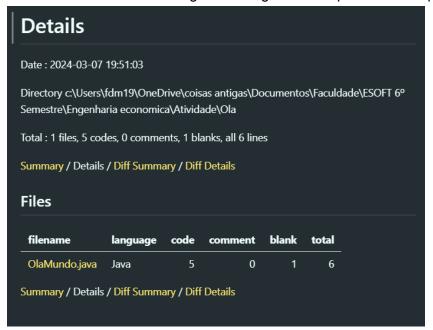


No primeiro teste foi feito com a ferramenta VS Code Counter na versão 3.4.0 e o seguinte código um simples "Olá, Mundo"

```
public class OlaMundo {
   public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Olá mundo!");
   }
}
```

Obtendo resultado 5 linhas de código um código bem simples como esperado



Ao acrescentar comentários o código ficou da seguinte forma

```
public class OlaMundo {

//Escreve na tela "Olá Mundo!" usando a função println do Java.
public static void main(String[] args) {

//O que sera escrito

//o que esta entre ""

System.out.println("Olá mundo!");
}
```



Podemos ver o que é identificado o acréscimo das linhas de coments e do total saindo de 6 para 10 quase o dobro com três linhas de comentário mostrando que isso pode gerar mais custos na cobrança por linhas mesmo sendo documentação do que está sendo feito No trabalho apresentado na disciplina de Fundamentos de Projeto e Análise de Algoritmos e para medir o tempo gasto para construir e ordenar vetores com três classes sendo uma App, Main e Pessoas os resultados obtidos com a ferramenta foram



O trabalho se econtra no seguinte link:

https://github.com/fdmagalhaes/AtividadeMedindoTamanhoDeSoftware.git

Podemos ver que ao contar as linhas de código de um sistema de software específico, os participantes podem entender melhor a estrutura e o escopo do projeto, além de ganhar insights sobre sua complexidade como:

- Avaliar a escala e o tamanho do projeto de software.
- Estimar o esforço necessário para desenvolvimento, manutenção e teste.
- Comparar diferentes versões do software para monitorar o crescimento do código ao longo do tempo.
- Apoiar decisões de gerenciamento de projeto e planejamento de recursos.
- Determinar o valor a ser cobrado pelo software com base em métricas objetivas de tamanho e complexidade.

A contagem de linhas de código é apenas uma das muitas métricas disponíveis para avaliar o software e deve ser usada com cuidado e contexto adequado.