

Frage	Mögliche Antworten
Was sind die wichtigsten Ziele von Clean Code	1) Code soll lesbar sein 2) Code soll schnell sein 3) Code soll korrekt 4) Keine dieser Antworten ist richtig
Um zu verhindern, dass bestimmte Dateien ins Git eingchecked werden....	1) Lösche ich sie vor dem Commit 2) Füge ich sie nicht via 'git add' hinzu 3) Schreibe ich die Dateinamen in die .gitexclude Datei 4) Keine dieser Antworten ist richtig
Was unterscheidet "Distributed Source Control Systems" wie Git von früheren Systemen zur Versionskontrolle?	1) Sie sind schneller 2) Sie sind sicherer 3) Jeder Client hat eine Kopie der gesamten Historie 4) Keine dieser Antworten ist richtig
Wenn ich in einem bestehenden Projekt neuen Code schreibe den ich mit anderen Kollegen teilen will...	1) Dann versende ich den veränderten Code via Email 2) Dann erstelle ich einen Branch und pushe ihn zum zentralen Repository 3) Dann erstelle ich ein Git Tag und commite es zum zentralen Repository 4) Keine dieser Antworten ist richtig
Was sind die Probleme bei diesem Code?  <pre> if(amount &lt; 10) {   if(page &gt; 0) {     return true;   } else {     return false;   } } else {   return false; } </pre>	1) Er beinhaltet Magic Numbers 2) Er folgt nicht dem Return Early Pattern 3) Er ist falsch eingerückt 4) Keine dieser Antworten ist richtig
Was sind die grundsätzlichen Ziele von Kommentaren in Code	1) Entwicklern helfen die Java-Syntax zu verstehen 2) Hintergrundinformationen zur Implementation zu liefern 3) Zu erklären welchen Wert eine Variable enthält 4) Keine dieser Antworten ist richtig
Was sind die Gefahren von (schlechten) Kommentaren	1) Sie sind nicht mehr up-to-date / der Code hat sich verändert 2) Sie verursachen viel Arbeit ohne einen Mehrwert zu bringen 3) Ein Kommentar kann ein Problem im Compiler verursachen 4) Keine dieser Antworten ist richtig
Welches dieser Dinge hilft beim Debugging?	1) Saubere Code Struktur 2) Gute Logging-Statements 3) Breakpoints 4) Keine dieser Antworten ist richtig
Was gehört zu gutem Logging und Log-Management?	1) Logmessages liegen in verschiedenen Sprachen vor 2) Die Menge der Logs kann über Loglevels gesteuert werden 3) Logmessages geben einen klaren Hinweis auf die Ursache der Fehlermeldung 4) Keine dieser Antworten ist richtig

Was ist mit dem "Single Responsibility" Prinzip gemeint?	1) Klassen sollen offen für Erweiterung sein 2) Eine Funktion / Klasse soll nur Eine einzige Aufgabe erfüllen 3) Der Code soll in einem einzigen zentralen Repository gespeichert sein 4) Eine Klasse soll nur von einer einzigen Klasse erben
Welche dieser Ausdrücke sind ebenfalls zulässige Bezeichnungen für die If-Inversion?	1) return early pattern 2) guard clauses 3) nested if statements 4) keine der Antworten ist richtig
Was kann (bzw. sollte) sich beim Anwenden von automatisierten Formatierungstools am Code verändern?	1) Die Einrückung von Codeabschnitten 2) Variablennamen 3) Leerzeichen 4) die Funktionalität des Codes
Welche dieser Aussagen ist (bzw. sind) zutreffend (in Java)?	1) Exceptions können in try-error Blöcken behandelt werden 2) Exceptions rufen eine Veränderung des Kontrollflusses hervor 3) Unbehandelte Exceptions führen zu einem Abbruch des Programms 4) Das Werfen und Fangen von Fehlern ist für die Performance des Programms unbedenklich
Welche dieser Aussagen ist (bzw. sind) zutreffend?	1) Beim Refactoring wird die Funktionalität des Codes verbessert 2) High Coupling im Code vereinfacht das Refactoring 3) Beim "Refactoring by Abstraction" werden unnötige Abstraktionsebenen entfernt, um den Code übersichtlicher zu machen 4) Keine der obigen Antworten ist richtig
Was zeichnet "pure functions" aus?	1) Sie sind einfach zu testen 2) Sie verursachen Seiteneffekte 3) Sie nehmen keine Parameter entgegen und geben nichts zurück 4) Wenn man sie mehrmals mit denselben Parametern aufruft, geben sie immer andere Werte zurück
Wodurch kann die Testbarkeit des Codes verbessert werden?	1) Loose Coupling 2) Pure functions 3) Dependency Inversion 4) Abhängigkeiten im Code
Welche Art von Automatisierten Tests ist am einfachsten bzw. billigsten umzusetzen?	1) Integration Testing 2) Unit Testing 3) End to end Testing 4) Manuelles Testing
Welche der Aussagen ist (bzw. sind) sind zutreffend?	1) Integration Tests testen die Zusammenarbeit von mehreren Codeabschnitten 2) Fehler, die bei E2E Tests auftreten, sind meist einfach zu identifizieren 3) Unit Tests geben präzises Feedback über die Fehlerursache 4) E2E Tests bedienen die Applikation wie ein echter Mensch

Was fällt üblicherweise in den Aufgabenbereich eines DevOps Engineers?

- 1) Code schreiben
- 2) Automatisierung von Tests, Builds, etc.
- 3) Die Applikation manuell testen
- 4) Scripts für beispielsweise Github Actions schreiben

Welche der Aussagen ist (bzw. sind) sind zutreffend?

- 1) Ein Repository darf nur genau einen Github Actions Workflow besitzen
- 2) Github stellt bereits viele Workflows für verschiedene Sprachen und Anwendungszwecke zur Verfügung
- 3) Workflow files haben die Endung .xml
- 4) Ein Workflow wird immer nur bei einem push in den main branch ausgeführt, nicht in einem anderen branch

Code Smells...

- 1) ... machen den Code schwieriger lesbar und weniger "clean"
- 2) ... werden von Analysetools wie SonarCloud nicht erkannt
- 3) ... verursachen Fehler bei der Ausführung
- 4) ... können ohne Bedenken ignoriert werden