



Manual de Operação

Sistema de Gerenciamento de Buffers e Missões Tünkers (GBMT)

Projeto Belgo

Histórico de Versões:

| Data | Mudança | Autor |
|-------------|----------------|---------------|
| 24-out-2024 | Versão Inicial | Fabio Martins |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |





1. Objetivo

Este manual descreve o procedimento operacional do "Sistema de Gerenciamento de Buffers e Missões Tunkers", daqui em diante chamado simplesmente de **GBMT**.

2. Inicialização do Sistema

1. Inicialize o Sistema NAVITEC NAVITHOR (obrigatório)



2. Verifique se os status do sistema NAVITEC NAVITHOR estão como abaixo:



3. Abra o Gerenciador Tunkers clicando sobre o ícone abaixo:



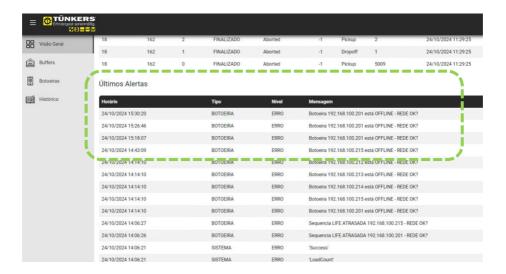
4. Aguarde aparecer a tela abaixo e clique sobre "Abrir Tela/Browser"



5. Verifique na tela do sistema se existe algum novo erro com data a partir da abertura do sistema, conforme destacado abaixo.

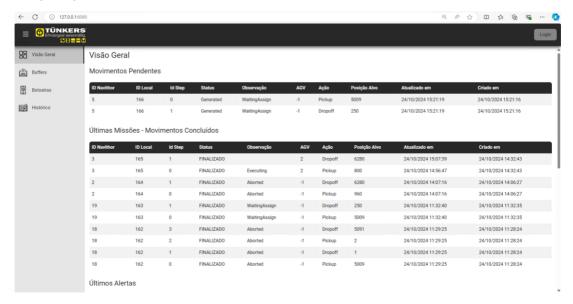






3. Visão Geral do Sistema

O **GBMT** é um sistema WEB que roda no Browser e foi pensando para ser simples e intuitivo, abaixo a visão geral da tela principal e menus.



1. Movimentos Pendentes:

São os movimentos que foram CRIADOS pelos comandos enviados via botoeiras. Estão são as missões efetivamente enviados ao sistema de controle NAVITHOR. Ele replica as informações encontradas em "Missions" do sistema NAVITHOR. Caso seja necessário abortar uma missão, esta deve ser efetuada diretamente no sistema da NAVITHOR.

2. Movimentos Concluídos:

São os movimentos finalizados ou abortados pelo sistema NAVITHOR.

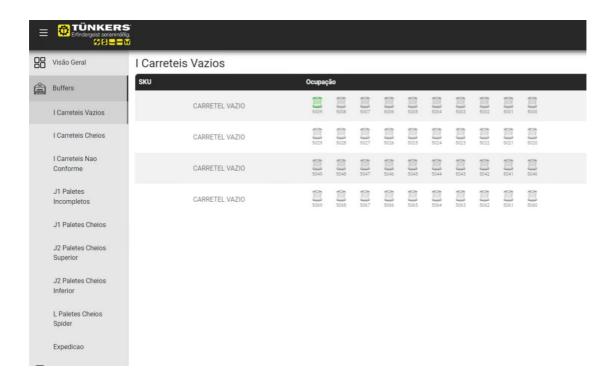
3. Últimos Alertas:

Exibe últimos erros do sistema





4. Visão de Buffers



Todos buffers da planta são exibidos ao clicar sobre o item BUFFERS. É possível editar a ocupação do buffer clicando sobre a posição desejada. O ícone verde indica posição OCUPADA, ícone cinza indica POSIÇÃO LIVRE.

Para edição de ocupação assim como edição de SKU é necessário estar LOGADO no sistema com seu usuário e senha. Faça o login clicando em "LOGIN" no canto superior direito.



Os buffers tem, como padrão, a entrada do AGV sempre da **DIREITA para a ESQUERDA**, conforme seta vermelha abaixo:



As posições são Ocupadas e Desocupadas automaticamente, desde que a operação do AGV tenha sido, também, 100% automática. No caso de posições que sejam desocupadas manualmente, como na Expedição, é necessário a desocupação manual, clicando sobre a posição desejada.

Os Buffers de "Carretéis Cheios" e "Paletes Cheios" permitem a edição manual do SKU. Para isso, basta clicar sobre sobre o numero do SKU.



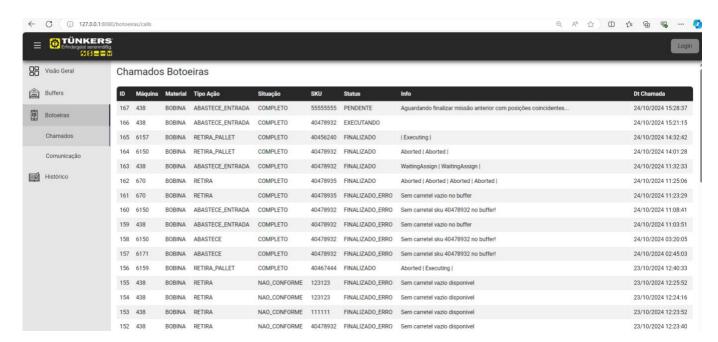




LIMPAR LINHA remove o SKU e libera todas as posições como desocupadas.

Uma rua LIVRE do buffer significa que o sistema poderá usa-la para um novo SKU liberado por uma máquina, caso ainda não exista uma rua para este SKU. Caso um SKU já esteja definido em uma rua do buffer, o produto será enviado para esta rua. Cada rua terá seu SKU cativado, até que o ultimo produto seja removido da rua, tornando ela automaticamente LIVRE para um novo SKU.

Chamados de Botoeiras



• Tela de Chamados

Nesta tela fica registrado todos os chamados efetuados pelas botoeiras e seu respectivo status. Para cada chamado é gerado um ID e para cada ID é gerado uma missão com diversas etapas (passos). Estas etapas são exibidas em "Movimentos Pendentes" na tela "Visão Geral".

Acima verificamos que tivemos diversos chamados das botoeira. O ID 166 está com status de EXECUTANDO. Abaixo, podemos verificar para este ID 166 os passos em execução e seus status.



Neste exemplo, o AGV irá executar os seguintes passos:

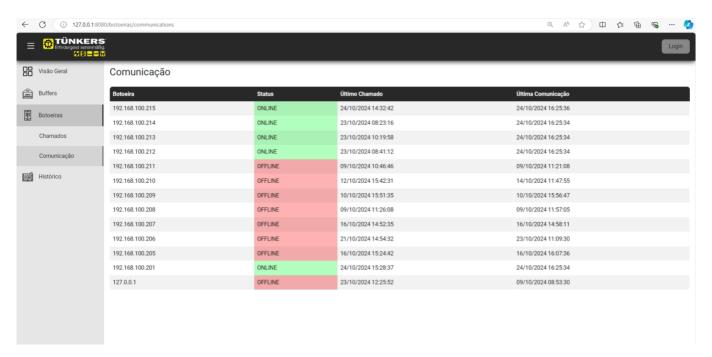




- 1) Carregar (Pickup) um produto na posição 5009
- 2) Descarregar (Dropoff) na posição 250 do Buffer

Os chamado só será executado quando estiver com status de PENDENTE ou EXECUTANDO. Em caso de erro, o chamado é finalizado e não será executado em nenhum momento, sendo necessário os devidos ajustes de processo e reenvio do chamado via botoeira.

• Tela de Comunicação



Esta tela monitora o status de comunicação com a botoeira, assim como o último chamado realizado pela mesma.

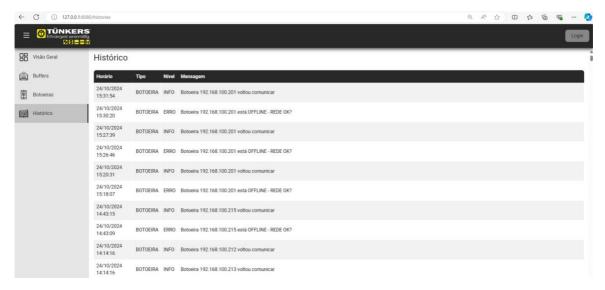
ONLINE significa que está operando normalmente.

OFFLINE significa que a botoeira está desligada ou apresenta alguma falha ou está sem comunicação com a rede wifi.

6. Tela de Histórico







A tela de historico exibe as principais edições do sistema (por exemplo, quando e quem fez edições em posições de buffers ou em SKU), assim como as falhas sistêmicas ou de comunicação.

7. Tela de Usuários



A tela de usuários permite a visualização e criação de infinitos usuários. Apenas usuário do tipo ADMIN pode criar novos usuários, assim como alterar a senha de outros usuários. O usuário OPERADOR só pode manipular as ocupações e SKUs dos buffers e alterar a própria senha apenas.

A opção de criação de novo usuário só aparece quando o usuário do tipo ADMIN está logado, todas informações abaixo são necessárias para criação de um usuário. Sugerimos usar um login em minúsculo, sem espaços e sem acentuações e usando nome e sobrenome do operador. Por exemplo: jose.maria, pedro.silva, aparecido.tunkers

Atente-se exatamente ao nome de login desejado, pois, para fins de rastreabilidade, não será possível edita-lo ou exclui-lo após a criação.





