

ESERCIZIO W4D4

TRACCIA:

Simulare, in ambiente di laboratorio virtuale, un'architettura client server in cui un client con indirizzo IP 192.168.32.101 (windows7) richiede tramite web browser una risorsa all'hostname epicode.internal che risponde all'indirizzo 192.168.32.100 (kali).

Si intercetti la comunicazione con Wireshark, evidenziando i MAC address di sorgente e destinazione ed il contenuto della richiesta HTTPS.

Ripetere l'esercizio, sostituendo il server HTTPS, con un server HTTP.

Si intercetti nuovamente il traffico, evidenziando le eventuali differenze tra il traffico catturato in HTTP e il traffico catturato in HTTPS. Spiegare, motivandole, le principali differenze, se presenti.

ESECUZIONE

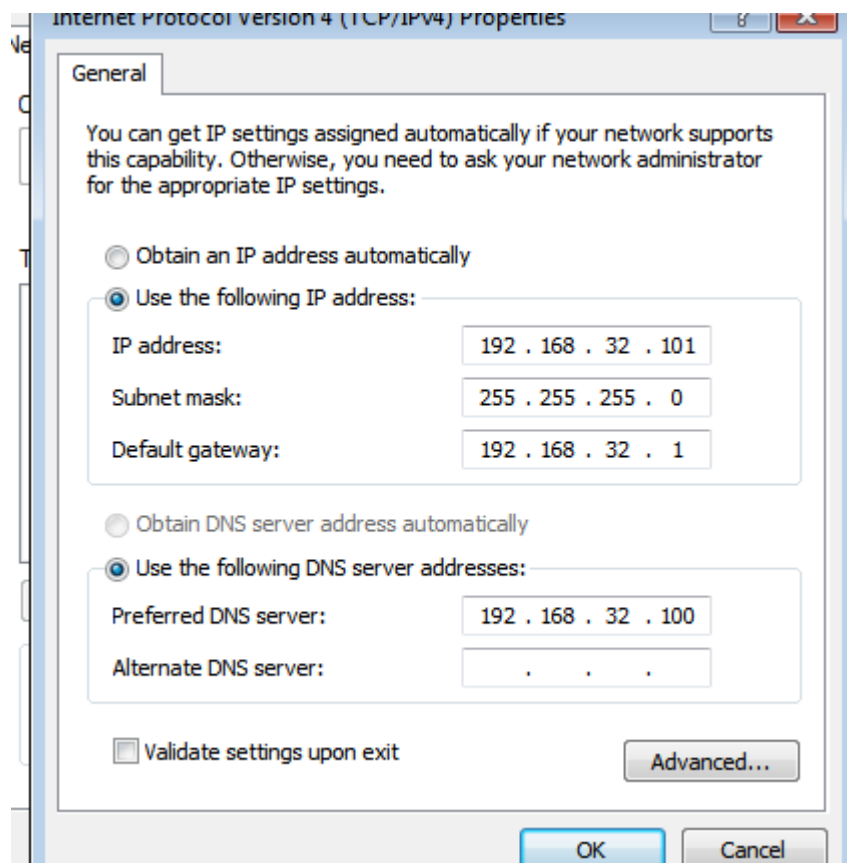
```
# This file describes the network interfaces available on your system
# and how to activate them. For more information, see interfaces(5).

source /etc/network/interfaces.d/*

# The loopback network interface
auto lo
iface lo inet loopback

auto eth0
iface eth0 inet static
address 192.168.32.100/24
gateway 192.168.32.1
```

Home



```
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 /etc/inetsim/inetsi
#####
#
# INetSim configuration file
#
#####

#####
# Main configuration
#####

#####
# start_service
#
# The services to start
#
# Syntax: start_service <service name>
#
# Default: none
#
# Available service names are:
# dns, http, smtp, pop3, tftp, ftp, ntp, time_tcp,
# time_udp, daytime_tcp, daytime_udp, echo_tcp,
# echo_udp, discard_tcp, discard_udp, quotd_tcp,
# quotd_udp, chargen_tcp, chargen_udp, finger,
# ident, syslog, dummy_tcp, dummy_udp, smtps, pop3s,
# ftps, irc, https
#
start_service dns
#start_service http
start_service https
#start_service smtp
#start_service smtps
#start_service pop3
#start_service pop3s
#start_service ftp
#start_service ftps
#start_service tftp
#start_service irc
```

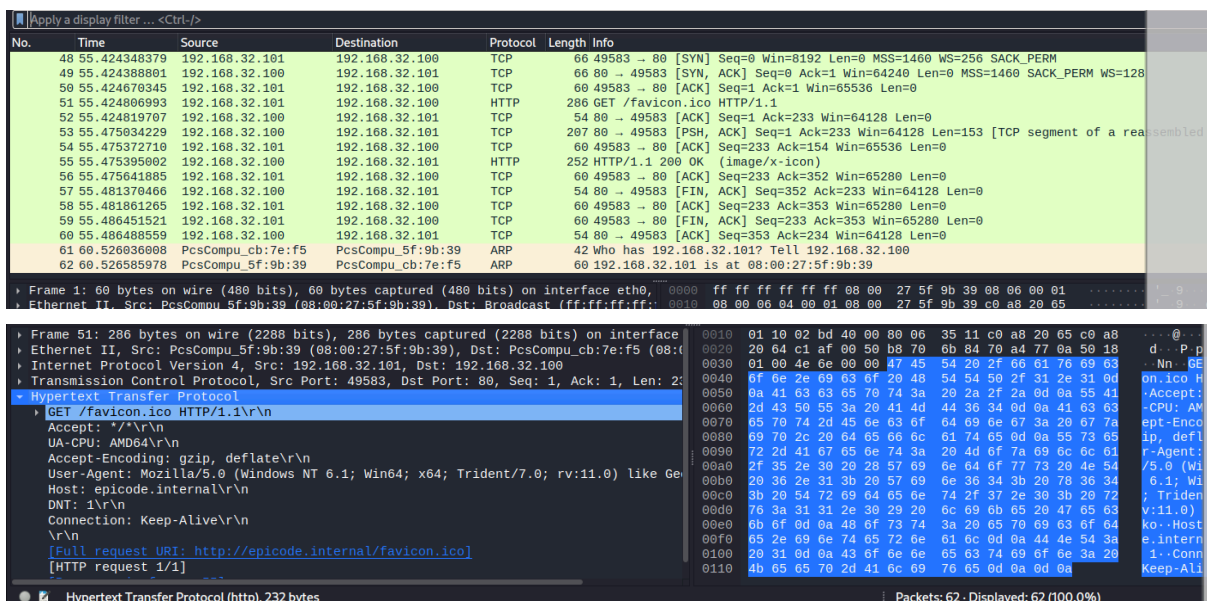
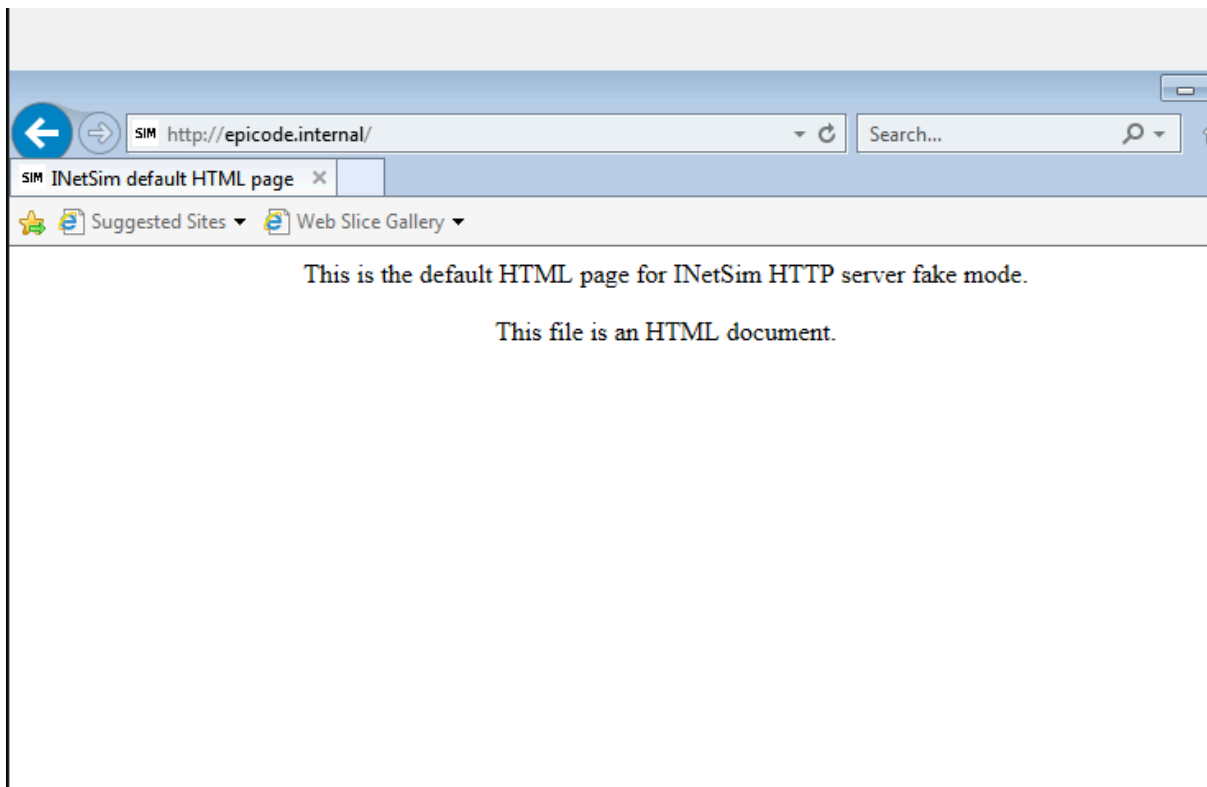
```
#####  
# dns_bind_port  
#  
# Port number to bind DNS service to  
#  
# Syntax: dns_bind_port <port number>  
#  
# Default: 53  
#  
dns_bind_port 53
```

```
#####  
# dns_default_ip  
#  
# Default IP address to return with DNS replies  
#  
# Syntax: dns_default_ip <IP address>  
#  
# Default: 127.0.0.1  
#  
dns_default_ip 192.168.32.100
```

```
# dns_default_domainname  
#  
# Default domain name to return with DNS replies  
#  
# Syntax: dns_default_domainname <domain name>  
#  
# Default: inetsim.org  
#  
dns_default_domainname epicode.internal
```

```
# dns_static  
#  
# Static mappings for DNS  
#  
# Syntax: dns_static <fqdn hostname> <IP address>  
#  
# Default: none  
#  
#dns_static  
dns_static epicode.internal 192.168.32.100  
#dns_static ftp.bar.net 10.10.20.30
```

```
#####  
# https_fakefile  
#  
# Fake files returned in fake mode based on the file extension  
# in the HTTPS request.  
# The fake files must be placed in <data-dir>/http/fakefiles  
#  
# Syntax: https_fakefile <extension> <filename> <mime-type>  
#  
# Default: none  
#  
https_fakefile txt sample.txt text/plain
```

CONCLUSIONI:

con questo esercizio,abbiamo notato che,con il server HTTPS,i messaggi sono criptati,quindi saranno molto difficili da intercettare,mentre con il server HTTP,i contenuti sono leggibili e più facili da decifrare.Il contenuto è lo stesso per entrambi i server così come il MAC address,ma si deduce che il server HTTPS,garantisce

maggiore sicurezza nella protezione dei dati,nella cifratura del traffico e nella verifica di integrità del traffico stesso.