

Fernando Dieguez

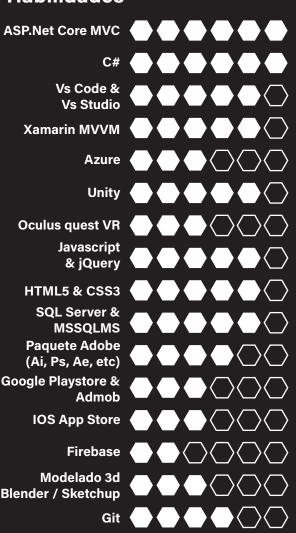
Desarrollador Unity Desarrollador .Net Diseñador Web - UI UX Estudiante UTN Fra

Fernando.raul.dieguez@gmail.com

Habilidades

Inglés Escrito

Inglés Oral



Quien soy?

Soy un desarrollador con 6 años de experiencia programando con C# utilizando Unity en la industria de gaming, participando en todo el proceso de desarrollo desde los primeros prototipos hasta la puesta en produccion de apps y juegos móviles.

Tengo un perfil proactivo que me permite asegurarme que las tareas asignadas sean estimadas correctamente y ejecutadas dentro del sprint. Sin perder de vista el trabajo en equipo y siempre manteniendo una buena comunicación.

Me interesa la industria del entretenimiento, gaming y realidad virtual.

Me apasiona mejorar mi código, aplicando principios SOLID y interiorizando el uso de patrones de diseño. Priorizando siempre el código escalable, mantenible, performante y utilizando las convenciones del lenguaje

Experiencia

Gameloft - The other guys - Unity Developer - Tech quality Nov 2021 - Marzo 2023 (1 año 5 meses)

Tecnocode S.A. - Diseñador Web, UX-UI / Desarollador .Net / Unity Nov 2016 - Nov 2021 (5 años)

TSOFT - QA Tester Aplicaciones web Banco Credicoop Diciembre 2013 - Febrero 2014 (3 meses)

CDA Informática - QA Tester - Aplicaciones web Bolsa de valores S.A Octubre 2011 - Enero 2012 (4 meses)

GLOBANT - QA Tester - Contenido para juegos de Electronic Arts **Mayo 2011 - Octubre 2011 (6 meses)**

Educación

UTN Facultad Regional Avellaneda - Tecnicatura universitaria en sistemas 2021/2024 (Estimado)

Universidad Nacional de Lanús - Licenciatura en Diseño y Comunicación Visual 2012/2021

3/4 de carrera aprobada, abandonada por trabajo, luego mi foco pasó a la programación.

Nuestra Señora del Carmen - Bachiller en economia y gestión de las organizaciones 2010/2011

Certificaciones y cursos

EF SET Certificate - C2 Proficient 2021 Id: HzPqA7

Master en Programación de Videojuegos con Unity 2018 y C# Id: UC-JH1LR08W

SoloLearn tutorials: C#, SQL, HTML, CSS, Javascript, JQuery, PHP