

Objetivo

Atuar na área de Tecnologia da Informação, com Análise e/ou Desenvolvimento de Sistemas.

Educação Acadêmica

Cursando Pós-Graduação, Especialista em Engenharia de Software
Estácio, Manaus, Brasil

Janeiro 2019 - Junho 2020

Bacharel em Ciência da Computação
Centro Universitário CIESA, Manaus, Brasil

Janeiro 2014 - Dezembro 2018

Técnico de Informática, Desenvolvedor
Instituto FUCAPI, Manaus, Brasil

Julho 2011 - Janeiro 2013

Experiência Profissional

FIT Instituto de Tecnologia
Desenvolvedor de Software, Manaus, Brasil

Fevereiro 2019 – Presente

- Atuando no Desenvolvimento de Jogos Digitais utilizando Game Engine Unity e Linguagem de Programação C#.

Instituto Nacional de Pesquisas da Amazônia INPA
Desenvolvedor de Software, Manaus, Brasil

Julho 2017 – Janeiro 2019

- Desenvolvimento e Manutenção de Aplicações na plataforma Linux com conhecimento nas Linguagens de Programação (Java, PHP, Ruby on Rails, Python, JavaScript) e Sistemas de Bancos de Dados (PostgreSQL, MySQL, MongoDB, SQL Server).
- Participação da elaboração e planejamento das melhorias, inovações e necessidades de negócios em soluções de softwares para web e dispositivos móveis.

Sony Brasil Ltda
Estagiário Desenvolvedor de Software, Manaus, Brasil

Março 2015 – Fevereiro 2017

- Desenvolvimento de Aplicações Desktop utilizando LP Centura Team Developer e SGBD SyBase.
- Desenvolvimento e Manutenção na Plataforma Web utilizando PHP5, JS, CSS e SGBD MySQL.
- Desenvolvimento de consultas e relatórios complexos a fim de ser cumprir com os regulamentos de cargas de horas do Sistema ERP SAP MM;
- Criação de Documentação, Levantamento de Requisitos, Modelagem de Dados, Implementação de Processos de Software, Análise e Criação de Projetos pela UML, Manutenção e Desenvolvimento de Software.

Ensino Superior Batista do Amazonas ESBAM Ltda
Técnico de Informática Jr, Manaus, Brasil

Mai 2012 – Fevereiro 2015

- Melhoria na Infraestrutura no Cabeamento Estruturado de Rede e Criação de Documentação.
- Monitoramento e Gerenciamento de Inventário de Hardware e Software.
- Manutenção e Configuração de Rotinas, Backups, Comunicação, Sistemas Operacionais (Windows e Linux) e Programas.
- Suporte Técnico ao Usuário e Suporte de Sistemas ERP TOTVS.

Cursos e Certificações

- Unity 3D, ALURA, 2019.
- Unity 2D, ALURA, 2019.
- Unity Mobile, ALURA, 2019.
- Estatística I e II, ALURA, 2018.
- Linguagem de Programação Python, ALURA, 2018.
- Linguagem de Programação JavaScript ES6 Avançado I, ALURA, 2018.
- Laravel PHP Framework, ALURA, 2017.
- Cake PHP Framework, ALURA, 2017.
- Academia Desenvolvedor Ruby on Rails 4, ALURA, 2016.
- Academia Desenvolvedor Android, ALURA, 2016.
- Academia Desenvolvedor PHP: OO, PDO, SOLID, Design Patterns, 2016.

- Academia Desenvolvedor Front-End: HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery e Bootstrap, ALURA, 2016.
- Linguagem de Programação Java, ALURA, 2016.
- Linguagem de Programação Ruby, ALURA, 2016.
- Metodologias Ágeis e Metodologia Scrum, ALURA, 2016.
- UML - Unified Modeling Language, ALURA, 2016.
- Academia Desenvolvedor Android, DIVUS, 2014.
- Profissional Android, FUCAPI, 2014.
- Code Lab Android Wear, FUCAPI/Google Developers Groups, 2014.

Idiomas

- Português – Proficiência Nativa
- Inglês – Proficiência Profissional

Informações Adicionais

- Profissional com conhecimentos técnicos e acadêmicos em: Desenvolvimento Android com IDE Android Studio, Android SDK, Gradle, Activity, Layouts, Fragments, Webservices, AsyncTask, JSON, SQLite, Logcat, Notification, Broadcast Receiver, Google Maps, GPS e Android Wear.
- Desenvolvimento Front-End e Back-End de aplicações web, utilizando HTML5, CSS3, JS, JQuery, Ajax, Bootstrap, Gulp, Git, Github, Responsive Web Design, Web Mobile e Mobile-First.
- Desenvolvedor PHP com programação orientado objeto, Laravel, CakePHP, PDO, TDD, Joomla e WordPress.
- Desenvolvedor Java com programação orientado objeto, Swing, JSP, Servlet e Hibernate.
- Desenvolvedor Ruby com programação orientado ao objeto e Rails, Heroku, RSpec, Design Pattern, AngularJS e API RESTful.
- Banco de Dados: MySQL, PostgreSQL, Sybase, SQL Server, SQLite, MongoDB e NoSQL.
- Análise de Sistemas: Criação de Documentação, Levantamento de Requisitos, Análise e Elaboração de documentação de Use Case e Diagramas UML, Modelagem de Banco de Dados, Implementação de Processos de Software e Realização de processo CRUD em banco de dados.
- Sistemas Operacionais: Windows e Linux.

Voluntário

- Membro do Google Developers Groups Manaus, Brasil.
- Membro do Front End Groups Manaus, Brasil.
- Membro Desenvolvedor do Projeto Sonya em São Paulo, Brasil.

Honras e Premiações

- 3º Lugar com Projeto Sistema de Saneamento Básico desenvolvido em PHP, HTML, CSS, JavaScript e MySQL.

Conferências e Palestras

- Woman Techmakers 2019, Google Developers Group Manaus 2019, Manaus, Brasil.
- Jungle's Dev Fest 2018, Google Developers Group Manaus 2018, Manaus, Brasil.
- Dev Fest Micareta 2017, Google Developers Group Manaus 2017, Manaus, Brasil.
- Utilizando Docker para o deploy de aplicações, FUCAPI/ENCOSIS, 2017, Manaus, Brasil.
- Soluções contextuais e como antecipar as ações do usuário, CIESA, 2016, Manaus, Brasil.
- A arquitetura de jogos: como construir um jogo profissionalmente, CIESA, 2016, Manaus, Brasil.
- Design, Desenvolvimento e Testes com Android, Google DevFest Norte ,2016, Manaus, Brasil.
- Testes Automatizados de Integrações com Selenium e Hibernate, FPF/TECH TALKS, 2016, Manaus, Brasil.
- Desenvolvimento Ágeis com Scrum, FUCAPI/ENCOSIS, 2014, Manaus, Brasil.
- Desenvolvimento Ágeis com Kanban, FUCAPI/ENCOSIS, 2014, Manaus, Brasil.
- Testes Ágeis: Antecipando Falhas de Software, FPF/TECH TALKS, 2014, Manaus, Brasil.