



Fernando Dieguez

Entusiasta de Unity

Desarrollador .Net

Diseñador Web - UI UX

Estudiante UTN Fra

Fernando.raul.dieguez@gmail.com

Habilidades

ASP.Net Core MVC	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Xamarin MVVM	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Unity	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Vs Code & Vs Studio	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Azure	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
C#	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Javascript & jQuery	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
HTML5 & CSS3	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
SQL Server & MSSQLMS	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Paquete Adobe (Ai, Ps, Ae, etc)	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Google admob	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Google Play store	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
IOS App Store	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Firebase	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Modelado 3d Blender / Sketchup	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Git	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Inglés Escrito	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Inglés Oral	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

Quien soy?

Un estudiante de la Tecnicatura Universitaria en Programación en la UTN Fra. Tengo 5 años de experiencia programando con C# utilizando Unity y .Net trabajando principalmente en web y apps mobile en ASP.Net y Xamarin.

Por mi formación como diseñador gráfico me gusta enfocarme en todo lo relacionado a lo visual de las apps y la experiencia del usuario, pero tambien me ocupo de pensar y crear las bases de datos y servicios que serán requeridos por la app.

Mi verdadera pasión es la creación de videojuegos para mobile de todo tipo y temática.

Experiencia

Tecnocode S.A. - Diseñador Web, UX-UI / Desarrollador .Net / Unity
Nov 2016 - Actualmente trabajando aquí

TSOFT - QA Tester Aplicaciones web Banco Credicoop
Diciembre 2013 - Febrero 2014 (3 meses)

CDA Informática - QA Tester - Aplicaciones web Bolsa de valores S.A
Octubre 2011 - Enero 2012 (4 meses)

GLOBANT - QA Tester - Contenido para juegos de Electronic Arts
Mayo 2011 - Octubre 2011 (6 meses)

Educación

UTN Facultad Regional Avellaneda - Tecnicatura universitaria en sistemas 2021/2023 (Estimado)

Universidad Nacional de Lanús - Licenciatura en Diseño y Comunicación Visual 2012/2021

3/4 de carrera aprobada, en suspenso hasta terminar las tecnicaturas en la UTN

Nuestra Señora del Carmen - Bachiller en economía y gestión de las organizaciones
2010/2011

Certificaciones y cursos

EF SET Certificate - C2 Proficient 2021
Id: HzPqA7

Master en Programación de Videojuegos con Unity® 2018 y C#
Id: UC-JH1LR08W

SoloLearn tutorials: C#, SQL, HTML, CSS, Javascript, JQuery, PHP