

# 信息学算法入门

第三讲

#### 课程资料下载地址

CS100信息学算法入门公布资料的固定网站 http://pan.baidu.com/s/1jHDcMou

请每次课前自行将资料下载到电脑

### C++编程环境

windows mac





### 简单排序 - 整数

```
1 #include<iostream>
   #include<algorithm>
 3 #define M 10
   using namespace std;
  int d[M]={4,3,2,1,5,7,8,9,4,3};
 6 pint main(){
        for(int i=0;i<M;i++) cout<<d[i]<<' ';</pre>
 8
        cout<<endl;
 9
        sort(d,d+M); 排序
        for(int i=0;i<M;i++) cout<<d[i]<<' ';</pre>
10
11
        return 0;
12 <sup>L</sup> }
```

Sort.cpp

## 排序问题举例

### 明明的随机数

明明想在学校中请一些同学一起做一项问卷调查,为了实验的客观性,他先用计算机生成了N个1到1000之间的随机整数(N≤100),对于其中重复的数字,只保留一个,把其余相同的数去掉,不同的数对应着不同的学生的学号。然后再把这些数从小到大排序,按照排好的顺序去找同学做调查。请你协助明明完成"去重"与"排序"的工作。

#### 样例输入

10

20 40 32 67 40 20 89 300 400 15

#### 样例输出

8

15 20 32 40 67 89 300 400

NOIP信息学奥赛真题

### 明明的随机数

```
#include<iostream>
   #include<algorithm>
 3 #define M 100
 4 using namespace std;
  int d[M],n,x,i,c;
 6 pint main(){
 7
       cin>>n;
       for(i=0;i<n;i++) cin>>d[i];
       sort(d,d+n);
 9
                               排序
       for(c=1,i=1;i<n;i++)
10
           if(d[i]!=d[i-1]) c++;
11
12
       cout<<c<<endl;
13
       cout<<d[0];
       for(i=1;i<n;i++)</pre>
14
           if(d[i]!=d[i-1]) cout<<' '<<d[i];</pre>
15
           //去重: 如果和前一个数字不相同就输出
16
17
       return 0;
18
```

### 奇数单增序列

给定一个长度为N(不大于500)的正整数序列, 请将其中的所有奇数取出,并按升序输出。

输入第1行为 N; 第2行为 N 个正整数。 增序输出奇数序列, 数据之间以逗号间隔。数据保证至少有一个奇数。

样例输入 10 13265498710 样例输出 13579

#### 算法思路

第一步 依次查看每个数字:

如果该数字是奇数,就放入新的数组d

第二步 对新的数组d进行排序

```
奇数单增序列
   #include<iostream>
   #include<algorithm>
   #define M 500
 3
   using namespace std;
   int d[M],n=0,N,x,i;
 6pint main(){
       cin>>N;
 8₽
       for(i=0;i<N;i++) {</pre>
 9
            cin>>x;
            if(x\%2==1) {
10 =
                d[n]=x; n++;
11
12
13
14
       sort(d,d+n);
       for(i=0;i<n;i++) cout<<d[i]<<" ";</pre>
15
16
       return 0;
```

### 整数奇偶排序

给定10个整数的序列,要求对其重新排序。排序要求:

- 1.奇数在前,偶数在后;
- 2. 奇数按从大到小排序;
- 3. 偶数按从小到大排序。

#### 样例输入

4 7 3 13 11 12 0 47 34 98

#### 样例输出

47 13 11 7 3 0 4 12 34 98

#### 算法思路

第一步

依次查看每个数字:

如果该数字是奇数,就放入新的数组odd 如果该数字是偶数,就放入新的数组even

第二步 对新的数组odd进行排序(默认顺序为从小到大)

第三步 对新的数组even进行排序(默认顺序为从小到大)

第四步 反向输出数组odd (即从大到小)

第五步 正向输出数组even (即从小到大)

#### 整数奇偶排序

```
ne=no=0;
 8₽
        for(i=0;i<10;i++) {
 9
             cin>>x;
             if(x\%2==1) {
10 \Rightarrow
11
                  odd[no]=x; no++;
12
               else {
13
                  even[ne]=x; ne++;
14
15
16
        sort(odd,odd+no);
                                       排序
        sort(even,even+ne);
17
        for(i=no-1;i>=0;i--) cout<<odd[i]<<" ";</pre>
18
        for(i=0;i<ne;i++) cout<<even[i]<<" ";</pre>
19
```

### 得奖分数线

小盆友们参加编程比赛,共n人参赛,前m名一定可以得奖。请写一个程序,输入第一行是两个正整数n和m,输入第二行是n个参赛者的得分,由空格隔开。输出是至少得几分可以拿奖。如有并列分数时,并列前m名都能获奖。

说明: 1<=m<=n<=10000,分数范围是[0,400]

#### 样例输入

4 2 90 90 70 100 样例输出

90

### 得奖分数线

```
#include<iostream>
 2 #include<algorithm>
 3 #define M 10005
4 using namespace std;
 5 int d[M],i,n,m;
 6 pint main(){
       cin>>n>>m;
       for(i=0;i<n;i++) cin>>d[i];
 8
       sort(d,d+n);
 9
                          排序
       cout<<d[n-m];
10
11
       return 0;
```

### 杀伤范围

一次元僵尸大战爆发了,英雄站在一次元世界的0点,n只僵尸从英雄的前后向他袭来。英雄的魔法杀伤范围为r,当僵尸离英雄的距离小于等于r时该僵尸会被消灭。为了消灭至少k只僵尸,请问英雄魔法需要多大?

输入第一行为n和k,第二行为n个整数,代表这n只僵尸的位置。输出为一个正整数,代表杀伤范围r。

说明: 1<=k<=n<=10000

#### 样例输入

3 2

5 -1 -6

#### 样例输出

5

#### 样例输入

83

1234-1-222

#### 样例输出

2

```
#include<iostream>
                              杀伤范围
  #include<algorithm>
  #define M 10005
  using namespace std;
 5 int d[M],i,n,k;
 6 int main(){
       cin>>n>>k;
       for(i=0;i<n;i++) {</pre>
 8₽
            cin>>d[i];
 9
            if(d[i]<0) d[i]=-d[i];</pre>
10
11
12
       sort(d,d+n)
                          排序
       cout<<d[k-1];
13
14
       return 0;
```

### 附加题: 合影效果

小云和朋友们去爬香山,为美丽的景色所陶醉,想合影留念。如果他们站成一排,男生全部在左(从拍照者的角度),并按照从矮到高的顺序从左到右排,女生全部在右,并按照从高到矮的顺序从左到右排,请问他们合影的效果是什么样的(所有人的身高都不同)?最多100人

#### 样例输入

6

male 1.72

male 1.78

female 1.61

male 1.65

female 1.70

female 1.56

#### 样例输出

1.65 1.72 1.78 1.70 1.61 1.56

NOIP信息学奥赛真题

### 作业

作业网站:

http://120.132.20.20:8080/thrall-web/main#home