

Proyecto Final
Profesor: Teófilo Chambilla

El informe al menos debe contener lo siguiente:

Hito 1

a. Antecedentes

1. Resuma sucintamente el problema que ha estado abordando a lo largo de este proyecto semestral (no más de dos párrafos). Puede usar las actividades realizadas durante los laboratorios y debe proporcionar un resumen muy breve del espacio del problema.
2. Asegúrese de citar adecuadamente el trabajo relacionado e incluir una bibliografía al final del informe.

b. Requisitos de diseño y persona

1. Indique sus requisitos de diseño finales funcionales y no funcionales, resumiendo brevemente por qué cada uno es un requisito importante (es decir, cómo sus datos lo llevaron a estos requisitos).
2. ¿Quién es la audiencia?¿Quienes son tus Personas?¿Cuáles son los roles?
3. Incluya su especificación final de persona(usuario)
4. Describa el objetivo de su experiencia
5. Describa la narrativa de su aplicación
6. Incluya el arco de la historia de su aplicación
7. Describa la metria HEART

c. Framework de diseño

1. Proporcione la descripción escrita de su framework de interacción y diseño visual. Asegúrese de hacer referencia explícita a los conceptos aprendidos en clase mientras describe sus motivaciones detrás de sus diversas decisiones de diseño.
2. Verifique que en su plan de diseño se ha respondido los siguientes puntos.
 - ¿Qué pueden lograr tus usuarios?¿Qué pueden hacer?
 - ¿Cuales son los límites técnicos o de su experiencia?
 - ¿Qué tan profunda es tu presencia?

d. Prototipo

1. Proporcione un enlace a su prototipo de software (que debe crearse de acuerdo con las pautas anteriores). En la calificación, buscaremos ver qué tan bien ha traducido su framework de diseño en una representación digital. ¿Tus ideas se han traducido bien en la pantalla?
2. Escriba una descripción general de cómo funciona su prototipo, utilizando capturas de pantalla para ilustrar la funcionalidad y transmitir cómo el usuario puede navegar por la aplicación.
3. Describa los aspectos internos de su implementación: ¿qué lenguajes de programación, framework, etc. utilizó para desarrollar su prototipo? Analice las decisiones de diseño importantes que tomó en la implementación: ¿su elección de lenguajes de programación, por ejemplo, afectó sus decisiones de diseño? También analice cómo los problemas de implementación pueden haber afectado la usabilidad de su interfaz.

e. Cronograma de trabajo para la implementación de los requerimientos , el mismo que deberá estar planificado en 5 entregables

- Entregable 1 al 15% (Semana 11)
- Entregable 2 al 30% (Semana 12)
- Entregable 3 al 50%, (Semana 13)
- Entregable 4 al 70% (Semana 14)
- Entregable 5 al 100% (Semana 16)

Hito 2

f. Implementación y Evaluación

1. Evidencia la implementación de su aplicación o experiencia
2. Evidencie como evaluó su prototipo (adjuntando videos, fotografías, screenshots)
3. Justifique con bajo que metodología evaluó, discuta los resultados de su evaluación.

g. Discusión

1. Reflexione sobre cómo sus ideas iniciales para una aplicación fueron similares o diferentes de los requisitos de diseño con los que terminó y su prototipo final.
2. Analice lo que aprendió en el transcurso del proceso de diseño iterativo en este proyecto de equipo. Si lo hiciera de nuevo, ¿Qué haría de manera diferente? Aquí, no se centre en las decisiones de diseño específicas de su proyecto (que ya discutió anteriormente). En cambio, concéntrese en las decisiones de meta-nivel sobre su proceso de diseño (por ejemplo, sus procesos de recopilación y análisis de datos, el proceso de ideación del diseño, etc.).

Formato de Informe ,

El informe se entregará en formato Latex y seguirá la siguiente estructura:

1. Antecedentes
2. Requisitos de diseño y persona
 - 2.1. Requisitos funcionales
 - 2.2. Requisitos no funcionales
 - 2.3. Audiencia
 - 2.4. Especificación final de persona
 - 2.5. Objetivo de la experiencia
 - 2.6. Narrativa de la aplicación
 - 2.7. Arco de la historia
 - 2.8. Métrica HEART
3. Framework de diseño
4. Descripción del framework
5. Plan de diseño
6. Prototipo
7. Cronograma
8. Implementación y evaluación
 - 8.1. Métricas de Evaluación
 - 8.2. Eficacia
 - 8.3. Eficiencia
 - 8.4. Satisfacción
 - 8.5. Facilidad de Aprendizaje
9. Discusión