

1) Crea un **array** de números de 100 posiciones que contendrá números aleatorios entre 1 y 100.

- I. Por medio de una función muéstralo ordenado y obtén la suma y la media aritmética de todos ellos.
- II. Comprueba si todos los números son mayores de 20,
- III. Comprueba si algún número es menor de 10 y si los hay genera una nueva matriz con ellos.
- IV. Obtén otra matriz cuyos valores sean la mitad de la original.
- V. Comprueba si contiene el número 99.

2) Crea una página que pida un número por teclado y después comprueba si el numero introducido es capicúa, es decir, que se lee igual sin importar la dirección. Por ejemplo, si introducimos 20202 es capicúa, si introducimos 20320 no es capicúa.

3) Pide al usuario que introduzca una cadena de texto.

Posteriormente crear una función específica para obtener cada uno de los siguientes datos sobre la cadena:

- I. Número de palabras,
- II. Primera palabra,
- III. Última palabra,
- IV. Las palabras ordenadas de la a la z y
- V. Las palabras ordenadas de la z a la a. Sacar toda esta información en la página.