

Requerimientos del Framework

| Enum | Tipo | Descripción |
|-------|--------|--|
| REQ1 | FUN | Se diseña e implementa un Framework. |
| REQ2 | FUN | El Framework permite crear y aplicar pruebas neuropsicológicas. |
| REQ3 | FUN | Existen varios tipos de pruebas dependiendo de las funciones cognitivas que se quieran evaluar, tales como: Memoria, atención, lenguaje, funciones ejecutivas, etc. |
| REQ4 | FUN | Al crear una prueba neuropsicológica, se observará las características generales de la prueba dependiendo de la función cognitiva. |
| REQ5 | FUN | Existe un máximo de tipos de pruebas dado una función cognitiva que el Framework soporta (Más adelante se dirá cuántas y cuáles). |
| REQ6 | FUN | Existe un máximo de pruebas por función cognitiva (Más adelante se dirá cuántas). |
| REQ7 | FUN | El Framework permite evaluar los objetivos de una prueba dada. |
| REQ8 | FUN | El Framework tendrá atributos que aplique recursos/características del sistema para las pruebas, es decir, medir tiempo, contar movidas, imprimir por pantalla, etc. |
| REQ9 | FUN | El Framework evaluará dicha prueba y dará una respuesta (puntuación). |
| REQ10 | FUN | El Framework permite niveles de dificultad dada una prueba (No en todas las pruebas). |
| REQ11 | NO FUN | El Framework solo permite hacer una prueba a la vez por usuario. |
| REQ12 | NO FUN | El Framework contiene un conjunto de preguntas en relación a un cierto número de áreas cognitivas. |
| REQ13 | NO FUN | El Framework será implementado en el lenguaje de programación C++. |
| REQ14 | NO FUN | El Framework debe asumir que las pruebas presenta características de una prueba neuropsicológica. |

Requerimientos de las pruebas

| Enum | Tipo | Descripción |
|------|--------|--|
| REQ1 | FUN | Cada prueba tendrá su nombre correspondiente. |
| REQ2 | FUN | En cada prueba se especifica qué y cuáles son sus objetivos generales. |
| REQ3 | FUN | En cada prueba se especifica qué función o funciones cognitivas se están evaluando. |
| REQ4 | FUN | Al escoger una prueba dada cualquier función cognitiva, se mostrará cuánto tiempo se necesita para resolverlo (No en todas las pruebas). |
| REQ5 | FUN | En cada prueba se muestra cómo se debe resolver. |
| REQ6 | FUN | Al finalizar una prueba mostrará su puntuación final. |
| REQ7 | NO FUN | El conjunto de pruebas pertenecen al Framework y obedecen los requerimientos descritos anteriormente. |