

HOLOGRAM MUSEUM

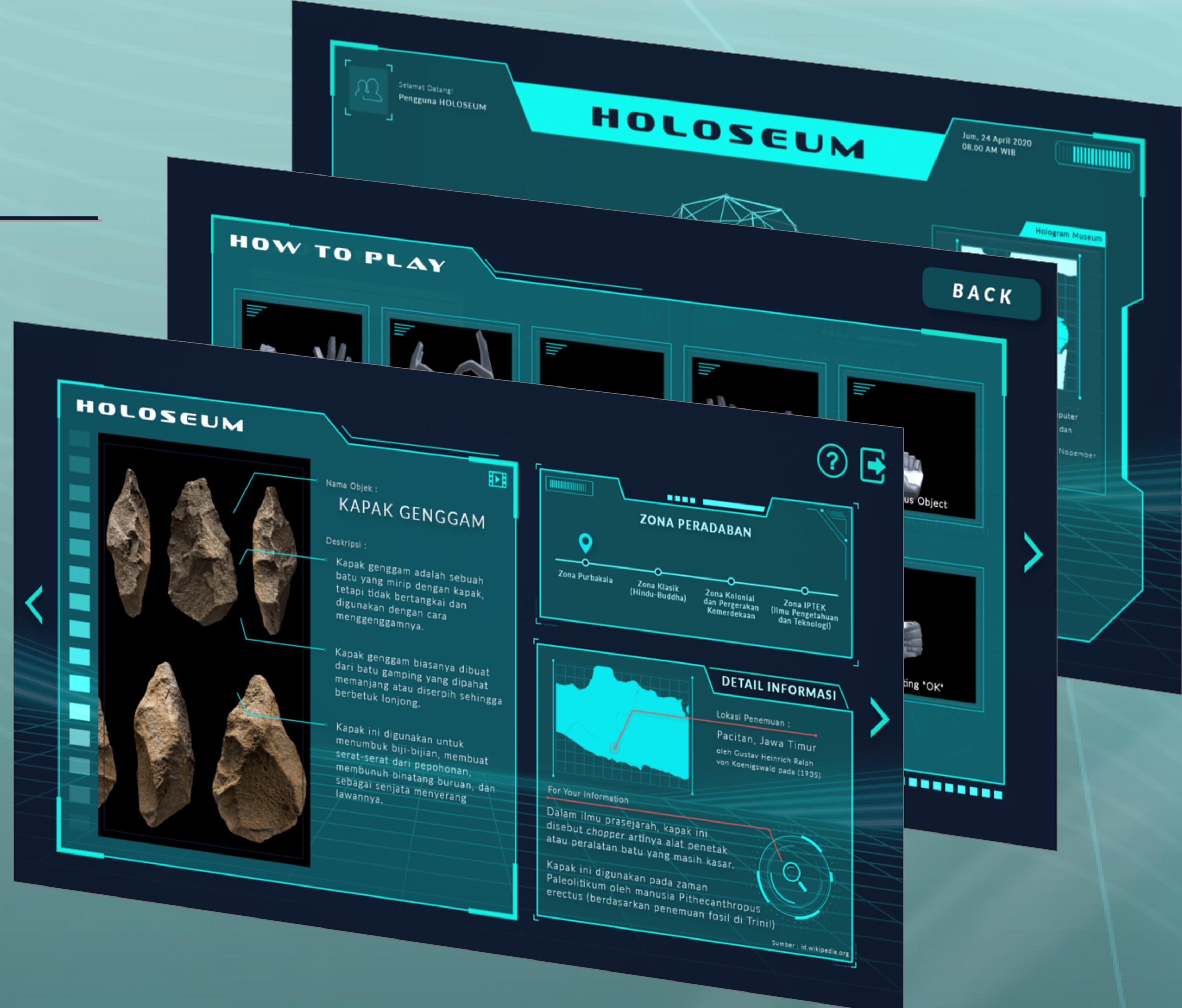
Media pembelajaran perkembangan peradaban manusia dengan memanfaatkan *hologram projector* yang dapat dikontrol pengguna secara *contactless*

FITUR

8

Benda

- Disajikan sebagai objek 3D dalam 4 sisi tampilan
- Terbagi dalam 4 zona peradaban
- Dilengkapi informasi singkat dan foto objek



Terdiri dari gestur tangan untuk eksplorasi hologram dan UI

8

Gestur

Dapat memutar, mengubah ukuran, dan memainkan animasi objek

PELUANG PASAR

- Dinas Pendidikan & Kebudayaan
- Dinas Pariwisata & Ekonomi Kreatif
- Yayasan Penyelenggara dan Pengelola Museum

KEUNGGULAN

■ Great Educational Content

Bermanfaat dalam pembelajaran sejarah perkembangan peradaban manusia

■ Interesting Learning Method

Lebih menarik daripada pengenalan koleksi museum secara konvensional

■ Easy to Use

Mudah digunakan secara *contactless* tanpa perlu mempelajari penggunaan controller

SPESIFIKASI

■ Leap Motion Controller

Sebagai sensor pendeteksi gestur tangan pengguna

■ Dual Monitor & Pyramid Hologram

Sebagai proyektor objek 3D hologram di udara dan tampilan menu aplikasi

■ Server Computer

Sebagai pusat komputasi sistem

KONTAK

Fernanda Daymara Hasna (0721 16 4000 0009)
fernanda.hasna16@mhs.te.its.ac.id

HOLOSEUM - Visualisasi Objek 3D menggunakan
Interactive Holographic Projection

Dr. Surya Sumpono, S.T., M.Sc
surya@te.its.ac.id

Ahmad Zaini, S.T., M.Sc.
zaini@te.its.ac.id

Departemen Teknik Komputer
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Surabaya, Jawa Timur - 60111
Telp : (031) 5922 936
Web : telematics.its.ac.id