

Présentation de Flask

Introduction-Flask

- ☐ Flask est un micro framework de développement web écrit en Python.
- ☐ Flask est un framework open-source de développement web en Python. Son but principal est d'être léger, afin de garder la souplesse de la programmation Python, associée à un système de templates.

Anatomie d'un projet Flask

```
mon-projet/
    app
       __init__.py
      - static
           website.css
           datagrid.css
           ico-new.png
           ico-top.png
           logo.png
       templates
          · index.html
           base.html
          - entries.html
       config.py
       views.py
```

Création du virtualenv

- ☐ Ça va pour permettre par exemple d'installer une version différente de Flask pour des projets différents, ou avoir des librairies « A » uniquement dans votre projet « A ».
- ☐Si n'est pas fait, installer **virtualenv**, dans une console administrateur en tapant la commande suivante :

python -m pip install virtualenv

☐Créer **virtualenv** :

virtualenv -p python3 flask

☐ activer l'environnement:

flask\Scripts\activate

Suite- Création du virtualenv

☐ Installation de Flask :

python -m pip install flask

Prise en main- Flask

- Importer la bibliothèque Flask
 - > from flask import Flask
- Initialiser l'application Flask
- app = Flask(__name___)
- Définir une route pour capturer la requête et produire la réponse avec la fonction hello
 > @app.route('/')
- Utilisation du décorateur app.route pour définir une route associée à l'URL « / » (racine du site) avec la fonction hello()

```
@app.route('/')
```

def hello():

return 'Salut tout le monde!'

Suite- Prise en main- Flask

- Démarrer l'application sur le port 8085
 - >app.run(debug=True, port=8085, host='0.0.0.0')

la structure d'une application flask

```
from flask import Flask
app = Flask( name )
@app.route("/")
def hello world():
    return "Bonjour Monde!"
@app.route("/hello/<name>")
def hello(name):
    return "Bonjour {}".format(name)
# Lancement de l'application
if name == ' main ':
    app.debug == True
    app.run()
```

Tester- flask

☐ Tester votre application en lançant votre application. Pour ça vous devez activer le virtualEnv puis lancer :

python main.py