

Programski alati u fizici

Brojanje zvijezda na noćnom nebu

Frane Doljanin

Split, 8. lipnja 2023.

Sažetak

Cilj ovog rada bio je izračunati broj zvijezda na noćnom nebu koristeći podatke satelita Hipparcos. U radu je korištena javno dostupna baza podataka Vizier [1] s podacima o zvijezdama, a koji su obrađeni u programskom jeziku Python. U radu je opisan postupak obrade podataka, te su prikazani rezultati i zaključci - u prosjeku se vidi ≈ 4200 zvijezda na noćnom nebu.

1 Uvod

Fascinacija noćnim nebom često je zanemarena u gradovima kao posljedica onečišćene atmosfere i svjetlosnog zagađenja. Ovaj program omogućuje da se izračuna broj zvijezda na noćnom nebu, te da se vidi kako se on mijenja s promjenom lokacije promatrača.

U ovom radu korišteni su podatci satelita Hipparcos, koji je u razdoblju od 1989. do 1993. godine snimio preko 100 000 zvijezda. Podatci su javno dostupni na stranici Vizier [1], a u ovom radu korišteni su podatci o zvijezdama iz kataloga I/239/hip_main.dat. Naravno, svih 100 000 zvijezda nije vidljivo na nebu, već samo one najsjajnije, pozicionirane tako da ih Zemlja ne prekriva. Da bismo filtrirali samo takve zvijezde, koristimo se stupcima RAdeg, DEdeg i VMag.

1.1 Položaj na nebeskoj sferi

Položaj zvijezde na noćnom nebu ovisi o položaju promatrača na Zemlji, stoga je potreban način koji bi trajno opisao poziciju zvijezde neovisno o promatraču. Zato se koristimo rektascenzijom i deklinacijom.

Rektascenzija (eng. **right ascension**, pokrata RA) je koordinata koja mjeri kut između ravnine nebeskog meridijana i ravnine satne kružnice zvijezde. Ova koordinata određuje položaj zvijezde u smjeru istoka. Rektascenzija je ekvivalentna pojmu geografske dužine na Zemlji, gdje 360 stupnjeva predstavlja puni krug od 24 sata.

Deklinacija (eng. **declination**, pokrata DE), s druge strane, izražava se u stupnjevima i mjeri kut između nebeskog ekvatora i zvijezde. Ova koordinata određuje položaj zvijezde u smjeru sjevera ili juga, ovisno o tome je li deklinacija pozitivna ili negativna. Deklinacija se mjeri u rasponu od -90° do $+90^\circ$.

Kombinacija rektascenzije i deklinacije omogućuje jedinstveno određivanje položaja zvijezda na nebeskoj sferi. Ove koordinate omogućuju precizno lociranje zvijezda bez obzira na promatračevu lokaciju na Zemlji.

U ovom radu, koristimo stupce RAdeg (rektascenzija u stupnjevima) i DEdeg (deklinacija u stupnjevima) iz podataka satelita Hipparcos kako bismo odredili položaj zvijezda na noćnom nebu.

1.2 Položaj na noćnom nebu

Kada je riječ o trenutnom položaju zvijezde iz perspektive promatrača, koristimo se azimutom i elevacijom.

Azimut je kut između vertikalne ravnine koja prolazi nebeskim polom do vertikalne ravnine koja prolazi točkom opažanja. Mjeri u rasponu od 0° do 360° , gdje 0° predstavlja sjever, 90° istok, 180° jug i 270° zapad.

Elevacija (ili visina) je kut između horizontalne ravnine i linije koja spaja promatrača i zvijezdu. Mjeri se u stupnjevima i obično ima raspon od -90° do $+90^\circ$. Kada je elevacija pozitivna, zvijezda je iznad horizonta i promatrač ju može vidjeti. Ako je elevacija negativna, zvijezda je ispod horizonta i nije vidljiva s tog promatračevog položaja.

Dakle, potrebno je, poznavajući trenutno vrijeme i promatračeve geografske koordinate, izračunati azimut i elevaciju za svaku zvijezdu. U slučaju da je elevacija pozitivna, zvijezdu je moguće vidjeti po pitanju pozicije, a u slučaju da je negativna, nalazi se ispod horizonta i sigurno nije vidljiva.

1.3 Sjaj zvijezde

Još je potrebno odrediti može li ljudsko oko u idealnim noćnim uvjetima vidjeti zvijezdu. To ovisi o prividnoj magnitudi, koja mjeri prividni sjaj zvijezde na nebu. Ona ovisi o samoj zvijezdi i udaljenosti od Zemlje. Prividna magnituda se mjeri na skali u kojoj manje vrijednosti označavaju sjajnije objekte, dok veće vrijednosti označavaju tamnije objekte. Na primjer, vrlo svijetle zvijezde imaju negativne vrijednosti prividne magnitude, dok tamnije zvijezde imaju pozitivne vrijednosti. Prosječno ljudsko oko vidi zvijezde do magnitude 6.5, pa zanemarujemo sve one zvijezde s magnitudom većom od navedene.

2 Diskusija i rezultati

Podatci su obrađeni u programskom jeziku Python.

2.1 Postavljanje

Prije svega, potrebno je preuzeti bazu podataka na lokalno računalo. Datoteka s podacima zauzima $\approx 50\text{MB}$ i zbog svoje veličine nije uključena u remote. Da bi datoteka bila preuzeta, pokreće se skripta `fetcher.py`. Ona koristi library `requests` za preuzimanje datoteke s interneta, `zlib` za dekompresiju s obzirom na to da je datoteka gzipirana, te os za pisanje na disk. Nakon što funkcija `download_and_save` završi s preuzimanjem, datoteka `I_239_hip_main.dat` i dalje nije pogodna za obradu jer se podaci nalaze u formatu koji je podržan samo od `Astropy` paketa, a i prevelika je za učitavanje u memoriju ako ćemo je više puta pokretati. Kako bi se izbjegle poteškoće, funkcija `data_to_csv` pretvara

datoteku u csv format pogodan za obradu, i to samo one stupce koji su nam potrebni - VMag, RAdeg, DEdeg.

2.2 Brojač

Nakon uspješnog postavljanja, možemo početi s brojanjem. Kako broj vidljivih zvijezda ovisi o poziciji na Zemlji, korisnik je upitan za promatrani grad, pa preko Geocoding API-ja dobivamo geografske koordinate grada. Trenutno UTC vrijeme doznaje se pomoću datetime libraryja. Sada u CSV datoteci idemo liniju po liniju, pritom učitavajući samo trenutnu zvijezdu u memoriju. Svaku zvijezdu prosljedimo funkciji `check_is_visible`, koja vraća `True` ako je zvijezda vidljiva, a `False` ako nije. Ako je zvijezda vidljiva, povećamo brojač vidljivih zvijezda za 1. Na kraju, ispišemo broj vidljivih zvijezda.

Funkcija `check_is_visible` provjerava prethodno navedene fizikalne uvjete, odnosno činjenicu da VMag mora biti manja od 6.5 i da je elevacija pozitivna. Sama implementacija jasna je iz koda.

3 Zaključak

Iz rezultata programa jasno je da broj zvijezda značajno ne varira tijekom noći i da je svjetlosno onečišćenje krivac za slabu vidljivost zvijezda tijekom noći, budući da bi, sudeći po brojkama, u noćnim uvjetima trebao biti spektakl.

Kod je mogao izbaciti točniji rezultat tako što u obzir uzme reljef, zgrade i sl. te uračuna onečišćenje, ali to je izvan okvira ovog rada. Također, mogao se značajno brže izvršavati da je napisan u C++ ili nekom drugom kompajliranom jeziku koji podržava višedretvenost, ali to nije ni bitno jer program nije namijenjen velikom broju izvršenja i trebaju mu najviše dvije sekunde da se izvrši.

Literatura

- [1] Vizier Online Data Catalog: I/239 (Hipparcos, 1997),
http://cdsarc.u-strasbg.fr/viz-bin/nph-Cat/txt.gz?I/239/hip_main.dat