

## MyWishList.app

L'application à réaliser est décrite sous la forme de fonctionnalités élémentaires, classées dans 6 grands cas d'utilisation.

**Attention :** il est peut-être impossible de programmer toutes les fonctionnalités sur le temps prévu. Choisissez de faire d'abord celles qui paraissent les plus indispensables. : l'objectif est d'avoir une application fonctionnelle même si elle n'est pas complète.

Une base de données contenant des items rassemblés par liste, avec leur descriptif et une photo, vous est fournie. Elle vous permettra de tester et faire fonctionner un grand nombre des fonctionnalités attendues.

### Organisation et déroulement :

- le projet est à réaliser par groupe de 4. Il est demandé de rendre un tableau de bord du projet indiquant clairement les fonctionnalités et les contributions apportées par chaque membre du groupe.
- l'utilisation d'un dépôt git (bitbucket ou github) est impérative.
- le projet est à réaliser en utilisant les techniques et concepts abordés dans le module : architecture MVC, utilisation d'un ORM, utilisation d'un micro-framework , sécurité ...

### Évaluation :

L'évaluation tient compte des critères suivants :

- fonctionnalités réalisées,
- qualités du projet à l'utilisation : fiabilité ...
- qualité du code : architecture, sécurité, respect des conventions ...
- qualité de l'interface

L'évaluation est individuelle et prend en compte le tableau de bord du projet indiquant les contributions de chaque membre du groupe.

### Trois niveaux de rendus sont proposés :

- **niveau 1 – note maxi 13 :** compte créateur, création de liste, ajout d'items, partage par url, réservation de cadeaux par les participants
- **niveau 2 – note maxi 16 :** niveau 1 + modification/suppression de liste, ajout de message, présentation de la liste à date d'échéance, rendre une liste publique
- **niveau 3 – note maxi 20 :** niveau 2 + autres extensions

### Rendu

Chaque groupe doit rendre :

- une url pour tester le projet, sur webetu ou ailleurs,
- une url vers le dépôt git contenant l'ensemble du code du projet. Ce dépôt doit être public et doit proposer des indications permettant l'installation du projet sur une machine quelconque.

- un descriptif des fonctionnalités réalisées, ainsi que des données permettant de tester le projet,
- le tableau de bord du projet, indiquant l'état des différentes fonctionnalités et précisant les contributions de chaque membre du projet.

## Fonctionnalités du projet

cas d'utilisation	fonctionnalités détaillées
Gestion des comptes	6, 7, 8, 25, 26, 27
Gestion des listes	9, 10, 20, 21
Gestion des items	11, 12, 13
Participation à une liste	1, 2, 3, 17, 18, 22, 23
Gestion des messages	4, 5, 19
Gestion des images	14, 15, 16, 24

### *Participant*

#### **1 Afficher une liste de souhaits**

- L'affichage du détail d'une liste présente toutes les informations de la liste accompagnées de la liste des items
- Chaque item est affiché avec son nom, son image et l'état de la réservation
- L'affichage de l'état de la réservation est restreint pour le propriétaire de la liste (basé sur un cookie) : le nom du participant et les messages n'apparaissent pas avant la date d'échéance
- un clic sur un item donne accès à son détail
- Pour afficher une liste, il faut connaître son URL contenant un token

#### **2 Afficher un item d'une liste**

- L'affichage d'un item présente toutes ses informations détaillées, son image, et l'état de la réservation (nom du participant sans message)
- L'état de la réservation est restreint pour le propriétaire de la liste (basé sur un cookie) : le nom du participant n'apparaît pas
- Un item appartenant à aucune liste validée (par son créateur) ne peut pas être affiché
- Pour afficher un item d'une liste, il faut connaître l'URL de sa liste contenant un token

#### **3 Réserver un item**

- Dans la page de l'item, si l'item n'est pas réservé, un formulaire permet de saisir le nom du participant
- La validation du formulaire enregistre la participation
- Le nom du participant peut être mémorisé dans une variable de session ou un cookie pour pré-remplir le champ afin de ne pas avoir à le retaper

#### **4 Ajouter un message avec sa réservation**

- Dans la page de l'item, si l'item n'est pas réservé, le formulaire de participation permet également de saisir un message destiné le créateur

- La validation du formulaire enregistre le message avec la participation

## **5 Ajouter un message sur une liste**

- Dans la page d'une liste, un formulaire permet d'ajouter un message public rattaché à la liste
- Les messages sur la liste seront affichés avec le détail de la liste

### **Créateur**

## **6 Créer un compte**

- Tout utilisateur non inscrit peut créer un compte à l'aide d'un formulaire
- Il choisit alors un login et un mot de passe

## **7 S'authentifier**

- Un utilisateur inscrit peut s'authentifier
- Une variable de session permet de maintenir l'état authentifié

## **8 Modifier son compte**

- Un utilisateur authentifié peut modifier son compte
- Seul le login ne peut pas être modifié
- Si il modifie son mot de passe, il doit alors à nouveau s'authentifier

## **9 Créer une liste**

- Un utilisateur authentifié peut créer une nouvelle liste de souhaits
- Un formulaire lui permet de saisir les informations générales de la liste
- les informations sont : titre, description et date d'expiration
- Les balises HTML sont interdites dans ces champs

## **10 Modifier les informations générales d'une de ses listes**

- Le créateur d'une liste peut modifier les informations générales de ses listes

## **11 Ajouter des items**

- Le créateur d'une liste peut ajouter des items à une de ses listes après l'avoir sélectionnée
- Un formulaire permet de saisir les informations de l'item
- les informations sont : nom et description et prix
- il peut aussi fournir l'URL d'une page externe qui détaille le produit (sur un site de e-commerce par exemple)

## **12 Modifier un item**

- Le créateur d'une liste peut modifier les informations des items de ses listes
- Une fois réservé, un item ne peut plus être modifié

## **13 Supprimer un item**

- Le créateur d'une liste peut supprimer un item d'un de ses listes si il n'est pas réservé

## **14 *Rajouter une image à un item***

- Le créateur d'une liste peut ajouter une image à un de ses items
- Pour cela il fournit l'URL complète d'une image externe (acceptant le hot-linking) ou bien le chemin relatif d'une image déjà présente dans le dossier web/img/

## **15 *Modifier une image d'un item***

- Le créateur d'une liste peut modifier l'URL de l'image de ses items

## **16 *Supprimer une image d'un item***

- Le créateur d'une liste peut supprimer l'image de ses items
- Dans le cas d'une image locale, le fichier de l'image n'est pas supprimé

## **17 *Partager une liste***

- Une fois la liste entièrement saisie, le créateur peut la partager
- Le partage d'une liste génère une URL avec un token (jeton unique) destiné à être envoyé aux futurs participants

## **18 *Consulter les réservations d'une de ses listes avant échéance***

- Le créateur d'une liste partagée peut consulter les réservations effectuées sur sa liste
- Seul l'état réservé ou non s'affiche avant la date d'échéance
- un cookie permet d'identifier le créateur de la liste qu'il soit authentifié ou non (les participants voient les noms des autres participants). On suppose que le créateur accède à la liste avec son navigateur habituel (celui sur lequel il s'est déjà authentifié)

## **19 *Consulter les réservations et messages d'une de ses listes après échéance***

- Après la date d'échéance de la liste, le créateur authentifié d'une liste partagée peut consulter les réservations effectuées sur sa liste avec les noms des participants et les message associés aux réservations

## ***Extensions***

## **20 *Rendre une liste publique***

- Le créateur d'une liste peut la rendre publique
- Les listes publiques apparaissent dans la liste publique des listes de souhaits

## **21 *Afficher les listes de souhaits publiques***

- Tout utilisateur non enregistré peut consulter la liste des listes de souhaits publiques à partir de la page d'accueil
- Seuls les titres de liste apparaissent
- Les listes en cours de création (non validées par leur créateur) et les listes expirées n'apparaissent pas
- Les listes sont triées par date d'expiration croissante
- Un clic sur une liste redirige vers l'affichage du détail de cette liste
- En option, peuvent s'ajouter une recherche par auteur ou par intervalle de date.

## **22 Créer une cagnotte sur un item**

- Le créateur d'une liste peut ouvrir une cagnotte pour un de ses item

## **23 Participer à une cagnotte**

- Pour les items avec cagnotte, les participants peuvent choisir un montant de participation dont le maximum est le reste à payer

## **24 Uploader une image**

- Le créateur d'une liste peut ajouter des images par upload.
- Le fichier de l'image est alors écrit sur le serveur.
- Une sécurisation empêche d'écraser une image existante et autorise uniquement les fichiers images.
- Le upload de fichiers sensibles (PHP ou autres) est rendu impossible

## **25 Créer un compte participant**

- La création d'un compte, nécessaire pour les créateurs, peut aussi être utiles aux participants afin de consulter les participations qu'ils ont saisies et de ne plus saisir leur nom lors d'une participation

## **26 Afficher la liste des créateurs**

- Tous les utilisateurs peuvent consulter la liste des créateurs qui ont au moins une liste publique active

## **27 Supprimer son compte**

- Tous les utilisateurs enregistrés peuvent supprimer leur compte
- La suppression de son compte entraîne la suppression des listes, des items et images, des participations uniquement avant échéance et de tous les messages

*La liste des fonctionnalités optionnelles peut être étendue pas les étudiants.*