# Teilnehmer/in den Teams:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name:  Schlotterbeck  De Nuccio | | Vorname:  Roger  Francesco | |
|  | | | |
| Abgabedatum:  18.01.2021 | Klasse:  BI17b | | Team:  Nr. 08 |

# Testbeschrieb

## Ziel des Tests

Die Funktionalität einzelner Szenarien sollen für Simulationsbetrieb sichergestellt werden.

## Art des Tests

Systemtest auf der Basis der Use-Cases der Anforderungsdefinition.

## Verwendete Hilfsmittel

Java / Greenfoot Version 3.x

## Anforderung an das Testobjekt

Szenario «Liftsimulation V0.91» laden

## Testvorgaben

Keine zus. Dateien / Hilfsmittel nötig

## Abbruchkriterien

Bei Absturz oder Hänger der Simulation.

(Wird Fehlermeldungen in der Konsole angezeigt)

## Weiteres Es werden keine nichtfunktionalen Merkmale getestet! (Reaktionszeit / GUI-Aspekte / Speicherbedarf)

# Testprotokoll - Testvalidierung

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektname** | *Space Invaders* |
| **Version** *(getestetes Programm)* |  |
| **Projekt-Code** *(Dateien)* | *-* |
| **Fachlicher Ansprechpartner** *(Namen der Lehrperson)* | *Herr Kellenberger* |
| **Autor des Testprotokolls** | *Roger Schlotterbeck, Francesco De Nuccio* |
| **Testdatum** |  |
| **Name Tester** |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use-Case** | | **Testfall** | | | |
| **UC „Starship Funktion“:** | | **Test-Case “**Starship Steuerung **“:** | | | |
| **Akteure:** Spieler **Precondition:** Spiel gestartet  **Ereignis:** Reaktion durch Tastendruck, Wird in der World angezeigt. | | **Trace 01:** Steuerung ohne Fehlermeldung | | | |
| **#** | **Ablauf UC** | **Testaktivität (Input)** | **Erw. Resultat System/Benutzer** | **Tatsächliches Resultat** | **OK** |
| 1 | Bewegung Rechts | D Taste drücken = | Rechts Bewegen | Das Starship bewegt sich nach rechts | ok |
| 2 | Bewegung Links | A Taste drücken = | Links Bewegen | Das Starship bewegt sich nach links | ok |
| 3 | Schuss abfeuern | Space drücken = | Schuss abfeuern | Das Ship schiesst | ok |
| 4 | Getroffen werden | Getroffen von Gegner | Leben abgezogen | Leben wurde abgezogen | ok |
| 5 | - | - | - | - |  |
| **Postcondition:** Jeweilige Aktion durchgeführt | | **Postcondition:** Jeweilige Aktion durchgeführt | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use-Case** | | **Testfall** | | | |
| **UC „Invaders Funktion“:** | | **Test-Case “**Invaders Funktion **“:** | | | |
| **Akteure:** Invaders **Precondition:** Spiel gestartet  **Ereignis:** Automatische Bewegung der Invaders | | **Trace 02:** Bewegung ohne Fehlermeldung | | | |
| **#** | **Ablauf UC** | **Testaktivität (Input)** | **Erw. Resultat System/Benutzer** | **Tatsächliches Resultat** | **OK** |
| 1 | Bewegungszyklus Horizontal | Sobald Invaders nach unten bewegt | Invaders bewegt sich Schrittweise nach links | Spaceinvaders bewegen sich nach links | Ok |
| 2 | Bewegungszyklus Vertikal | Rechter Weltrand berührt | Alle Invaders bewegen ein Feld nach unten | Bei Weltrand bewegen sie sich nach unten | ok |
| 3 | Schüsse abfeuern | Zufällige Zeit abgelaufen | 1 Schuss wird von zufälligem  Invader abgeschossen | Schüsse kommen zufällig von beliebigen Invaders | ok |
| 4 | Getroffen werden | Getroffen von Spieler | Invader wird zerstört | Invader ist verschwunden | ok |
| 5 | - | - | - | - |  |
| **Postcondition:** Jeweilige Aktion durchgeführt | | **Postcondition:** Jeweilige Aktion durchgeführt | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use-Case** | | **Testfall** | | | |
| **UC „\_\_“:** | | **Test-Case “\_\_ “:** | | | |
| **Akteure:**  **Precondition:**  **Ereignis:** | | **Trace 03:** | | | |
| **#** | **Ablauf UC** | **Testaktivität (Input)** | **Erw. Resultat System/Benutzer** | **Tatsächliches Resultat** | **OK** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |
| **Postcondition:**  Jeweilige Aktion durchgeführt | | **Postcondition:** Jeweilige Aktion durchgeführt | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use-Case** | | **Testfall** | | | |
| **UC „\_\_“:** | | **Test-Case “\_\_ “:** | | | |
| **Akteure:**  **Precondition:**  **Ereignis:** | | **Trace \_\_:** | | | |
| **#** | **Ablauf UC** | **Testaktivität (Input)** | **Erw. Resultat System/Benutzer** | **Tatsächliches Resultat** | **OK** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |
| **Postcondition:**  Jeweilige Aktion durchgeführt | | **Postcondition:** Jeweilige Aktion durchgeführt | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use-Case** | | **Testfall** | | | |
| **UC „\_\_“:** | | **Test-Case “\_\_ “:** | | | |
| **Akteure:**  **Precondition:**  **Ereignis:** | | **Trace \_\_:** | | | |
| **#** | **Ablauf UC** | **Testaktivität (Input)** | **Erw. Resultat System/Benutzer** | **Tatsächliches Resultat** | **OK** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |
| **Postcondition:** Jeweilige Aktion durchgeführt | | **Postcondition:** Jeweilige Aktion durchgeführt | | | |

| **Review des Testbeschriebs durch den Tester**:  *(Tester beurteilt Testbeschrieb nach erfolgter Ausführung.  Fehler in der Beschreibung?  Fehler im Protokoll?)* |
| --- |

# Sign-Off

|  |
| --- |
| **Mängelliste:**  *(Alle nicht mit OK markierten Testfälle hier auflisten und etwaige Beobachtungen und/oder Bemerkungen notieren, damit der Entwickler Anhaltspunkte zur Verbesserung erhält.)*   * Test-Case \_ Trace \_: |
| **Der Test**  (x) wird **erfolgreich** abgenommen.  () wird eingeschränkt abgenommen (Mängel siehe oben).   Der Test wird **trotzdem als erfolgreich** abgenommen erklärt.  () wird **nicht** abgenommen (aufgetretene Mängel siehe oben)  Bis zum angegebenen Zeitpunkt werden alle oben beschriebenen Mängel beseitigt.  () Datum:  **Test ist beendet und wurde korrekt durchgeführt**  **Ja (x) Nein ( ) Unterschrift (Datum, Name** *Tester)***)**  *J. Isler 26.01.2021*  **Ja () Nein ( ) Unterschrift (Datum, Name** *Autor)*  **Validierung**  **Ja () Nein ( ) Unterschrift (Datum, Name** *Experte***)** |