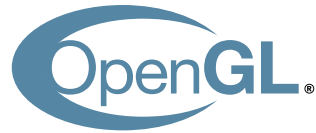


Images : OpenGL

jean-marie

26 avril 1986



Sommaire

1	Introduction à OpenGL	1
2	Modélisation	1
3	Rendu	1
4	Animation	1

1 Introduction à OpenGL

Cette section, un peu inutile pour l'évaluation, est à écrire en dernier. Éventuellement, on peut insérer une petite explication sur le principe des fonctions C qu'OpenGL implémente (`glSphered` par exemple...).

2 Modélisation

3 Rendu

4 Animation