

```

2  Si scriva un programma in linguaggio C che, dato un numero reale D immesso da tastiera, calcoli e stampi:
3  -l'area del quadrato di lato D
4  -l'area del cerchio di diametro D
5  -l'area del triangolo equilatero di lato D
6  */
7  #include <stdio.h>
8  #include <math.h>
9  int main()
10 {
11     float D;
12
13     print("inserisci un numero reale");
14     scanf("%f",&D);
15
16     //l'area del quadrato di lato D
17     float areaQuadrato = D * D;
18     printf("l'area del quadrato di lato %.2f è: %.2f\n", D, areaQuadrato);
19
20     //area del cerchio di diametro D
21     float raggioCerchio = D/2;
22     float areaCerchio = M_PI * raggioCerchio * raggioCerchio;
23     printf("l'area del cerchio di diametro %.2f è: %.2f\n", D, areaCerchio);
24
25     //area del triangolo equilatero di lato D
26     float areaTriangolo = (sqrt(3)/4) * D * D;
27     printf("l'area del triangolo equilatero di lato %.2f è: %.2f\n", D, areaTriangolo);
28
29     return 0;
30 }
31

```

normal text file

length: 888 lines: 31

Ln: 31 Col: 1 Pos: 889

Windows (CR LF)

UTF-8

OVR



13°C Nuvoloso