

Progetto Lingua Italiana Dante Alighieri

Certificazione di competenza in lingua italiana LS/L2

PLIDA Juniores A2 - Esempio di prova d'esame

Quaderno delle prove Ascoltare e Leggere

(Ascoltare: 25 min. - 15 item; Leggere: 40 min. - 12 item)

JUNIORES
A2



SOCIETÀ DANTE ALIGHIERI
IL MONDO IN ITALIANO

PLIDA
A

Informazioni sulle prove Ascoltare e Leggere

Le prove di **ricezione** (Ascoltare e Leggere) prevedono tutte esercizi a risposta chiusa.

La prova **Ascoltare** dura 25 minuti ed è composta da due parti, per un totale di 15 domande.

La prova **Leggere** dura 40 minuti ed è composta da tre parti, per un totale di 12 domande.

Alla fine della prova avrai dieci minuti per copiare le risposte sul tuo foglio delle risposte.

Istruzioni per lo svolgimento della prova

(le istruzioni che seguono devono essere spiegate ai candidati anche nella loro madrelingua o in una lingua veicolare a loro accessibile)

Compilare la tabella sulla prima pagina e scrivere le informazioni richieste **in stampatello**.

Il punteggio assegnato per ogni risposta delle prove Ascoltare e Leggere varia in base al tipo di domanda ed è riportato all'inizio di ogni parte. Ogni risposta errata, omessa o doppia vale zero.

Il tempo a disposizione per svolgere le prove è indicato all'inizio di ciascuna abilità.

Non è consentito l'uso di fogli di brutta copia: potete prendere appunti solo su questo stampato; **alla fine della prova avrete dieci minuti di tempo per trascrivere le risposte nel *foglio delle risposte*.**

È vietato usare il bianchetto; i fascicoli d'esame e i fogli delle risposte dovranno essere compilati con una penna a inchiostro non cancellabile blu o nero. DOVETE USARE LA PENNA ANCHE PER APPUNTI, ANNOTAZIONI O BRUTTE COPIE. I fascicoli d'esame che presenteranno tracce, ANCHE MINIME, di matita, penna cancellabile o bianchetto saranno annullati.

Gli apparecchi elettronici devono restare spenti per tutta la durata dell'esame. Durante la prova è vietato utilizzare apparecchi elettronici come smartphone, tablet, lettori e-book o computer. Le prove di coloro che verranno sorpresi con apparecchi elettronici accesi saranno annullate.

Non è possibile usare alcun tipo di materiale didattico o personale di ausilio alle prove (appunti, dizionari, libri, ecc.).

Istruzioni per compilare il foglio delle risposte

Segno di risposta corretto:

Marca correcta / Marque correcte:
Correct mark / Markieren Sie Ihre Antwort so:
 正确的答案标识

	A	B	C	D
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

Per cambiare risposta:

Para cambiar tu respuesta: / Pour modifier ta réponse:
To change your answer: / Ändern Sie Ihre Antwort so:
 如要变更答案

1 Annerisci il cerchietto della risposta sbagliata...

Llena el círculo de la respuesta incorrecta...
Remplis le cercle de la réponse erroné...
Darken the circle with the uncorrect answer...
Füllen Sie das falsche Feld aus...
 请将错选的圆圈涂黑

4	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
---	-----------------------	----------------------------------	-----------------------

2 ... e segna una X su quella giusta.

... y marca con una cruz la correcta.
... et marque d'une croix la correcte.
... and mark with X the correct one.
... und kreuzen Sie das richtige Feld neu.
 并在正确答案上打叉X

4	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
---	----------------------------------	----------------------------------	-----------------------

ASCOLTARE (25 minuti circa)

PRIMA PARTE

(Le risposte corrette valgono 2 punti. Le risposte errate, doppie o lasciate in bianco valgono 0 punti)

ISTRUZIONI

Ascolta i dialoghi e scegli per ogni domanda il disegno giusto fra i tre proposti. Devi scegliere solo un disegno per ogni domanda. Ora ascolta l'esempio (0):

0. Chi è il fratello della ragazza? (ESEMPIO)

~~A~~



B ☐



C ☐



Il disegno giusto è A.

Ora la registrazione sarà interrotta e puoi fare domande alla commissione d'esame se non hai capito le istruzioni.

Adesso hai un minuto per leggere le domande e guardare i disegni. Allo scadere del minuto sentirai un suono e inizierà la prova. Ascolterai ogni dialogo due volte.

1. A quale corso si iscriverà il ragazzo?

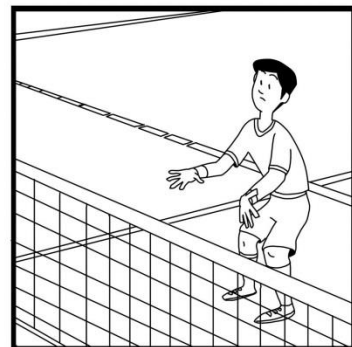
A ☐



B ☐

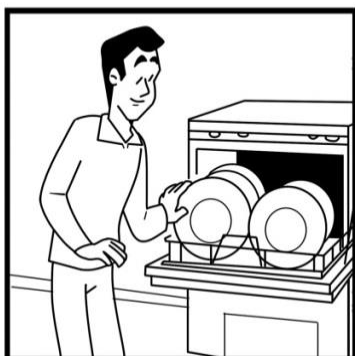


C ☐



2. Che cosa deve fare l'uomo?

A ☐



B ☐



C ☐



3. Dove andrà in vacanza il ragazzo?

A ☐



B ☐

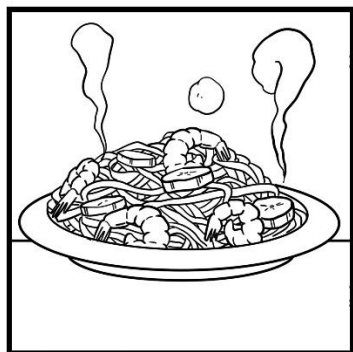


C ☐

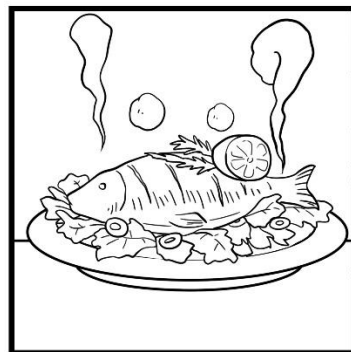


4. Che cosa ordina la ragazza?

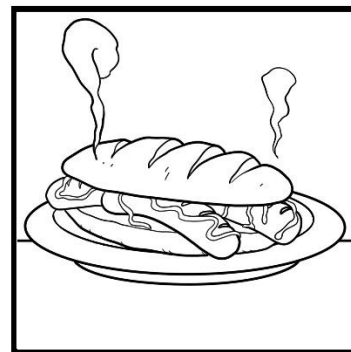
A ☐



B ☐



C ☐



5. Che cosa compra il ragazzo?

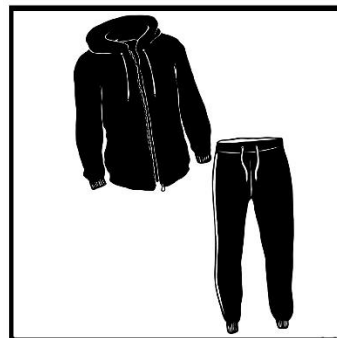
A ☐



B ☐



C ☐

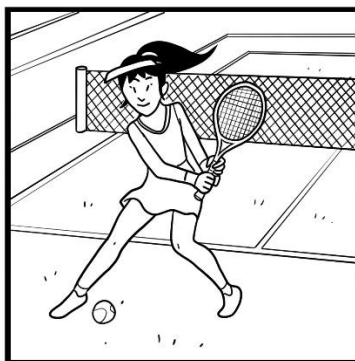


6. Quale sport vuole fare la ragazza?

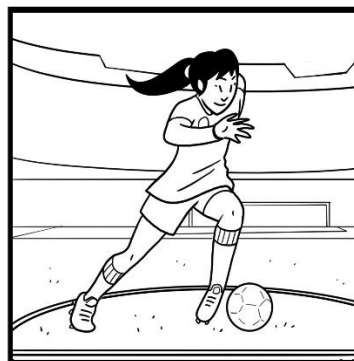
A ☐



B ☐



C ☐



ASCOLTARE - SECONDA PARTE

(Le risposte corrette valgono 2 punti. Le risposte errate, doppie o lasciate in bianco valgono 0 punti)

ISTRUZIONI

In questa parte ci sono tre esercizi (A, B e C). In ogni esercizio ascolterai tre messaggi lasciati su una segreteria telefonica e guarderai delle immagini. Associa ogni messaggio a un'immagine, come nell'esempio (0):

ESEMPIO

Adesso guarda le foto. In ogni foto c'è un negozio. In quale negozio deve andare la persona che ascolta il messaggio?



A



B

La risposta corretta è A: il giornale si compra in edicola. Scrivi la risposta corretta nel riquadro, come nell'esempio:

Messaggio	Foto
0.	A

SCRIVI LA LETTERA
DELLA FOTO
GIUSTA VICINO AL
NUMERO DEL
MESSAGGIO

Esercizio A

Guarda le foto a p. 9 (A-E). In ogni foto compare un programma televisivo.
Adesso ascolta i tre messaggi (7-9):

Che cosa stanno guardando in televisione le persone che parlano?

Indica per ogni messaggio il programma giusto scrivendo la lettera della foto vicino al numero del messaggio.

Ascolterai ogni messaggio due volte. Puoi scrivere **UNA SOLA LETTERA** per ogni messaggio. **ATTENZIONE**: ci sono due foto in più.

Messaggio	Foto
7.	
8.	
9.	



Esercizio B

Guarda le figure a p. 11 (A-E). In ogni figura compare un negozio.
Adesso ascolta i tre messaggi (10-12):

In quale negozio andranno le persone che parlano?

Indica per ogni messaggio la figura giusta scrivendo la lettera della figura vicino al numero del messaggio.

Ascolterai ogni messaggio due volte. Puoi scrivere **UNA SOLA LETTERA** per ogni messaggio. **ATTENZIONE**: ci sono due negozi in più.

Messaggio	Biglietto
10.	
11.	
12.	



Esercizio C

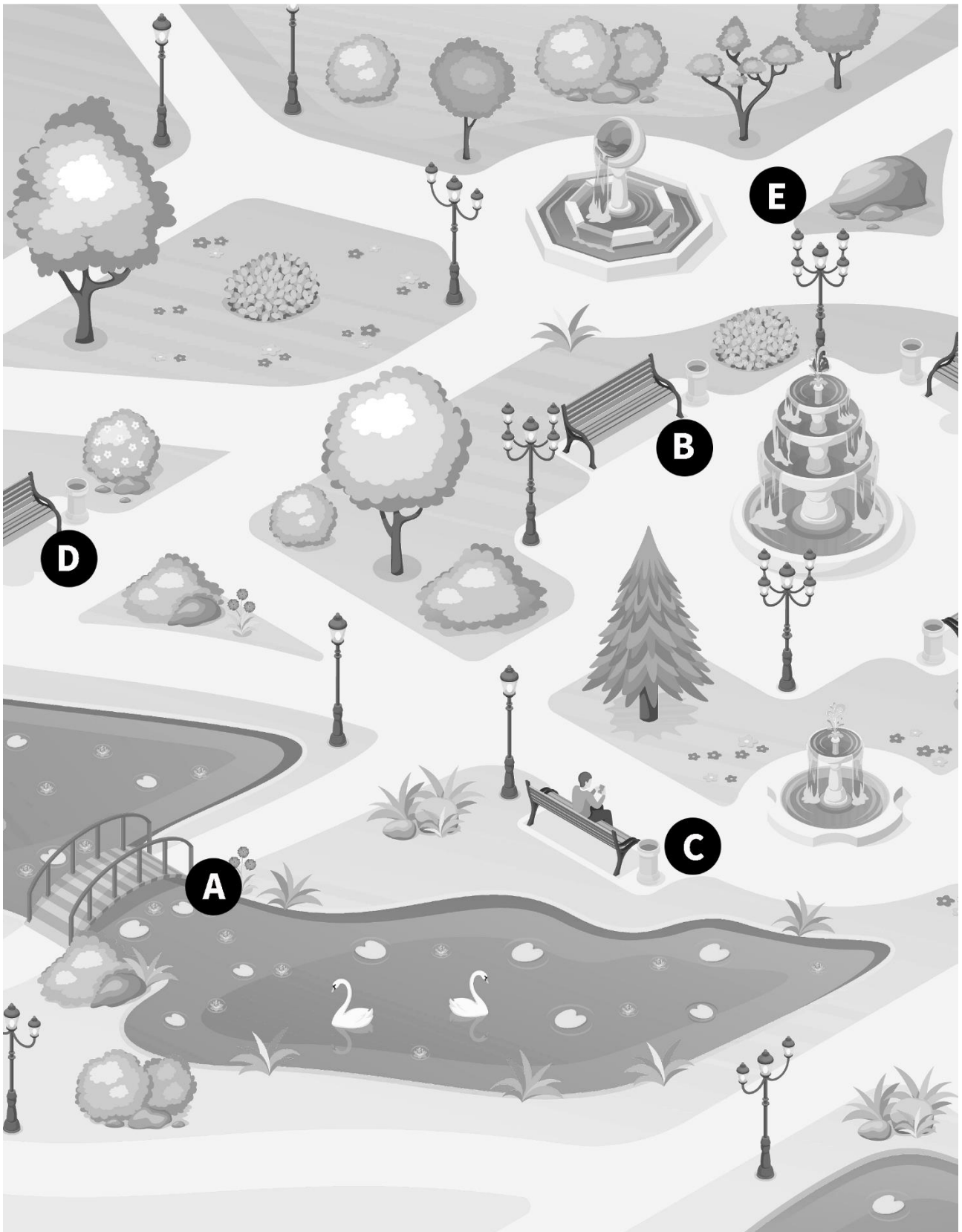
Guarda la mappa a p. 13. Sulla mappa sono indicati 5 luoghi (A-E).
Adesso ascolta i tre messaggi vocali (13-15):

In quale luogo si trovano le persone che parlano?

Indica per ogni messaggio il luogo giusto scrivendo la lettera del luogo vicino al numero del messaggio.

Ascolterai ogni messaggio due volte. Puoi scrivere **UNA SOLA LETTERA** per ogni messaggio. **ATTENZIONE**: ci sono due luoghi in più.

Messaggio	Luogo
13.	
14.	
15.	







LEGGERE (40 minuti)**PRIMA PARTE**

(Le risposte corrette valgono 2,1 punti. Le risposte errate, doppie o lasciate in bianco valgono 0 punti)

ISTRUZIONI

- Leggi quello che dicono i personaggi qui sotto (1-3): tutti vogliono comprare un gioco, ma ognuno di loro cerca un gioco diverso. Adesso leggi le descrizioni dei giochi a p. 15 (A-E).
- Scegli per ogni personaggio la descrizione giusta, segnando la lettera corrispondente nel quadrato alla fine di ogni riga, come nell'esempio (0-F). Puoi scrivere **UNA SOLA LETTERA** per ogni personaggio. **Fa' attenzione**: ci sono due descrizioni in più.

Esempio 0.		Cerco un gioco per mio figlio da fare in casa quando piove; ha 6 anni ed è appassionato di animali di tutte le specie.	F
1.		Cerco un gioco da regalare al mio fratellino per il suo compleanno, ama la musica e sta imparando a suonare il pianoforte.	
2.		Mia nipote ama cucinare. Cerco un gioco che possa fare con me quando viene a trovarmi.	
3.		Cerco un gioco per la festa di mia figlia. Non abbiamo un giardino, ma il nostro salone è grande: ci saranno tanti bambini e tutti vorranno muoversi!	

A	Un gioco di percorso a quiz per scoprire e conoscere il corpo umano. Grazie ai tre livelli di difficoltà, possono giocare insieme bambini di età diversa. Rispondi alle divertenti domande, avanza con le pedine sul tabellone e conquista più punti che puoi!
B	Un gioco di società per tutta la famiglia, da fare in casa o dove vuoi, da due a 20 giocatori! Stendi il tappeto in un posto con abbastanza spazio e gira la ruota per scoprire come spostare mani, piedi e altre parti del corpo: lo scopo è riuscire a restare in piedi sul tappeto il più a lungo possibile senza cadere.
C	Con un mini fornello e una mini padella i giocatori dovranno preparare la loro pietanza migliore, stando attenti alla temperatura del fuoco, ai condimenti, e ai furti di ingredienti da parte degli altri giocatori!
D	Ogni giocatore rappresenta una delle sette note e deve conquistare le altre sei: per vincere la partita bisogna completare tutta la scala, dal Do al Si. Dovrete fischiare, mimare o cantare per far indovinare agli altri uno strumento o un brano o rispondere a domande su canzoni e cantanti.
E	L'obiettivo del gioco è coltivare e vendere ortaggi per fare più soldi possibile. Anche se il regolamento è semplice, per vincere c'è bisogno di strategie e di ragionamenti complessi. Adatto a giocatori adulti.
F	Metti in fila le carte con gli animali in ordine di dimensioni, peso o età massima. Per vincere devi sistemare correttamente tutte le tue carte! Un gioco semplice per tutta la famiglia, con protagonisti ben 100 animali!

LEGGERE - SECONDA PARTE

(Le risposte corrette valgono 2,1 punti. Le risposte errate, doppie o lasciate in bianco valgono 0 punti)

ISTRUZIONI

Guarda i volantini a p. 17 (4-7). In ogni volantino manca un gruppo di parole. Scegli il gruppo di parole mancante dall'elenco di p. 18 (A-H), come nell'esempio (0-I). Puoi scrivere **UNA SOLA LETTERA** in ogni volantino. **Fa' attenzione**: ci sono quattro gruppi di parole in più.

Esempio:

SCRIVI LA LETTERA
DEL GRUPPO DI
PAROLE GIUSTO
NELLO SPAZIO
VUOTO DEL
VOLANTINO



matota
per bambini e ragazzi
Le storie scendono in piazza

**FESTIVAL DELLA LETTERATURA
PER BAMBINI E RAGAZZI**
TORINO 2-8 MAGGIO 2018

*Per raccontare con parole
semplici temi difficili.*

4) _____

programma eventi, ospiti e info su
www.matota.it

programma
sul retro

PREPARATI PER
HALLOWEEN!
3-10-17-24-31 Ottobre

Laboratori creativi per bambini

5) _____

5€ ad incontro più costo materiale



SCAMBIABITO
svuota il tuo armadio
scambia i vestiti
(...e fai merenda!)

Dai nuova vita ai tuoi abiti.

6) _____

Scambiali GRATUITAMENTE!



DOMENICA 8 APRILE

Open Day

7) _____
Sabato 18 gennaio ore 11.00-16.00

**Vieni a conoscere i nostri educatori e i
nostri metodi didattici!**

Tempo pieno

Corsi pomeridiani
di musica e sport

Laboratori
multimediali

- A** Metti gli occhiali da sole e parti all'avventura.
- B** Portaci maglie, pantaloni, tutto quello che non metti o che non ti piace più.
- C** Uno splendido omaggio per ogni libro regalato alla biblioteca cittadina.
- D** Il torneo è aperto alle ragazze e ai ragazzi nati dopo il 2010.
- E** Incontri con gli autori dei romanzi più venduti tra i giovani.
- F** Presentazione della scuola "Giacomo Leopardi"
- G** Abbigliamento e calzature. Le migliori marche a prezzi incredibili.
- H** Facciamo insieme una maschera da mostro e tante spaventose decorazioni.

I

Cartoleria punto e virgola. Tutto per il nuovo anno scolastico

LEGGERE - TERZA PARTE

(Le risposte corrette valgono 3,06 punti. Le risposte errate, doppie o lasciate in bianco valgono 0 punti)

ISTRUZIONI

Leggi i testi **8-12**. Completa le frasi o rispondi alle domande segnando una crocetta sui riquadri (☒). Indica solo una possibilità (**A**, **B** o **C**), come nell'esempio (**0-C**):

0. ESEMPIO

L'hotel Ibis Milano Centro cerca ragazzi/e anche con poca esperienza ma con motivazione e desiderio d'imparare mediante contratto di stage.

Si richiede la conoscenza della lingua inglese e la disponibilità a lavorare su turni. Previsto vitto in hotel. Non forniamo alloggio.

Che cosa hai letto?

- A) ☐ La recensione di un albergo.
 B) ☐ La pubblicità di un corso.
 C) ☒ L'annuncio di un lavoro.

8.

Vendesi scrivania in legno scuro con comodi ripiani, cassetto porta pc e piccola cassetiera laterale.

La scrivania in vendita è:

A) <input type="checkbox"/>	B) <input type="checkbox"/>	C) <input type="checkbox"/>
		

9.

Ciao, siamo tre amici, chitarra, basso e voce, cerchiamo un batterista per completare la formazione. Nuovo progetto punk rock in inglese, età media 20 anni. Obiettivo divertirsi e fare qualche serata live, poi si deciderà insieme il cammino. Whatsapp 34715xxxx6

Rispondi a questo annuncio se cerchi

- A) ☐ un lavoro estivo.
 B) ☐ un gruppo musicale.
 C) ☐ un passaggio a un concerto.

10.**BIGLIETTO INTERO: 6 €****BIGLIETTO RIDOTTO: 4 €****IL BIGLIETTO RIDOTTO È VALIDO PER:**

- giovani fino a 26 anni
- adulti oltre i 65 anni
- insegnanti in attività (presentando la dichiarazione della scuola di provenienza)
- gruppi con prenotazione obbligatoria (min. 10 - max. 25 persone)

L'INGRESSO GRATUITO È VALIDO PER

- bambini fino a 6 anni
- guide turistiche

Il primo mercoledì del mese dalle 14.00 all'orario di chiusura l'ingresso è gratuito per le persone con meno di trent'anni.

Hai uno sconto per entrare al museo se

- A) ☐ hai meno di 26 anni.
 B) ☐ prenoti i biglietti prima.
 C) ☐ ci vai dopo le 14,00.

11.

Siamo un'associazione di volontariato. Stiamo cercando prodotti da donare a famiglie in difficoltà:

- Materiale scolastico: libri, quaderni, gomme, pennarelli, matite, ecc. per bambini dall'asilo fino alle superiori
- Vestiario nuovo o usato in buono stato per uomo, donna e bambino
- Calzature nuove e usate per uomo, donna e bambino
- Mobili ed elettrodomestici
- Detersivi e prodotti per l'igiene della persona

Quale di questi oggetti puoi regalare all'associazione?

A) <input type="checkbox"/>	B) <input type="checkbox"/>	C) <input type="checkbox"/>
		

12.

Offro una ricompensa in denaro a chi ritroverà un guanto da neve impermeabile destro, grigio scuro sul dorso e chiaro sulle dita, perso nel pomeriggio del 5 settembre vicino alla stazione ferroviaria, fra piazza Mameli e via Alessandria.

Grazie!

Marco

Che cosa sta cercando Marco?

A) ☐



B) ☐



C) ☐



Soluzioni delle prove Ascoltare e Leggere

ASCOLTARE

Prima parte: 1B, 2C, 3A, 4 A, 5C, 6C

Seconda parte:

Es. A: 7A, 8C, 9B

Es. B: 10D, 11E, 12C

Es. C: 13A, 14B, 15E

LEGGERE

Prima parte: 1D, 2C, 3B

Seconda parte: 4E, 5H, 6B, 7F

Terza parte: 8C, 9B, 10A, 11C, 12A