Lab Servicios Multimedia – Práctica: Imagen

Nota: usar la librería ImageMagick instalando los paquetes respectivos

Programación en bash

- 1) Descarga cuatro imágenes en formatos GIF, JPEG, PNG y BMP, y mira su información mediante el comando de bash **identify** indicando la opción *verbose*. Describe las diferencias entre los resultados, según los formatos.
- 2) Uso del comando bash convert:
 - Busca una fotografía con más o menos 400 x 300 pixels.
 - Utiliza el comando convert para lograr los siguientes efectos (comprueba cada uno con el comando bash display): Blur, Dither, Posterize, Halftone, Emboss

Programación en C

Nota: documentación de la API de ImageMagick: http://www.imagemagick.org/api/magick-image.php

- 1) Haz un programa con las siguientes especificaciones:
 - Recibirá una imagen a la entrada, indicando el nombre del fichero en la llamada (emplear argv).
 - Rotará la imagen 90° a la izquierda.
 - Encima de la imagen escribirá la fecha del sistema en formato "YY/MM/DD".
 - Guardará la imagen, y el nombre del nuevo fichero llevará por delante "rotated_".
 - Ej: img001.jpg rotated img001.jpg
 - Si hay algún error (ej. si a la entrada se proporciona un fichero que no es imagen), el programa lo indicará en la salida stderr.
- 2) haz un programa con las siguientes especificaciones para generar un video a partir de una secuencia de imágenes:
 - Crear diez imágenes de 400x400; cada una tendrá estas propiedades:
 - Color Background: blanco
 - Un cuadrado azul de 20x20 pixels. Para la primera imagen en la esquina superior izquierda; para la segunda, un poco más abajo y a la derecha, para la tercera lo mismo,...
 - Después de hacer el programa en C, en la consola bash crear un video con las imágenes anteriores y mediante el comando *ffmpeg*. (paquete *ffmpeg*).

Programación en lenguaje libre (Ejercicio optativo)

Las pantallas del metro admiten imágenes con animación (GIF) de resolución 800x500 pixels. Hacer un programa en cualquier lenguaje que genere una imagen GIF que combine:

- Un logotipo que va apareciendo (transparencia decreciente)
- Tres imágenes de fondo que dure cada una varios segundos
- Un texto que aparece en una de las imágenes