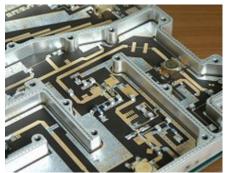
Mesures en hyperfréquences







Adaptation d'impédance (adaptation quart d'onde et Adaptation simple stub)

Franck Daout fdaout@parisnanterre.fr

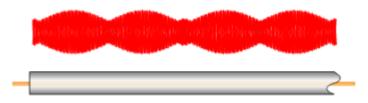
https://cva-geii.parisnanterre.fr/

CFD - Bourges

Ligne de transmission



- Basses fréquences
 - Longueur d'onde >> longueur de la ligne
 - La tension (courant) ne dépend pas de la position

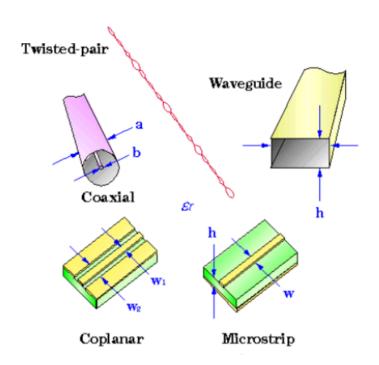


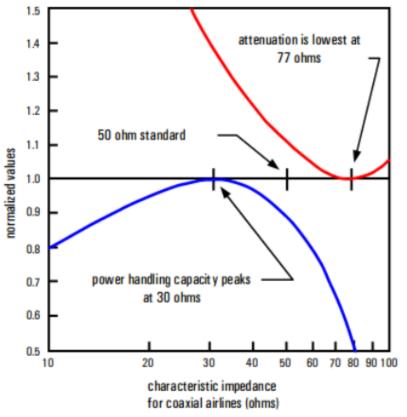
- Hautes fréquences
 - Longueur d'onde = ou < longueur de la ligne
 - La tension (crt) dépend de la position
 - L'adaptation à l'impédance caractéristique de la ligne de transmission est importante
 - Pas de réflexion
 - Puissance maximum transmise



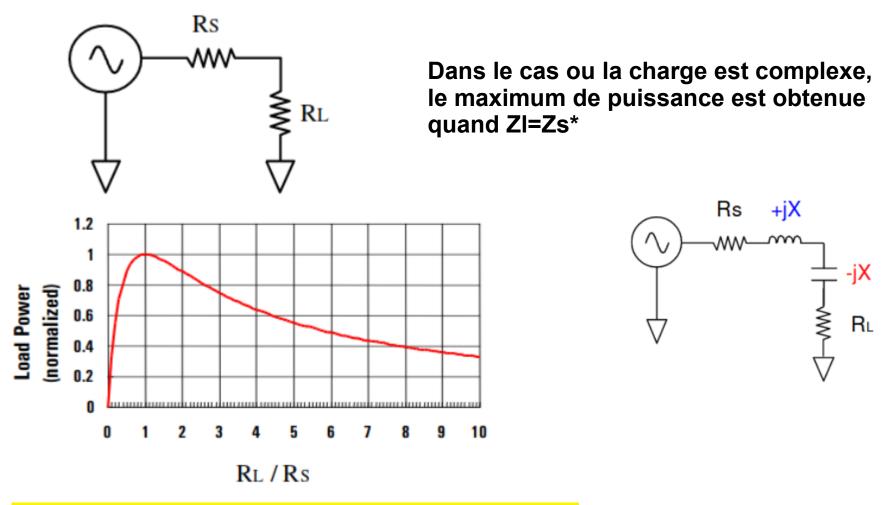
Impédance caractéristique Z₀

- Z₀ n'est pas une résistance ohmique
- Z₀ dépend des caractéristiques de la ligne de transmission (dimension, permittivité)
- Z₀ est généralement de 50 Ohms



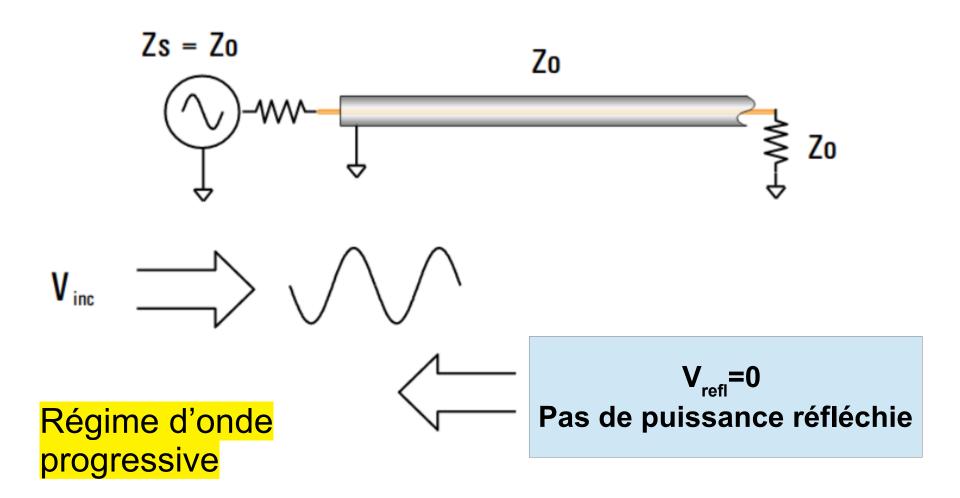


Optimisation du transfert de puissance

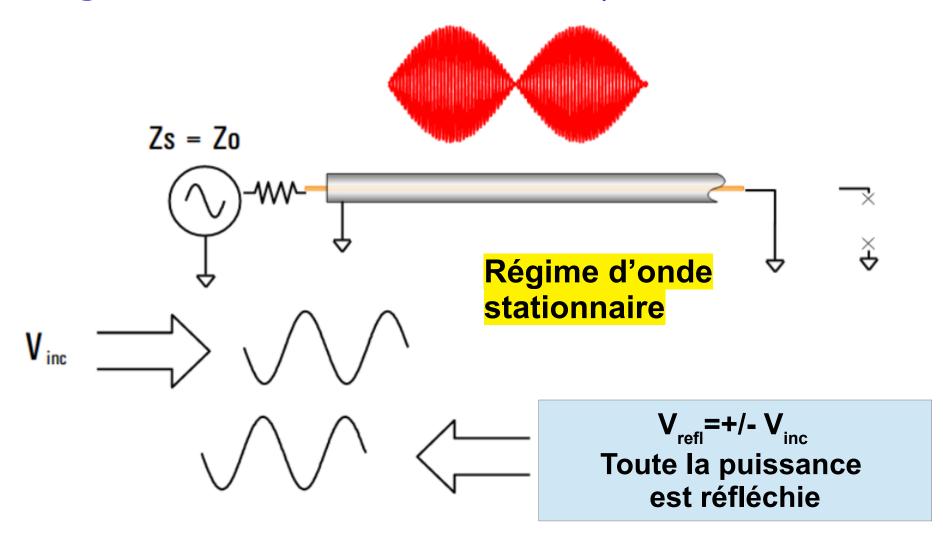


La puissance maximum est observée pour RL=Rs

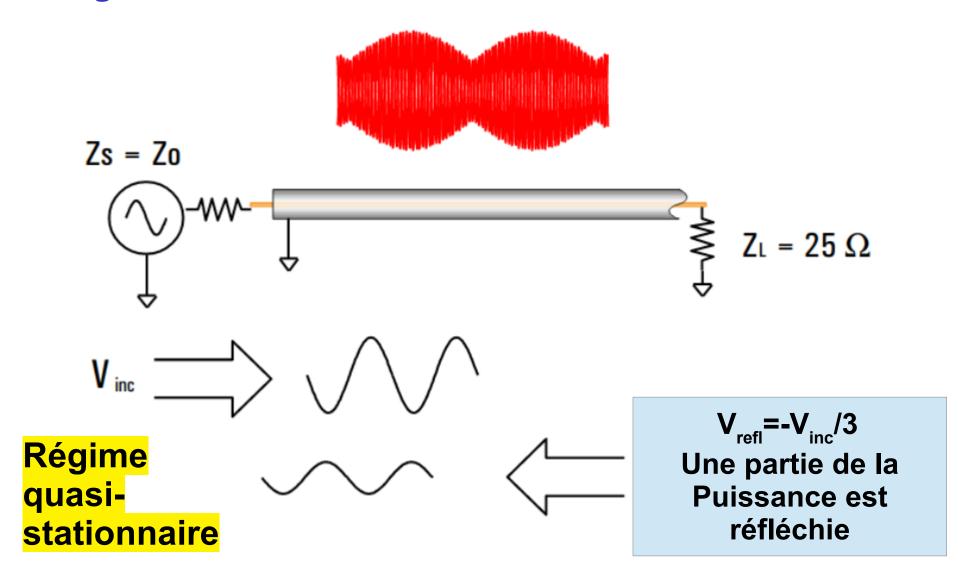
Ligne de transmission terminée par une charge Z₀



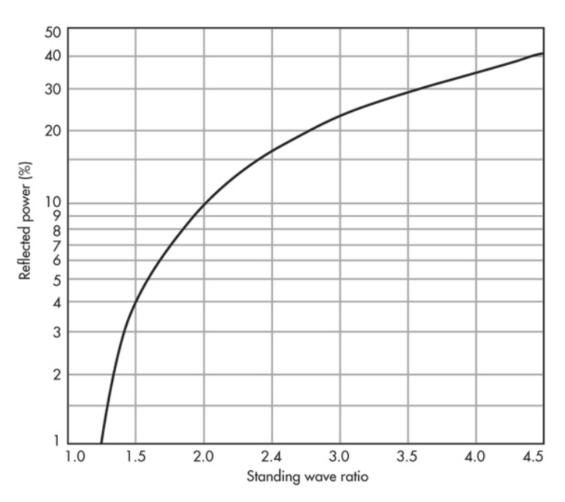
Ligne de transmission terminée par un CC, CO

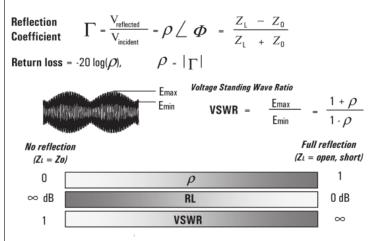


Ligne de transmission terminée avec 25Ω

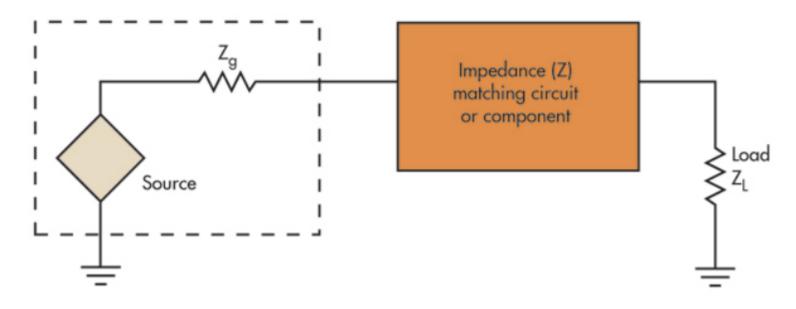


Le ROS: un indicateur de performance





Rôle de la cellule d'adaptation

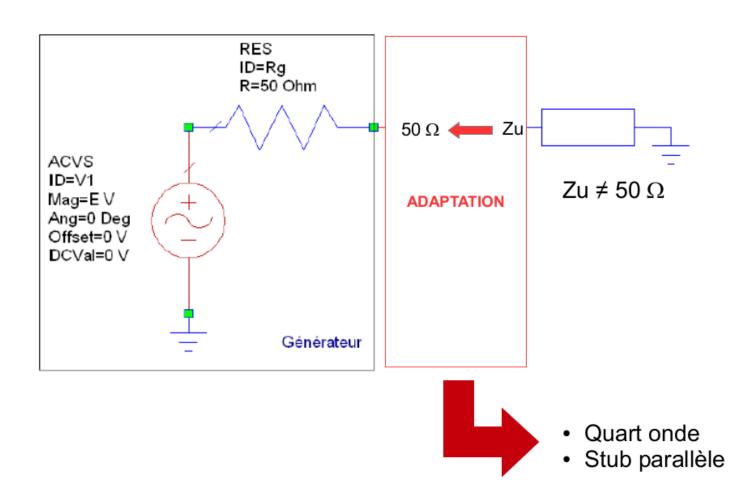


"Transforme » l'impédance
Z_L en impédance Z_g*

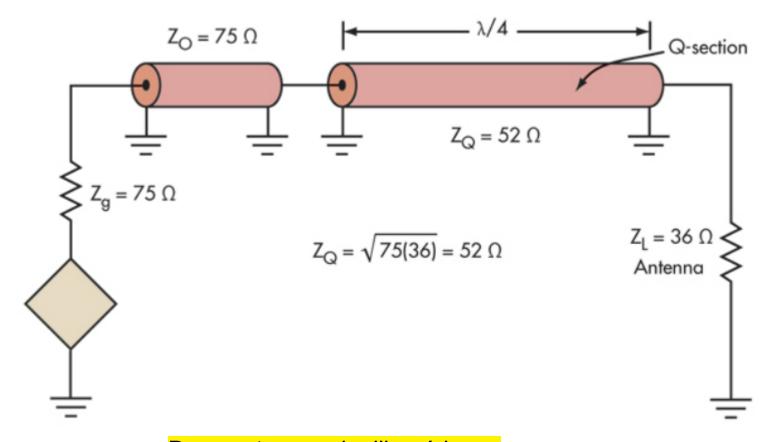
Boite d'accord d'antenne



Rôle de la cellule d'adaptation

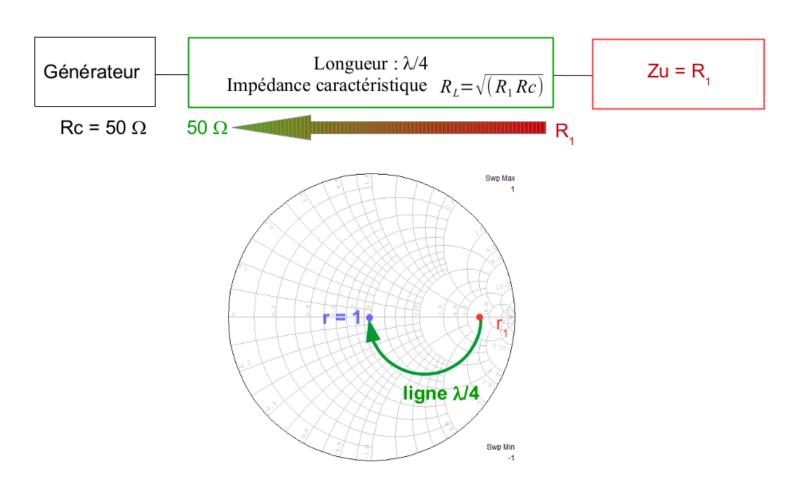


Adaptation quart-d'onde (exemple)

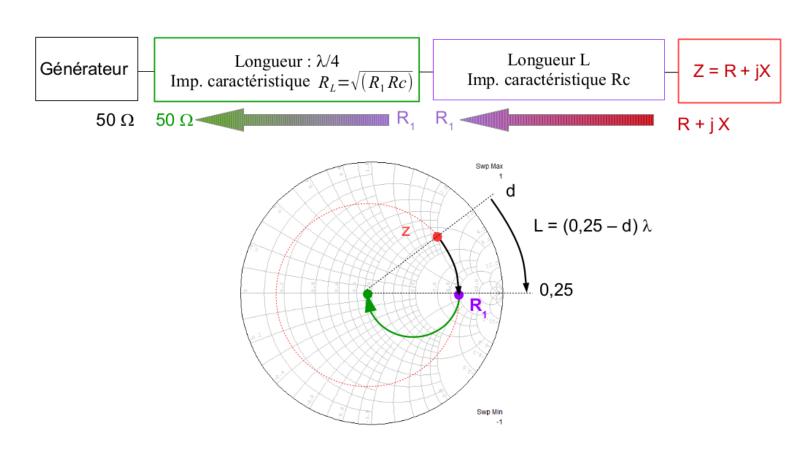


Dans cet exemple, l'impédance d'adaptation est de 75 Ohms

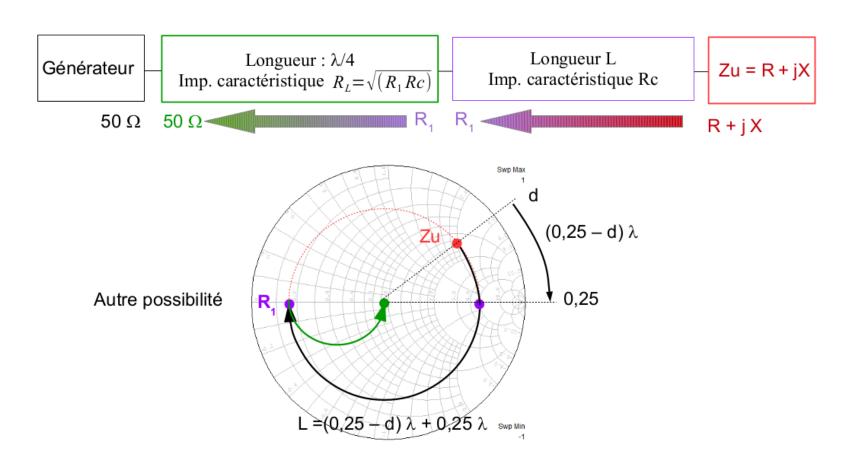
Charge purement résistive



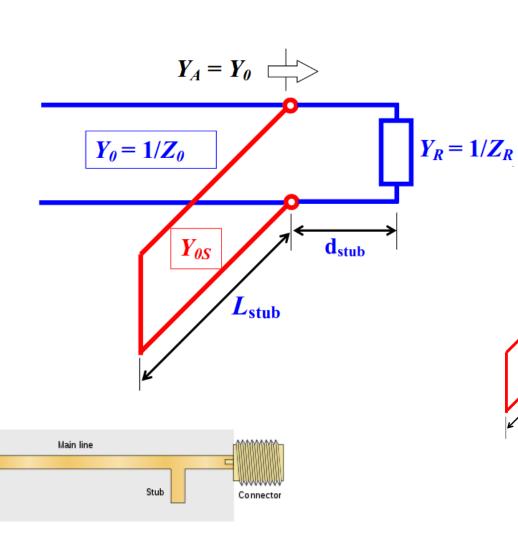
Charge complexe



Charge complexe (autre solution)

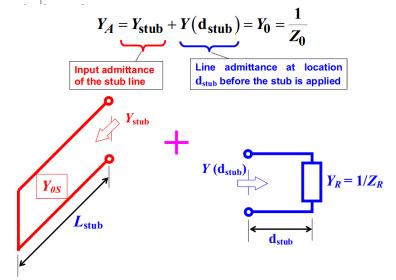


Contexte



Deux paramètres à déterminer :

- La position du stub (par rapport à la charge) : d_{stub}
- La longueur du stub : \mathbf{L}_{stub}



Stub en court-circuit

- 1 Positionner z
- 2 Construire y = 1/z
- 3 Repérer le point y = 1 + jb : intersection entre le cercle g = 1 et le cercle de rayon |ρ| associé à z
- 4 En déduire L
- 5 Repérer le point y = -jb
- 6 Positionner zcc puis ycc
- 7) En déduire Ls

