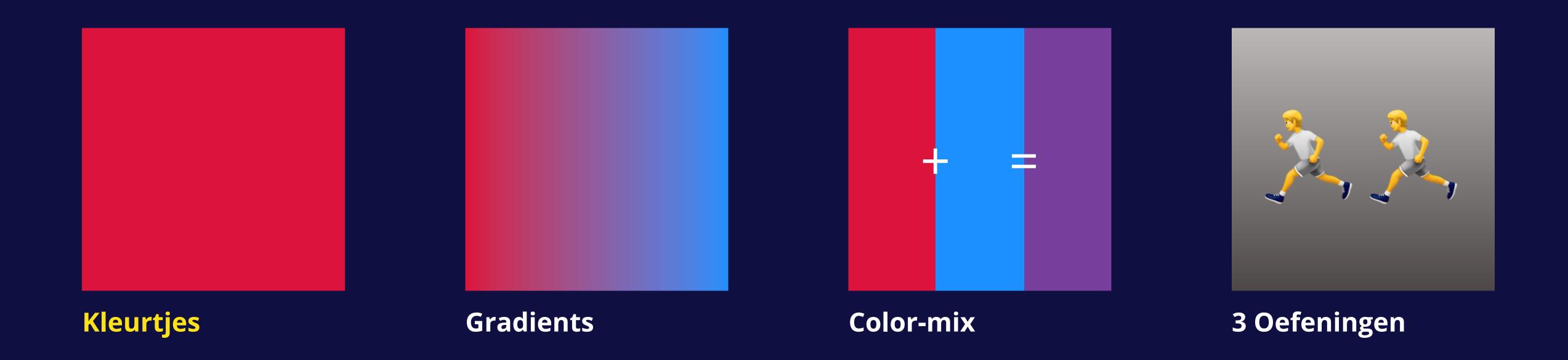
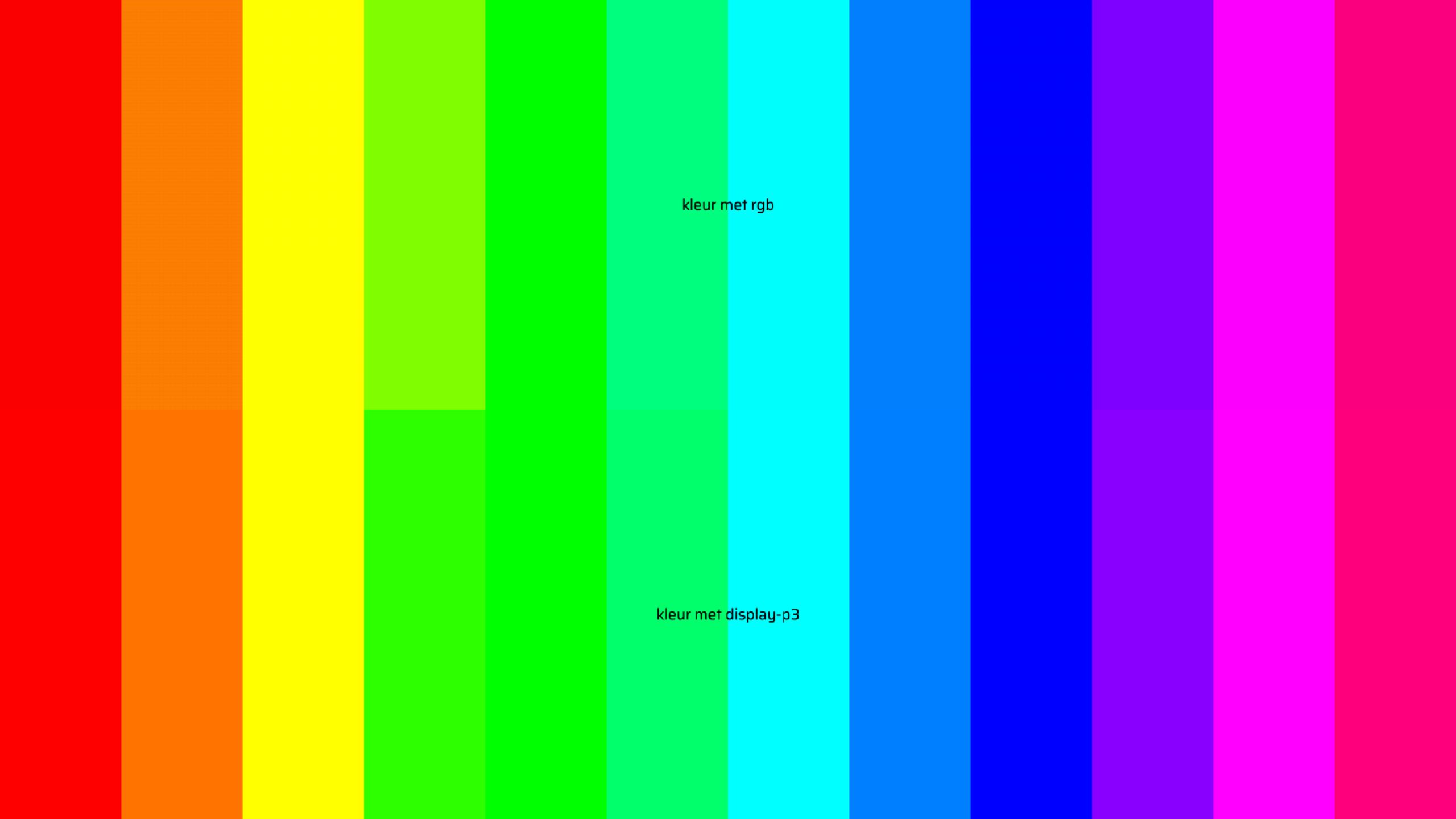
#10 COLORS

Inhoud



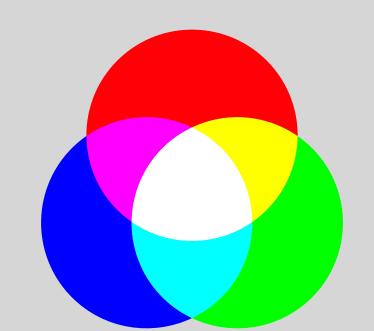
Kleurtjes





RGB

```
De oude manier color: rgb(255, 0, 0);
```



```
Geen komma's meer.
            De nieuwe manier
   color: rgb(255 0 0);
color: rgb(255 0 0 / .5);
                       optioneel: alpha / transparantie
```

0

quiz 1/2

Welke kleur is dit?

rgb(0 255 0);

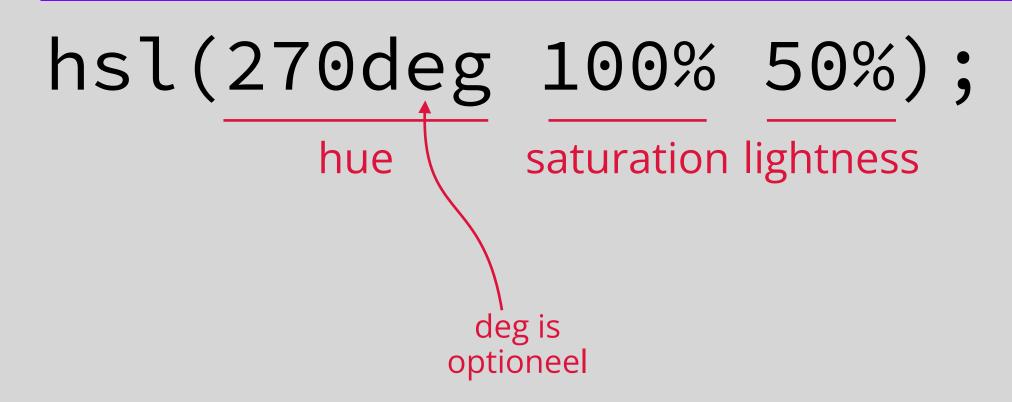


quiz 1/2

Welke kleur is dit?

```
rgb(128 0 255 / .5);
```

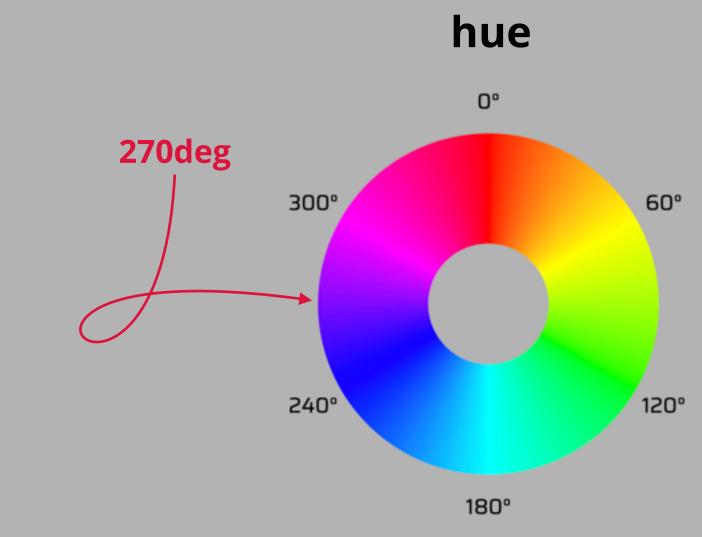
HSL

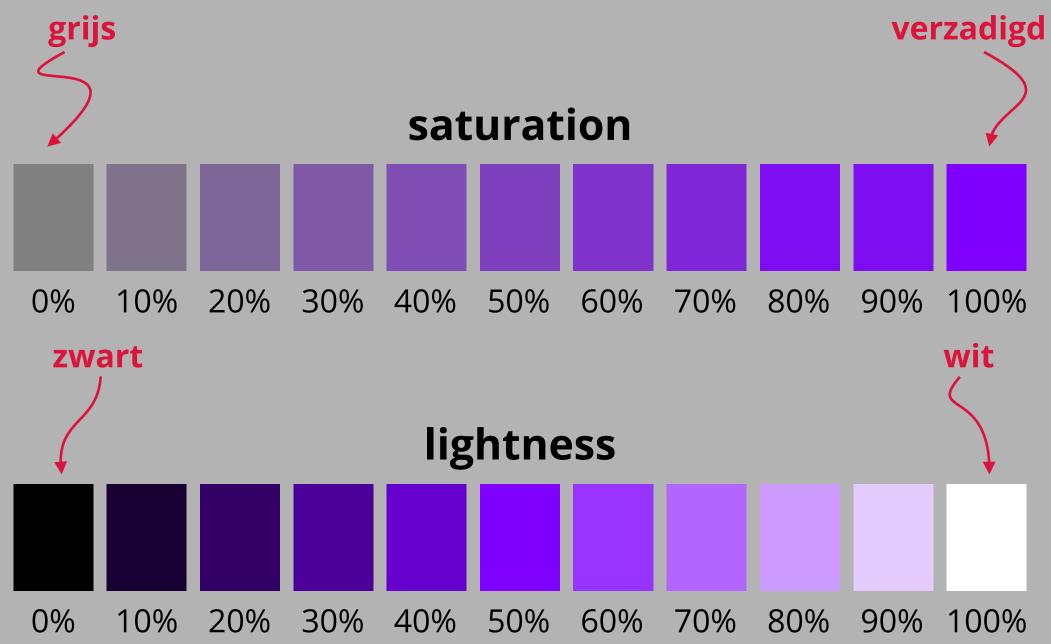


bronnen:

smashingmagazine.com/2021/07/hsl-colors-css/
hslpicker.com



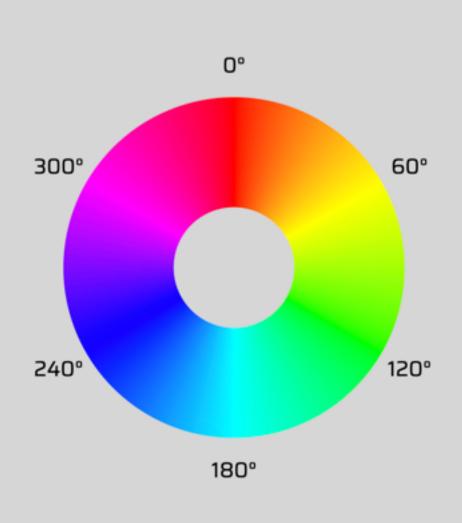






quiz 1/2

Welke kleur is dit?

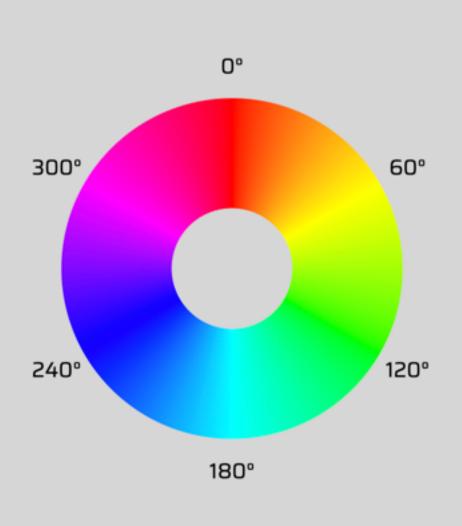


hsl(90deg 100% 50%);



quiz 2/2

Welke kleur is dit?



hsl(150deg 50% 50%);

HEX



3x een waarde tussen 00 en FF.

- $-00 \rightarrow 0$
- 33 → 51
- 66 →102
- 99 →153
- CC → 204
- FF → 255

red green blue

#FF0099;

#FF00999;
red green blue alpha

optionele waarde tussen 00 en FF.

- 00 → 0
- 33 → 0.2
- 66 → 0.4
- 99 **→** 0.6
- CC → 0.8
- FF → 1



quiz 1/2

Welke kleur is dit?

#0000ff;

0

quiz 2/2

Welke kleur is dit?

#008f00;



display-p3

```
color: rgb(255 0 0);
color(display-p3 1 0 0);
          color-profile R G B
                             3x een waarde
                             tussen 0 en 1.
```

0

quiz 1/1

Welke kleur is dit?

color(display-p3 0 0 .5)



Oude kleuren

- rgb(255, 0, 0)
- rgba(255, 0, 0, .5)
- hsl(0, 100%, 50%)
- hsla(0, 100%, 50%, .5)
- #ff0000 (of #f00)

Nieuwe kleuren

- rgb(255 0 0)
- rgb(255 0 0 / .5)
- hsl(0 100% 50%)
- hsl(0 100%, 50% / .5)
- #ff0000 (of #f00)
- #ff000080

Mooie kleuren

- color(display-p3 1 0 0)
- color(display-p3 1 0 0 / .5)

Color gamuts & Color spaces

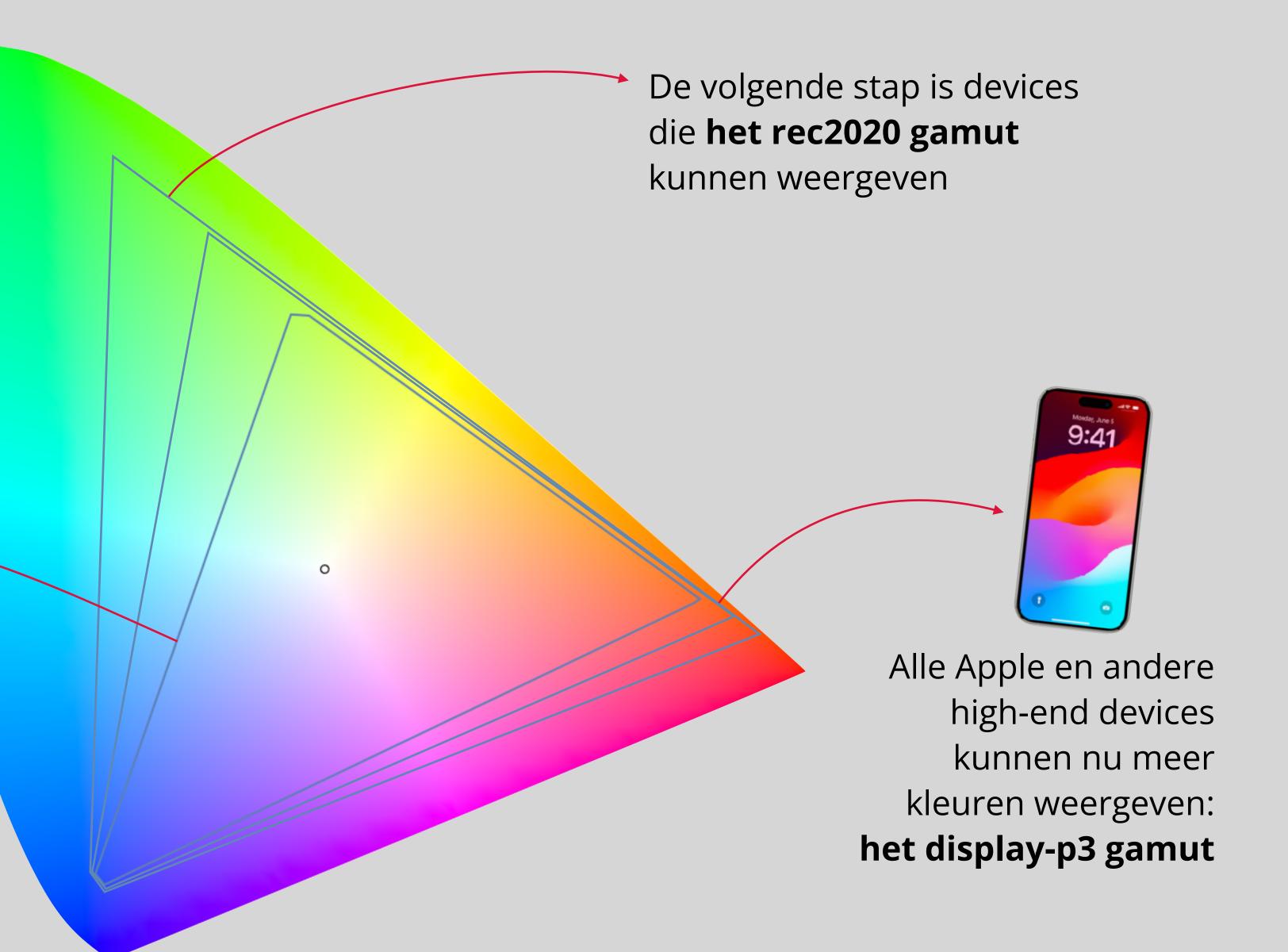


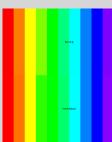
De halve afgekapte ellips is het kleuren gamma dat mensen kunnen zien.



Oude monitoren konden maar een klein deel van het het gamma weergeven:

het RGB gamut





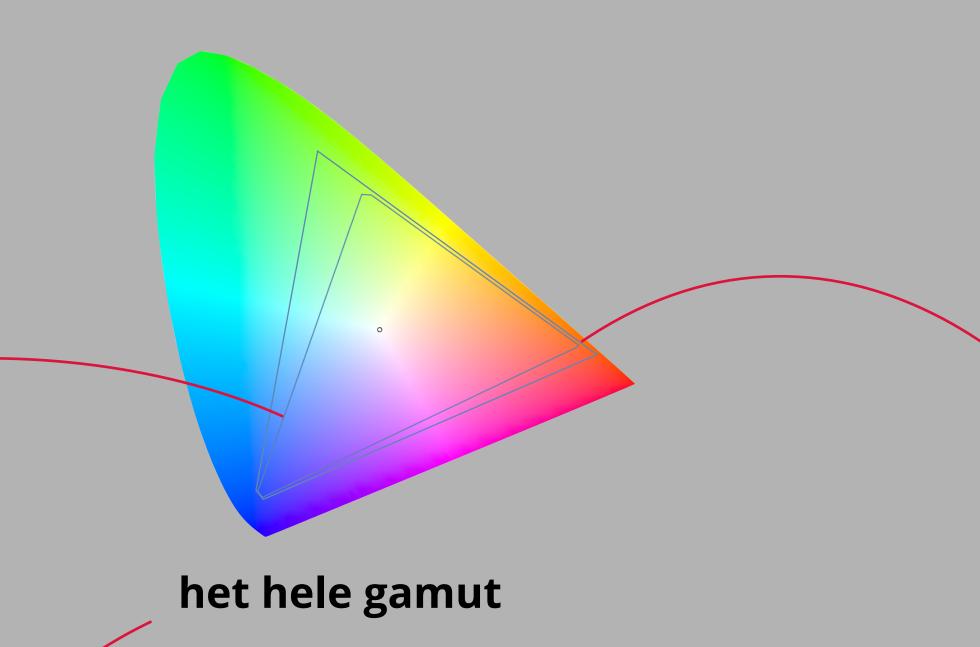


RGB gamut

rgb(255 0 0) rgb(255 0 0 / .5)

hsl(0 100% 50%) hsl(0 100% 50% / .5)

#ff0000 (of #f00) #ff000080



Color spaces

Een manier om een kleur te definiëren in een color gamma

> okLCH(0.67 0.31 30) okLAB(0.67 0.27 0.15)

https://oklch.com/

color(display-p3 1 0 0)
color(display-p3 1 0 0 / .5)

en straks voor rec2020

9:41

display-p3 gamut

color(rec2020 1 0 0) color(rec2020 1 0 0 / .5)



checken of het device en browser het **gamut** kunnen weergeven → @media



display-p3 gamut

RGB gamut

rgb(255 0 0) rgb(255 0 0 / .5)

hsl(0 100% 50%) hsl(0 100%, 50% / .5

#ff0000 (of #f00) #ff000080

het hele gamut

Color spaces

color(display-p3 1 0 0) color(display-p3 1 0 0 / .5)

son kleur te checken of de browser de syntax van de color space kent → @supports

okLAB(0.67 0.27 0.15)

https://oklch.com/

an straks voor rec2020

lor(rec2020 1 0 0)

ec2020 1 0 0 / .5)

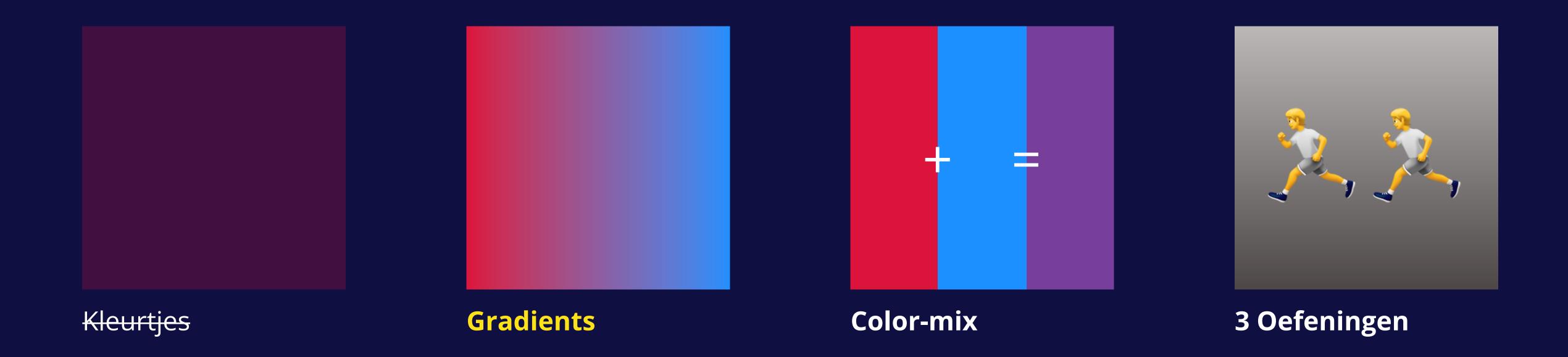
Checken of device en browser het gamut kunnen weergeven

```
@media (color-gamut:p3) {
   :root {
     --green:color(display-p3 0 1 0);
   }
}
```

Checken of browser de syntax van de color space kent

```
@supports (color(display-p3 0 1 0)) {
   :root {
     --green:color(display-p3 0 1 0);
   }
}
```

Inhoud



Ditch the muddy grey in the middle





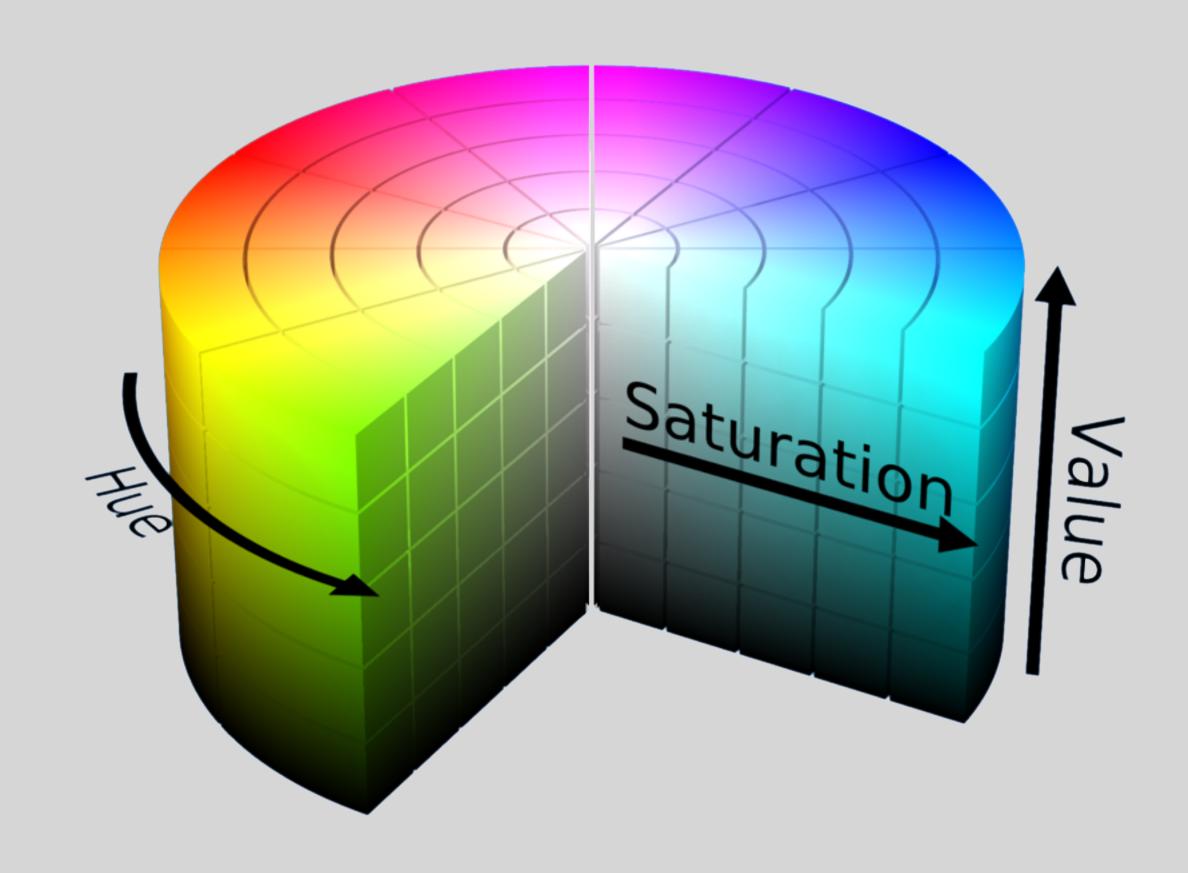
Gradients in een color-space (met een h)

```
background-image:
   linear-gradient(
     90deg in okLCH,
     orange,
     pink
);
```

RGB

Blue

HSL



een gradient volgt een rechte lijn door het 'grijze' midden een gradient volgt een cirkel met dezelfde verzadiging en lichtheid

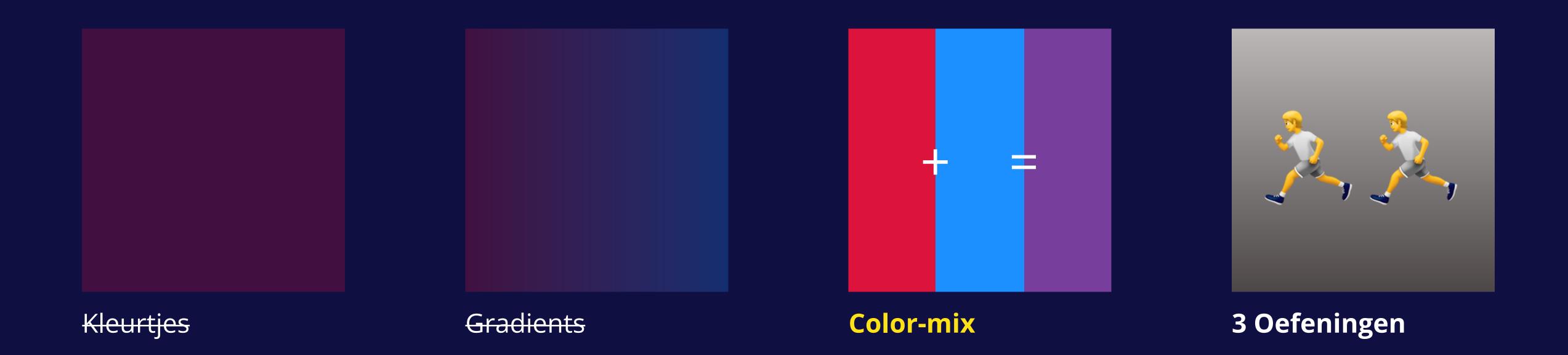
Gradients in een color-space (met een h)

```
background-image:
  linear-gradient(
    90deg in okLCH,
    dodgerblue,
    crimson
);
```

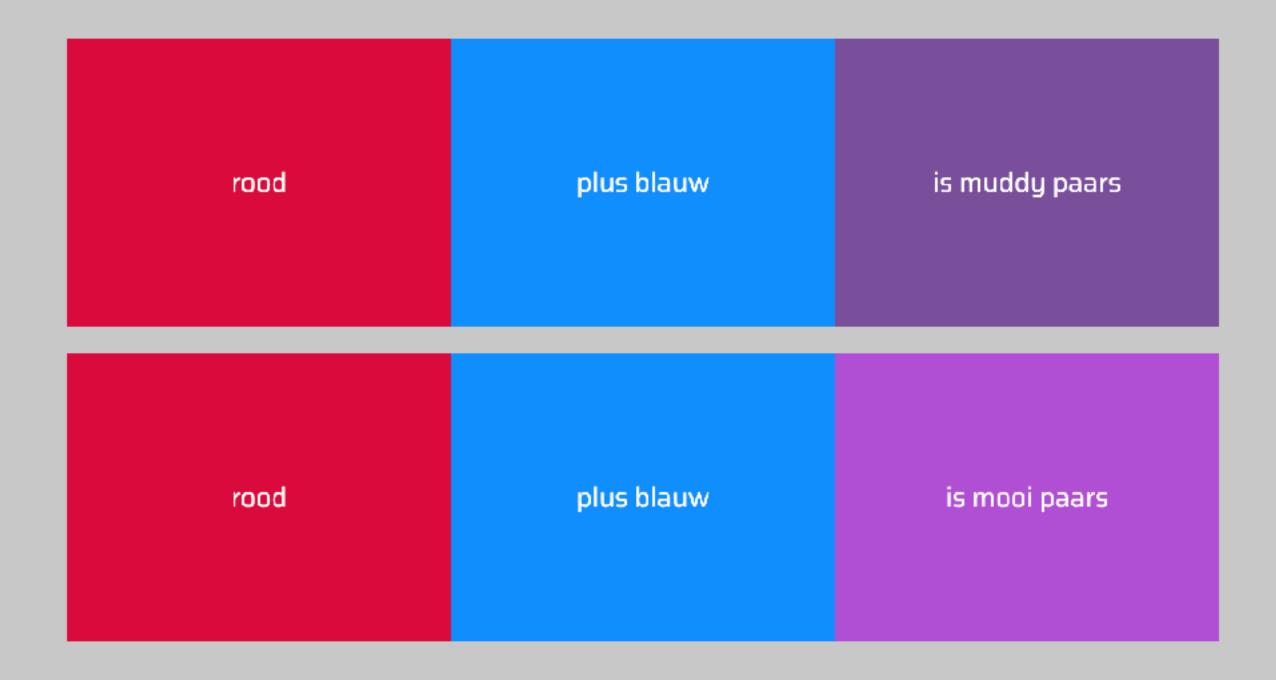
Gradients with interpolation hint

```
background-image:
  linear-gradient(
    90deg in okLCH longer hue,
    dodgerblue,
    crimson
);
```

Inhoud



Kleuren mengen



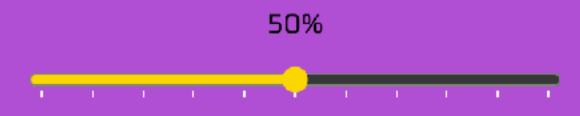


Color-mix in een color-space (okLCH)

```
background-color:
   color-mix(
      in oklch,
      crimson,
      dodgerblue
);
```

Color-mix met percentages

```
background-color:
   color-mix(
     in oklch,
        crimson 80%,
        dodgerblue
);
```



Inhoud



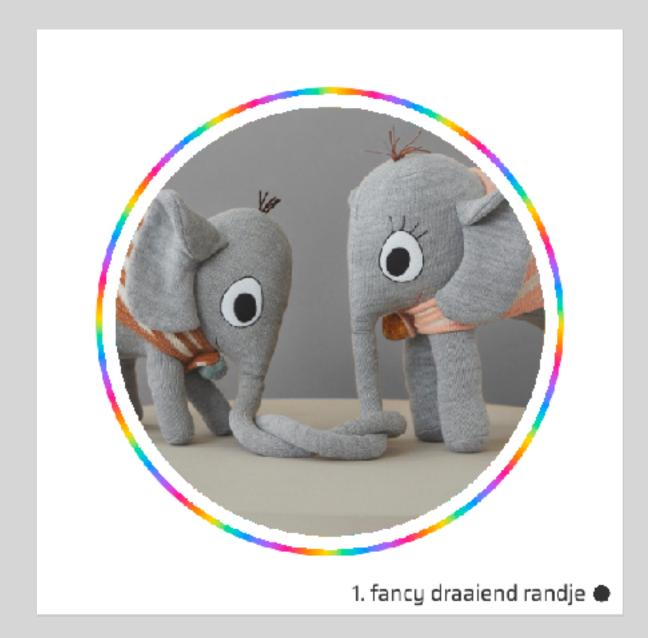
3 oefeningen

Instructies en hulp in de CodePens



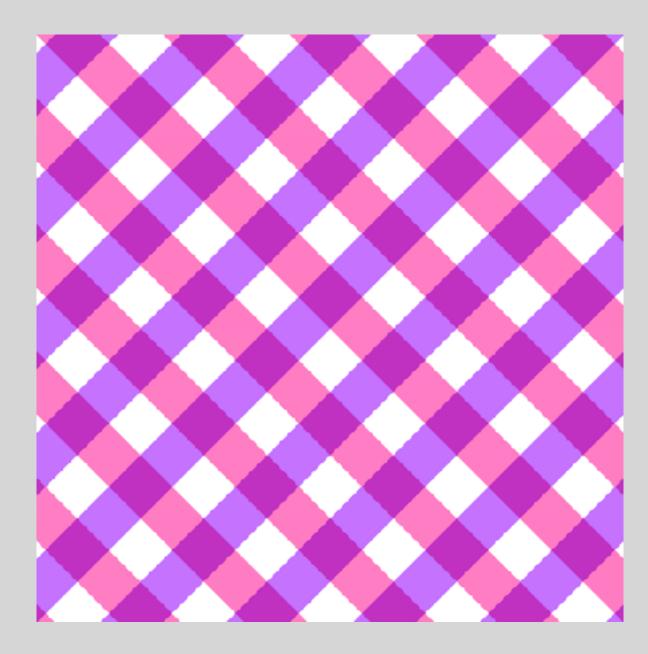
1. Vingers warmen

Code voor jou:
codepen.io/shooft/pen/LYvLrQK
uitwerking
codepen.io/shooft/pen/BaEZoXb



2. Moving gradients

code voor jou:
codepen.io/shooft/pen/rNbwKdq
uitwerking:
codepen.io/shooft/pen/yLrXegJ



3. Omdat het kan (ga los)

code voor jou:
codepen.io/shooft/pen/Pogjaab
voorbeeld:
codepen.io/shooft/live/VwNWeEg

#10 COLORS