HOLOSEUM

Game Platform
Desktop PC

Game Controller
Leap Motion

Game Engine
Unity C#

HOLOGRAM MUSEUM

Media pembelajaran perkembangan peradaban manusia dengan memanfaatkan *hologram projector* yang dapat dikontrol pengguna secara *contactless*

LATAR BELAKANG

Kondisi yang kurang layak & kurangnya pemanfaatan teknologi digital pada museum di Indonesia

PERMASALAHAN

Penyampaian informasi kurang maksimal dan kurangnya ketertarikan masyarakat untuk mempelajari & mengunjungi museum

TUJUAN PENELITIAN

Mengembangkan media penyampaian informasi dengan *interactive holographic projection* agar pembelajaran menjadi lebih menarik dan interaktif

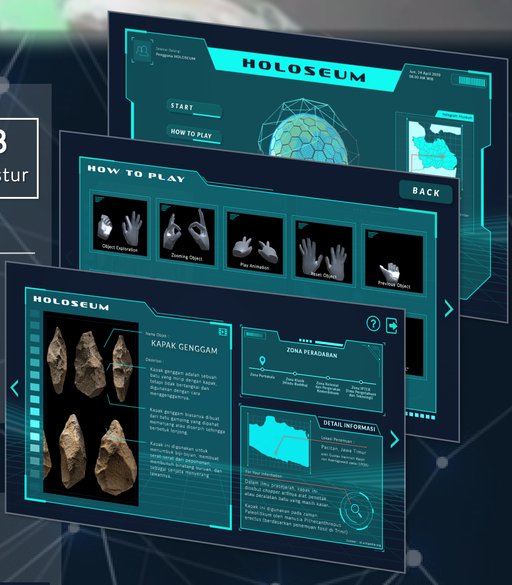
FITUR

8 Gestur

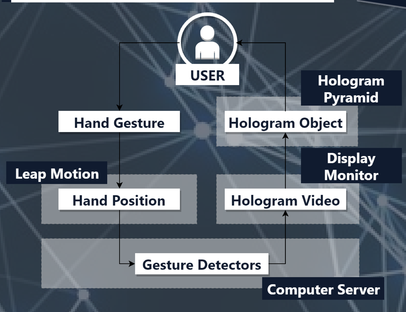
- Terdiri dari gestur tangan untuk eksplorasi objek & UI
- Dapat memutar, mengubah ukuran, dan memainkan animasi

8 Benda

- Disajikan sebagai objek 3D dalam 4 sisi tampilan
- Terbagi dalam 4 zona peradaban
- Dilengkapi informasi singkat dan foto objek



CARA KERJA

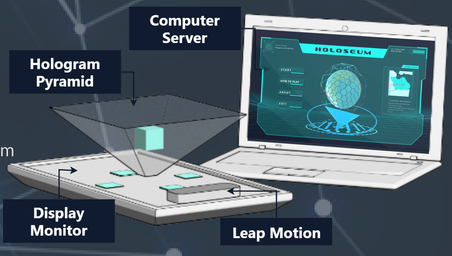


PELUANG PASAR

- Dinas Pendidikan & Kebudayaan
- Dinas Pariwisata & Ekonomi Kreatif
- Yayasan Penyelenggara & Pengelola Museum

SPESIFIKASI

- **Leap Motion Controller**
  Sebagai sensor pendeteksi gestur tangan pengguna
- **Dual Monitor & Pyramid Hologram**
  Sebagai proyektor objek 3D hologram di udara dan tampilan menu aplikasi
- **Server Computer**
  Sebagai pusat komputasi sistem



PENELITIAN

- **Judul :**
  Visualisasi Objek 3D menggunakan *Interactive Holographic Projection*
- **Oleh :**
  1. Fernanda Daymara Hasna
     fernanda.hasna16@mhs.te.its.ac.id
  2. Dr. Surya Sumpeno, S.T., M.Sc
     surya@te.its.ac.id
  3. Ahmad Zaini, S.T., M.Sc.
     zaini@te.its.ac.id

KONTAK

Departemen Teknik Komputer
Fakultas Teknologi Elektro
dan Informatika Cerdas
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Surabaya, Jawa Timur - 60111
Telp. : (031) 5922 936
Web : telematics.its.ac.id