Expresiones regulares y filtros.

Una expresión regular es un patrón que define a un conjunto de cadenas de caracteres. Las expresiones regulares se construyen de forma análoga a las expresiones aritméticas. Existe la posibilidad de combinar expresiones simples; para ello, debemos emplear distintos operadores.

Los bloques básicos de construcción son las expresiones regulares que referencias un único carácter. La mayoría de los caracteres, incluyendo todas las letras y dígitos, son expresiones regulares que se definen a si mismos. Cualquier metacarácter con significado especial debe ser precedido del símbolo \ para que pierda su significado especial.

Una lista de caracteres encerrados dentro de [] referencia cualquier carácter sencillo de esa lista. Si el primer carácter es un ^ entonces estaremos haciendo referencia a los caracteres que no aparecen en la lista.

Los caracteres ^ y \$ son metacaracteres que representan una cadena vacía al principio y al final de la línea, respectivamente. Los símbolos \< y \> representan una cadena vacía al principio y al final de una palabra.

Una expresión regular que representa un carácter sencillo puede ser continuada con uno o varios caracteres de repetición.

- ? El elemento precedente es opcional y debe coincidir al menos una vez.
- * El elemento precedente debe coincidir cero o más veces
- {n} El elemento precedente debe coincidir exactamente n veces
 - + El elemento precedente debe coincidir una o más veces.
- {,m} El elemento precedente es opcional y debe coincidir al menos m veces.
- {n,m} El elemento precedente debe coincidir al menos n veces pero no más de m veces.

Dos expresiones regulares pueden unirse con el operador |. La expresión resultante representa cualquier cadena que responda a uno de los dos patrones.

Ejemplos:

Patrón	Qué representa
pablo	La cadena Pablo
^pablo	La cadena pablo al comienzo de una línea.
pablo\$	La cadena pablo al final de una línea.
^pablo\$	La cadena pablo formando una única línea.
niñ[oa]	La cadena niño o niña
ni[^aeiou]o	La tercera letra no es una vocal minúscula.
ga.o	La tercera letra es cualquier carácter.
^\$	Cualquier línea que contenga 4 caracteres.
^\.	Cualquier línea que comienza por punto.
^[^.]	Cualquier línea que no comienza por punto.
niños*	niño, niños, niñoss, niñosss, etc
"niño"	niño entre comillas dobles.
"*niño"*	niño con o sin comillas dobles.
[a-z][a-z]*	una o más letras minúsculas.
[a-z]+	una o más letras minúsculas (sólo válido en algunas aplicaciones).
[^0-9A-Z]	cualquier caracter que no sea ni número ni letra mayúscula.
[a-zA-Z]	cualquier letra sea mayúscula o minúscula.
[Ax5]	cualquier carácter que sea A, x o 5.
niño niña nada	una de las tres palabras.
(s arb)usto	la palabra susto o arbusto.
ga?t[oa]	gato, gata, gasto, gaita, etc.
\ <ga< th=""><th>cualquier palabra que empiece por ga.</th></ga<>	cualquier palabra que empiece por ga.

Siempre que empleemos expresiones regulares con **grep**, usaremos la opción **–E**, para que entienda todas las expresiones regulares.

dos o más oes en una misma fila.

cualquier palabra que termine por ño

la palabra niño

Existen algunas clases de carácteres predefinidas:

- [:alnum:] -> Carácteres alfanuméricos, también se puede representar por \w, y \W representa lo contrario.
- [:alpha:] -> Carácteres alfabéticos
- [:cntrl:] -> Códigos de control
- [:digit:] -> Dígitos

ño\>

\<niño\>

o\{2,\}

- [:graph:] -> Carácteres gráficos
- [:lower:] -> Letra minúscula
- [:print:] -> Carácter imprimible
- [:punct:] -> Símbolo de puntuación
- [:space:] -> Espacios y tabuladores
- [:upper:] -> Letra mayúscula
- [:xdigit:] -> Dígito hexadecimal