

# Configuraciones centrales en el problema de los *N*-cuerpos

#### Fernando Mazzone

Depto de Matemática, Facultad de Ciencias Exactas, Físico-Químicas y Naturales, Universidad Nacional de Río Cuarto CONICET





Seminario de Investigación en Matemática Aplicada

#### Problema



#### Sistema físico

Espacio: Espacio euclideano d dimensional  $d \ge 2$  ( $\mathbb{R}^d$ ).

Objetos: *N*-puntos de masas  $m_1, m_2, \ldots, m_N$ ,

Variables: tiempo t, posiciones  $\vec{r}_i = \vec{r}_i(t) \in \mathbb{R}^d$ , i = 1, ..., N,

Fuerzas: gravitacionales,

Leyes físicas: Mecánica Newtoniana: Segunda Ley y Ley

de gravitación universal.

### Ecuación de los N-cuerpos

Configuraciones centrales

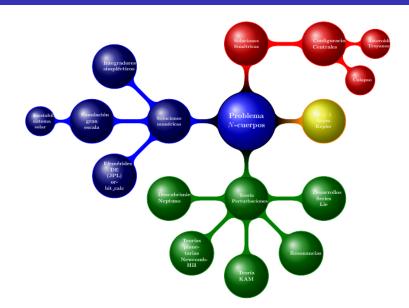
#### Ecuaciones N-cuerpos

$$\vec{r}_{i}^{"}(t) = G \sum_{i \neq i} m_{j} \frac{\vec{r}_{j} - \vec{r}_{i}}{\|\vec{r}_{j} - \vec{r}_{i}\|^{3}}.$$

G constante gravitación universal, supondremos G = 1.

## Problemas: mapa conceptual





#### **Notaciones**

Configuraciones centrales F. Mazzone

$$\vec{r} = (\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N) \in \mathbb{R}^{dN}, \quad \text{Vector configuración},$$
 
$$r_{ij} = ||\vec{r}_i - \vec{r}_j||, \quad \text{distancias relativas},$$
 
$$M = \begin{pmatrix} M_1 & 0_{d \times d} & \cdots & 0_{d \times d} \\ 0_{d \times d} & M_2 & \cdots & 0_{d \times d} \\ \vdots & \ddots & & \vdots \\ 0_{d \times d} & \cdots & & M_N \end{pmatrix}, \quad M_j = \begin{pmatrix} m_j & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & m_j \end{pmatrix}$$
 
$$U(\vec{r}) = \sum_{i < j} \frac{m_i m_j}{r_{ij}} \quad \text{Potencial newtoniano}$$
 
$$\Delta = \{\vec{r}_j = \vec{r}_j | \text{ para algunos } i \neq j\},$$
 
$$\mathbb{R}^{dN} - \Delta \quad \text{Espacio de configuraciones}.$$

# Notaciones

Configuracio centrales F. Mazzone

$$\vec{v} = \vec{r}'$$
 (Velocidades)

$$K(\vec{v}) = \frac{1}{2}\vec{v} \cdot M\vec{v} = \frac{1}{2}\sum_{i=1}^{N} m_i ||\vec{v}_i||^2$$
, (Energía cinética)

$$\vec{c} = \frac{1}{m} \sum_{j=1}^{N} m_j \vec{r}_j$$
, con  $m := \sum_{j=1}^{N} m_j$  (Centro masas)

$$\vec{p} = \sum_{i=1}^{N} m_i \vec{v}_i$$
, (momento total)

$$\omega_{kl} = \sum_{i=1}^{N} m_j \left( \vec{r}_{jk} \vec{v}_{jl} - \vec{r}_{jl} \vec{v}_{jk} \right), \text{ (Momento angular total } \omega^t = -\omega)$$

$$M\vec{r}''(t) = \nabla U(\vec{r})$$
, (Ecuación *N*-cuerpos)



#### Simetrías e integrales primeras

# Configuracion centrales F. Mazzone

- Simetría por traslaciones  $(\vec{r}_j \to \vec{r}_j + \vec{v}_0 t + \vec{c}_0, \vec{c}_0, \vec{v}_0 \in \mathbb{R}^d) \Rightarrow$  conservación  $\vec{p} \Rightarrow$  movimiento rectilineo uniforme de  $\vec{c}$
- Simetría por rotaciones  $(\vec{r}_j \rightarrow Q\vec{r}_j, Q \in O(d)) \Rightarrow$  conservación  $\omega$

# Soluciones homográficas

Configuraciones centrales

F. Mazzone

#### Definición