

3. Formularios



GET, tiene limitaciones:

- No permite enviar ficheros adjuntos.
- Tiene límite de tamaño 500 bytes.

3.2

Declaración

La etiqueta <form> englobará todos los contenidos del formulario.



GET se suele usar en buscadores.

Atributo	Define:	
action	Indica la URL que se encargará de procesar los datos del formulario.	
method	Método HTTP empleado al enviar el formulario.	<ul style="list-style-type: none">- GET → Envía las variables dentro de la propia URL de la página. (&) Por defecto.- POST → La información es invisible al usuario.
enctype	Tipo de codificaciones empleadas al enviar el formulario al servidor.	Solo si se envía archivos adjuntos.
accept	Lista, separada por comas de los tipos de archivos aceptados por el servidor.	

3. Formularios

Campos usados para insertar información por los usuarios:

3.3 Controladores - select

Campo que permite elegir entre una serie de opciones.

```
<form>
Elija un color: <br/>
<select name="color">
  <option value="1" selected>Verde</option>
  <option value="2">Rojo</option>
  <option value="3">Azul</option>
  <option value="4">Amarillo</option>
</select>
<input type="submit" value="enviar"/>
</form>
```

- Al enviar se manda el valor del atributo value de la etiqueta option.
- El atributo selected permite elegir la opción que debe estar seleccionada por defecto.

 Modifica en tu HTML el formulario para que incorpore un menú desplegable.

3. Formularios

3.3 Controladores - textarea

Campo que permite elegir entre una serie de opciones.

```
<form>
  Sugerencias: <br/>
  <textarea rows="5" cols="10" name="sugerencias" >
</textarea>
  <input type="submit" value="enviar"/>
</form>
```

- cols → establece la anchura visible de las líneas de texto (entero).
- rows → establece el número de líneas de texto visibles para el usuario. El usuario puede introducir más, scrollbar.



Modifica en tu HTML el formulario para que incorpore un textarea.

3. Formularios

3.3 Controladores - optgroup

Agrupar opciones relacionadas dentro de una lista desplegable.

```
<form>
<select>
  <optgroup label="Primer grupo">
    <option value="uno">Un</option>
    <option value="dos">Dos</option>
    <option value="tres">Tres</option>
  </optgroup>
  <optgroup label="Segundo grupo">
    <option value="cuatro">Cuatro</option>
    <option value="cinco">Cinco</option>
    <option value="seis">Seis</option>
  </optgroup>
</select>
<input type="submit" value="enviar"/>
</form>
```

-label: texto que se muestra como título de la agrupación de opciones.



Modifica en tu HTML el formulario para que incorpore un optgroup.

3. Formularios

3.3 Controladores - input

El controlador va a modificarse dependiendo del valor que se le asocie al atributo **type**.

type	Define	Atributos	Ejemplo
text	Cajas de texto	<ul style="list-style-type: none">-name: identifica el cuadro de texto.-size: anchura.	<pre><input type="text" name="mitexto" value="valor por defecto" size="tamano" maxlength="longitudMaxima"/></pre>
password	Caja de texto para contraseñas	<ul style="list-style-type: none">- maxlength: limita el número de caracteres que se pueden escribir.- value: texto por defecto.	<pre><input type="password" name="clave" value="clave por defecto" size="tamano" maxlength="longitudMaxima"/></pre>

 Modifica en tu HTML el formulario para que incorpore controladores: text y password.

3. Formularios

3.3 Controladores - input

type	Define	Atributos	Ejemplo
radio	Selección uno on-off	- checked: mostrar seleccionado por defecto.	<code><input type="radio" name="musica" value="jazz">Jazz</input></code> <code><input type="radio" name="musica" value="pop">Pop</input></code> <code><input type="radio" name="musica" value="rock">Rock</input></code>
checkbox	Selección varios on-off		<code><input type="checkbox" name="medico">Médico</input></code> <code><input type="checkbox" name="abogado">Abogado</input></code> <code><input type="checkbox" name="profesor">Profesor</input></code>
image	Imagen	- src: direccion de la imagen	<code><input type="image" src="imagen.jpg"/></code>

 Modifica en tu HTML el formulario para que incorpore controladores: radio, checkbox e image.

3. Formularios

3.3 Controladores - input

type	Define	Atributos	Ejemplo
reset	Borrado		<code><input type="reset"/></code>
hidden	Incluir información oculta		<code><input type="hidden" name="nombre" value="datos" /></code>
button	Botón genérico	- onclick: define la función cuando se pulsa	<code><input type="button" value="pulsar" onclick="alert('Mensaje');"/></code>
submit	Botón de envío		<code><input type="submit" value="enviar" /></code>



Modifica en tu HTML el formulario para que posea un botón de borrado, botón general, campos ocultos y un botón de envío. GET / POST

3. Formularios

3.3 Controladores - input

type	Define	Atributos	Ejemplo
file	Envio archivos adjuntos		<code><input type="file" name="fichero" /></code>



Modifica en tu HTML el formulario para que posea un campo para poder adjuntar un archivo.

3. Formularios

3.6 Controladores

En algunas ocasiones resulta útil desactivar un control o presentarlo en modo lectura mediante el uso del atributo **disabled**. Es soportado por los controladores:

- button
- input
- option
- select
- textarea

```
<form name="formulario" action="cualquiera.html" method="post">
  Acepto las condiciones
  <input type="checkbox" value="acepto"
    onclick="document.formulario.enviar.disabled=!document.formulario.enviar.disabled">
  <br />
  <input type="submit" name="enviar" value="Enviar" disabled>
</form>
```



Modifica en tu HTML el formulario para que incorpore un elemento desactivado y se active al marcar otro.

3. Formularios

3.6 Controladores

Para conseguir que sea un controlador de solo lectura se utiliza el atributo **readonly**. Es soportado por los controladores:

- text
- textarea



Modifica en tu HTML el formulario para que incorpore un elemento de solo lectura.

4

Otros

4. Otros

4.1.

Estructura

Etiqueta	Define	Atributos	Ejemplo
label	Establece el título del campo.	- for: indica el ID del campo del formulario para el que este elemento es su título.	<code><label for="nombre">Nombre</label></code>
div	Para agrupar los elementos que forman cada zona o división de la página.		<code><div id="cabecera"></div></code>



Modifica en tu HTML el formulario para que incorpore cada uno de los campos de la tabla.

4. Otros

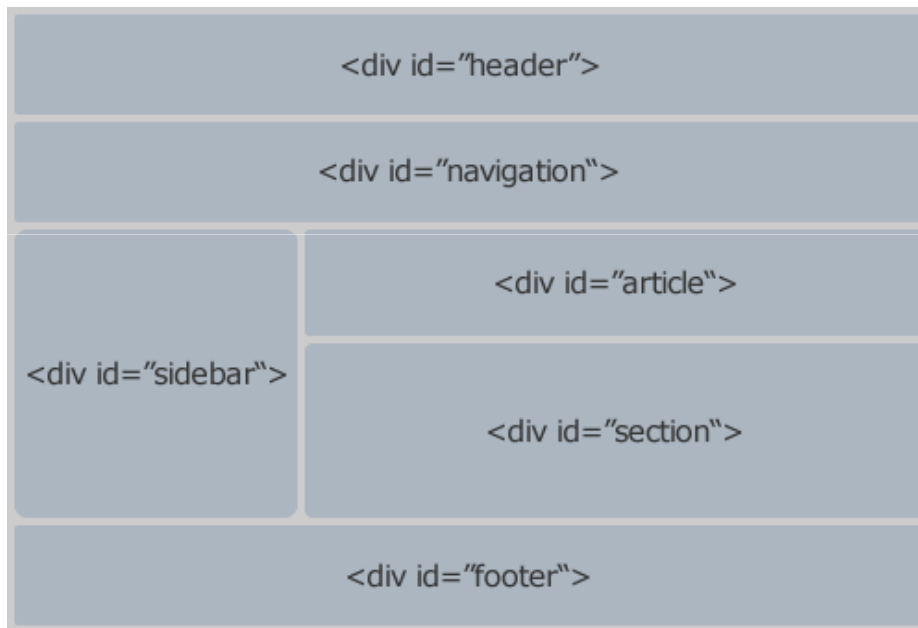
4.1 Estructura

Se suele usar los mismos nombres para identificar las divisiones más comunes:

Nombre	Función	Se suele usar para...
-contenedor	Encierra la mayor parte de los contenidos de la página. Define sus características básicas.	Anchura, bordes, imágenes...
- cabecera	Incluye los elementos invariables de la página	Logotipo, imagen, buscador...
- contenido	Contenido principal del sitio web	Noticias, productos, ...
-menu	Agrupar elementos del menú.	Menú lateral.
- pie	Incluye los elementos invariables de la parte inferior de la página	Copyright, privacidad...
- lateral	Agrupar elementos de las columnas laterales y secundarias de la página	

4. Otros

4.1 Estructura



```
<div id="contenedor">  
  <div id="cabecera">  
    ...  
  </div>  
  <div id="contenido">  
    <div id="menu">  
      ..  
    </div>  
    ...  
  </div>  
  <div id="pie">  
    ...  
  </div>  
</div>
```

 *Agrega los div de la estructura básica a tu HTML inicial.*

4. Otros

4.2

Cabecera

Estructura de la **cabecera**

```
<head>
  <!-- Zona de etiquetas META -->
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />

  <!-- Zona de título -->
  <title>El título del documento</title>

  <!-- Zona de recursos enlazados (CSS, RSS, JavaScript) -->
  <link rel="stylesheet" href="#" type="text/css" media="screen" />
  <link rel="stylesheet" href="#" type="text/css" media="print" />

  <script src="#" type="text/javascript"></script>
</head>
```

4. Otros

4.2 Metadatos

Metainformación: información que se incluye en la página web, relacionada con esta, que el usuario no ven.

Atributo	Define	Valor
name	Nombre de la propiedad que se define.	name="texto"
content	Valor de la propiedad definida.	content="texto"
http-equiv	Reemplaza al atributo name y lo emplean los servidores para adaptar sus respuestas al documento.	http-equiv="texto"
scheme	Indica el esquema que se debe emplear para interpretar el valor de la propiedad.	sheme="texto"

4. Otros

4.2 Metadatos - ejemplos

```
<!-- Ejemplos -->
<meta name="autor" content="María Martín" />

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />

<meta scheme="ISBN" name="identificador" content="789-1392349610">

<!-- Los más utilizados -->

<meta name="author" content="María Martín" />
<meta name="generator" content="WordPress 2.8.4" />
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" /> <!-- codificación -->
<meta name="copyright" content="mmblog.es" />
<meta name="robots" content="index, follow" /> <!-- comportamiento de los buscadores -->
<meta name="keywords" content="web, html" />
<meta name="description" content="Artículos innovación educativa" />
```