



Fernando Dieguez

Desarrollador Unity

Desarrollador .Net

Diseñador Web - UI UX

Estudiante UTN Fra

Fernando.raul.dieguez@gmail.com

Habilidades

ASP.Net Core MVC	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
C#	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Vs Code & Vs Studio	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Xamarin MVVM	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Azure	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Unity	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Oculus quest VR	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Javascript & jQuery	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
HTML5 & CSS3	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
SQL Server & MSSQLMS	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Paquete Adobe (Ai, Ps, Ae, etc)	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Google Playstore & Admob	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
IOS App Store	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Firebase	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Modelado 3d Blender / Sketchup	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Git	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Inglés Escrito	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Inglés Oral	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

Quien soy?

Soy un desarrollador con 6 años de experiencia programando con C# utilizando Unity en la industria de gaming, participando en todo el proceso de desarrollo desde los primeros prototipos hasta la puesta en produccion de apps y juegos móviles.

Tengo un perfil proactivo que me permite asegurarme que las tareas asignadas sean estimadas correctamente y ejecutadas dentro del sprint. Sin perder de vista el trabajo en equipo y siempre manteniendo una buena comunicación.

Me interesa la industria del entretenimiento, gaming y realidad virtual.

Me apasiona mejorar mi código, aplicando principios SOLID y interiorizando el uso de patrones de diseño. Priorizando siempre el código escalable, mantenible, performante y utilizando las convenciones del lenguaje

Experiencia

Gameloft - The other guys - Unity Developer - Tech quality
Nov 2021 - Marzo 2023 (1 año 5 meses)

Tecnocode S.A. - Diseñador Web, UX/UI / Desarrollador .Net / Unity
Nov 2016 - Nov 2021 (5 años)

TSOFT - QA Tester Aplicaciones web Banco Credicoop
Diciembre 2013 - Febrero 2014 (3 meses)

CDA Informática - QA Tester - Aplicaciones web Bolsa de valores S.A
Octubre 2011 - Enero 2012 (4 meses)

GLOBANT - QA Tester - Contenido para juegos de Electronic Arts
Mayo 2011 - Octubre 2011 (6 meses)

Educación

UTN Facultad Regional Avellaneda - Tecnicatura universitaria en sistemas 2021/2024 (Estimado)

Universidad Nacional de Lanús - Licenciatura en Diseño y Comunicación Visual 2012/2021

3/4 de carrera aprobada, abandonada por trabajo, luego mi foco pasó a la programación.

Nuestra Señora del Carmen - Bachiller en economia y gestión de las organizaciones
2010/2011

Certificaciones y cursos

EF SET Certificate - C2 Proficient 2021
Id: HzPqA7

Master en Programación de Videojuegos con Unity 2018 y C#
Id: UC-JH1LR08W

SoloLearn tutorials: C#, SQL, HTML, CSS, Javascript, JQuery, PHP