

# Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión

# **Actividad 2: Actividades Estructura HTML**



PROFESOR: RAUL RODRIGUEZ MERCADO

# Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión



#### <u>Actividad</u>

El alumno deberá de realizar la Actividad de manera individual sobre la temática de HTML: Estructura Básica propuesto por el profesor durante las horas asignadas para el aula, con el fin de poner en práctica los conocimientos adquiridas sobre esta materia.

#### Características de la Actividad

El ejercicio se realizará con un editor de texto plano: Notepad++, Sublime,Kompozer, etc. cuyos enlaces están disponibles en la página de la asignatura.

Cada ejercicio, conllevará la realización de un documento en formato .htm o .html, para que pueda ser evaluado por el profesor. Es decir, un ejercicio, un documento HTML con el Número de ejercicio al que corresponde: Por ejemplo, ejercicio1.html, ejercicio2.html, etc. Los ejercicios que estén incorporen imágenes, documentos o vídeos, deberán de guardarse en una carpeta todas juntas con el nombre del ejercicio: Carpeta Ejercicio 2 y dentro todos los archivos que van con este ejercicio → Documento HTML, Imágenes, etc.

Por último, la entrega se realizará a través del Campus Virtual en la fecha marcada a través de un archivo comprimido con la siguiente estructura: **Actividad2\_NombreApellidosdelAlumno.** Aquellos documentos que no sean enviados en los plazos y con las características indicadas, serán sancionados pudiéndose llegar a suspender la actividad.

Para la realización de la Práctica, es recomendable utilizar los apuntes vistos en clase (colgados en el campus virtual Moodle) y también podéis consultar el siguiente link con ejemplos: http://www.w3schools.com/

### Ejercicio 1:

Realizar dos páginas web que incluyan vínculos entre ellas y hacia otras webs reales (abriendo otra pestaña). Una de las páginas web debe de incluir un vínculo a un correo electrónico. El contenido del documento queda a vuestra libre elección siempre y cuando se cumplan lo solicitado en el ejercicio.

<u>Nota</u>: Indicar en el documento comentarios de las notas y elementos que habéis utilizado para la realización de la página web, puesto que os ayudará a comprender mejor su estructura.

# Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión



# Ejercicio 2:

A continuación, incluir alguna imagen (elección libre), formateando el tamaño en las páginas del ejemplo anterior.

<u>Nota</u>: Indicar en el documento comentarios de las notas y elementos que habéis utilizado para la realización de la página web, puesto que os ayudará a comprender mejor su estructura.

#### Ejercicio 3:

Confecciona una página web en HTML que utilice tablas para confeccionar el horario de 1ºDAM durante la semana.

Utilizar combinación de celdas si fuera necesario, diferentes tamaños para los días, las horas, un color diferente para cada materia, diferentes grosores de bordes, etc.

¡Tratar de combinar los diferentes atributos con imaginación y armonía!

<u>Nota</u>: Indicar en el documento comentarios de las notas y elementos que habéis utilizado para la realización de la página web, puesto que os ayudará a comprender mejor su estructura.

## Ejercicio 4:

Escoger una imagen y definir las diferentes áreas que podría seleccionar el usuario para redireccionarla a otra página. Ayúdate del Paint de Windows para averiguar las coordenadas de las áreas. Añadir un enlace a cada una de las imágenes

<u>Nota</u>: Indicar en el documento comentarios de las notas y elementos que habéis utilizado para la realización de la página web, puesto que os ayudará a comprender mejor su estructura.

#### Ejercicio 5:

Escoger un video y un audio y reproducirlo en el documento. Añadir un vídeo de Youtube a la página. Probar a añadir un elemento flash en la página

<u>Nota</u>: Indicar en el documento comentarios de las notas y elementos que habéis utilizado para la realización de la página web, puesto que os ayudará a comprender mejor su estructura.