

# Atajos Xcode

## Edición de código

Multicursor →  $\text{^}\text{\textup{\\uparrow}}$  + clicks

Ocultar/mostrar código entre llaves →  $\text{\textcircumflex} \text{\textbackslash}$  + flecha izq/der sobre el scope

Indentar código →  $\text{^}\text{\textup{\\uparrow}}$  I

Renombrar (Refactor) variable →  $\text{^}\text{\textcircumflex} \text{E}$

Seleccionar código entre llaves → Doble clic sobre llave de apertura o cierre

Mover línea arriba/abajo →  $\text{\textcircumflex} \text{\textbackslash}$  Ñ/'

Borrar una línea:  $\text{^}$ AKK (*mantener pulsado*  $\text{^}$  *y pulsar A K K*)

Ir a principio/final de línea →  $\text{^}$ A/E

Completar parámetros →  $\text{^}$  Espacio

Duplicar líneas →  $\text{\textcircumflex} \text{D}$

## Navegación y búsqueda

Ver variables y métodos de un archivo →  $\text{^}$ 6

Encontrar en el navegador el fichero en el que estamos trabajando →  $\text{\textcircumflex} \text{\textcircumflex} \text{J}$

Abrir archivos/métodos/variables rápidamente →  $\text{\textcircumflex} \text{\textcircumflex} \text{O}$

Ir a una línea de código →  $\text{\textcircumflex} \text{L}$

Abrir documentación de Apple dev →  $\text{\textcircumflex} \text{\textcircumflex} \text{0}$ (cero)

Snippets de código/librería/vistas →  $\text{\textcircumflex} \text{\textcircumflex} \text{L}$

Ir a definición de método/variable/clase →  $\text{^}$ J o bien  $\text{\textcircumflex} \text{ clic}$

Pestaña Anterior / Siguiente →  $\text{\textcircumflex} \text{\textcircumflex} \text{N}$  / '

Ir a posición de edición anterior / siguiente →  $\text{^}$  izq/der

Ayuda sobre un método, clase, etc →  $\text{\textcircumflex} \text{ y clic del mouse}$

Navegar al siguiente error:  $\text{\textcircumflex} \text{'}$

## Visualización

Mostrar/ocultar consola/debugger inferior →  $\text{\textcircumflex} \text{\textcircumflex} \text{Y}$

Mostrar asistente de código →  $\text{\textcircumflex} \text{0}$

Mostrar/ocultar Navegador de proyecto, git, symbols, find, warnings, etc →  $\text{\textcircumflex} \text{1..9}$

Mostrar/ocultar inspectores →  $\text{\textcircumflex} \text{\textcircumflex} \text{1..3}$

## Ejecución y builds

Ejecutar código en simulador →  $\text{\textcircumflex} \text{R}$

Ejecutar código en simulador sin hacer Build →  $\text{^}\text{\textcircumflex} \text{R}$

Parar el código del simulador →  $\text{\textcircumflex} \text{.}$

Buildear (construir) el proyecto →  $\text{\textcircumflex} \text{B}$

Ejecutar Tests unitarios →  $\text{\textcircumflex} \text{U}$

## Debug - depuración

Continuar ejecución →  $\text{^}\text{\textcircumflex} \text{Y}$

Avanzar una instrucción → (Fn)F6

## Simulador

Ir al Home del simulador →  $\text{\textcircumflex} \text{\textcircumflex} \text{H}$

Usar teclado del simulador →  $\text{\textcircumflex} \text{K}$