



**2009 – 2010**

## **SUPINFO International University**

### **Evaluation des projets**

#### Contenus :

---

Déroulement de la soutenance orale  
Documents attendus  
Grilles d'évaluations détaillées par projet

## Index

|           |                                                                                 |           |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>1.</b> | <b>INTRODUCTION .....</b>                                                       | <b>3</b>  |
| <b>2.</b> | <b>A PROPOS DE LA SOUTENANCE .....</b>                                          | <b>4</b>  |
| 2.1.      | GRILLE D’EVALUATION DE LA SOUTENANCE .....                                      | 5         |
| <b>3.</b> | <b>DOCUMENTS ATTENDUS ET GRILLES D’EVALUATIONS DETAILLEES DES PROJETS .....</b> | <b>6</b>  |
| 3.1.      | PROJETS DE B1.....                                                              | 6         |
| 3.1.1.    | <i>Projet développement</i> .....                                               | 6         |
| 3.1.2.    | <i>Projet architecture</i> .....                                                | 7         |
| 3.2.      | PROJETS DE B2.....                                                              | 8         |
| 3.2.1.    | <i>Projet développement</i> .....                                               | 8         |
| 3.2.2.    | <i>Projet architecture</i> .....                                                | 9         |
| 3.3.      | PROJET DE B3 .....                                                              | 10        |
| 3.4.      | PROJET DE M1 .....                                                              | 12        |
| <b>4.</b> | <b>MODALITES TECHNIQUES DU RENDU DES DOCUMENTS.....</b>                         | <b>13</b> |

## 1. Introduction

L'objectif de ce document est de vous donner l'ensemble des informations concernant :

- Les éléments attendus pour les projets 2009-2010 à remettre
- Le déroulement et l'évaluation de la soutenance orale
- Les méthodes d'évaluation des différents projets

La notation des projets est composée de deux notes comptant chacune pour 50% de la note finale :

- L'évaluation de la soutenance
- L'évaluation technique du projet

Dans le cas des promotions de B1 et de B2, où un projet évalue également les compétences acquises dans certaines matières, seule l'évaluation technique sera prise en compte en tant que note de TP noté.

Pour rappel, voici les matières concernées par promotion :

- **B1 – Projet Développement** : Compte pour la partie pratique des matières *Algorithms and Data Structures part 1* et *HTML and Javascript*.
- **B1 – Projet Architecture** : Compte pour la partie pratique des matières *Operating Systems*, *Computer Architecture* et *Protocols and Services*.
- **B2 – Projet Développement** : Compte pour la partie pratique de la matière *Algorithms and Data Structures part 2*.
- **B2 – Projet Architecture** : Compte pour la partie pratique des matières *Linux Technologies – CLA*, *Microsoft Technologies – Windows 2008 Administration* et *Microsoft Technologies – Windows 2008 Network Infrastructure*.

## 2. A propos de la soutenance

La soutenance de votre projet, d'une durée de 20 minutes environ, permet la mise en valeur d'un ou plusieurs aspects du travail de l'ensemble du groupe de projet. Il convient de faire, par la présentation orale, un lien entre le rendu écrit et le fonctionnement du projet sans pour autant avoir à relire le rapport.

Le déroulement de la soutenance s'appuie sur l'utilisation d'un diaporama afin de structurer l'enchaînement des grandes parties permettant de retrouver :

- Présentation de la modélisation du projet
- Présentation de l'architecture de la solution
- Présentation de l'interaction des utilisateurs avec la solution et des fonctionnalités de cette dernière
- Présentation de l'interaction des administrateurs avec la solution avec une présentation rapide des fonctionnalités attendues et une démonstration de la solution.

Les diapositives ne doivent pas contenir plus de deux ou trois éléments (idées, schémas) chacune. La taille du Powerpoint, le thème utilisé ainsi que sa structure sont laissés au libre arbitre des groupes.

Cette soutenance permettra au jury d'apprécier et d'évaluer la maîtrise du projet et la qualité de la présentation de chaque membre du groupe. Pour cela, le jury décidera de l'ordre de passage des différents membres du groupe durant la soutenance.

Pour ce faire, il faut donc sélectionner les éléments essentiels qui permettent de montrer que le groupe de projet a parfaitement compris le contexte dans lequel il a travaillé, les enjeux de son action, ainsi que la compréhension du cahier des charges demandé.

Le groupe devra présenter le plan qu'il a retenu pour sa présentation. Il est possible de choisir, en l'annonçant clairement aux membres de la commission de jury assistant à la soutenance, de mettre l'accent sur des éléments qui ont paru particulièrement importants ou qui ont eu un impact certain sur l'action. Il est possible de développer les perspectives de travail qui pourraient être améliorées. Ce plan doit contenir une ou des sessions de questions-réponses pour permettre l'interaction avec le jury.

Une ou plusieurs répétition(s) de la soutenance avec le diaporama permettent de vérifier l'utilisation effective des 10 minutes allouées pour la partie présentation mais sans débordement de temps.

La soutenance dure 20 minutes au maximum réparties ainsi :

- 10 minutes au maximum de présentation de la part du groupe sans intervention des membres de la commission de jury,
- 10 minutes au maximum de réponses aux questions des membres de la commission de jury.



Les dates de sessions vous seront communiquées par convocation une semaine avant ces dernières.

Pendant cette soutenance, le groupe met en scène les arguments qui permettront au jury de le noter. « Mettre en scène » signifie ici démontrer par la voix, le geste, l'attitude générale et le contenu de son discours qu'il est le groupe retenu pour l'appel d'offre. Le groupe de projet montre qu'il est dans la peau d'une équipe d'ingénieur compétente, sérieuse et à l'aise devant un auditoire, capable de défendre son point de vue et de répondre aux questions qui lui sont posées.

Pour ce faire, les étudiants soignent leur élocution, montrent leur aisance devant un public, font la preuve de leurs connaissances, démontrent leurs capacités à structurer leur propos. La présentation vestimentaire doit correspondre à l'importance du moment. Costume et cravate seront appréciés (pour les hommes).

## 2.1. Grille d'évaluation de la soutenance

L'ensemble des soutenances, quelle que soit la promotion concernée, suivra la même grille d'évaluation. La soutenance donnera une note sur 20 qui impactera la note générale du projet pour 50% de la note finale du projet.

### **Présentation générale (5 points) :**

- Présentation du groupe (1 point)
- Présentation du projet (1 point)
- Compte-rendu de la répartition du travail dans le groupe (1 point)
- Compte-rendu de la gestion du temps et du respect des deadlines (1 point)
- Présentation du plan de la présentation du projet (1 point)

### **Mise en place de la présentation (4 points) :**

- Organisation matérielle de la présentation (2 points)
  - *Le groupe est préparé et la mise en place des démonstrations est structurée*
- Qualité du powerpoint fourni (2 points)
  - *Le document est clair, sans fautes d'orthographe et bien présenté*

### **Contenu de la présentation (6 points) :**

- Qualité et pertinence de l'introduction du sujet (1 point)
  - *Le sujet est correctement introduit et permet au public de comprendre le déroulement de la présentation*
- Qualité de l'argumentaire (1 point)
  - *Note : Dans le cas des B3 et des M1, cette partie inclura la justification des choix techniques*
- Structuration de la présentation (1 point)
  - *La présentation est structurée, claire, et expose correctement les points abordés*
- Prise en compte des questions du public et capacité de réponses (2 points)
- Pertinence de la conclusion (1 point)



## Déroulement de la présentation (5 points) :

- Gestion du stress (1 point)
- Gestion du temps de présentation (1 point)
- Aisance oratoire (1 point)
- Tenue vestimentaire (1 point)
- Attitude face au jury (1 point)

## 3. Documents attendus et grilles d'évaluations détaillées des projets

### 3.1. Projets de B1

#### 3.1.1. Projet développement

Le groupe de projet que vous représentez devra réaliser un projet sur le thème du jeu Vidéo Poker. Il s'agira de faire une application en langage C accompagnée du site Web de promotion associé.

### Documents attendus

Les rendus doivent contenir tous les codes sources ainsi que tous les documents aidant à la compréhension de vos réalisations.

Comme indiqué dans le cahier des charges, le rendu devra contenir :

- Un support de présentation de soutenance du projet (powerpoint PPT ou PPTX)
- Un site web (NON hébergé – HTML, javascript, CSS) sous la forme d'une archive ZIP comprenant :
  - Un cahier des charges découpé en JALON (texte, .doc, .pdf téléchargeable depuis le site) détaillant tous les algorithmes utilisés.
  - Les codes (Langage C, javascript, CSS, HTML téléchargeable depuis le site)
  - Les exécutables (Langage C téléchargeables depuis le site)
  - Un document de mise en ligne (texte, .doc, .pdf téléchargeable depuis le site)
  - Un manuel d'utilisation (texte, .doc, .pdf téléchargeable depuis le site)

Le dossier de rendu comprendra donc :

- Le support de présentation
- Une archive ZIP comprenant le reste des éléments attendus

### Grille d'évaluation (Présentée sur 20)

#### Site Web de documentation (6 points)

- Utilisation des CSS (2 points)
- Utilisation de Javascript (2 points)
- Lisibilité et optimisation du code (2 points)



## Rigueur et pertinence des algorithmes (4 points)

### Langage C (6 points)

- Lancement du jeu (1 point)
- Gestion de mises (1 point)
- Distribution des cartes (1 point)
- Gestion des cartes pendant le jeu (1 point)
- Calcul des gains (1 point)
- Lisibilité et optimisation du code (1 point)

### Documentation (4 points)

- Respect de l'orthographe et de la grammaire dans les contenus (1 point)
- Respect du cahier des charges quant aux contenus présents (1 point)
- Evaluation du rapport de projet (2 points)

## 3.1.2. Projet architecture

Le groupe de projet que vous représentez devra réaliser un projet sur le thème du jeu du Casse-Brique en assembleur.

### Documents attendus :

Les rendus doivent contenir tous les codes sources ainsi que tous les documents aidant à la compréhension de vos réalisations.

Un rendu est un répertoire contenant :

- Un support de présentation de soutenance du projet (powerpoint PPT ou PPTX)
- Tous les sous-répertoires numérotés par Jalon avec les sources
- Un document au format Word / PDF présentant le travail effectué, la mise en place du cahier des charges en jalons et la répartition du travail entre les membres en français ou en anglais
- La documentation du jeu en expliquant le fonctionnement en français ou en anglais au format Word / PDF

Le dossier de rendu comprendra donc :

- Le support de présentation au format Powerpoint
- Une archive ZIP comprenant les sources par jalons
- Un fichier Word/PDF pour le cahier des charges
- La documentation du jeu au format Word/PDF

### Grille d'évaluation (Présentée sur 20)

#### Cahier des charges et répartition du travail (2 points)

- Structure du cahier des charges en jalons (1 point)
- Rapport concernant la répartition du travail (1 point)

## **Respect du cahier des charges (9 points)**

- Dessiner un trait grâce à des espaces colorés (1 point)
- Faire rebondir une balle dans les différents counts et laissant une trace de couleur sur l'écran (1 point)
- Effacement du tracé laissé par la balle à l'écran (1 point)
- Dessiner un obstacle sous forme de croix au centre de l'écran avant le démarrage du jeu en utilisant une boucle LOOP (1 point)
- Agrégation des points précédents pour avoir un programme permettant à la balle de rebondir sur l'obstacle tout en le faisant disparaître (1 point)
- Un programme qui suivra l'application et ses différentes procédures (1 points)
- Un programme permettant d'afficher pour chaque manche un message indiquant gagné ou perdu (1 point)
- Un programme qui va permettre de gérer le déplacement de la raquette : 2 points

## **Développement (6 points)**

- Qualité de l'optimisation du code (4 points)
- Lisibilité du code (2 points)

## **Documentation (3 points)**

- Respect de l'orthographe et de la grammaire dans le contenu (1 point)
- Respect du cahier des charges et des consignes quant aux contenus présents (2 points)

## **3.2. Projets de B2**

### **3.2.1. Projet développement**

Votre groupe de projet devra réaliser un jeu s'inspirant du thème du jeu Bomberman.

#### **Documents attendus :**

Les rendus doivent contenir tous les codes sources ainsi que tous les documents aidant à la compréhension de vos réalisations.

Un rendu est un répertoire contenant :

- Un document au format Word / PDF présentant le travail effectué, la mise en place du cahier des charges et la répartition du travail entre les membres en français ou en anglais
- La documentation de la solution expliquant le fonctionnement et les procédures en français ou en anglais au format Word / PDF intégrant les modélisations UML.
- Les codes (C++, etc..) du projet sous la forme d'une archive ZIP
- Un support de présentation de soutenance du projet (powerpoint PPT ou PPTX)





Le dossier de rendu comprendra donc :

- Le support de présentation au format Powerpoint
- Un fichier Word/PDF présentant le travail effectué
- Un fichier Word/PDF de documentation
- Une archive ZIP contenant les sources du projet

## **Grille d'évaluation (Présentée sur 20)**

### **Rédaction du cahier des charges en jalons (3 points)**

### **Pertinence de la modélisation UML (3 points)**

### **Développement du jeu en C++ (8 points)**

- Lancement du jeu (1 point)
- Gestion du score et des parties (1 point)
- Aspect Multi-joueur (2 points)
- Gestion des différents types de bombes (2 points)
- Lisibilité et optimisation du code (1 point)
- Design et ergonomie (1 point)

### **Documentation du projet (6 points)**

- Manuel d'utilisation (2 points)
- Evaluation du rapport de projets (3 points)
- Respect de l'orthographe et de la grammaire dans les contenus (1 point)

## **3.2.2. Projet architecture**

Votre groupe de projet devra réaliser une maquette répondant aux besoins formulés par le client dans le cahier des charges initial. Lors de la présentation, vous devrez présenter une maquette de test fonctionnelle sous la forme de machines virtuelles ainsi qu'un rapport présentant l'implémentation détaillée de la solution. La documentation technique devra également être fournie.

### **Documents attendus**

Les rendus doivent contenir les éléments suivants :

- Un document au format Word / PDF présentant le travail effectué, la mise en place du cahier des charges et la répartition du travail entre les membres en français ou en anglais
- Un document au format Word/PDF présentant l'implémentation détaillée de la solution en français ou en anglais
- Un document au format Word/PDF détaillant la documentation technique de la solution de sauvegarde en français ou en anglais
- Un support de présentation de soutenance du projet (powerpoint PPT ou PPTX)

Le dossier de rendu comprendra donc :



- Le support de présentation au format Powerpoint
- Un fichier Word/PDF présentant le travail effectué
- Un fichier Word/PDF de documentation technique
- Un fichier Word/PDF de présentation de l'implémentation de la solution

**Note : Les machines virtuelles ne sont pas à remettre et devront être présentées lors de la soutenance**

## **Grille d'évaluation (Présentée sur 20)**

### **Cahier des charges et répartition du travail (3 points)**

- Structure du cahier des charges (1 point)
- Rapport concernant la répartition du travail (1 point)
- Présentation du projet (1 point)

### **Respect du cahier des charges (7 points)**

- Définition du plan d'adressage réseau à adopter (1 point)
- Implémentation d'Active Directory (1 point)
- Implémentation de DHCP/DNS (1 point)
- Implémentation du VPN (1 point)
- Implémentation de la solution d'impression (1 point)
- Implémentation du partage de fichiers (1 point)
- Ajout de machines Linux sur l'Active Directory (1 point)
- BONUS : Implémentation de NAP (2 points)
- BONUS : Outil de migration des comptes locaux des portables dans l'Active Directory (2 points)

### **Script de sauvegarde (4 points)**

- Respect du cahier des charges (3 points)
- Lisibilité et optimisation des scripts (1 point)

### **Documentation (6 points)**

- Respect de l'orthographe et de la grammaire dans les contenus (1 point)
- Respect du cahier des charges quant aux contenus présents (2 points)
- Qualité du diaporama utilisé pendant la soutenance (3 points)

## 3.3.          Projet de B3



Votre groupe de projet devra réaliser un outil d'aide à la création et la visualisation des plannings sur la base du cahier des charges fourni à cet effet.

## Documents attendus

- Un document au format Word / PDF présentant le travail effectué, la mise en place du cahier des charges et la répartition du travail entre les membres en français ou en anglais
- Un rapport indiquant la documentation commerciale du projet, la documentation utilisateur administrateur, les spécifications techniques ainsi que l'analyse et la modélisation du projet au format Word / PDF en français ou en anglais
- Un support powerpoint servant de support pendant la présentation du projet
- Les sources du projet

Le dossier de rendu comprendra donc :

- Le support de présentation au format Powerpoint
- Un fichier Word/PDF présentant le travail effectué
- Un fichier Word/PDF de documentation
- Une archive ZIP contenant les sources du projet

## Grille d'évaluation (Présentée sur 20)

### Evaluation du rapport (5 points)

- Documentation commerciale
- Documentation utilisateur/administrateur
- Documentation technique
- Analyse et Modélisation

### Evaluation des fonctionnalités – Respect du cahier des charges (10 points)

*Note : Pour plus de visibilité, le détail de cette partie est présenté sur 20 et 4 points de bonus correspondant aux fonctionnalités facultatives*

- Interface administrateur (2 points)
- Gestion des utilisateurs du logiciel (2 points)
- Gestion des Cours (1 point)
- Gestion des Campus (1 point)
- Gestion des classes (1 point)
- Gestion des étudiants inscrits (2 points)
- Gestion et vue du planning de l'Université (1 point)
- Gestion et vue du planning d'un Campus (1 point)
- Gestion et vue du planning d'une période d'études d'un cursus (2 points)
- Gestion et vue du planning d'une classe (1 point)
- Gestion et vue du planning d'un utilisateur (1 point)
- Gestion des informations liées à un événement (1 point)
- Affichage des plannings (2 points)
- BONUS : Prise en charge du format iCal (2 points)
- BONUS : Gestion éventuelle de salles pour chaque événement (2 points)



- Gestion du mode déconnecté pour le client (2 points)

## **Evaluation qualitative de la solution proposée (5 points)**

*Note : Pour plus de visibilité, le détail de cette partie est présenté sur 15*

- Intuitivité des interfaces (2 points)
- Pertinence du code couleur utilisé (1 point)
- Rapidité de chargement de l'interface (1 point)
- Lisibilité des informations présentées (2 points)
- Présence de messages d'aide pour guider l'utilisateur (1 point)
- Optimisation du nombre d'actions à effectuer pour une tâche donnée (1 point)
- Pertinence du nombre de fenêtres générées (1 point)
- Contenus paramétrables (1 point)
- Gestion des erreurs (2 points)
- Evolutivité et portabilité de la solution (2 points)
- Pertinence des choix techniques (1 point)

## **3.4.           Projet de M1**

Votre groupe de projet devra réaliser un outil d'aide à la création et la visualisation des plannings sur la base du cahier des charges fourni à cet effet.

### **Documents attendus**

- Un document au format Word / PDF présentant le travail effectué, la mise en place du cahier des charges et la répartition du travail entre les membres en français ou en anglais
- Un rapport indiquant la documentation commerciale du projet, la documentation utilisateur administrateur, les spécifications techniques ainsi que l'analyse et la modélisation du projet au format Word / PDF en français ou en anglais
- Un support powerpoint servant de support pendant la présentation du projet
- Les sources du projet

Le dossier de rendu comprendra donc :

- Le support de présentation au format Powerpoint
- Un fichier Word/PDF présentant le travail effectué
- Un fichier Word/PDF de documentation
- Une archive ZIP contenant les sources du projet

### **Grille d'évaluation (Présentée sur 20)**

#### **Evaluation du rapport (5 points)**

- Documentation commerciale



- Documentation utilisateur/administrateur
- Documentation technique
- Analyse et Modélisation

## **Evaluation des fonctionnalités – Respect du cahier des charges (10 points)**

*Note : Pour plus de visibilité, le détail de cette partie est présenté sur 20 et 4 points de bonus correspondant aux fonctionnalités facultatives*

- Interface administrateur (2 points)
- Gestion des utilisateurs du logiciel (2 points)
- Gestion des Cours (1 point)
- Gestion des Campus (1 point)
- Gestion des classes (1 point)
- Gestion des étudiants inscrits (2 points)
- Gestion et vue du planning de l'Université (1 point)
- Gestion et vue du planning d'un Campus (1 point)
- Gestion et vue du planning d'une période d'études d'un cursus (2 points)
- Gestion et vue du planning d'une classe (1 point)
- Gestion et vue du planning d'un utilisateur (1 point)
- Gestion des informations liées à un événement (1 point)
- Affichage des plannings (2 points)
- BONUS : Prise en charge du format iCal (2 points)
- BONUS : Gestion éventuelle de salles pour chaque événement (2 points)
- Application mobile pour le client (2 points)

## **Evaluation qualitative de la solution proposée (5 points)**

*Note : Pour plus de visibilité, le détail de cette partie est présenté sur 15*

- Intuitivité des interfaces (2 points)
- Pertinence du code couleur utilisé (1 point)
- Rapidité de chargement de l'interface (1 point)
- Lisibilité des informations présentées (2 points)
- Présence de messages d'aide pour guider l'utilisateur (1 point)
- Optimisation du nombre d'actions à effectuer pour une tâche donnée (1 point)
- Pertinence du nombre de fenêtres générées (1 point)
- Contenus paramétrables (1 point)
- Gestion des erreurs (2 points)
- Evolutivité et portabilité de la solution (2 points)
- Pertinence des choix techniques (1 point)

## **4. Modalités techniques du rendu des documents**

Vous recevrez avant le 31 Mai 2010 par mail les informations techniques sur les modalités de rendu de vos projets. Chaque groupe disposera d'un accès à un portail Web permettant d'uploader les documents avant les dates de rendus.

