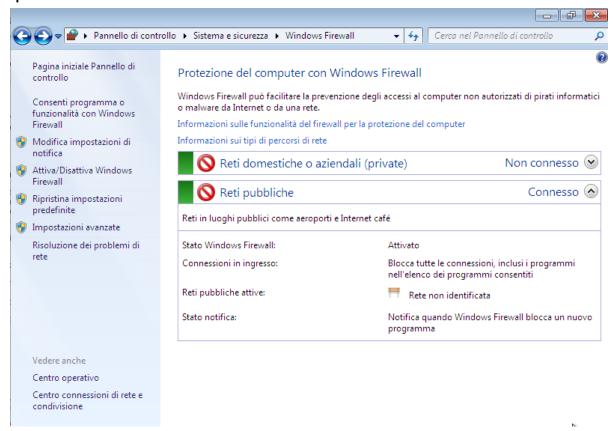
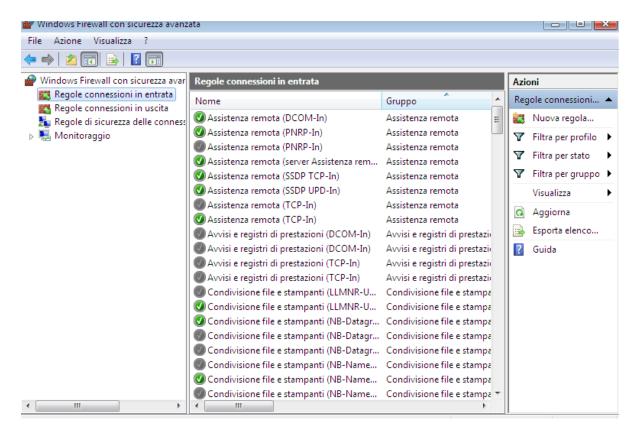
#### **ESERCIZIO W3D4**

# CONFIGURAZIONE POLICY PER PERMETTERE IL PING TRA LINUX E WINDOWS7

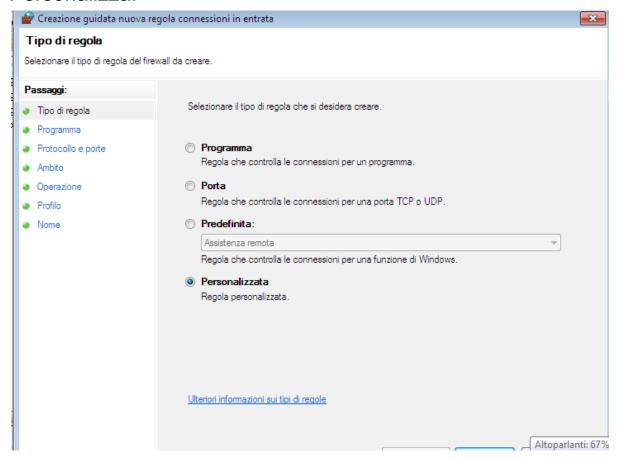
Dopo aver attivato il Firewall di Windows,come nell'immagine qui sotto:



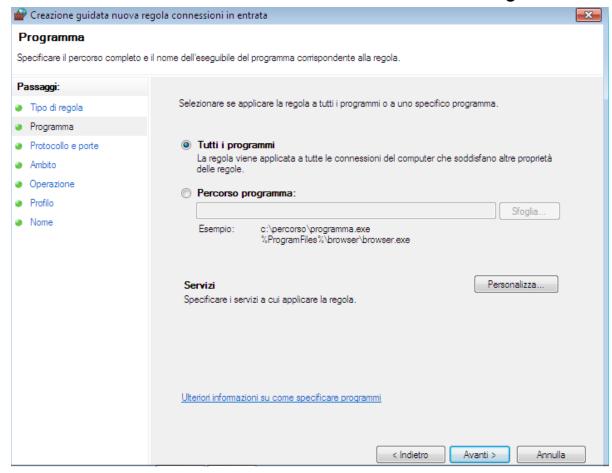
sono andato su Impostazioni avanzate e poi su Regole di connessioni in entrata:



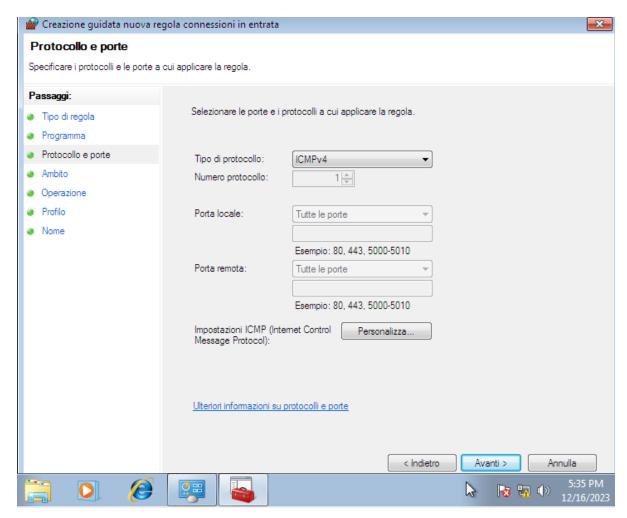
## Dopo aver cliccato su Nuova regola, ho cliccato su Personalizza:



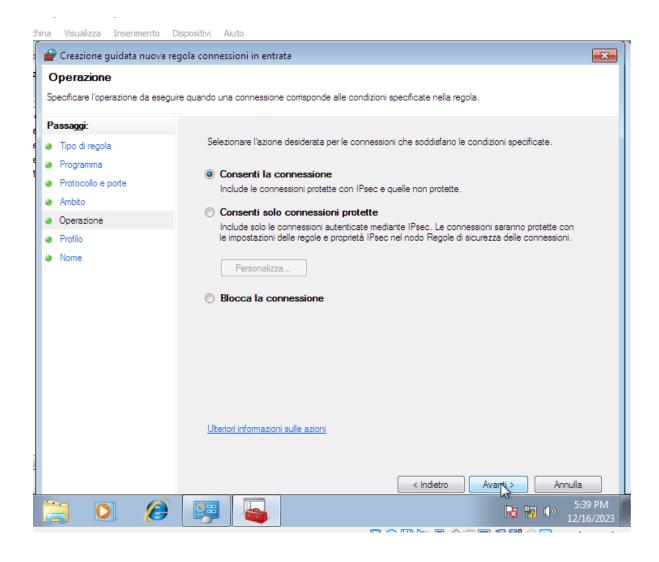
## Nella schermata successiva ho cliccato su Tutti i Programmi:

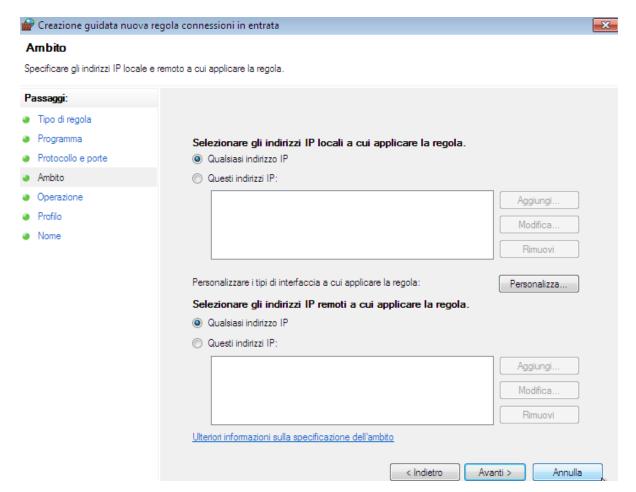


E ho impostato ICMPv4 come Tipo di protocollo:

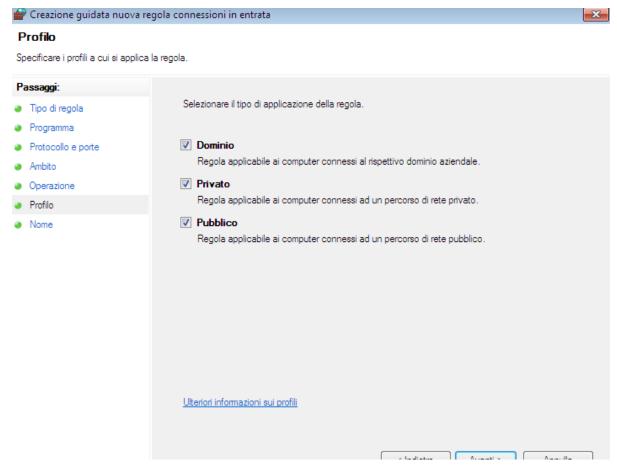


In seguito ho consentito la connessione a qualsiasi indirizzo IP

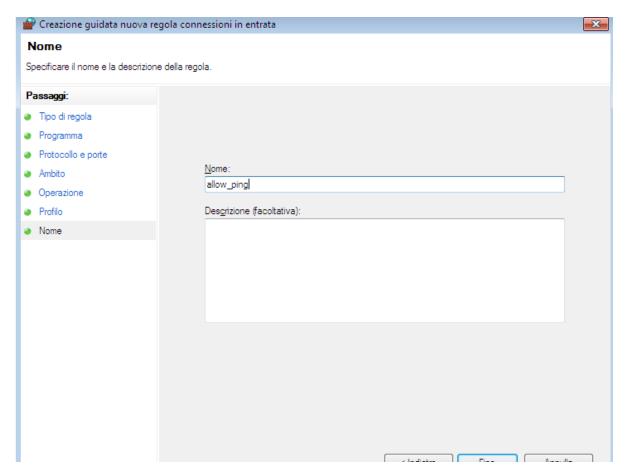




Poi ho applicato la regola su Dominio, Pubblico e Privato:



Ed ho nominato la regola "allow\_ping"



Infine ho fatto il ping da Kali a Windows:

```
File Actions Edit View Help

(kali@ kali)-[~]

$ ping 192.168.50.102

PING 192.168.50.102 (192.168.50.102) 56(84) bytes of data.
```

## UTILIZZO DELL'UTILITY inetSim PER L'EMULAZIONE DI SERVIZI INTERNET

Dopo aver configurato InetSim,ho commentato solo la voce HTTPS

## Dopodichè ho lanciato il programma InetSim:

```
File Actions Edit View Help

Lé audio instains
[audio] passoned for kall:
[Mettian 1.3.2 (2820-80-19) by Matthias Eckert & Thomas Hungenberg
Main logfile '/var/log/inetsim/main.log' successfully created.

Main logfile '/var/log/inetsim/dobug.log' does not exist. Trying to create it...

Debug logfile '/var/log/inetsim/dobug.log' does not exist. Trying to create it...

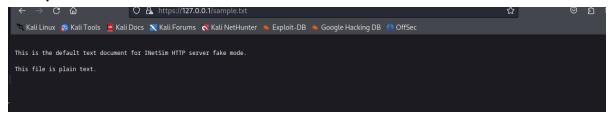
Debug logfile '/var/log/inetsim/dobug.log' does not exist.

Main logfile '/var/log/inetsim/log/inetsim/log/inetsim/log/inetsim/log/inetsim/log/inetsim/log/inetsim/log/inetsim/log/in
```

Mi sono accertato che HTTPS è connesso sulla porta 443:

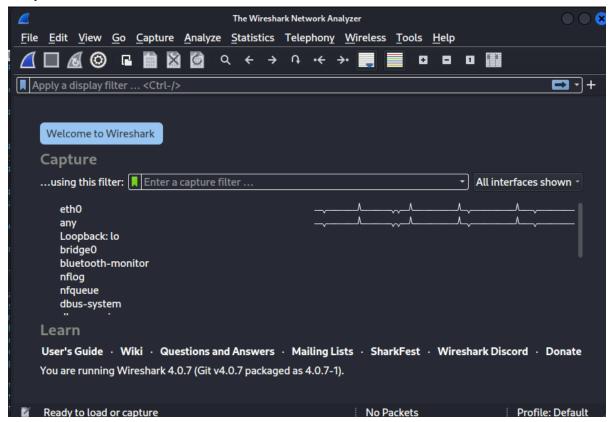
```
pop3s_995_tcp - started (PID 304/3)
https_443_tcp - started (PID 30469)
```

andando sul server di kali per aver conferma della connessione alla porta sovracitata:



## CATTURA DI PACCHETTI CON WIRESHARK

## Dopo essere entrato in Wireshark da Kali



## ho cliccato sull'interfaccia loopback:

