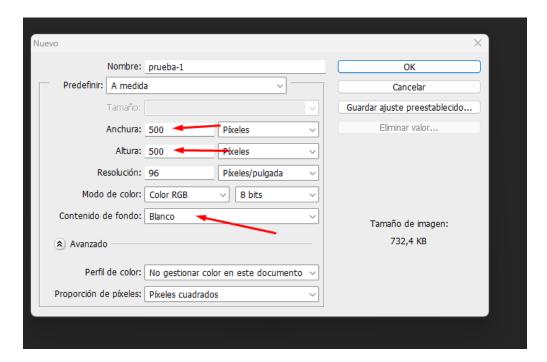
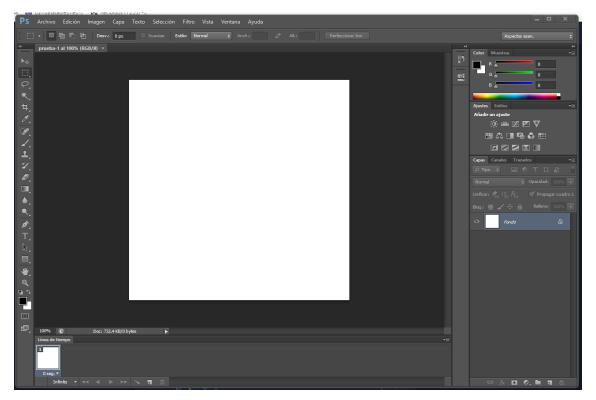
## MANEJO BASICO DE PHOTSHOP.

Comenzamos creando un nuevo archivo de 500px X 500px fondo blanco, para esto ir a Archivo / Nuevo y completar estos datos como se muestra la imagen.

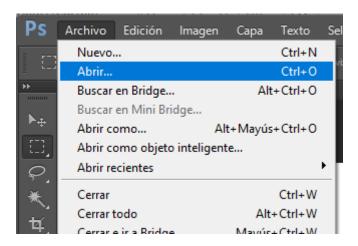
Dar Ok. para crear el nuevo proyecto de imagen.



Photshop creara un nueva imagen similar a esto:

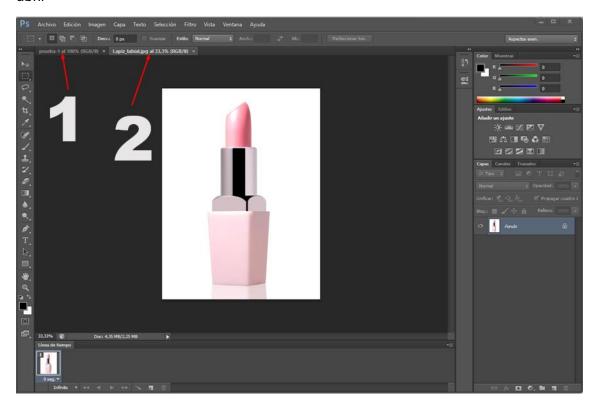


Lo que aremos a continuación es ir Archivo/Abrir y buscar la imagen que descargamos o que sacamos fotos y que vamos a insertar en la imagen 500px por 500px.

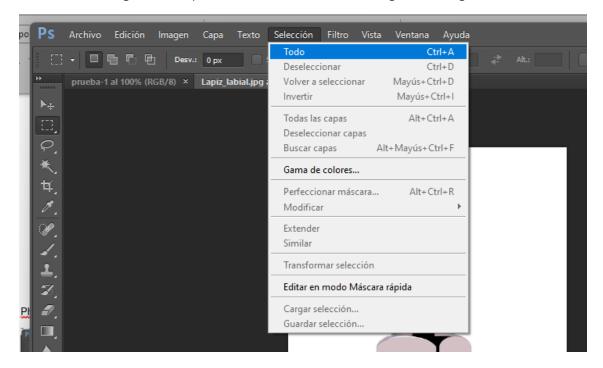


Una vez que buscamos la imagen de nuestra nos quedara el archivo como la siguiente Imagen con 2 solapas:

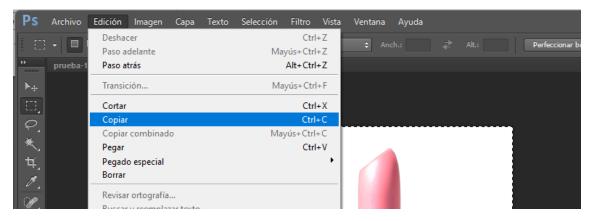
1) La primera la imagen en blanco de 500x500 y 2) la segunda , la imagen que acabos de abrir



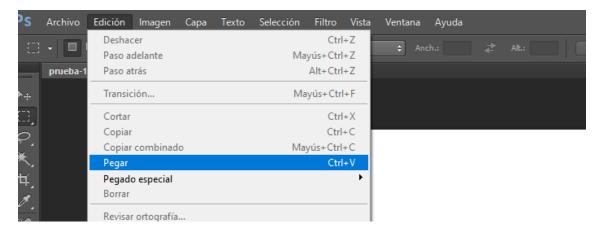
Estando en la segunda solapa Seleccionamos toda la imagen de la siguiente manera.



Y a continuación Edición y Copiar.

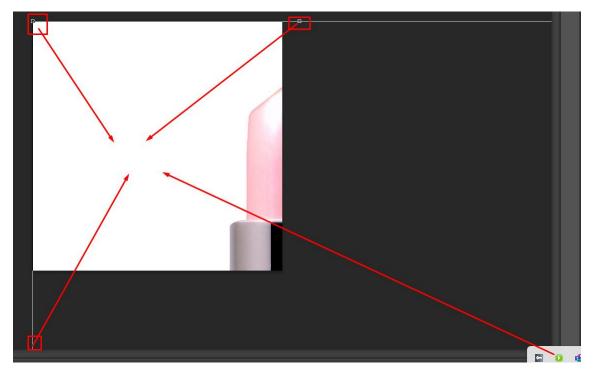


Nos posicionamos en la Solapa 1, que es la primera Imagen de 500x500 que creamos y Hacemos. Edición/Pegar



Básicamente lo que hicimos acá es copiar una imagen de una solapa y llevarla a la otra., pero Atención, cuando hagamos esto, va a pasar que la imagen descargada/foto sacada será de un tamaño mas grande que nuestra primer imagen de 500x500., lo que hacemos para esto es ajustar la imagen mas grande al tamaño de las mas chica.

Para eso presionar la teclas CONTROL + T y aparecerán los siguientes puntos que debemos arrastrar para ajustar el tamaño de la.

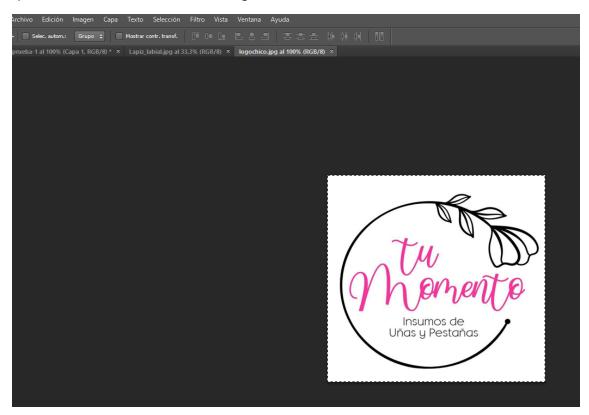


Presiono Enter para Fijar la imagen, una vez ajustada la imagen mas grande a la mas chica quedará algo similar asi:



## Importar marca de Agua

Para importar la marca de Agua el procedimiento es el mismo. Ir a buscar la Imagen que queremos utilizar en mi caso es el logo.



Mismo procemiento. Ir a Selección/Todo, luego ir a Edición/Pegar en la solapa 1

Quedara algo parecido asi, Superponiendo la imagen original en la que estábamos trabajando.



Misma Acción que con la imagen Anterior presionar CONTROL + T

Apareceran los puntos de arrastre para que podemos mover y ajustar el ancho y alto de la futura marca de agua.



Muevo y Ajusto la capa en donde quiero que quede la marca de agua.



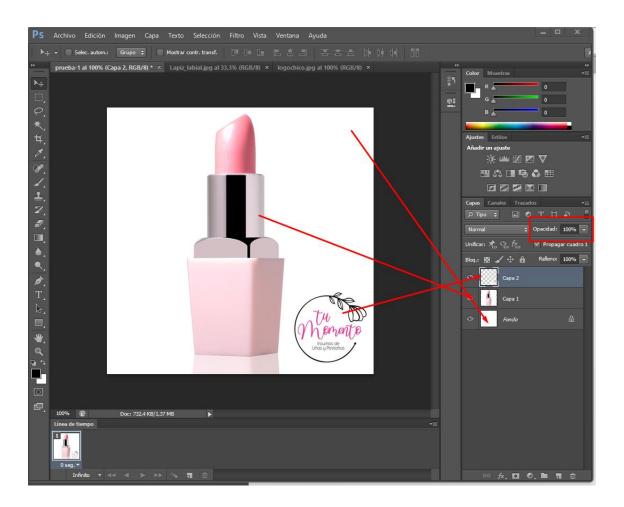
Presiono Enter para fijarla.

Phoshop a esta altura ha creado 1 imagen con 3 capas.

- 1) la primera el fondo blanco de 500x500 que creamos al principio.
- 2) la imagen del lápiz labial
- 3) la imagen que será la marca de agua.

Por defecto queda para en la ultima capa insertada que es la del logo.

lo ultimo que hacemos es  $\,$  cambiar la opacidad a la imagen recientemente insertada, por ejemplo llevarla a un 50%

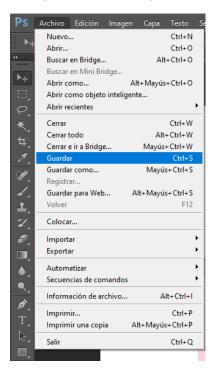


## Resultado Final:

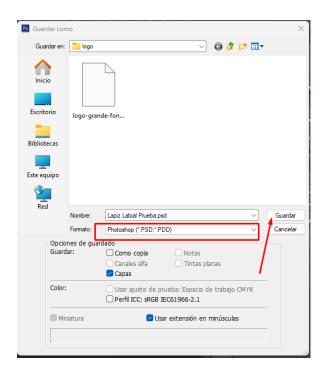


## Guardar Proyecto.

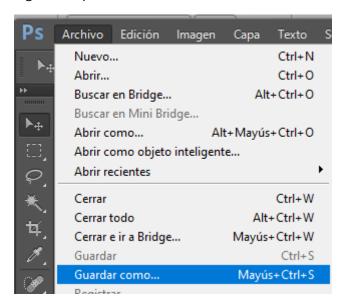
Para guardar esta Imagen hacer. Archivo/ Guardar.



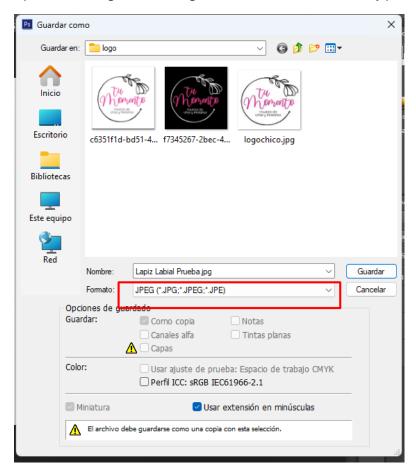
Colocar el nombre de archivo que pueda ser identificado a futuro, este archivo tiene que ser del tipo de Photoshop., por si a futuro se quiere cambiar algo de la imagen.



Una vez Guardado la imagen de trabajo procedemos a exportarla. Realizando los siguientes pasos. Archivo/Guardar Como.



Aparecerá el siguiente dialogo, seleccionar formato JPEG y presionar guardar.



Cuando hagamos esto, aparecerá el siguiente cuadro., solo presionar OK

