt:  $\forall n \in \mathbb{N}_0 : P(n)$

Da  $n' + 1 = n$  für  $n = 0$  niemals gelten kann und die Implikation somit immer gilt, wird eine Fallunterscheidung vorgenommen:

$$\begin{aligned} \text{Wenn gilt: } & \forall n' \in \mathbb{N}_0 : ((n' + 1 = 0 \implies P(n)) \implies P(0)) \\ & \wedge \forall n \in \mathbb{N}_0 : (n \neq 0 \implies ((\forall n' \in \mathbb{N}_0 : ((n' + 1 = n \implies P(n')) \implies P(n)))))) \\ \text{dann gilt: } & \forall n \in \mathbb{N}_0 : P(n) \end{aligned}$$

Dies kann vereinfacht werden zu:

$$\begin{aligned} \text{Wenn gilt: } & \top \implies P(0) \\ & \wedge \forall n'' \in \mathbb{N}_0 : (n'' + 1 \neq 0 \implies ((\forall n' \in \mathbb{N}_0 : ((n' + 1 = n'' + 1 \implies P(n')) \implies P(n'' + 1)))))) \\ \text{dann gilt: } & \forall n \in \mathbb{N}_0 : P(n) \end{aligned}$$

Da  $n'' + 1 \neq 0$  immer gilt, kann wieder vereinfacht werden und das Prinzip der wohlfundierten Induktion damit endgültig für das Prinzip der Induktion über den natürlichen Zahlen instantiiert werden:

$$\begin{aligned} \text{Wenn gilt: } & P(0) \\ & \wedge \forall n'' \in \mathbb{N}_0 : (P(n'') \implies P(n'' + 1)) \\ \text{dann gilt: } & \forall n \in \mathbb{N}_0 : P(n) \end{aligned}$$

---

## Prinzip der Strukturelle Induktion

---

Das Prinzip der strukturellen Induktion instantiiert das Prinzip der wohlfundierten Induktion für Strukturen wie *AExp*, *BExp* oder *Com*. Diese werden in den folgenden Abschnitten vorgestellt.

Das Prinzip der strukturellen Induktion für *Com* wird hier bewusst ausgelassen.

---

## Strukturelle Induktion für AExp

---

Sei  $P \subseteq AExp$  eine einstellige Relation über *AExp*.

### Theorem

$$\begin{aligned} \text{Wenn gilt: } & \forall n \in Num : P(n) \\ & \wedge \forall X \in Var : P(X) \\ & \wedge \forall a_1, a_2 \in AExp : (P(a_1) \wedge P(a_2) \implies P((a_1 \oplus a_2))) \\ & \wedge \forall a_1, a_2 \in AExp : (P(a_1) \wedge P(a_2) \implies P((a_1 \ominus a_2))) \\ & \wedge \forall a_1, a_2 \in AExp : (P(a_1) \wedge P(a_2) \implies P((a_1 \odot a_2))) \\ \text{dann gilt: } & \forall a \in AExp : P(a) \end{aligned}$$

## Instanziierung der wohlfundierten Induktion

**Definition (Direkte Teilausdrücke)** Die Ausdrücke  $a_1, a_2 \in AExp$  sind die direkten Teilausdrücke der Ausdrücke  $(a_1 \oplus a_2)$ ,  $(a_1 \ominus a_2)$  und  $(a_1 \odot a_2)$ . Die Ausdrücke  $n$  und  $X$  haben keine direkten Teilausdrücke. Die Relation  $\prec \subseteq AExp \times AExp$  sei definiert als

$$\prec := \{(a_1, a_2) \in AExp \times AExp \mid a_1 \text{ ist direkter Teilausdruck von } a_2\}$$

Somit wird das Beweisprinzip der wohlfundierten Induktion folgendermaßen instantiiert:

Wenn gilt:  $\forall a \in AExp : (\forall a' \in AExp : ((a' \text{ ist direkter Teilausdruck von } a \implies P(a')) \implies P(a))$   
dann gilt:  $\forall a \in AExp : P(a)$

Da für alle  $n \in Num$  und alle  $X \in Var$  die Teilausdrucksbedingung nicht gilt und somit die erste Implikation immer Wahr, wird folgende Fallunterscheidung durchgeführt. Auch kann die Bedingung der direkten Teilausdrücke mit obiger Definition verworfen und durch eine Fallunterscheidung implementiert werden:

Wenn gilt: $\forall n \in Num : P(n)$	( $n$ hat keine direkte Teilausdrücke)
$\wedge \forall X \in Var : P(X)$	( $X$ hat keine direkte Teilausdrücke)
$\wedge \forall a_1, a_2 \in AExp : (P(a_1) \wedge P(a_2) \implies P(a_1 \oplus a_2))$	(1. Fall für direkte Teilausdrücke)
$\wedge \forall a_1, a_2 \in AExp : (P(a_1) \wedge P(a_2) \implies P(a_1 \ominus a_2))$	(2. Fall für direkte Teilausdrücke)
$\wedge \forall a_1, a_2 \in AExp : (P(a_1) \wedge P(a_2) \implies P(a_1 \odot a_2))$	(3. Fall für direkte Teilausdrücke)
dann gilt: $\forall a \in AExp : P(a)$	

Damit wurde die wohlfundierte Induktion für die strukturelle Induktion für  $AExp$  instantiiert.

---

### Strukturelle Induktion für $BExp$

---

Sei  $P \subseteq BExp$  eine einstellige Relation über  $BExp$ .

#### Theorem

Wenn gilt:  $P(\text{true})$   
 $\wedge P(\text{false})$   
 $\wedge \forall a_1, a_2 \in AExp : P((a_1 \text{ eq } a_2))$   
 $\wedge \forall a_1, a_2 \in AExp : P((a_1 \text{ leq } a_2))$   
 $\wedge \forall b_1 \in BExp : (P(b_1) \implies P(\text{not } b_1))$   
 $\wedge \forall b_1, b_2 \in BExp : (P(b_1) \wedge P(b_2) \implies P((b_1 \text{ and } b_2)))$   
 $\wedge \forall b_1, b_2 \in BExp : (P(b_1) \wedge P(b_2) \implies P((b_1 \text{ or } b_2)))$   
dann gilt:  $\forall b \in BExp : P(b)$

### Instanziierung der wohlfundierten Induktion

**Definition (Direkte Teilausdrücke)** Die Ausdrücke  $b_1, b_2 \in BExp$  sind die direkten Teilausdrücke der Ausdrücke  $\text{not } b_1, b_1 \text{ and } b_2$  und  $b_1 \text{ or } b_2$ . Die Ausdrücke  $\text{true}, \text{false}, a_1 \text{ eq } a_2$  und  $a_1 \text{ leq } a_2$  ( $a_1, a_2 \in AExp$ ) haben keine direkten Teilausdrücke (in  $BExp$ ).

Die Relation  $\prec \subseteq BExp \times BExp$  sei definiert als

$$\prec := \{(b_1, b_2) \in BExp \times BExp \mid b_1 \text{ ist direkter Teilausdruck von } b_2\}$$

Somit wird das Beweisprinzip der wohlfundierten Induktion folgendermaßen instantiiert:

Wenn gilt:  $\forall b \in BExp : (\forall b' \in BExp : ((b \text{ ist direkter Teilausdruck von } b' \implies P(b')) \implies P(b)))$   
dann gilt:  $\forall b \in BExp : P(b)$

Durch eine Fallunterscheidung an den Elementen der Struktur  $BExp$  ergibt sich das folgende Prinzip der strukturellen Induktion für  $BExp$ :

Wenn gilt:  $P(\text{true})$   
 $\wedge P(\text{false})$   
 $\wedge \forall a_1, a_2 \in AExp : P((a_1 \text{ eq } a_2))$   
 $\wedge \forall a_1, a_2 \in AExp : P((a_1 \text{ leq } a_2))$   
 $\wedge \forall b_1 \in BExp : (P(b_1) \implies P(\text{not } b_1))$   
 $\wedge \forall b_1, b_2 \in BExp : (P(b_1) \wedge P(b_2) \implies P((b_1 \text{ and } b_2)))$   
 $\wedge \forall b_1, b_2 \in BExp : (P(b_1) \wedge P(b_2) \implies P((b_1 \text{ or } b_2)))$   
dann gilt:  $\forall b \in BExp : P(b)$

Damit wurde die wohlfundierte Induktion für die strukturelle Induktion für  $BExp$  instantiiert.

---

## Prinzip der Induktion über Herleitung

---

Das Prinzip der Induktion über Herleitung (Herleitungsinduktion) instantiiert das Prinzip der wohlfundierten Induktion für Kalküle wie  $\mathcal{A}$ ,  $\mathcal{B}$  oder  $\mathcal{C}$ . Diese werden in den folgenden Abschnitten vorgestellt.

**Definition (Direkte Teilerleitung)** Die direkten Teilerleitungen einer Herleitung  $\text{r-name}(\xi, (\mathcal{H}_1, \dots, \mathcal{H}_n))$  sind die Herleitungen  $\mathcal{H}_1, \dots, \mathcal{H}_n$ .

---

## Induktion über Herleitung für $\mathcal{C}$

---

Sei  $P \subseteq \mathcal{C}$  eine einstellige Relation über  $\mathcal{C}$ .



## Theorem

Wenn gilt:  $\forall \sigma \in \Sigma :$

$$P(\text{rsk}(\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma), ())$$

$\wedge \forall \sigma \in \Sigma :$

$$\forall X \in \text{Var} : \forall a \in \text{AExp} : \forall n \in \text{Num} :$$

$$\forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_{\mathcal{A}}(\langle a, \sigma \rangle \Downarrow n) :$$

$$P(\text{r}; (\langle X := a, \sigma \rangle \rightarrow \sigma[X \setminus n]), (\mathcal{H}_1))$$

$\wedge \forall \sigma, \sigma', \sigma'' \in \Sigma :$

$$\forall c_1, c_2 \in \text{Com} :$$

$$\forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_{\mathcal{C}}(\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'') : \forall \mathcal{H}_2 \in \text{DER}_{\mathcal{C}}(\langle c_2, \sigma'' \rangle \rightarrow \sigma') :$$

$$P(\mathcal{H}_1) \wedge P(\mathcal{H}_2)$$

$$\implies P(\text{r}; (\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'), (\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2)))$$

$\wedge \forall \sigma, \sigma' \in \Sigma :$

$$\forall b \in \text{BExp} : \forall c_1, c_2 \in \text{Com} :$$

$$\forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_{\mathcal{B}}(\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{true}) :$$

$$\forall \mathcal{H}_2 \in \text{DER}_{\mathcal{C}}(\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma') :$$

$$P(\mathcal{H}_2)$$

$$\implies P(\text{rift}(\langle \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2 \text{ fi}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'), (\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2)))$$

$\wedge \forall \sigma, \sigma' \in \Sigma :$

$$\forall b \in \text{BExp} : \forall c_1, c_2 \in \text{Com} :$$

$$\forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_{\mathcal{B}}(\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{false}) :$$

$$\forall \mathcal{H}_2 \in \text{DER}_{\mathcal{C}}(\langle c_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma') :$$

$$P(\mathcal{H}_2)$$

$$\implies P(\text{riff}(\langle \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2 \text{ fi}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'), (\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2)))$$

$\wedge \forall \sigma, \sigma', \sigma'' \in \Sigma :$

$$\forall b \in \text{BExp} : \forall c \in \text{Com} :$$

$$\forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_{\mathcal{B}}(\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{true}) :$$

$$\forall \mathcal{H}_2 \in \text{DER}_{\mathcal{C}}(\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'') :$$

$$\forall \mathcal{H}_3 \in \text{DER}_{\mathcal{C}}(\langle \text{while } b \text{ do } c \text{ od}, \sigma'' \rangle \rightarrow \sigma') :$$

$$P(\mathcal{H}_2) \wedge P(\mathcal{H}_3)$$

$$\implies P(\text{rwht}(\langle \text{while } b \text{ do } c \text{ od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'), (\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2, \mathcal{H}_3)))$$

$\wedge \forall \sigma \in \Sigma :$

$$\forall b \in \text{BExp} : \forall c \in \text{Com} :$$

$$\forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_{\mathcal{B}}(\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{false}) :$$

$$P(\text{rwhf}(\langle \text{while } b \text{ do } c \text{ od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma), (\mathcal{H}_1)))$$

dann gilt:  $\forall \mathcal{H} \in \text{DER}_{\mathcal{C}} : P(\mathcal{H})$

---

**Instanziierung der wohlfundierten Induktion** Die Relation  $\prec \subseteq DER_{\mathcal{C}} \times DER_{\mathcal{C}}$  sei definiert als

$$\prec := \{(\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2) \in DER_{\mathcal{C}} \times DER_{\mathcal{C}} \mid \mathcal{H}_1 \text{ ist direkte Teilerleitung von } \mathcal{H}_2\}$$

Somit wird das Beweisprinzip der wohlfundierten Induktion folgendermaßen instantiiert:

Wenn gilt:  $\forall \mathcal{H} \in DER_{\mathcal{C}} : (\forall \mathcal{H}' \in DER_{\mathcal{C}} : ((\mathcal{H} \text{ ist direkte Teilerleitung von } \mathcal{H}' \implies P(\mathcal{H}')) \implies P(\mathcal{H}))$   
dann gilt:  $\forall \mathcal{H} \in DER_{\mathcal{C}} : P(\mathcal{H})$

Durch Fallunterscheidungen für alle Regeln aus  $\mathcal{C}$  ergeben sich viele Einzelbedingungen (bspw. hat die Regel

„rsk“ keine direkten Teilerleitungen, weshalb sich die Regel stark vereinfacht):

Wenn gilt: $\forall \sigma \in \Sigma :$	(Zustände)
$P(\text{rsk}(\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma), ( ))$	(Konklusion)
$\wedge \forall \sigma \in \Sigma :$	(Zustände)
$\forall X \in \text{Var} : \forall a \in \text{AExp} : \forall n \in \text{Num} :$	(Ausdrucksbestandteile)
$\forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_{\mathcal{A}}(\langle a, \sigma \rangle \Downarrow n) :$	(Kalkülfremde Herleitungen)
$P(\text{r};(\langle X := a, \sigma \rangle \rightarrow \sigma[X \setminus n]), (\mathcal{H}_1))$	(Konklusion)
$\wedge \forall \sigma, \sigma', \sigma'' \in \Sigma :$	(Zustände)
$\forall c_1, c_2 \in \text{Com} :$	(Ausdrucksbestandteile)
$\forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_{\mathcal{C}}(\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma') : \forall \mathcal{H}_2 \in \text{DER}_{\mathcal{C}}(\langle c_2, \sigma'' \rangle \rightarrow \sigma') :$	(Herleitungen in Prämisse)
$P(\mathcal{H}_1) \wedge P(\mathcal{H}_2)$	(Prämisse)
$\implies P(\text{r};(\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'), (\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2))$	(Konklusion)
$\wedge \forall \sigma, \sigma' \in \Sigma :$	(Zustände)
$\forall b \in \text{BExp} : \forall c_1, c_2 \in \text{Com} :$	(Ausdrucksbestandteile)
$\forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_{\mathcal{B}}(\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{true}) :$	(Kalkülfremde Herleitungen)
$\forall \mathcal{H}_2 \in \text{DER}_{\mathcal{C}}(\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma') :$	(Herleitungen in Prämisse)
$P(\mathcal{H}_2)$	(Prämisse)
$\implies P(\text{rift}(\langle \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2 \text{ fi}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'), (\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2))$	(Konklusion)
$\wedge \forall \sigma, \sigma' \in \Sigma :$	(Zustände)
$\forall b \in \text{BExp} : \forall c_1, c_2 \in \text{Com} :$	(Ausdrucksbestandteile)
$\forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_{\mathcal{B}}(\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{false}) :$	(Kalkülfremde Herleitungen)
$\forall \mathcal{H}_2 \in \text{DER}_{\mathcal{C}}(\langle c_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma') :$	(Herleitungen in Prämisse)
$P(\mathcal{H}_2)$	(Prämisse)
$\implies P(\text{riff}(\langle \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2 \text{ fi}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'), (\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2))$	(Konklusion)
$\wedge \forall \sigma, \sigma', \sigma'' \in \Sigma :$	(Zustände)
$\forall b \in \text{BExp} : \forall c \in \text{Com} :$	(Ausdrucksbestandteile)
$\forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_{\mathcal{B}}(\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{true}) :$	(Kalkülfremde Herleitungen)
$\forall \mathcal{H}_2 \in \text{DER}_{\mathcal{C}}(\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma') :$	(Herleitungen in Prämisse)
$\forall \mathcal{H}_3 \in \text{DER}_{\mathcal{C}}(\langle \text{while } b \text{ do } c \text{ od}, \sigma'' \rangle \rightarrow \sigma') :$	(Herleitungen in Prämisse)
$P(\mathcal{H}_2) \wedge P(\mathcal{H}_3)$	(Prämisse)
$\implies P(\text{rwht}(\langle \text{while } b \text{ do } c \text{ od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'), (\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2, \mathcal{H}_3))$	(Konklusion)
$\wedge \forall \sigma \in \Sigma :$	(Zustände)
$\forall b \in \text{BExp} : \forall c \in \text{Com} :$	(Ausdrucksbestandteile)
$\forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_{\mathcal{B}}(\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{false}) :$	(Kalkülfremde Herleitungen)
$P(\text{rwhf}(\langle \text{while } b \text{ do } c \text{ od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma), (\mathcal{H}_1))$	(Konklusion)
dann gilt: $\forall \mathcal{H} \in \text{DER}_{\mathcal{C}} : P(\mathcal{H})$	

Damit wurde die wohlfundierte Induktion für die Induktion über Herleitungen für  $\mathcal{C}$  instantiiert.

---

## Regelinduktion

---

Das Prinzip der Regelinduktion definiert ein Induktionsprinzip über Regeln eines Kalküls. Es kann beispielsweise für Kalküle wie  $\mathcal{A}$ ,  $\mathcal{B}$  oder  $\mathcal{C}$  instantiiert werden.

Das Prinzip Regelinduktion für  $\mathcal{B}$  und  $\mathcal{C}$  wird hier bewusst ausgelassen.

**Beweisprinzip** Sei  $\mathcal{K}$  ein Kalkül zur Herleitung von Instanzen eines Urteils und  $P$  eine einstellige Relation auf der Menge  $I_{\mathcal{K}}$  aller Instanzen dieses Urteils.

Wenn für jede Kalkülregel

$$\text{r-name} \frac{\zeta_1, \dots, \zeta_n}{\zeta} \Phi_1, \dots, \Phi_m$$

in  $\mathcal{K}$  und jeder Substitution  $\eta$ , sodass  $\Phi_1\eta, \dots, \Phi_m\eta$  erfüllt sind, gilt, dass

$$P(\zeta_1\eta) \wedge \dots \wedge P(\zeta_n\eta) \implies P(\zeta\eta)$$

dann gilt auch

$$\forall \xi \in I_{\mathcal{K}} : P(\xi)$$

---

## Regelinduktion für $\mathcal{A}$

---

### Theorem

Wenn gilt:  $\forall n \in \text{Num} : P(n)$

$\wedge \forall X \in \text{Var} : P(X)$

$\wedge \forall a_1, a_2 \in \text{AExp} : P(a_1) \wedge P(a_2) \implies P((a_1 \oplus a_2))$

$\wedge \forall a_1, a_2 \in \text{AExp} : P(a_1) \wedge P(a_2) \implies P((a_1 \ominus a_2))$

$\wedge \forall a_1, a_2 \in \text{AExp} : P(a_1) \wedge P(a_2) \implies P((a_1 \odot a_2))$

dann gilt:  $\forall a \in \text{AExp} : P(a)$

Welches wiederum der strukturellen Induktion für  $\text{AExp}$  entspricht.

---

## 4.8 Deterministische Auswertung

---

### 4.8.1 ... von Ausdrücken in $\text{AExp}$

---

**Theorem** Für alle  $a \in \text{AExp}$ ,  $m, m' \in \text{Num}$  und  $\sigma \in \Sigma$  gilt:

Wenn  $\langle a, \sigma \rangle \Downarrow m$  und  $\langle a, \sigma \rangle \Downarrow m'$  herleitbar sind, dann gilt  $m = m'$ .

**Beweis** Es wird das Prinzip der strukturellen Induktion verwendet mit der einstelligen Relation

$$P(a) := \forall a \in \text{AExp} : \forall m, m' \in \text{Num} : \forall \sigma \in \Sigma : \\ (((\langle a, \sigma \rangle \Downarrow m) \text{ herleitbar} \wedge (\langle a, \sigma \rangle \Downarrow m') \text{ herleitbar}) \implies m = m')$$

**Fall „Num“** Sei  $n \in \text{Num}$  beliebig.

Die Herleitungen von  $\langle n, \sigma \rangle \Downarrow m$  und  $\langle n, \sigma \rangle \Downarrow m'$  können nur die folgende Form haben:

$$\text{rNum} \frac{}{\langle n, \sigma \rangle \Downarrow n}$$

Womit  $m = m'$  gelten muss.

**Fall „Var“** Sei  $X \in \text{Var}$  beliebig.

Die Herleitungen von  $\langle X, \sigma \rangle \Downarrow m$  und  $\langle X, \sigma \rangle \Downarrow m'$  können nur die folgende Form haben:

$$\text{rVar} \frac{}{\langle X, \sigma \rangle \Downarrow n} \quad n = \sigma(X)$$

Da  $\sigma(\cdot)$  eine Funktion ist, muss somit  $m = m'$  gelten.

**Fall „ $\oplus$ “** Seien  $a_1, a_2 \in \text{AExp}$  beliebig und gelte  $P(a_1) \wedge P(a_2)$ .

Die Herleitungen von  $\langle (a_1 \oplus a_2), \sigma \rangle \Downarrow m$  und  $\langle (a_1 \oplus a_2), \sigma \rangle \Downarrow m'$  können nur die folgende Form haben:

$$\text{r}\oplus \frac{\begin{array}{c} \mathcal{H}_1 \\ \vdots \\ \langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow n_1 \end{array} \quad \begin{array}{c} \mathcal{H}_2 \\ \vdots \\ \langle a_2, \sigma \rangle \Downarrow n_2 \end{array}}{\langle (a_1 \oplus a_2), \sigma \rangle \Downarrow n} \quad n = n_1 + n_2$$

Da  $a_1$  und  $a_2$  deterministisch auswerten, muss  $m = m'$  gelten.

**Fall „ $\ominus$ “** Seien  $a_1, a_2 \in \text{AExp}$  beliebig und gelte  $P(a_1) \wedge P(a_2)$ .

Die Herleitungen von  $\langle (a_1 \ominus a_2), \sigma \rangle \Downarrow m$  und  $\langle (a_1 \ominus a_2), \sigma \rangle \Downarrow m'$  können nur die folgende Form haben:

$$\text{r}\ominus \frac{\begin{array}{c} \mathcal{H}_1 \\ \vdots \\ \langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow n_1 \end{array} \quad \begin{array}{c} \mathcal{H}_2 \\ \vdots \\ \langle a_2, \sigma \rangle \Downarrow n_2 \end{array}}{\langle (a_1 \ominus a_2), \sigma \rangle \Downarrow n} \quad n = n_1 - n_2$$

Da  $a_1$  und  $a_2$  deterministisch auswerten, muss  $m = m'$  gelten.

**Fall „ $\odot$ “** Seien  $a_1, a_2 \in \text{AExp}$  beliebig und gelte  $P(a_1) \wedge P(a_2)$ .

Die Herleitungen von  $\langle (a_1 \odot a_2), \sigma \rangle \Downarrow m$  und  $\langle (a_1 \odot a_2), \sigma \rangle \Downarrow m'$  können nur die folgende Form haben:

$$\text{r}\odot \frac{\begin{array}{c} \mathcal{H}_1 \\ \vdots \\ \langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow n_1 \end{array} \quad \begin{array}{c} \mathcal{H}_2 \\ \vdots \\ \langle a_2, \sigma \rangle \Downarrow n_2 \end{array}}{\langle (a_1 \odot a_2), \sigma \rangle \Downarrow n} \quad n = n_1 \cdot n_2$$

Da  $a_1$  und  $a_2$  deterministisch auswerten, muss  $m = m'$  gelten.

Somit gilt  $\forall a \in \text{AExp} : P(a)$  und damit sind Auswertungen in  $\text{AExp}$  deterministisch.

□

## 4.8.2 ... von Programmen in Com

**Theorem** Für alle  $c \in \text{Com}$  und alle Zustände  $\sigma, \sigma', \sigma'' \in \Sigma$  gilt:  
Wenn  $\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$  und  $\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''$  herleitbar sind, dann gilt  $\sigma' = \sigma''$ .

**Beweis** Es wird das Prinzip der Induktion über Herleitung verwendet mit der einstelligen Relation

$$P(\mathcal{H}) := \forall c \in \text{Com} : \forall \sigma, \sigma', \sigma'' \in \Sigma : (\mathcal{H} \in \text{DER}_C(\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma') \implies \forall \mathcal{H}' \in \text{DER}_C(\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'') : \sigma' = \sigma'')$$

**Fall „rsk“** Es ist zu zeigen, dass  $\forall \sigma^* \in \Sigma : P(\text{rsk}(\langle \text{skip}, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^*), ())$  gilt.

Seien  $\sigma^*, \sigma, \sigma', \sigma'' \in \Sigma, c \in \text{Com}$  beliebig, sodass  $\text{rsk}(\langle \text{skip}, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^*), () \in \text{DER}_C(\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma')$  gilt.

Somit muss  $c = \text{skip}, \sigma = \sigma^*$  und  $\sigma' = \sigma^*$  gelten. Damit gilt auch  $\sigma = \sigma'$ .

Es ist noch zu zeigen, dass  $\forall \mathcal{H}' \in \text{DER}_C(\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'')$ .

Sei  $\mathcal{H}' \in \text{DER}_C(\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'')$  beliebig.

Da es nur eine Regel gibt, welche **skip** enthält, muss  $\mathcal{H}' = \text{rsk}(\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma), ()$  gelten. Durch  $\mathcal{H}' \in \text{DER}_C(\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'')$  gilt somit  $\sigma = \sigma''$ .

Damit folgt aus  $\sigma = \sigma'$ , dass auch  $\sigma' = \sigma''$  gilt.

**Fall „r:=“** Es ist zu zeigen, dass  $\forall \sigma^* \in \Sigma : \forall X \in \text{Var} : \forall a \in \text{AExp} : \forall n \in \text{Num} : \forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_A(\langle a, \sigma^* \rangle \Downarrow n) : P(\text{r}:=((\langle X := a, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^*[X \setminus n]), (\mathcal{H}_1)))$  gilt.

Seien  $\sigma^*, \sigma, \sigma', \sigma'' \in \Sigma, X \in \text{Var}, a \in \text{AExp}, n \in \text{Num}$  und  $\mathcal{H}_1 \in \text{DER}_A(\langle a, \sigma^* \rangle \Downarrow n)$  beliebig, sodass  $\text{r}:=((\langle X := a, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^*[X \setminus n]), (\mathcal{H}_1)) \in \text{DER}_C(\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma')$  gilt.

Somit muss  $c = (A := a), \sigma = \sigma^*$  und  $\sigma' = \sigma^*[X \setminus n]$  gelten.

Es ist noch zu zeigen, dass  $\forall \mathcal{H}' \in \text{DER}_C(\langle A := a, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'')$  gilt.

Da es nur eine Regel gibt, welche  $A := a$  enthält, muss  $\mathcal{H}' = \text{r}:=((\langle A := a, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''), (\mathcal{H}'_1))$  gelten, wobei  $\mathcal{H}'_1 \in \text{DER}_A(\langle a, \sigma \rangle \Downarrow m)$ . Durch  $\mathcal{H}' \in \text{DER}_C(\langle A := a, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'')$  gilt somit  $\sigma'' = \sigma[X \setminus m]$ .

Da die Auswertung von Ausdrücken in **AExp** deterministisch ist, gilt  $n = m$ .

Damit folgt aus  $\sigma = \sigma^*$ , dass  $\sigma'' = \sigma^*[X \setminus n] = \sigma'$ , dass auch  $\sigma' = \sigma''$  gilt.

**Fall „r;“** Es ist zu zeigen, dass  $\forall \sigma^*, \sigma^{*'}, \sigma^{*''} \in \Sigma : \forall c_1, c_2 \in \text{Com} : \forall \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_C(\langle c_1, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^{*'}) : \forall \mathcal{H}_2 \in \text{DER}_C(\langle c_2, \sigma^{*''} \rangle \rightarrow \sigma^{*'}) : P(\mathcal{H}_1) \wedge P(\mathcal{H}_2) \implies P(\text{r};((\langle c_1; c_2, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^{*'}), (\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2)))$  gilt.

Seien  $\sigma^*, \sigma^{*'}, \sigma^{*''}, \sigma, \sigma', \sigma'' \in \Sigma, c_1, c_2, c \in \text{Com}, \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_C(\langle c_1, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^{*'}), \mathcal{H}_2 \in \text{DER}_C(\langle c_2, \sigma^{*''} \rangle \rightarrow \sigma^{*'})$  beliebig, sodass  $\text{r};((\langle c_1; c_2, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^{*'}), (\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2)) \in \text{DER}_C(\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma')$  und  $P(\mathcal{H}_1)$  und  $P(\mathcal{H}_2)$  gelten.

Somit muss  $c = (c_1; c_2), \sigma = \sigma^*$  und  $\sigma' = \sigma^{*'}$  gelten.

Es ist noch zu zeigen, dass  $\forall \mathcal{H}' \in \text{DER}_C(\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma')$  gilt.

Da die Komposition zweier Ausdrücke nur in einer Regel vorkommt, muss  $\mathcal{H}' = \text{r};((\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'), (\mathcal{H}'_1, \mathcal{H}'_2))$  mit  $\mathcal{H}'_1 \in \text{DER}_C(\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''')$  und  $\mathcal{H}'_2 \in \text{DER}_C(\langle c_2, \sigma''' \rangle \rightarrow \sigma'')$  gelten für ein  $\sigma''' \in \Sigma$ .

Aus  $P(\mathcal{H}_1), \mathcal{H}_1 \in \text{DER}_C(\langle c_1, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^{*'}), \mathcal{H}'_1 \in \text{DER}_C(\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''')$  und  $\sigma^* = \sigma$  folgt, dass  $\sigma''' = \sigma^{*''}$ .

Aus  $P(\mathcal{H}_2), \mathcal{H}_2 \in \text{DER}_C(\langle c_2, \sigma^{*''} \rangle \rightarrow \sigma^{*'}), \mathcal{H}'_2 \in \text{DER}_C(\langle c_2, \sigma''' \rangle \rightarrow \sigma'')$  und  $\sigma^{*''} = \sigma'''$  folgt, dass  $\sigma^{*'} = \sigma''$ .

Da  $\sigma^{*'} = \sigma'$ , gilt  $\sigma' = \sigma''$ .

**Fall „riff“** Analog ...

**Fall „riff“** Analog ...

**Fall „rwht“** Es ist zu zeigen, dass  $\forall \sigma^*, \sigma^{*'}, \sigma^{*''} \in \Sigma : \forall b \in BExp : \forall c^* \in Com : \forall \mathcal{H}_1 \in DER_B(\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \mathbf{true}) : \forall \mathcal{H}_2 \in DER_C(\langle c, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^{*''}) : \forall \mathcal{H}_3 \in DER_C(\langle \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \ \mathbf{od}, \sigma^{*''} \rangle \rightarrow \sigma^{*'}) : P(\mathcal{H}_2) \wedge P(\mathcal{H}_3) \implies P(\mathbf{rwht}(\langle \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \ \mathbf{od}, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^{*'}), (\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2, \mathcal{H}_3))$  gilt.

Seien  $\sigma^*, \sigma^{*'}, \sigma^{*''}, \sigma, \sigma', \sigma'' \in \Sigma, b \in BExp, c^*, c \in Com, \mathcal{H}_1 \in DER_B(\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \mathbf{true}), \mathcal{H}_2 \in DER_C(\langle c, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^{*''})$  und  $\mathcal{H}_3 \in DER_C(\langle \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \ \mathbf{od}, \sigma^{*''} \rangle \rightarrow \sigma^{*'})$  beliebig, sodass  $\mathbf{rwht}(\langle \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \ \mathbf{od}, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^{*'}), (\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2, \mathcal{H}_3) \in DER_C(\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'), P(\mathcal{H}_1)$  und  $P(\mathcal{H}_2)$  gelten.

Somit muss  $c = (\mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \ \mathbf{od}), \sigma = \sigma^*$  und  $\sigma' = \sigma^{*'}$  gelten.

Es ist noch zu zeigen, dass  $\forall \mathcal{H}' \in DER_C(\langle \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c^* \ \mathbf{od}, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'')$  gilt.

Da die Auswertung von Ausdrücken in  $BExp$  deterministisch ist, ist  $\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \mathbf{false}$  nicht herleitbar. Somit muss  $\mathcal{H}' = \mathbf{rwht}(\langle \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \ \mathbf{od}, (\mathcal{H}'_1, \mathcal{H}'_2, \mathcal{H}'_3), \sigma \rangle \rightarrow \sigma'')$  gelten, wobei  $\mathcal{H}'_1 \in DER_B(\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \mathbf{true}), \mathcal{H}'_2 \in DER_C(\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''')$  und  $\mathcal{H}'_3 \in DER_C(\langle \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \ \mathbf{od}, \sigma''' \rangle \rightarrow \sigma'')$  für ein  $\sigma''' \in \Sigma$ .

Aus  $P(\mathcal{H}_2), \mathcal{H}_2 \in DER_C(\langle c, \sigma^* \rangle \rightarrow \sigma^{*''}), \mathcal{H}'_2 \in DER_C(\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''')$  und  $\sigma = \sigma^*$  folgt, dass  $\sigma''' = \sigma^{*''}$ .

Aus  $P(\mathcal{H}_3), \mathcal{H}_3 \in DER_C(\langle \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \ \mathbf{od}, \sigma^{*''} \rangle \rightarrow \sigma^{*'}), \mathcal{H}'_3 \in DER_C(\langle \mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c \ \mathbf{od}, \sigma''' \rangle \rightarrow \sigma'')$  und  $\sigma''' = \sigma^{*''}$  folgt, dass  $\sigma'' = \sigma^{*'}$ .

Da  $\sigma^{*'} = \sigma',$  gilt  $\sigma' = \sigma''$ .

**Fall „rwhf“** Analog ...

Somit gilt  $\forall \mathcal{H} \in DER_C : P(\mathcal{H})$ .

□

## 4.9 Kalküle als Spezifikationsprache

### 4.9.1 Induktiv definierte Mengen

Ein Kalkül  $\mathcal{K}$  definiert induktiv die Menge  $I_{\mathcal{K}} := \{\xi \mid \vdash_{\mathcal{K}} \xi\}$ .

In den folgenden Abschnitten werden weitete Möglichkeiten aufgezeigt, wie die Menge  $I_{\mathcal{K}}$  charakterisiert werden kann:

- als Menge aller Instanzen eines Urteils, welche in  $\mathcal{K}$  herleitbar sind,
- als Schnittmenge aller unter  $\mathcal{K}$  abgeschlossenen Mengen und
- als Ergebnis der Anwendung des Hüllenoperators  $R_{\mathcal{K}}^*$  auf  $\emptyset$ .

### 4.9.2 Operatoren

**Definition (Operatoren)** Sei  $\mathcal{K}$  ein Kalkül zur Herleitung von Instanzen eines Urteils.

Die Operatoren  $\hat{R}_{\mathcal{K}}, \hat{R}_{\mathcal{K}}^i, \bar{R}_{\mathcal{K}}$  und  $R_{\mathcal{K}}^*$  auf Mengen von Instanzen dieses Urteils werden wie folgt durch  $\mathcal{K}$

spezifiziert:

$$\begin{aligned}
\hat{R}_{\mathcal{K}}(Q) &:= \{\xi \mid \exists \xi_1, \dots, \xi_n : \exists \text{r-name} : (\text{r-name}(\xi, (\xi_1, \dots, \xi_n)) \in \text{RTerme}(\text{r-name}) \wedge \{\xi_1, \dots, \xi_n\} \subseteq Q)\} \\
\overline{R}_{\mathcal{K}}(Q) &:= Q \cup \{\xi \mid \exists \xi_1, \dots, \xi_n : \exists \text{r-name} : (\text{r-name}(\xi, (\xi_1, \dots, \xi_n)) \in \text{RTerme}(\text{r-name}) \wedge \{\xi_1, \dots, \xi_n\} \subseteq Q)\} \\
&= Q \cup \hat{R}_{\mathcal{K}}(Q) \\
\hat{R}_{\mathcal{K}}^0(Q) &:= Q \\
\hat{R}_{\mathcal{K}}^{i+1}(Q) &:= \hat{R}_{\mathcal{K}}(\hat{R}_{\mathcal{K}}^i(Q)) \\
R_{\mathcal{K}}^*(Q) &:= \bigcup_{i \in \mathbb{N}_0} \hat{R}_{\mathcal{K}}^i(Q)
\end{aligned}$$

Ergibt sich der Kalkül aus dem Kontext, kann das tiefgestellte  $\mathcal{K}$  fallen gelassen werden.

**Theorem**  $\hat{R}_{\mathcal{K}}$  und  $\overline{R}_{\mathcal{K}}$  sind monoton.

**Theorem**  $\overline{R}_{\mathcal{K}}$  ist extensiv.

**Theorem**  $R_{\mathcal{K}}^*$  ist ein Hüllenoperator.

**Theorem** Es gilt  $R_{\mathcal{K}}^*(\emptyset) = I_{\mathcal{K}}$ .

### 4.9.3 Abschlusseigenschaften

**Definition (Abgeschlossenheit unter Regeln)** Eine Kalkülregel

$$\text{r-name} \frac{\zeta_1, \dots, \zeta_n}{\zeta} \Phi_1, \dots, \Phi_m$$

definiert für eine Menge  $Q$  die Eigenschaft

$$\forall \eta : (\Phi_1 \eta \wedge \dots \wedge \Phi_m \eta \wedge \{\zeta_1 \eta, \dots, \zeta_m \eta\} \subseteq Q) \implies \zeta \eta \in Q$$

Eine Menge  $Q$  heißt *abgeschlossen unter r-name* gdw. obige Formel für  $Q$  erfüllt ist.

**Definition (Abgeschlossenheit unter Kalkül)** Sei  $\mathcal{K}$  ein Kalkül zur Herleitung von Instanzen eines Urteils. Eine Menge  $Q$  ist *abgeschlossen unter  $\mathcal{K}$*  („ $Q$  ist  $\mathcal{K}$ -abgeschlossen“) gdw.  $Q$  unter jeder Kalkülregel in  $\mathcal{K}$  abgeschlossen ist.

**Theorem** Sei  $\mathcal{K}$  ein Kalkül zur Herleitung von Instanzen eines Urteils. Eine Menge  $Q$  von Instanzen dieses Urteils ist unter  $\mathcal{K}$  abgeschlossen gdw.  $\hat{R}_{\mathcal{K}}(Q) \subseteq Q$ .

**Definition (Abschlusseigenschaft)** Sei  $M$  eine Menge. Eine einstellige Relation  $P$  auf  $\mathcal{P}(M)$  heißt *Abschlusseigenschaft* gdw.  $\forall Q \subseteq M : \exists Q' \subseteq M : (Q \subseteq Q' \wedge P(Q'))$



---

**Theorem** Die durch ein Kalkül  $\mathcal{K}$  für eine Menge  $Q$  spezifizierte Eigenschaft „ $Q$  ist abgeschlossen unter  $\mathcal{K}$ “ ist eine Abschlusseigenschaft.

**Theorem** Sei  $\mathcal{K}$  ein Kalkül zur Herleitung von Instanzen eines Urteils.

- Die Menge  $I_{\mathcal{K}}$  ist  $\mathcal{K}$ -abgeschlossen.
- Wenn  $Q$  unter  $\mathcal{K}$  abgeschlossen ist, dann gilt  $I_{\mathcal{K}} \subseteq Q$ .
- $\bigcap \{Q \mid Q \text{ ist abgeschlossen unter } \mathcal{K}\} = I_{\mathcal{K}}$

---

## 5 Formale Modellierung in der Softwareentwicklung

---

Siehe SE Zusammenfassung (<https://www.dmken.com/redmine/documents/12>).

---

### 5.1 Formale Modellierung

---

---

#### 5.1.1 Spezifikationssprachen

---

**Spezifikationssprache** Formale Notation zur Spezifikation von Modellen

**Syntax** Ausdrücke, welche als Spezifikation zulässig sind

**Spezifikation** Modell oder eine Menge von Modellen

**Semantik** Welches Modell/welche Modelle eine Spezifikation beschreibt  
Abbildung in die Sprache der Mathematik

**Beispiele** Use Cases, Aktionsdiagramme, Klassendiagramme, ...

Eine Spezifikation heißt inkonsistent, wenn die die leere Menge von Modellen beschreibt.

---

#### Klassen von Spezifikationssprachen

---

Die Syntax ist in beiden Klassen (formal und semi-formal) eine formale Notation. Die Klassen unterscheiden sich nur in ihrer Semantik.

**Formal** Für jeden gültigen Ausdruck ist die Semantik eindeutig spezifiziert.

- Selektive Einsetzung bei bspw. sehr kritischen Komponenten
- Auch für die Entwicklungsdokumentation

**Semi-Formal** Es gibt gültige Ausdrücke, für die die Semantik nicht eindeutig spezifiziert ist (Interpretationspielraum).

- Einsetzbar für weniger kritische Komponenten
- Bei unkritischen Komponenten sind auch informelle Beschreibungen in Ordnung

---

#### 5.1.2 Einsatz

---

---

##### Formale Spezifikation der Anforderungen

---

- Kommunikation zwischen Auftraggebern und Entwicklern
- Vermeidung von Missverständnissen

---

## Formale Spezifikation während der Entwicklung

---

- Kommunikation zwischen den Entwicklern
- Vermeidung von Missverständnissen
- Generierung von Programmteilen (bspw. Tests) aus Spezifikation ist möglich

---

## Formale Verifikation

---

- Überprüfung von Systemeigenschaften (bspw. auf Sicherheit)
- Fehlervermeidung durch mathematische Beweise

---

## 5.2 Formale Softwareentwicklung

---

Um Software vollständig formal zu entwickeln gibt es zwei Ansätze, beide haben dabei den selben Startpunkt und das gleiche Ziel.

- Transformationsbasierter Ansatz

**Startpunkt** Formale Spezifikation der Anforderungen

**Entwicklung** Die Spezifikation wird durch Anwendung von Transformationen schrittweise modifiziert, wobei relevante Teile erhalten bleiben

**Zielpunkt** Spezifikation, welche einem Programm entspricht

- Erfinde-und-Verifiziere Ansatz

**Startpunkt** Formale Spezifikation der Anforderungen

**Entwicklung** Erfindung einer neuen Spezifikation und Verifikation, dass alle relevanten Teile vorhanden sind

**Zielpunkt** Spezifikation, welche dem Programm entspricht

---

## 5.3 Formale Verifikation

---

- Bedingungen
  - Kalküle zur mathematischen Beweisführung (bspw. Hoare-Logik, Refinement Calculus, ...)
- Erleichterungen
  - Automatisierung der Beweisprüfung (Ist der Beweis korrekt?)
  - Automatisierung der Beweissucher (automatische oder halbautomatische Theorembeweiser)

---

### 5.3.1 Einsatzmöglichkeiten formaler Verifikation

---

- Codeebene (sowohl in Programmier- als auch Maschinensprachen)
- Modellebene
  - Nachweis, dass ein Modell gegebene Eigenschaften erfüllt
  - Nachweis, dass Modelle in einer gegebenen Beziehung zueinander stehen

---

### 5.3.2 Beispiel: Verifikation auf Codeebene (Hoare-Logik)

---

Hoare-Tripel:  $\{P\} \quad C \quad \{Q\}$

$P$  Vorbedingung (prädikatenlogische Formel)

$C$  Programm (imperative Programmiersprache)

$Q$  Nachbedingung (prädikatenlogische Formel)

#### Beispiele

- Gilt  $\{x = 11\} \quad x := (x \oplus 2) \quad \{x = 13\} ?$
- Gilt  $\{x > y\} \quad \text{while } (x \text{ leq } 0) \text{ do } x := (x \ominus 1) \text{ od } \{x > y\} ?$
- Gilt  $\{x < y, y > 0\} \quad \text{while } (x \text{ leq } 0) \text{ do } x := (x \oplus 1) \text{ od } \{x > y\} ?$

---

## 6 Verhaltensorientierte Modellierung

---

Erinnerung: Modelle sind absichtlich nicht originalgetreu, sondern heben bestimmte Aspekte der Realität hervor, beispielsweise die Daten, die Architektur oder das Verhalten des Systems. Die verhaltensorientierte Modellierung beschäftigt sich mit dem Hervorheben des Verhaltens der Realität/des Modells.

---

### 6.1 Komponenten

---

Bei der verhaltensorientierten Modellierung wird zwischen folgenden, grundlegenden Komponenten unterschieden (diese werden in den folgenden Abschnitten näher erläutert):

**Zustände** Eine Momentaufnahme des Systems während der Ausführung

**Ereignisse** Eine Gegebenheit, welche einen Zustandsübergang (Transition) auslösen kann

**Transitionen** Ein Übergang von einem Zustand in einen anderen (wird von einem Ereignis ausgelöst)

**Spuren und Historien** Mögliche Abläufe des Systems

---

#### 6.1.1 Zustände

---

Modellierung durch eine Zustandsmenge  $S$ , welche wie folgt definiert werden kann:

- Die Menge verbleibt unspezifiziert
- Die Zustände werden als Symbol spezifiziert und  $S$  ist die Menge dieser Symbole
- Die Zustände werden durch mathematische Konzepte (bspw. Funktionen) spezifiziert und  $S$  ist die Menge dieser Konzepte

**Beispiel** Sei  $PRODUKTE$  die Menge aller Produkte eines Bewertungssystems und

$$BEWERTUNG := \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

die Menge der möglichen Bewertungen, wobei die Symbole den intuitiven Schulnoten entsprechen.

Die möglichen Zustände des Bewertungssystems werden nun als Funktion  $S : PRODUKTE \rightarrow BEWERTUNG^*$  spezifiziert, wobei ein Produkt mehrfach bewertet werden kann. Eine Liste von Bewertungen kann durch  $S[\xi \setminus \zeta]$  ausgetauscht werden, wobei  $\xi \in PRODUKTE$  und  $\zeta \in BEWERTUNG^*$ .

---

### 6.1.2 Ereignisse

---

Modellierung durch eine Ereignismenge  $E$ , welche wie folgt definiert werden kann:

- Die Menge verbleibt unspezifiziert
- Die Ereignisse werden als Symbol spezifiziert und  $S$  ist die Menge dieser Symbole
- Die Ereignisse werden durch mathematische Konzepte (bspw. Funktionen) spezifiziert und  $S$  ist die Menge dieser Konzepte

**Beispiel** Seien alle Definitionen aus dem vorigen Beispiel gültig.  
Die möglichen Ereignisse eines Systems werden durch die Menge

$$E := \{\text{bewerte}(\xi, \Delta) \mid \xi \in \text{PRODUKTE} \wedge \Delta \in \text{BEWERTUNG}\}$$

definiert, wobei das Ereignis  $\text{bewerte}(\xi, \Delta)$  dem Produkt  $\xi$  eine neue Bewertung  $\Delta$  hinzufügt.

---

### 6.1.3 Transitionen/Zustandsübergänge

---

Transitionen können beispielsweise durch Tupel der Form  $(s, e, s')$  modelliert werden, wobei

$e \in E$  das auslösende Ereignis darstellt,

$s \in S$  der Zustand vor dem Geschehen von  $e$  ist und

$s' \in S$  den nächsten (nach dem Geschehen von  $e$ ) Zustand darstellt.

Diese Tupel werden in einer Menge  $\rightarrow \subseteq S \times E \times S$  gesammelt und als „Transitionsrelation“ bezeichnet.  
Dabei gibt es folgende Möglichkeiten zur Spezifikation der Transitionsrelation:

- Die möglichen Transitionen werden explizit aufgeführt
- Die Menge wird deklarativ spezifiziert

Eine unspezifizierte Transitionsrelation ist nicht zulässig.

**Beispiel** Seien alle Definitionen aus dem vorigen Beispiel gültig.  
Die möglichen Zustandsübergänge können folgendermaßen spezifiziert werden:

$$\rightarrow := \{(S, \text{bewerte}(\xi, \Delta), S') \mid \xi \in \text{PRODUKTE} \wedge \Delta \in \text{BEWERTUNG} \wedge S' = S[\xi \setminus S(\xi).(\Delta)]\}$$

---

### 6.1.4 Transitionssysteme

---

**Definition (Transitionssystem)** Ein Transitionssystem ist ein Tupel  $(S, S_0, E, \rightarrow)$ , wobei

$S$  die Menge der Zustände,

$S_0 \subseteq S$  die Menge der Start-/Anfangszustände,

$E$  die Ereignismenge und

$\rightarrow \subseteq S \times E \times S$  die Transitionsrelation darstellt.

---

**Notation (Transitionen)**  $(s, e, s') \in \rightarrow \iff s - e \rightarrow s'$

**Beispiel** Seien alle Definitionen aus dem vorigen Beispiel gültig.  
Dann ergibt sich folgendes Transitionssystem  $\mathcal{T} = (S, S_0, E, \rightarrow)$ :

$S$  Siehe Beispiel „Zustände“  
 $S_0 := \text{PRODUKTE} \times \{()\}$  (Alle Produkte starten ohne Bewertung)  
 $E$  Siehe Beispiel „Ereignisse“  
 $\rightarrow$  Siehe Beispiel „Transitionen“

---

## Spuren von Transitionssystemen

---

Sei  $\mathcal{T} = (S, S_0, E, \rightarrow)$  ein Transitionssystem.

**Definition (Spuren von Transitionssystemen)** Die durch  $\mathcal{T}$  induzierte Menge von Spuren  $\text{Traces}(\mathcal{T}) \subseteq (S \cup E)^*$  ist die kleinste Menge, sodass

$$\begin{cases} (s) \in \text{Traces}(\mathcal{T}) & \text{wenn } s \in S_0 \\ t.(s, e, s') \in \text{Traces}(\mathcal{T}) & \text{wenn } t.(s) \in \text{Traces}(\mathcal{T}) \text{ und } s - e \rightarrow s' \end{cases}$$

**Intuition:** Intuitiv bedeutet dies, dass die Menge  $\text{Traces}(\mathcal{T})$  alle möglichen Wege durch das Transitionssystem inklusive der Zustände und der Ereignisse enthält.

**Definition (Ereignis-/Zustandsspuren von Transitionssystemen)** Die durch  $\mathcal{T}$  induzierte Menge von Zustandsspuren  $S\text{-Traces}(\mathcal{T}) \subseteq S^*$  und die Menge von Ereignisspuren  $E\text{-Traces}(\mathcal{T}) \subseteq E^*$  sind wie folgt definiert:

$$\begin{aligned} S\text{-Traces}(\mathcal{T}) &:= \{t \upharpoonright S \mid t \in \text{Traces}(\mathcal{T})\} \\ E\text{-Traces}(\mathcal{T}) &:= \{t \upharpoonright E \mid t \in \text{Traces}(\mathcal{T})\} \end{aligned}$$

---

## Historien von Transitionssystemen

---

Sei  $\mathcal{T} = (S, S_0, E, \rightarrow)$  ein Transitionssystem.

**Definition (Historien von Transitionssystemen)** Die durch  $\mathcal{T}$  induzierte Menge von Historien  $\text{Hist}(\mathcal{T}) \subseteq (S \cup E)^\infty$  ist wie folgt definiert:

$$\text{Hist}(\mathcal{T}) := \{h : \mathbb{N}_0 \rightarrow (S \cup E) \mid h(0) \in S_0 \wedge \forall n \in \mathbb{N}_0 : h(2n) - h(2n+1) \rightarrow h(2n+2)\}$$

**Intuition:** Intuitiv bedeutet dies, dass die Menge  $\text{Hist}(\mathcal{T})$  alle unendlichen Wege durch das Transitionssystem enthält, wobei jede Historie mit einem Startzustand startet, gefolgt von einem Ereignis, gefolgt von einem Zustand, ...

**Definition (Ereignis-/Zustandshistorien von Transitionssystemen)** Die durch  $\mathcal{T}$  induzierte Menge von Zustandshistorien  $S\text{-Hist}(\mathcal{T}) \subseteq S^\infty$  und die Menge von Ereignishistorien  $E\text{-Hist}(\mathcal{T}) \subseteq E^\infty$  sind wie folgt definiert:

$$\begin{aligned} S\text{-Hist}(\mathcal{T}) &:= \{h : \mathbb{N}_0 \rightarrow S \mid \exists h' \in \text{Hist}(\mathcal{T}) : \forall n \in \mathbb{N}_0 : h(n) = h'(2n)\} \\ E\text{-Hist}(\mathcal{T}) &:= \{h : \mathbb{N}_0 \rightarrow S \mid \exists h' \in \text{Hist}(\mathcal{T}) : \forall n \in \mathbb{N}_0 : h(n) = h'(2n+1)\} \end{aligned}$$

## 6.1.5 Spuren

**Definition (Spur)** Eine Spur ist eine endliche Folge von Zuständen und Ereignissen.

Enthält die Spur nur Ereignisse, so heißt sie Ereignisspur.

Enthält die Spur nur Zustände, so heißt sie Zustandsspur.

**Definition (Konkatentation)** Die Konkatentation von zwei Spuren  $t_1, t_2 \in (S \cup E)^*$  ist die wie folgt definierte Spur  $t_1.t_2 \in (S \cup E)^*$ :

$$t_1.t_2 := \begin{cases} t_1 & \text{wenn } t_2 = () \\ (t_1.t_2, q) & \text{wenn } t_2 = (t'_2, q) \end{cases}$$

**Definition (Projektion)** Die Projektion einer Spur  $t \in (S \cup E)^*$  nach einer Menge  $Q \subseteq S \cup E$  ist die wie folgt definierte Spur:

$$t \upharpoonright Q := \begin{cases} () & \text{wenn } t = () \\ (t' \upharpoonright Q, q) & \text{wenn } t = t'.(q) \text{ und } q \in Q \\ t' \upharpoonright Q & \text{wenn } t = t'.(q) \text{ und } q \notin Q \end{cases}$$

**Intuition:** Intuitiv bedeutet dies, dass die Projektion eine Teilspur aus  $t$  extrahiert mit den Elementen, welche in  $Q$  vorhanden sind (in der Reihenfolge, in der sie in  $t$  vorkommen). Dies kann beispielsweise mit  $Q = E$  dazu genutzt werden, eine beliebige Spur in eine Ereignisspur umzuwandeln. Warnung: Hierbei können wichtige Daten verloren gehen.

**Definition (Präfix)** Eine Spur  $t'$  heißt Präfix einer Spur  $t$  gdw. es eine Spur  $t''$  gibt, sodass  $t = t'.t''$  gilt. Notation:  $t' \leq t \iff t'$  ist Präfix von  $t$

**Definition (Verschachtlungsmenge)** Seien  $t, u \in E^* \cup (E^* \times \{\sqrt{\cdot}\})$  zwei Spuren.

Die Menge der Verschachtlungen  $\text{Interleaving}(t, u)$  von  $t$  und  $u$  ist wie folgt rekursiv definiert (in der Definition als „IV“ abgekürzt):

$$\text{IV}(t, u) := \begin{cases} \{t\} & \text{falls } u = () \\ \{u\} & \text{falls } t = () \\ \{(x).s \mid s \in \text{IV}(t', u)\} \cup \{(y).s \mid s \in \text{IV}(t, u')\} & \text{falls } t = (x).t' \wedge u = (y).u' \end{cases}$$

### Beispiel



## Spur Die Spur

```
({(HANDY, ()), (LAPTOP, ())},  
bewerte(HANDY, 2),  
{(HANDY, (2)), (LAPTOP, ())},  
bewerte(LAPTOP, 5),  
{(HANDY, (2)), (LAPTOP, (5))},  
bewerte(HANDY, 4)  
{(HANDY, (2, 4)), (LAPTOP, (5))})
```

ist wie folgt zu interpretieren:

1. Das System startet im Anfangszustand.
2. Es wird eine Bewertung 2 zum Produkt „HANDY“ hinzugefügt, an dem Produkt „LAPTOP“ wird nichts geändert.
3. Es wird eine Bewertung 5 zum Produkt „LAPTOP“ hinzugefügt, an dem Produkt „HANDY“ wird nichts geändert.
4. Es wird eine Bewertung 4 zum Produkt „HANDY“ hinzugefügt, an dem Produkt „LAPTOP“ wird nichts geändert.

## Ereignisspur Die Ereignisspur

```
(bewerte(HANDY, 2),  
bewerte(LAPTOP, 5),  
bewerte(HANDY, 4))
```

ist wie folgt zu interpretieren:

1. Ein Nutzer bewertet das Produkt „HANDY“ mit einer 2.
2. Ein Nutzer bewertet das Produkt „LAPTOP“ mit einer 5.
3. Ein Nutzer bewertet das Produkt „HANDY“ mit einer 4.

## Zustandsspur Die Zustandsspur

```
({(HANDY, ()), (LAPTOP, ())},  
{(HANDY, (2)), (LAPTOP, ())},  
{(HANDY, (2)), (LAPTOP, (5))},  
{(HANDY, (2, 4)), (LAPTOP, (5))})
```

ist wie folgt zu interpretieren:

1. Das System startet im Anfangszustand.
2. Es wird eine Bewertung 2 zum Produkt „HANDY“ hinzugefügt.
3. Es wird eine Bewertung 5 zum Produkt „LAPTOP“ hinzugefügt.
4. Es wird eine Bewertung 4 zum Produkt „HANDY“ hinzugefügt.

---

### 6.1.6 Historien

---

**Definition (Historie)** Eine Historie ist eine unendliche Folge von Ereignissen und Zuständen. Historien können zur Modellierung von nicht-terminierenden Ausführungen und zur Modellierung von terminierenden Ausführungen eingesetzt werden.

Enthält die Historie nur Ereignisse, so heißt sie Ereignishistorie.

Enthält die Historie nur Zustände, so heißt sie Zustandshistorie.

**Definition (Terminierende Historien)** Der Haupteinsatz von Historien ist die Modellierung von Modellen, welche nicht Terminieren.

Durch die Einführung eines Ereignisses  $\surd$  ist es möglich, auch terminierende Modell zu spezifizieren:

- Das Ereignis  $\surd$  modelliert die Terminierung einer Ausführung.
- Tritt  $\surd$  zum ersten Mal an einer Stelle  $n$  auf ( $hist(n) = \surd$ ), so gilt für alle  $n' > n$ , dass  $hist(n') = hist(n' - 1)$ , beziehungsweise  $hist(n') = \surd$ . Somit ist der letzte Zustand der Historie an der Stelle  $n - 1$ , welcher unverändert bleibt.

---

## 6.2 Modulare Modellierung

---

Mit der Modellierung von nebenläufigen Komponenten ist eine modulare Modellierung möglich, wodurch

- das Modell strukturiert und
- die Komplexität des Modellierens reduziert wird.

Hierzu ist eine Definition der Komposition von Modellen nötig und es muss klar definiert sein, wann die Komposition zweier angemessener Modelle wiederum ein angemessenes Modell ergibt.

Varianten nebenläufiger Ausführung:

**Synchrone Ausführung** Die Systemkomponenten führen gleichzeitig einen Berechnungsschritt durch.

**Asynchrone Ausführung** Die Systemkomponenten führen unabhängig voneinander ihre Berechnungsschritte durch.

---

### 6.2.1 Ausführung ohne Kommunikation (Produktkomposition)

---

Dieser Abschnitt beschäftigt sich mit der Produktkomposition zweier nebenläufiger Komponenten, welche genutzt werden kann, wenn die Komponenten nicht miteinander kommunizieren.

Seien  $\mathcal{T}^1 = (S^1, S_0^1, E^1, \rightarrow^1)$  und  $\mathcal{T}^2 = (S^2, S_0^2, E^2, \rightarrow^2)$  zwei Transitionssysteme.

---

## Synchrone Produktkomposition

---

**Definition (Synchrone Produktkomposition)** Die synchrone Produktkomposition von  $\mathcal{T}^1$  und  $\mathcal{T}^2$  ergibt das Transitionssystem  $\mathcal{T} = (S, S_0, E, \rightarrow)$ , wobei

$$\begin{aligned} S &:= S^1 \times S^2 \\ S_0 &:= S_0^1 \times S_0^2 \\ E &:= E^1 \times E^2 \\ \rightarrow &:= \{((s_1, s_2), (e_1, e_2), (s'_1, s'_2)) \in S \times E \times S \mid (s_1, e_1, s'_1) \in \rightarrow^1 \wedge (s_2, e_2, s'_2) \in \rightarrow^2\} \end{aligned}$$

**Intuition:** Damit  $\mathcal{T}$  einen Schritt machen kann, müssen  $\mathcal{T}^1$  und  $\mathcal{T}^2$  jeweils einen Schritt machen.

---

## Asynchrone Produktkomposition

---

**Definition (Asynchrone Produktkomposition)** Die asynchrone Produktkomposition von  $\mathcal{T}^1$  und  $\mathcal{T}^2$  ergibt das Transitionssystem  $\mathcal{T} = (S, S_0, E, \rightarrow)$ , wobei

$$\begin{aligned} S &:= S^1 \times S^2 \\ S_0 &:= S_0^1 \times S_0^2 \\ E &:= E^1 \cup E^2 \\ \rightarrow &:= \{((s_1, s_2), e, (s'_1, s'_2)) \in S \times E \times S \\ &\quad \mid ((s_1, e, s'_1) \in \rightarrow^1 \wedge e \in E^1 \wedge s'_2 = s_2) \vee ((s_2, e, s'_2) \in \rightarrow^2 \wedge e \in E^2 \wedge s'_1 = s_1)\} \end{aligned}$$

**Intuition:** Damit  $\mathcal{T}$  einen Schritt machen kann, muss entweder  $\mathcal{T}^1$  oder  $\mathcal{T}^2$  einen Schritt machen.

**Theorem** Sei  $\mathcal{T} = (S, S_0, E, \rightarrow)$  die asynchrone Produktkomposition von  $\mathcal{T}^1$  und  $\mathcal{T}^2$ .

Wenn  $E^1 \cap E^2 = \emptyset$  gilt, dann gilt:

$$\begin{aligned} \rightarrow^1 &= \{(s_1, e_1, s'_1) \in S^1 \times E^1 \times S^1 \mid \exists s_2 \in S^2 : ((s_1, s_2), e_1, (s'_1, s_2)) \in \rightarrow\} \\ \rightarrow^2 &= \{(s_2, e_2, s'_2) \in S^2 \times E^2 \times S^2 \mid \exists s_1 \in S^1 : ((s_1, s_2), e_2, (s_1, s'_2)) \in \rightarrow\} \end{aligned}$$

---

## 6.3 Ausführung mit Kommunikation

---

Sollen zwei Komponenten innerhalb eines Modells miteinander kommunizieren, so gibt es folgende Möglichkeiten zur Kommunikation:

**Shared Memory** Eine Komponente aktualisiert den gemeinsamen Speicher; alle anderen Komponenten sehen den aktualisierten Speicher  
Problematik: Umgang mit Schreibkonflikten

**Message Passing** Eine Komponente sendet eine Nachricht, eine andere Komponente empfängt die Nachricht

Seien  $\mathcal{T}^1 = (S^1, S_0^1, E^1, \rightarrow^1)$  und  $\mathcal{T}^2 = (S^2, S_0^2, E^2, \rightarrow^2)$  zwei Transitionssysteme.

---

### 6.3.1 Shared Memory (asynchron)

---

**Definition (Speicherkomponierbarkeit)** Zwei Transitionssysteme  $\mathcal{T}^1$  und  $\mathcal{T}^2$  heißen speicherkomponierbar gdw. sich die Zustände in  $S^1$  und  $S^2$  in einen lokalen und einen globalen Teil zerlegen lassen, d.h. wenn es  $S_L^1, S_L^2$  und  $S_G$  gibt, sodass  $S^1 = S_L^1 \times S_G$  und  $S^2 = S_L^2 \times S_G$  gelten.

Der Wertebereich  $S_G$  modelliert den gemeinsamen Speicher, die Wertebereiche  $S_L^1$  und  $S_L^2$  modellieren jeweils den lokalen Speicher von  $\mathcal{T}^1$  und  $\mathcal{T}^2$ .

**Definition (Shared Memory Komposition)** Seien  $\mathcal{T}^1$  und  $\mathcal{T}^2$  speicherkomponierbar.

Dann ergibt die Shared Memory Komposition von  $\mathcal{T}^1$  und  $\mathcal{T}^2$  das Transitionssystem  $\mathcal{T} = (S, S_0, E, \rightarrow)$ , wobei

$$\begin{aligned} S &:= S_L^1 \times S_L^2 \times S_G \\ S_0 &:= \{(s_L^1, s_L^2, s_G) \in S \mid (s_L^1, s_G) \in S_0^1 \wedge (s_L^2, s_G) \in S_0^2\} \\ E &:= E^1 \cup E^2 \\ \rightarrow &:= \{((s_L^1, s_L^2, s_G), e, (s_L^{1'}, s_L^{2'}, s_G')) \in S \times E \times S \\ &\quad \mid (((s_L^1, s_G), e, (s_L^{1'}, s_G')) \in \rightarrow^1 \wedge e \in E^1 \wedge s_L^{2'} = s_L^2) \vee (((s_L^2, s_G), e, (s_L^{2'}, s_G')) \in \rightarrow^2 \wedge e \in E^2 \wedge s_L^{1'} = s_L^1)\} \end{aligned}$$

---

### 6.3.2 Message Passing (asynchron)

---

**Definition (Message Passing Komposition)** Die Message Passing Komposition von  $\mathcal{T}^1$  und  $\mathcal{T}^2$  ergibt das Transitionssystem  $\mathcal{T} = (S, S_0, E, \rightarrow)$ , wobei

$$\begin{aligned} S &:= S^1 \times S^2 \\ S_0 &:= S_0^1 \times S_0^2 \\ E &:= E^1 \cup E^2 \\ \rightarrow &:= \{((s_1, s_2), e, (s_1', s_2')) \in S \times E \times S \\ &\quad \mid ((s_1, e, s_1') \in \rightarrow^1 \wedge (s_2, e, s_2') \in \rightarrow^2 \wedge e \in E^1 \cap E^2) \\ &\quad \vee ((s_1, e, s_1') \in \rightarrow^1 \wedge e \in E^1 \setminus E^2 \wedge s_2' = s_2) \\ &\quad \vee ((s_2, e, s_2') \in \rightarrow^2 \wedge e \in E^2 \setminus E^1 \wedge s_1' = s_1)\} \end{aligned}$$

**Intuition:** Gemeinsame Ereignisse verursachen einen synchronen Zustandsübergang in beiden Komponenten; lokale Ereignisse verursachen nur einen Übergang in einer Komponente.

---

### 6.3.3 Shared Memory (synchron)

---

---

## 6.4 Formale Spezifikationssprache

---

---

### 6.4.1 Vergleich Transitionssystem

---

- Eine Modellierung durch Transitionssysteme geben nur an, welche Transitionen möglich sind, geben aber keine weiterführenden Informationen

- Systemläufe werden durch Spuren und Historien modelliert (durch induzierte Mengen auf dem Transitionssystem)
- Mögliche Systemläufe können auch direkt durch Mengen von Spuren/Historien modelliert werden

---

### 6.4.2 Prozesse

---

**Definition (Prozess)** Ein Prozess  $P$  ist ein Paar  $(E, Tr)$ , wobei

$E$  eine Menge von Ereignissen und

$Tr \subseteq E^* \cup (E^* \times \{\sqrt{\phantom{x}}\})$  eine nichtleere Menge von Ereignisspuren ist.

Die Menge  $Tr$  muss unter der Präfixbildung abgeschlossen sein, d.h.  $\forall t, t' \in E^* \cup (E^* \times \{\sqrt{\phantom{x}}\}) : (t \in Tr \wedge t' \leq t) \implies t' \in Tr$  muss gelten.

**Intuition:**

- Die Menge  $E$  enthält genau die Ereignisse, an denen das System beteiligt ist.
- Die Menge  $Tr$  enthält genau die Spuren, die für das System möglich sind.

**Definition (Prozessalphabet)** Die Funktion  $a(\cdot)$  liefert für einen Prozess die Menge an Ereignissen. Für  $P = (E, Tr)$  gilt somit  $a(P) = E$ . Die Menge  $a(P)$  wird als Alphabet von  $P$  bezeichnet.

**Definition (Prozessspuren)** Die Funktion  $traces(\cdot)$  liefert für einen Prozess die Menge an Spuren. Für  $P = (E, Tr)$  gilt somit  $a(P) = Tr$ .

**Modellierung des internen Verhaltens**  $E$  wird so definiert, dass jede Ein- und Ausgabeaktion und jede interne Aktion durch ein Ereignis in  $E$  modelliert wird.

**Kommunikation an einer Schnittstelle**  $E$  wird so definiert, dass jede Ein- und Ausgabeaktion durch ein Ereignis in  $E$  modelliert wird. Interne Aktionen werden hierbei nicht modelliert.

---

### 6.4.3 Modellierung von Anforderungen

---

**Definition (Anforderungsmodellierung)**  $P \text{ sat } S$  spezifiziert, dass der durch  $P$  spezifizierte Prozess die durch  $S$  modellierte Eigenschaft hat.

- $P$  ist ein Prozessausdruck
- $S$  ist ein Prädikat auf Spuren, d.h.  $S : E^* \rightarrow \mathbb{B}$
- $P \text{ sat } S$  wird „ $P$  erfüllt  $S$ “ gesprochen

**Semantik:**

$$\forall tr \in traces(P) : S(tr)$$

**Definition (Anforderungsmodellierung mit Reihenfolge)**

Seien  $E$  ein Alphabet und  $F, G \subseteq E$  beliebig.  
 $Psat \text{ BEFORE}_{F,G}$  spezifiziert, dass vor der Ausführung eines Ereignisses aus  $G$  zuvor ein Ereignis aus  $F$  geschehen muss, wobei das Prädikat  $\text{BEFORE}_{F,G}$  wie folgt spezifiziert ist:

$$\text{BEFORE}_{F,G}(tr) := (tr \upharpoonright G \neq ()) \implies (tr \upharpoonright F \neq ())$$

**6.4.4 Entwurf einer Spezifikationssprache**

**Ziel** Eine formale Sprache zur Spezifikation von Prozessen

**Muss-Kriterien** formal; formal definierte Semantik

**Kann-Kriterien** möglichst ausdrucksmächtig; möglichst natürlich (nur schwer objektivierbar)

- Anatz**
- Entwurf einer Teilsprache für endliche Mengen von Spuren
    - $STOP$  und  $SKIP$
    - Aktionspräfixe
    - nicht-deterministische Auswahl
  - Schrittweise Einführung von Operatoren
    - rekursive Definitionen
    - sequentielle Komposition
    - modulare Spezifikation nebenläufiger Systeme (Synchronisation und Verschachtelung)

**Ausdrucksstärke**

Dieser Abschnitt beschäftigt sich mit der Ausdrucksstärke der Prozessausdruckssprache, wobei die Sprache auf

$$\begin{aligned} \langle P \rangle ::= & STOP_E \\ & | SKIP_E \\ & | (X \rightarrow \langle P \rangle) \\ & | (\langle P \rangle \sqcap \langle P \rangle) \end{aligned}$$

beschränkt wird.

**Theorem** Jeder Ausdruck der Prozessausdruckssprache spezifiziert einen Prozess  $(E, Tr)$  mit endlicher Menge  $Tr$ .

**Definition (Alphabet/Spur zu Prozessausdruck)** Die Funktion „process“ liefert für jedes Alphabet  $E$  und jede Spur  $t \in E^* \cup (E^* \times \{\sqrt{\phantom{x}}\})$  einen Prozessausdruck.

Die Funktion ist folgendermaßen rekursiv definiert:

$$\text{process}(E, t) := \begin{cases} STOP_E & \text{wenn } t = () \\ SKIP_E & \text{wenn } t = (\sqrt{\phantom{x}}) \\ (x \rightarrow \text{process}(E, t')) & \text{wenn } t = (x).t' \wedge x \neq \sqrt{\phantom{x}} \end{cases}$$

**Theorem** Für den Prozessausdruck  $\text{process}(E, t)$  gilt:

- $E \cup \{\sqrt{\phantom{x}}\} = a(\text{process}(E, t)) \cup \{\sqrt{\phantom{x}}\}$
- $t \in \text{traces}(\text{process}(E, t))$
- $\text{traces}(\text{process}(E, t)) = \{t' \in E^* \cup (E^* \times \{\sqrt{\phantom{x}}\}) \mid t' \leq t\}$

**Theorem** Jeder Prozess  $(E, Tr)$  mit endlicher und unter Präfixbildung abgeschlossener Menge  $Tr$  kann durch einen Ausdruck in der oben definierten Prozessausdruckssprache spezifiziert werden.

---

## Syntax/Semantik

---

### Prozessausdruck $STOP_E$

**Definition (Prozessausdruck  $STOP_E$ )** Für jedes Alphabet  $E$  gibt es einen Prozessausdruck  $STOP_E$ , welcher ein System modelliert, welches nichts tut.

**Semantik:**

$$\begin{aligned} a(STOP_E) &:= E \\ \text{traces}(STOP_E) &:= \{()\} \end{aligned}$$

### Prozessausdruck $SKIP_E$ (Terminierung)

**Definition (Prozessausdruck  $SKIP_E$ )** Für jedes Alphabet  $E$  gibt es einen Prozessausdruck  $SKIP_E$ , welcher ein System modelliert, welches terminiert aber sonst nichts tut.

**Semantik:**

$$\begin{aligned} a(SKIP_E) &:= E \\ \text{traces}(SKIP_E) &:= \{(), (\sqrt{\phantom{x}})\} \end{aligned}$$

$() \in \text{traces}(SKIP_E)$  muss gelten, da die Menge sonst nicht unter der Präfixbildung abgeschlossen wäre.

**Warning:** Die Prozessausdrücke  $STOP_E$  und  $SKIP_E$  sind nicht äquivalent.

### Prozessausdruck $(x \rightarrow P)$ (Reihenfolge)

**Definition (Prozessausdruck  $(x \rightarrow P)$ )** Der Prozessausdruck  $(x \rightarrow P)$  spezifiziert einen Prozess, der sich zunächst am Ereignis  $x$  beteiligt und danach die der Prozessausdruck  $P$  verhält.

- $(x \rightarrow P)$  ist nur dann zulässig, wenn  $x \in a(P)$  und  $x \neq \surd$  gilt.
- $(x \rightarrow P)$  wird „ $x$  vor  $P$ “ gesprochen

**Semantik:**

$$\begin{aligned} a((x \rightarrow P)) &:= a(P) \\ \text{traces}((x \rightarrow P)) &:= \{()\} \cup \{(x).t \mid t \in \text{traces}(P)\} \end{aligned}$$

### Prozessausdruck $(P \sqcap Q)$ (nichtdeterministische Wahl)

**Definition (Prozessausdruck  $(P \sqcap Q)$ )** Der Prozessausdruck  $(P \sqcap Q)$  spezifiziert einen Prozess, der sich entweder wie der Prozessausdruck  $P$  oder wie der Prozessausdruck  $Q$  verhält, wobei die Entscheidung nicht von dem System beeinflusst werden kann.

- $(P \sqcap Q)$  ist nur dann zulässig, wenn  $a(P) = a(Q)$  gilt.
- $(P \sqcap Q)$  wird „ $P$  oder  $Q$ “ gesprochen

**Semantik:**

$$\begin{aligned} a((P \sqcap Q)) &:= a(P) = a(Q) \\ \text{traces}((P \sqcap Q)) &:= \text{traces}(P) \cup \text{traces}(Q) \end{aligned}$$

### Prozessausdruck $(\sqcap_{j \in I} P(j))$ ( $n$ -stellige nichtdeterministische Wahl)

**Definition (Prozessausdruck  $(\sqcap_{j \in I} P(j))$ )** Der Prozessausdruck  $(\sqcap_{j \in I} P(j))$  spezifiziert einen Prozess, der sich wie einer der Prozessausdrücke  $P(j)$  verhält, wobei die Entscheidung nicht von dem System beeinflusst werden kann.

- $(\sqcap_{j \in I} P(j))$  ist nur dann zulässig, wenn  $\forall i, j \in I : a(P(i)) = a(P(j))$  gilt.

**Semantik:**

$$\begin{aligned} a((\sqcap_{j \in I} P(j))) &:= a(P(j)) \text{ (für ein beliebiges } j \in I) \\ \text{traces}((\sqcap_{j \in I} P(j))) &:= \bigcup_{j \in I} \text{traces}(P(j)) \end{aligned}$$

### Prozessausdruck $(P \sqsubseteq Q)$ (deterministische Wahl)



**Definition (Prozessausdruck  $(P \sqcap Q)$ )** Der Prozessausdruck  $(P \sqcap Q)$  spezifiziert einen Prozess, der sich entweder wie der Prozessausdruck  $P$  oder wie der Prozessausdruck  $Q$  verhält, wobei die Entscheidung von dem System beeinflusst werden kann.

- $(P \sqcap Q)$  ist nur dann zulässig, wenn  $a(P) = a(Q)$  gilt.
- $(P \sqcap Q)$  wird „ $P$  Wahl  $Q$ “ gesprochen

**Semantik:**

$$\begin{aligned} a((P \sqcap Q)) &:= a(P) = a(Q) \\ \text{traces}((P \sqcap Q)) &:= \text{traces}(P) \cup \text{traces}(Q) \end{aligned}$$

### Prozessausdruck $(\sqcap_{j \in I} P(j))$ ( $n$ -stellige deterministische Wahl)

**Definition (Prozessausdruck  $(\sqcap_{j \in I} P(j))$ )** Der Prozessausdruck  $(\sqcap_{j \in I} P(j))$  spezifiziert einen Prozess, der sich wie einer der Prozessausdrücke  $P(j)$  verhält, wobei die Entscheidung von dem System beeinflusst werden kann.

- $(\sqcap_{j \in I} P(j))$  ist nur dann zulässig, wenn  $\forall i, j \in I : a(P(i)) = a(P(j))$  gilt.

**Semantik:**

$$\begin{aligned} a((\sqcap_{j \in I} P(j))) &:= a(P(j)) \text{ (für ein beliebiges } j \in I) \\ \text{traces}((\sqcap_{j \in I} P(j))) &:= \bigcup_{j \in I} \text{traces}(P(j)) \end{aligned}$$

### Prozessausdruck $(P; Q)$ (Konkatenation)

**Definition (Prozessausdruck  $(P; Q)$ )** Der Prozessausdruck  $(P; Q)$  spezifiziert einen Prozess, der sich erst wie der Prozessausdruck  $P$  verhält und anschließend wie der Prozessausdruck  $Q$ .

- $(P; Q)$  ist nur dann zulässig, wenn  $a(P) = a(Q)$  gilt.
- $(P; Q)$  wird „ $P$  und danach  $Q$ “ gesprochen

**Semantik:**

$$\begin{aligned} a((P; Q)) &:= a(P) = a(Q) \\ \text{traces}((P; Q)) &:= \{s \in \text{traces}(P) \mid a \upharpoonright \{s\} = ()\} \cup \{s.t \mid s.(s) \in \text{traces}(P) \wedge t \in \text{traces}(Q)\} \end{aligned}$$

### Prozessausdruck $(P \parallel Q)$ (Synchrone Komposition)

**Definition (Prozessausdruck  $(P \parallel Q)$ )** Der Prozessausdruck  $(P \parallel Q)$  spezifiziert einen Prozess, der die durch  $P$  und  $Q$  spezifizierten Prozesse nebenläufig synchron ablaufen lässt.

- $(P \parallel Q)$  ist nur dann zulässig, wenn  $a(P) \neq a(Q)$  gilt.
- $(P \parallel Q)$  wird „ $P$  parallel  $Q$ “ gesprochen

**Semantik:**

$$a((P \parallel Q)) := a(P) \cup a(Q)$$

$$\text{traces}((P \parallel Q)) := \{t \in (a(P) \cup a(Q))^* \mid (t \upharpoonright a(P)) \in \text{traces}(P) \wedge (t \upharpoonright a(Q)) \in \text{traces}(Q)\}$$

### Prozessausdruck $(P ||| Q)$ (Asynchrone Komposition)

**Definition (Prozessausdruck  $(P ||| Q)$ )** Der Prozessausdruck  $(P ||| Q)$  spezifiziert einen Prozess, der die durch  $P$  und  $Q$  spezifizierten Prozesse nebenläufig asynchron ablaufen lässt.

- $(P ||| Q)$  ist nur dann zulässig, wenn  $a(P) = a(Q)$  gilt.
- $(P ||| Q)$  wird „ $P$  verschachtelt  $Q$ “ gesprochen

**Semantik:**

$$a((P ||| Q)) := a(P) = a(Q)$$

$$\text{traces}((P ||| Q)) := \{s \in (a(P) \cup a(Q))^* \mid \exists t \in \text{traces}(P) : \exists u \in \text{traces}(Q) : s \in \text{Interleaving}(t, u)\}$$

**Prozessausdruck  $\mu X : E.F(X)$  (Fixpunktoperator)** Zur Vermeidung von rekursiven Gleichungssystemen kann ein Fixpunktoperator eingeführt werden.

**Definition (Fixpunktoperator)** Sei  $F$  eine Funktion, die für jeden Prozessbezeichner  $id \in ID$  einen Prozessausdruck liefert.

Dann spezifiziert der Prozessausdruck  $\mu X : E.F(X)$  einen Prozess  $X$  mit Alphabet  $E$ , der sich entsprechend des Ausdrucks  $F(X)$  verhält.

- $\mu X : E.F(X)$  ist nur dann zulässig, wenn  $F(X)$  nur Ereignisse enthält, die in der Menge  $E$  vorhanden sind und wenn jedes Vorkommen von  $X$  in  $F(X)$  bewacht ist.

**Semantik:**

$$a(\mu X : E.F(X)) := E$$

$$\text{traces}(\mu X : E.F(X)) := \text{Menge der Spuren zur Lösung der Gleichung } X =_E F(X)$$

---

## Unendliche Systeme

---

Unendliche Systeme lassen sich beispielsweise durch eine unendliche Menge von Spuren modellieren.

## Rekursive Gleichungssysteme

**Ansatz** Ein Prozess wird durch mehrere Prozessausdrücke aus der oben spezifizierten Prozessausdruckssprache, welche die genannten Seitenbedingungen erfüllen, durch eine Menge von Gleichungen der Form

$$id =_E P \mid id \in ID$$

spezifiziert, wobei  $ID$  eine Menge von Prozessbezeichnern ist und  $E$  das Alphabet des durch  $id$  bezeichneten Prozess angibt.

Ereignisse dürfen eben so wenig wie Bestandteile der Sprache (bspw.  $STOP_E$ ) als Bezeichner verwendet werden.

**Warning:** Das Gleichungssystem darf für jeden Prozessbezeichner  $id \in ID$  nur genau eine Gleichung enthalten, in der  $id$  auf der linken Seite auftritt.

**Warning:** Das Gleichungssystem darf nur Gleichungen enthalten, deren rechte Seite „bewacht“ ist. Das heißt, für jedes Vorkommen eines Bezeichners  $id'$  auf der rechten Seite einer Gleichung  $id =_E P$  muss es einen Teilausdruck  $(x \rightarrow P')$  geben, der das Vorkommen von  $id'$  enthält. Das Ereignis  $x$  heißt Wächter.

**Semantik** Sei  $ID$  eine Menge von Prozessbezeichnern,  $GS$  eine Menge von Gleichungen der Form  $\{id =_E P \mid id \in ID\}$ , sodass  $GS$  genau eine Gleichung für jeden Prozessbezeichner  $id \in ID$  enthält und jede Gleichung in  $GS$  bewacht ist.

Die Semantik eines Prozessausdruck  $id$  unter  $GS$  ist wie folgt definiert:

$$\begin{aligned} a(id) &:= E & ((id =_E P) \in GS) \\ \text{traces}(id) &:= Tr & ((id =_E P) \in GS \text{ und } Tr \text{ Lösung von } \text{traces}(id) = \text{traces}(P)) \end{aligned}$$

## 6.5 Modellierung von Systemeigenschaften

Zur Modellierung von Anforderungen wird angenommen, dass bestimmte Strukturen im Modell definiert werden (bspw. Zustände durch Funktionen), auf denen die Anforderungen aufbauen.

Sei  $\mathcal{T} = (S, S_0, E, \rightarrow)$  ein Transitionssystem, welches das Systemverhalten als Systemmodell darstellt. Anforderungen an das System können nur mit Hilfe prädikatenlogischer Formeln auf dem Transitionssystem modelliert werden.

Die Modellierung der Anforderungen durch ein Prädikaten  $K$  ist angemessen, wenn gilt

- $K(\mathcal{T})$  gilt für ein Transitionssystem,  $\mathcal{T} = (S, S_0, E, \rightarrow)$  gdw.
- das durch  $\mathcal{T}$  modellierte System die durch  $K$  modellierte Anforderung erfüllt.

Siehe auch 6.4.3 für Notationen zur Anforderungsmodellierung auf Prozessausdrücken.

---

### **6.5.1 Beispiel: Modellierung einer Robotersteuerung**

---

### **6.5.2 Beispiel: Sicherheitslücke in einem Kommunikationsprotokoll**

---