### Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey



TC3002B.202

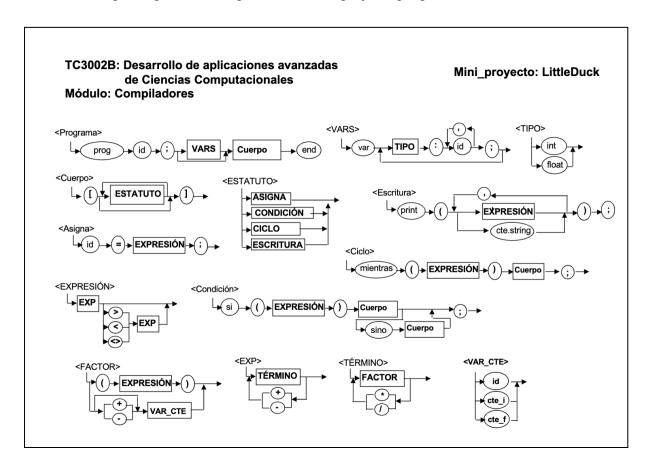
Actividad 2 - Mini Proyecto Parte 1

**Integrantes:** 

Fernando Doddoli Lankenau - A00827038

Periodo Feb-Jun 2023

Dada la descripción gráfica del siguiente mini lenguaje de programación:



# 1.- Diseñar las Expresiones Regulares que representan a los diferentes elementos de léxico que ahí aparecen.

Entiendo que los elementos léxicos de un lenguaje son los elementos básicos que se utilizan como: palabras rerservadas, identificadores, operadores, y símbolos de puntuación. El lenguaje de LittleDuck tiene los siguientes elementos léxicos.

#### **Palabras Reservadas**

Palabras Reservadas	Regex
string	r'\bstring\b'
int	r'\bint\b'
float	r'\bfloat\b'
var	r'\bvar\b'
print	r'\bprint\b'

si	r'\bsi\b'
sino	r'\bsino\b'
mientras	r'\bmientras\b'
prog	r'\bprog\b'
end	r'\bend\b'

## Operadores

Operadores	Regex
<	r'\>'
>	r'\<'
$\Diamond$	r'\<>'
*	r'\*'
+	r'\+'
-	r'\-'
/	r'\/'
=	r'\='
(	r'\('
)	r'\)'
	r'\['
]	r'\]'

Símbolos de Puntuación	Regex
:	r'\:'
,	r''
;	r'\;'

## 2.- Diseñar las reglas gramaticales (en formato CFG) equivalentes a los diagramas.

LPrograma>	
→ p	rogil; LVARS> L Chergo> end
7 2 m	og id ; Zenergo) end
(VARS) > V	ar <vars'></vars'>
(VARC) > 8	
CVARS'> > LT	(Pò): LVARS"); LVARS">
LVARUS > E	
LVARI'S > IL	, LVATU'S
LT.180>	
→ int	
> float	
	14-34-11
(As'um).	
→ 12:	= < EXPRESSION>;
( ExPresion)	
- >	(Exp) > LEMS
	(Exp) < LExp>
->	(Exp) 4> LExp>
-	LEXES.

LEXQ> > LEmme> LExp'>	17 1 1 1
LEXPY -> LEXPY> LEXPY>	
<exp></exp> >+ < Termina> < Exp/>	
LEXO'> > - LTermone> LEXO'>	
1 1 1 1 1 1 1 1 1	
LTermino> > LFACTOR> CTermino>	
Lyermono'> 96	
LTermmo'> > A LFAGOR) LTermmo'>	
LTERMINO'> 3/LFACTOR>LTERMINO'>	F. 1 1 1 1 1 1
T(5/0)	
LCENDS -> michtras (LExpresson) Levergo)	5
(Estatuto)	
-> (Asigna)	
> Londicion>	
-> Lciclo>	
-> < Escritura>	
L Sanitaria de la companya del companya de la companya del companya de la company	
(confran)	
(CONTENT) → S; ((Expresion) < cuerpo) ;	
-> Si (KExpresion) (Coverpo) Simo L Cu	eroo);
7 31 (Zezquista) Zezz igo,	
LVAR-CTE>	
→ (1)	
→ C+e-i	
-> cte-f	
-> cle-1	

LFACTOR>	
-> C < EXP	RESIGN)
	LES
7- LVAR	
> <var-c< td=""><td></td></var-c<>	
LESCRITURA> → pm	H ( < Escatura! );
CESCHTURA'S > E	
(Escontura) DOLE	xpresion Z Esinfund)
< Esu Aura'> → cte.st	
L Cuergo> > [LEst	extertos (
LESTATUTO > > CESTO	
<estatuto's> &amp;</estatuto's>	
CEST/A(1410) 5 6	

3.- Utilizar un Generador automático de Scanners y Parsers para poder validar que un programa escrito en este lenguaje, cumpla con las reglas definidas para él.

Se incluye el código en la entrega.