

Project :

Sketch Furniture

Date : 2005

Creator : FRONT

Organization : Sweden

Reference : <http://www.designfront.org/category.php?id=81&product=191>

Description : 空中に手で描いたテーブルや椅子の形をモーションキャプチャで取得し、光造形の3Dプリンタで出力したプロジェクト。

Choice

2005年の古いプロジェクトだが、今のテクノロジーでの発展可能性を感じる。VR上で3D空間に描画できるソフトが登場したこと活かし、ロボットアームでの3Dプリントで描画線に追随してリアルタイムでプリントしていくことも可能なので、スケッチという曖昧な存在が実際に家具として機能しているところが面白い。

Reason :

DfAM

Editor : Shin Obinata

Topology optimization

Multiscale structure design

Multi-material design

Porous

Scaffolds

Strata

Design for mass customization

Parts consolidation

Lattice structures

Auxetics

Fragility

MicroTexture

Nest

Hair

Weaving

