

ECUACIONES LINEALES DE SEGUNDO ORDEN

Fernando Mazzone

Depto de Matemática
Facultad de Ciencias Exactas Físico-Químicas y Naturales
Universidad Nacional de Río Cuarto

4 de diciembre de 2014



SOBRE LA MATERIA

- Programa analítico.
- Página web de la materia
- Vamos a hacer uso intensivo de paquetes de matemática basados en Python, por ejemplo SciPy, SymPy y SAGE.
- Requeriremos muchos contenidos de la asignatura Física.
- Bibliografía principal



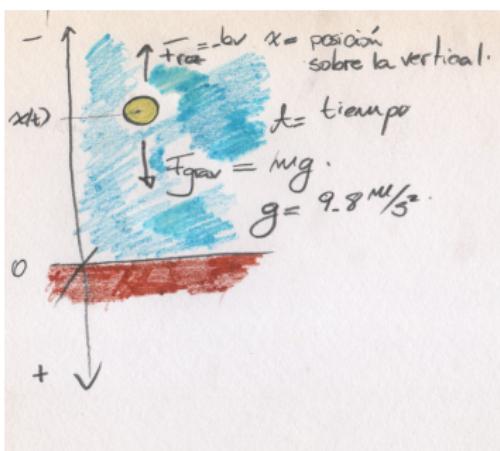
¿QUE SON LAS ECUACIONES DIFERENCIALES?

ECUACIÓN DIFERENCIAL, DEFINICIÓN INFORMAL

Es una o varias relaciones entre una o varias variables dependientes y sus tasas de cambio respecto a ciertas variables independientes. El problema básico asociado a las ecuaciones es hallar las variables dependientes que las resuelven. Las ecuaciones diferenciales son usadas muy a menudo en matemática aplicada, puesto que muchas leyes (de la física por ejemplo) justamente establecen este tipo de ecuaciones.

CAÍDA LIBRE

Ejemplo, caída libre Modelizar matemáticamente el movimiento de un cuerpo de masa m en las proximidades de la superficie terrestre, asumiendo que su movimiento es sobre la vertical y que las fuerzas que sobre él actúan son la gravedad y el rozamiento con el aire.



$x(t)$ = posición a lo largo de la vertical, relativo a un eje de coordenadas

$v(t) = \frac{dx}{dt}$ = velocidad

$F_{grav} =$ fuerza debida a la gravedad = mg donde $g = 9,8 m/s^2$

$F_{roz} =$ fuerza de rozamiento, proporcional a la velocidad y de sentido contrario = $-cv$, $c > 0$.

CAÍDA LIBRE

Usamos la **Segunda Ley de Newton**, esto es la suma de las fuerzas totales que actuan sobre un cuerpo de masa m es igual al producto de la masa m y la aceleración $a(t)$.

Recordemos que la aceleración es la tasa de cambio de la velocidad, es decir la derivada segunda de la posición.

Usando todas las relaciones mencionadas

$$ma(t) = mv'(t) = F_{\text{total}} = F_{\text{grav}} + F_{\text{roz}} = mg - cv$$

vale decir

$$x''(t) + \frac{c}{m}x'(t) = g. \quad (1)$$

$$v'(t) + \frac{c}{m}v = g. \quad (2)$$

ALGUNOS CONCEPTOS RELACIONADOS CON ECUACIONES DIFERENCIALES

- **Orden** El índice de la mayor derivada interviniente en la ecuación. Por ejemplo la ecuación (1) es de orden 2 y la ecuación (2), si bien está estrechamente relacionada con la anterior, es de orden 1. Como regla casi general, conviene tener menor orden.
- **Solución** Una función que satisface la relación que indica la ecuación. Por ejemplo

$$v(t) = \frac{m}{c}g + ke^{-\frac{c}{m}t}, \quad (3)$$

resuelve (2), para todo $C \in \mathbb{R}$. No deberíamos perder tiempo en chequear una cuestión tan sencilla, pero aprovechemos la ocasión para usar **SymPy**.

CHEQUANDO SOLUCIÓN CON SYMPY

```
from sympy import *
m, g, c, k, t=symbols('m, g, c, k, t')
v=m/c*g+k*exp(-c/m*t)
simplify(v.diff(t)+c/m*v)
```

Obtenemos que el resultado es g . SymPy les puede encontrar la solución

```
v=symbols('v', cls=Function)
EqCaida=Eq(v(t).diff(t)+c/m*v(t), g)
Vel=dsolve(EqCaida, v(t))
```

La solución obtenida es $v(t) = \frac{1}{c} \left(gm + e^{c(c_1 - \frac{t}{m})} \right)$

ALGUNOS CONCEPTOS RELACIONADOS CON ECUACIONES DIFERENCIALES

- **Ecuación diferencial ordinaria** Es una ecuación donde las variables dependientes sólo dependen de una única variable independiente. Las ecuaciones (1) y (2) son ejemplo de ello, la variable independiente es el tiempo.
- **Ecuación en derivadas parciales** Es una ecuación donde las variables dependientes dependen de más de una variable independiente. Ejemplo de este tipo de ecuación es la ecuación de Laplace

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} = 0$$

ALGUNOS CONCEPTOS RELACIONADOS CON ECUACIONES DIFERENCIALES

- **Sistema de ecuaciones** También puede ocurrir que tengamos varias variables dependientes. En ese caso tendríamos varias incognitas en nuestro problema. En general una sola ecuación no sirve para determinar todas las incognitas, sino que, a semejanza de lo que ocurre con ecuaciones algebraicas, es necesario tener tantas ecuaciones como incognitas. En ese caso hablamos de sistema de ecuaciones. Por ejemplo, el sistema de ecuaciones para el resorte

$$\begin{cases} x' = y \\ y' = -\operatorname{sen}(x) \end{cases}$$

ALGUNOS CONCEPTOS RELACIONADOS CON ECUACIONES DIFERENCIALES

Resolver una ecuación Muy a menudo hablaremos de resolver una ecuación, pero es oportuno discutir que queremos significar con esto. Por resolver entenderemos expresar la solución como combinaciones algebraicas y composiciones de funciones que consideramos elementales, por ejemplo potencias, exponenciales, logarítmos, trigonométricas y trigonométricas inversas. El universo de funciones que se considera elemental es una cuestión de gusto. Las operaciones permitidas para combinar estas funciones también. Por ejemplo, admitiremos como válida una expresión que contenga una integral, al menos en el caso que no sea claro como resolver esta integral.

Casi todo este curso trata con la discusión de métodos para resolver ecuaciones.

ALGUNOS CONCEPTOS RELACIONADOS CON ECUACIONES DIFERENCIALES

Solución general Comunmente una ecuación presenta infinitas soluciones. Una solución general es una expresión para las soluciones que contiene parámetros. Cada elección de estos parámetros determina una solución distinta. Por ejemplo (3) es la solución general de (2).

La afirmación anterior requiere una demostración puesto que sólo hemos mostrado que (3) es solución, pero no que toda solución se expresa con (3). Para demostrar la afirmación, hay que multiplicar ambos miembros de (2) por $e^{\frac{c}{m}t}$ y luego integrar respecto a t

$$\frac{mg}{c}e^{\frac{c}{m}t} = \int ge^{\frac{c}{m}t}dt = \int v'(t)e^{\frac{c}{m}t} + \frac{c}{m}e^{\frac{c}{m}t}vdt = e^{\frac{c}{m}t}v + C.$$

Despejando v del primer y último miembro obtenemos (3) con $k = -C$.

ALGUNOS CONCEPTOS RELACIONADOS CON ECUACIONES DIFERENCIALES

Ejemplo En algunas ocasiones sólo podemos dejar una relación implícita entre las variables dependientes e independientes. Por ejemplo

$$x = e^y + y + C \quad \text{para } C \in \mathbb{R} \quad (4)$$

es solución general de

$$y'(e^y + 1) = 1.$$

Vamos a chequear sólo que (4) es solución, dejando la justificación que toda solución tiene esa forma para más adelante. Derivando (4)

$$1 = e^y y' + y'$$

Luego $y' = 1/(1 + e^y)$. Reemplazando esta relación en la ecuación diferencial corroboramos que es solución.

DEFINICIÓN FORMAL

ECUACIÓN DIFERENCIAL

Una ecuación diferencial ordinaria de orden n es una relación de la forma

$$F(x, y(x), y'(x), \dots, y^{(n)}(x)) = 0.$$

donde

$$F : (a, b) \times \Omega \rightarrow \mathbb{R},$$

donde Ω es abierto de \mathbb{R}^{n+1} y (a, b) un intervalo de \mathbb{R} .

PRIMITIVAS Y ECUACIONES

Ejemplo El problema de hallar una primitiva de una función es una ecuación diferencial que, como ya has visto en curso iniciales de análisis, se resuelve con la integral. Supongamos $f : (a, b) \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ una función continua. Consideremos la ecuación diferencial

$$y'(x) = f(x).$$

Sea $x_0 \in (a, b)$, integrando respecto a x entre x_0 y x

$$y(x) = y(x_0) + \int_{x_0}^x f(t)dt$$

Que es una solución general. Quedaría determinada una única solución si, por ejemplo, conociersemos $y(x_0)$.

PRIMITIVAS Y ECUACIONES

Ejemplo Supongamos $f : (a, b) \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ como antes.
Consideremos la ecuación diferencial

$$y''(x) = f(x).$$

Tomemos una integral indefinida respecto a x

$$y'(x) = C_1 + \int f(t)dt$$

Ahora deberemos tomar una integral indefinida más

$$y(x) = C_2 + C_1 t + \int \left(\int f(x)dx \right) dx.$$

Ahora quedan dos constantes C_1 y C_2 .

PRINCIPIO DE HADAMARD

PRINCIPIO DE HADAMARD

Un problema se dice **bien planteado** segun Hadamard si satisface que

- ① El problema admite solución
- ② La solución es única
- ③ La solución depende de manera continua de los datos numéricos del problema.

Como hemos visto, una ecuación diferencial no determina una única solución, por consiguiente no sería un problema bien planteado. Debemos agregar relaciones a nuestro problema para que sea bien planteado. Es así que aparecen condiciones iniciales, problemas de contorno, etc.

PROBLEMAS DE VALORES INICIALES

PROBLEMAS DE VALORES INICIALES

Sea $x_0 \in (a, b)$, $F : (a, b) \times \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ e $y_0, y_0^1, \dots, y_0^{n-1} \in \mathbb{R}$. Las siguientes relaciones se denominan problemas de valores iniciales

$$\begin{cases} F(x, y, y', \dots, y^{(n)}) = 0 & x \in (a, b) \\ y(x_0) = y_0 \\ y'(x_0) = y_0^1 \\ \vdots \\ y^{(n-1)}(x_0) = y_0^{n-1} \end{cases}$$

ECUACIONES DE PRIMER ORDEN

ECUACIONES DE PRIMER ORDEN

La ecuación general de primer orden tiene la forma

$$F(x, y(x), y'(x)) = 0,$$

donde $F : (a, b) \times \Omega \rightarrow \mathbb{R}$, Ω abierto de \mathbb{R}^2 . Con frecuencia asumiremos que y' se despeja de la relación anterior, es decir que existe $f : \Omega' \rightarrow \mathbb{R}$, Ω' abierto de \mathbb{R}^2 , tal que

$$y' = f(x, y).$$

Bajo esta suposición, si $(x_0, y_0) \in \Omega'$ el problema de valores iniciales se escribe

$$\begin{cases} y' &= f(x, y) \\ y(x_0) &= y_0 \end{cases}$$

FAMILIAS PARAMÉTRICAS DE FUNCIONES

PROBLEMA

Dada una familia paramétrica de funciones

$$y = y(x, c), \quad (5)$$

dependiente del parámetro $c \in \mathbb{R}$, ¿Será posible hallar una ecuación para la cual la familia sea la solución general?

FAMILIAS PARAMÉTRICAS DE FUNCIONES

En líneas generales la respuesta es si. Nos conviene expresar (5) como una ecuación implícita

$$f(x, y, c) = 0. \quad (6)$$

Derivando esta ecuación respecto a x

$$\frac{\partial f}{\partial x} + \frac{\partial f}{\partial y}y'(x, c) = 0. \quad (7)$$

Ahora es posible eliminar c de (6) y (7) al costo de quedarnos con una sola ecuación.

FAMILIAS PARAMÉTRICAS DE FUNCIONES

Ejemplo 1 Encontrar la ecuación que satisface la familia paramétrica

$$x^2 + y^2 = c^2.$$

Derivamos

$$2x + 2yy' = 0.$$

Ya está!!!

Ejemplo 2 Idem $x^2 + y^2 = 2cx$. Derivando

$$2x + 2yy' = 2c.$$

Eliminamos c de las dos relaciones

$$\frac{x^2 + y^2}{x} = 2x + 2yy' \Rightarrow \boxed{y' = \frac{y^2 - x^2}{2xy}}.$$

FAMILIAS PARAMÉTRICAS DE FUNCIONES

PROBLEMA

Dada una familia paramétrica

$$f(x, y, c) = 0,$$

encontrar otra

$$g(x, y, d) = 0$$

tal que cada punto de corte del gráfico de las funciones de una y otra familia sea en ángulos rectos.

FAMILIAS PARAMÉTRICAS DE FUNCIONES

Para resolver este problema se completan estos pasos

- Se encuentra la ecuación diferencial que satisface la familia dada, digamos

$$y' = h(x, y).$$

- Se resuelve

$$y' = -\frac{1}{h(x, y)}.$$

FAMILIAS PARAMÉTRICAS DE FUNCIONES

Problema: encontrar la familia de curvas ortogonales a la familia de circunferencias

$$x^2 + y^2 = c^2$$

Hallamos antes que la ecuación que satisfacen estas curvas es

$$y' = -\frac{x}{y}.$$

Luego deberíamos resolver

$$y' = \frac{y}{x}.$$

Que no sabemos pero SymPy si!!!

SEPARACIÓN DE VARIABLES

ECUACIONES EN VARIABLES SEPARADAS

Se dice que en una ecuación de primer orden

$$y' = f(x, y)$$

separan las variables, si es posible la factorización
 $f(x, y) = g(x)h(y)$.

SEPARACIÓN DE VARIABLES

Una ecuación en la que se separan variables se puede resolver siguiendo los siguientes pasos. Como

$$\frac{y'}{h(y)} = g(x),$$

Si H y G son primitivas de $1/h$ y g respectivamente por la regla de la cadena tenemos

$$\frac{d}{dx} H(y) = \frac{d}{dx} G(x)$$

Luego

$$H(y) = G(x) + C, \quad C \in \mathbb{R}.$$

Si podemos encontrar la inversa de H

$$y(x) = H^{-1}(G(x) + C).$$

SEPARACIÓN DE VARIABLES

Ejemplo: Resolver

$$y' = \frac{y}{x}.$$

Es común emplear el método de la siguiente forma

$$\begin{aligned}\frac{dy}{dx} = \frac{y}{x} &\implies \frac{dy}{y} = \frac{dx}{x} \implies \int \frac{dy}{y} = \int \frac{dx}{x} \\ &\implies \ln|y| = \ln|x| + C \implies |y| = k|x|, \text{ con } k > 0 \\ &\implies y = kx, \text{ con } k \in \mathbb{R}\end{aligned}$$

LEY DE REPRODUCCIÓN NORMAL

En muchos ejemplos de biología, química-física, etc, hay magnitudes que crecen(decrecen) siguiendo una ley que denominaremos **Ley de reproducción normal**. Según esta ley la cantidad de individuos, sustancia, materia, energía, etc, que se agrega o elimina de una población, cuerpo, etc por unidad de tiempo es proporcional a la cantidad de individuos, sustancia, etc que hay presente.

LEY DE REPRODUCCIÓN NORMAL

Una población de seres vivos puede reproducirse de esta manera bajo algunas circunstancias especiales, por ejemplo si cuenta con fuente ilimitada de alimentos.

Si $P(t)$ es la cantidad de individuos en el momento t , la ley de reproducción normal establece en este caso la siguiente ecuación diferencial de primer orden

$$P'(t) = kP(t), \quad \text{con } k > 0.$$

La solución es hallada con suma facilidad, siendo ella

$$P(t) = Ce^{kt}, \quad C \in \mathbb{R}.$$

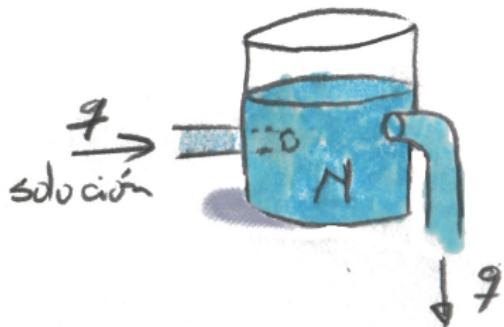
La constante C se puede determinar si tenemos un problema a valores iniciales (pvi), por ejemplo $P(0) = P_0$, siendo $P_0 \in \mathbb{R}$ dado. En ese caso $A = P_0$.

DECAIMIENTO RADIOACTIVO

Otro ejemplo de comportamiento similar es la **desintegración radiactiva**. Algunos átomos de ciertas sustancias, pueden “desarmarse” en átomos de otras sustancias. En el proceso suelen emitir radiaciones. La velocidad de desintegración sigue una ley de reproducción normal pero hay que tener en cuenta que la materia en este caso se pierde. Si $x(t)$ es la masa de materia radiactiva en el momento t , evolucionará acorde a la ley

$$x'(t) = -kx(t), \quad \text{con } k > 0.$$

SOLUCIONES



Un tanque contiene inicialmente $N \text{ m}^3$ de H_2O entre los cuales hay disueltos C kg de sal común $NaCl$. A través de una boca de entrada y una de salida empieza circular la solución, entrando y saliendo al mismo caudal $q \frac{\text{m}^3}{\text{s}}$. Se supone que la solución entrante tiene una concentración conocida r . Encontrar la cantidad de sal en el momento t .

SOLUCIONES

Solución Sea $x(t)$ la cantidad de $NaCl$ en el tanque en el momento t . entonces

$$\begin{aligned}x'(t) &= \text{cantidad que entra} - \text{cantidad que sale} \\&= qr - q\frac{x(t)}{N}\end{aligned}$$

DINÁMICA DEL PUNTO

Vamos a recordar algunas temáticas de la asignatura física. En particular el movimiento de un cuerpo de masa m al que podemos suponer puntual. Lo llamaremos punto masa. Denotamos por $x(t)$ su posición, digamos en \mathbb{R}^3 . Y suponemos que sobre él actúa una fuerza f . Recordemos que $x'(t)$ es la velocidad $v(t)$ y que $x''(t)$ es la aceleración $a(t)$. **La segunda ley de Newton** implica que

$$mx''(t) = f \tag{8}$$

DINÁMICA DEL PUNTO

Supongamos que el movimiento del punto masa se realiza entre los momentos t_0 y t_1 . Como has visto en Cálculo III la longitud de la curva recorrida $s(t)$ se puede calcular por

$$s = \int_{t_0}^{t_1} |x'(t)| dt = \int_{t_0}^{t_1} |v(t)| dt. \quad (9)$$

A s se lo suele denominar **elemento de arco**. Es común querer utilizar a s como variable independiente en lugar de t , puesto que algunas fórmulas se simplifican si se lo utiliza. Por ejemplo

$$f \cdot v(t) dt = f \cdot \frac{v(t)}{|v(t)|} |v(t)| dt = f_t ds, \quad (10)$$

donde f_t denota la proyección de la fuerza f sobre la dirección tangente a la trayectoria.

DINÁMICA DEL PUNTO

Si integramos (10) entre t_0 y t_1 y usamos (8) obtenemos

$$\begin{aligned} W &:= \int_{s_0}^{s_1} f_t ds = \int_{t_0}^{t_1} f \cdot v(t) dt \\ &= m \int_{t_0}^{t_1} v'(t) \cdot v(t) dt \\ &= \frac{m}{2} \int_{t_0}^{t_1} \frac{d|v|^2}{dt} dt \\ &= \frac{m}{2} |v(t_1)|^2 - \frac{m}{2} |v(t_0)|^2. \end{aligned}$$

DINÁMICA DEL PUNTO

A la cantidad $\frac{m}{2}|v|^2$ se la denomina energía cinética E_c y a W se lo denomina trabajo. Las relaciones obtenidas dicen que la variación de la energía cinética es igual al trabajo realizado $W = \Delta E_c$. El trabajo realizado depende de la proyección tangencial de la fuerza f_t . Llamaremos a esta relación Principio de Conservación de la Energía Mecánica.

Vamos a referirnos por rapidez al módulo de la velocidad. Si uno quiere incrementar o reducir la rapidez final $|v(t_1)|$ entonces deberá tener fuerzas con una componente tangencial no nula. Dicho de otra forma, si la fuerza es perpendicular al movimiento, no hay cambio de rapidez.

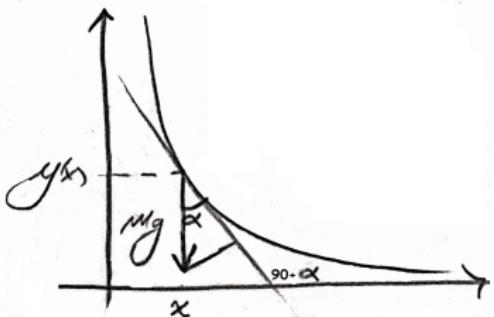
Hay fuerzas que siempre actúan en la dirección del movimiento. El ejemplo más conocido son las fuerzas de fricción, resistencia del aire, resistencia a la rodadura, etc. Estás fuerzas, actúan sólo en la dirección del movimiento y se oponen a él.

DINÁMICA DEL PUNTO

Por el contrario hay otras que actúan perpendiculares al movimiento $f_t = 0$. Ejemplo de ello son las fuerzas que mantienen a un cuerpo moviéndose a lo largo de una guía. Por ejemplo un niño cayendo por un tobogán. Que el niño no se despegue de la guía (tobogán) se explica por la aparición de una fuerza que se denomina reacción de vínculo que actúa en la dirección perpendicular al movimiento esto es decir a la guía. Esta fuerza debe compensar a toda otra fuerza que trata de apartar al cuerpo de la guía. En el caso del tobogán la gravedad trata de apartar al niño de él.

CAÍDA A LO LARGO DE GUÍAS

Analicemos más en detalle el movimiento de un cuerpo cayendo a lo largo de una guía estando además influído por la acción de la gravedad. Supondremos el movimiento en las proximidades de la superficie de la Tierra y por ello, supondremos la fuerza de la gravedad constante mg .



Supongamos que la guía esta confinada a un plano. Introducimos un sistema de coordenadas ortogonales en dicho plano, con el suelo paralelo al eje x

CAÍDA A LO LARGO DE GUÍAS

El elemento longitud de arco s de una curva que es el gráfico de una función $y(x)$ para x en $[x_0, x_1]$ viene dado por

$$s = \int_{x_0}^{x_1} \sqrt{1 + y'(x)^2} dx$$

La fuerza de vínculo de la guía tiene componente tangencial nula, la gravedad tiene una componente tangencial no nula. Su magnitud es $mg \cos \alpha$ (ver dibujo). Vamos a tratar de expresar $\cos \alpha$ en términos de $y'(x)$. Vamos a suponer $\cos \alpha > 0$ e $y'(x) < 0$. Los demás casos quedan como **ejercicio**.

$$\tan^2 \alpha = \frac{\sin^2 \alpha}{\cos^2 \alpha} = \frac{1 - \cos^2 \alpha}{\cos^2 \alpha} = \frac{1}{\cos^2 \alpha} - 1$$

y

$$y'(x) = \tan \left(\frac{\pi}{2} + \alpha \right) = -\frac{1}{\tan \alpha}$$

CAÍDA A LO LARGO DE GUÍAS

Podemos usar las relaciones anteriores para escribir $\cos \alpha$ en función de $y'(x)$

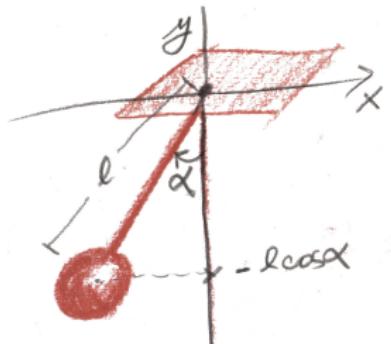
$$\cos \alpha = -\frac{y'(x)}{\sqrt{1 + y'(x)^2}} \quad (11)$$

Entonces

$$\begin{aligned} \frac{m}{2}|v(t_1)|^2 - \frac{m}{2}|v(t_0)|^2 &= \int_{s_0}^{s_1} f_t ds = \int_{x_0}^{x_1} f_t \frac{ds}{dx} dx \\ &= -mg \int_{x_0}^{x_1} \frac{y'(x)}{\sqrt{1 + y'(x)^2}} \sqrt{1 + y'(x)^2} dx \\ &= -mg (y_1 - y_0) \end{aligned} \quad (12)$$

Esto nos permite escribir la rapidez en función de la altura respecto al piso.

EL PÉNDULO



Se trata de una masa puntual m suspendida de un punto por medio de una barra de longitud l a la que suponemos sin masa. Equivale al movimiento sobre una guía circular. Usaremos el ángulo α marcado en la figura, como variable dependiente.

Supondremos que el origen del sistema de coordenadas está sobre el punto de amarre de la barra. Entonces de (12) con $t_1 = t$ deducimos

$$\begin{aligned} \frac{m|v(t)|^2}{2} - \frac{m|v(t_0)|^2}{2} &= -mg(y(t) - y(t_0)) \\ &= mg \cos \alpha(t) - mg \cos \alpha(t_0). \end{aligned}$$

EL PÉNDULO

Ahora la posición de la masa es $x(t) = l(\sin \alpha, -\cos \alpha)$ luego

$$v(t) = l\alpha'(t)(\cos \alpha, \sin \alpha) \implies |v(t)|^2 = l^2 \alpha'(t)^2.$$

Entonces

$$\frac{ml^2 \alpha'(t)^2}{2} = mgl \cos \alpha(t) - mgl \cos \alpha(t_0) + \frac{mv(t_0)^2}{2}.$$

Derivando esta relación

$$ml^2 \alpha'(t) \alpha''(t) = -mgl \alpha'(t) \operatorname{sen} \alpha(t).$$

De esto deducimos la ecuación del **péndulo**

$$\alpha''(t) = -\frac{g}{l} \operatorname{sen} \alpha(t).$$

LA BRAQUISTÓCRONA

Problema Dados dos puntos A y B en las proximidades de la superficie terrestre, uno mas abajo respecto al suelo que el otro, queremos diseñar el tobogán óptimo entre los dos, esto es el tobogán que nos lleve de A hasta B en el menor tiempo. La curva solución a este problema se llama curva **braquistócrona** (braquistos - el más corto, cronos - tiempo).

LA BRAQUISTÓCRONA

Este problema fue resuelto por primera vez por Johann Bernoulli y es quizás el problema que abrió la rama de las matemáticas que se denomina **cálculo de variaciones**. Vamos a dar la solución de Bernoulli que es muy elegante y está basada en un resultado de óptica llamado el **Principio de Mínimo Tiempo de Fermat**.

PRINCIPIO DE FERMAT

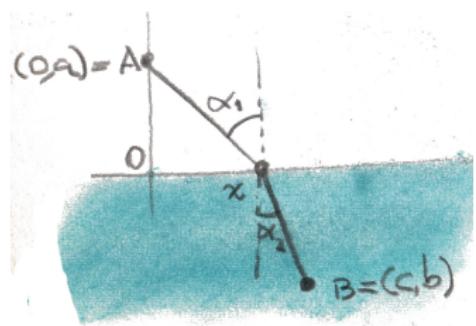
PRINCIPIO DE MÍNIMO TIEMPO DE FERMAT

La luz sigue para ir de un punto a otro el recorrido que minimiza el tiempo.

La primera impresión es que ese recorrido debería ser la línea recta. Si embargo esto no es así debido a que la velocidad de la luz cambia de acuerdo al **medio que atraviesa**. La velocidad de la luz en el vacío es 299.792,458km/h y en el diamante 124.034,943 km/h. La velocidad de la luz cambia no sólo con la sustancia sino con sus cualidades, como la densidad.

Si la luz se mueve dentro de un medio homogéneo, el camino que sigue es la línea recta. Las cosas cambian cuando la luz cambia de medio de propagación. Por ejemplo cuando pasa del aire al vidrio.

PRINCIPIO DE FERMAT



Supongamos que la luz une los puntos A y B del plano y en el camino atraviesa de un medio a otro, siendo la velocidad de la luz en cada uno de ellos v_1 y v_2 .

Supongamos que $A = (a, 0)$ y $B = (c, b)$ y el eje x es la frontera entre los medios. Como sabemos que mientras se mueva en un medio homogéneo la luz sigue en línea recta, el tiempo que emplea la luz para ir A a B es

$$t = \frac{\sqrt{a^2 + x^2}}{v_1} + \frac{\sqrt{(c - x)^2 + b^2}}{v_2}$$

LEY DE REFRACCIÓN DE SNELL

Para determinar la trayectoria es suficiente encontrar x , el punto donde la luz choca con la interfaz entre los medios. El principio de Fermat afirma que el tiempo es mínimo de modo que hallaremos un punto crítico de t respecto a x .

$$\frac{dt}{dx} = -\frac{c-x}{\sqrt{(c-x)^2 + b^2 v_2}} + \frac{x}{\sqrt{a^2 + x^2} v_1} = \frac{\operatorname{sen} \alpha_1}{v_1} - \frac{\operatorname{sen} \alpha_2}{v_2}$$

Deducimos que en un punto crítico

$$\boxed{\frac{\operatorname{sen} \alpha_1}{v_1} = \frac{\operatorname{sen} \alpha_2}{v_2}}$$

que se denomina **Ley de Snell**. El punto crítico es mínimo pues $\frac{dt}{dx}|_{x=0} = -\frac{c}{bv_2} < 0$ y $\frac{dt}{dx}|_{x=c} = \frac{c}{\sqrt{c^2+a^2}v_1} > 0$.

LEY DE REFRACCIÓN DE SNELL

A la razón entre la velocidad de la luz dentro de un determinado medio y la velocidad de la luz en el vacío se lo denomina **índice de refracción** y se lo denota con la letra n . La Ley de Snell se la suele escribir

$$n_1 \operatorname{sen} \alpha_1 = n_2 \operatorname{sen} \alpha_2.$$

Que pasa si la luz atraviesa un medio que va cambiando de manera continua de índice de refracción. Por ejemplo, el índice de refracción en la atmósfera va cambiando de manera continua con la altitud respecto a la superficie terrestre, ya que la densidad del aire va cambiando con la altitud. La Ley de Snell en este caso es

$$\frac{\operatorname{sen} \alpha}{v} = \text{cte}$$

Aquí el ángulo α y la velocidad v cambian respecto a alguna variable/s real/es, por ejemplo la altitud.

VOLVIENDO A LA BRAQUISTÓCRONA

¿Que tienen en común el recorrido de la luz y la braquistócrona? Bernoulli se dió cuenta que la situación en los dos casos es la misma, ya que en los dos casos se trata de minimizar el tiempo del recorrido. De modo que la braquistócrona también tiene que satisfacer la Ley de Snell. Ahora sopongamos un sistema de coordenadas con origen en el punto A , inicial del recorrido, y que parte desde A del reposo. Con estas suposiciones $x(t_0) = 0$ y $v(t_0) = 0$. Por la conservación de la energía

$$\frac{m}{2}|v(t)|^2 = -mgy(t) = mg|y(t)|.$$

Así por la ley de Snell

$$\frac{\sin \alpha}{|v(t)|} = \frac{\sin \alpha}{\sqrt{2g|y|}} = c = \text{cte.}$$

ECUACIÓN DE LA BRAQUISTÓCRONA

En (11) habíamos expresado el $\cos \alpha$ (en realidad del ángulo opuesto por el vértice, pero es igual) mediante la derivada.
Luego

$$\sin \alpha = \sqrt{1 - \cos^2 \alpha} = \frac{1}{\sqrt{1 + y'(x)^2}}.$$

Entonces tenemos

$$\sqrt{2g|y|} \sqrt{1 + y'(x)^2} = c = \text{cte}$$

Despejando llegamos a la ecuación diferencial

$$\sqrt{\frac{y}{c-y}} y' = 1.$$

Es una ecuación con variables separables. La constante c no tiene el mismo valor que en la ecuación anterior.

RESOLVIENDO LA ECUACIÓN DE LA BRAQUISTÓCRONA

La solución se obtiene resolviendo

$$x = \int dx = \int \sqrt{\frac{y}{c-y}} dy.$$

Hacemos el cambio de variables

$$\sqrt{\frac{y}{c-y}} = \tan \phi \implies y = c \operatorname{sen}^2 \phi \implies dy = 2c \operatorname{sen} \phi \cos \phi d\phi.$$

Luego

$$x = 2c \int \operatorname{sen}^2 \phi d\phi = \frac{c}{2} (2\phi - \operatorname{sen} 2\phi) + C_1.$$

Como tiene que pasar por $x = 0$ e $y = 0$ debe ser $C_1 = 0$

LA CICLOIDE

Tenemos que

$$\begin{cases} y = c \operatorname{sen}^2 \phi \\ x = \frac{c}{2}(2\phi - \operatorname{sen} 2\phi) \end{cases} = \frac{c}{2}(1 - \cos 2\phi)$$

Conviene llamar $2\phi = \theta$ y $a = c/2$

$$\begin{cases} y = a(1 - \cos \theta) \\ x = a(\theta - \operatorname{sen} \theta) \end{cases}$$

Que son la ecuaciones paramétricas de una curva conocida con el nombre de **cicloide**. Ver el enlace anterior para ver otras propiedades notables de esta curva.

LA TAUTÓCRONA

Vamos a ver otra propiedad notable de la ciclode. Supongamos que dejamos caer el cuerpo del reposo desde un punto intermedio, digamos en (x_0, y_0) . Sea θ_0 el valor del parámetro θ correspondiente a este punto. ¿Cuánto tardara en llegar el cuerpo al punto mínimo de la curva que ocurre cuando $\theta = \pi$?

LA TAUTÓCRONA

Tenemos

$$\begin{cases} \frac{dx}{d\theta} = a(1 - \cos \theta) \\ \frac{dy}{d\theta} = a \sin \theta \end{cases}$$

Como el cuerpo ahora no parte de $(0, 0)$ tendremos

$$|v| = \sqrt{2g(y_0 - y)}.$$

LA TAUTÓCRONA

Por (9) $ds/dt = |v|$. Si llamamos T al tiempo que demanda en llegar a $\theta = \pi$, y llamamos s_0 y s_1 a los arcos correspondientes al punto inicial y final. Tenemos

$$T = \int_0^T dt = \int_{s_0}^{s_1} \frac{dt}{ds} ds = \int_{s_0}^{s_1} \frac{1}{\sqrt{2g(y_0 - y)}} ds.$$

Cambiando la variable de integración a θ . Como

$$\frac{ds}{d\theta} = \sqrt{\left(\frac{dx}{d\theta}\right)^2 + \left(\frac{dy}{d\theta}\right)^2} = \sqrt{2a\sqrt{1 - \cos\theta}}.$$

Tenemos

LA TAUTÓCRONA

$$T = \sqrt{\frac{a}{g}} \int_{\theta_0}^{\pi} \frac{\sqrt{1 - \cos \theta}}{\cos \theta_0 - \cos \theta} d\theta = \sqrt{\frac{a}{g}} \int_{\theta_0}^{\pi} \frac{\operatorname{sen} \frac{\theta}{2}}{\cos^2 \frac{\theta_0}{2} - \cos^2 \frac{\theta}{2}} d\theta.$$

Ahora hacemos la sustitución

$$u = \frac{\cos \frac{\theta}{2}}{\cos \frac{\theta_0}{2}} \implies du = -\frac{\operatorname{sen} \frac{\theta}{2}}{2 \cos \frac{\theta_0}{2}} d\theta.$$

Y vemos que

$$T = 2 \sqrt{\frac{a}{g}} \int_0^1 \frac{1}{\sqrt{1 - u^2}} du.$$

Que es una expresión independiente de θ_0 . En consecuencia el tiempo T que demanda el cuerpo para llegar $\theta = \pi$ es siempre el mismo no importa desde donde se deje caer.