

Requerimientos del Framework

Enum	Tipo	Descripción
REQ1	FUN	Se diseña e implementa un Framework.
REQ2	FUN	El Framework permite crear y aplicar pruebas neuropsicológicas.
REQ3	FUN	Existen varios tipos de pruebas dependiendo de las funciones cognitivas que se quieran evaluar, tales como: Memoria, atención, lenguaje, funciones ejecutivas, etc.
REQ4	FUN	Al crear una prueba neuropsicológica, se observará las características generales de la prueba dependiendo de la función cognitiva.
REQ5	FUN	Existe un máximo de tipos de pruebas dado una función cognitiva que el Framework soporta (Más adelante se dirá cuántas y cuáles).
REQ6	FUN	Existe un máximo de pruebas por función cognitiva (Más adelante se dirá cuántas).
REQ7	FUN	El Framework permite evaluar los objetivos de una prueba dada.
REQ8	FUN	El Framework tendrá atributos que aplique recursos/características del sistema para las pruebas, es decir, medir tiempo, contar movidas, imprimir por pantalla, etc.
REQ9	FUN	El Framework evaluará dicha prueba y dará una respuesta (puntuación).
REQ10	FUN	El Framework permite niveles de dificultad dada una prueba (No en todas las pruebas).
REQ11	NO FUN	El Framework solo permite hacer una prueba a la vez por usuario.
REQ12	NO FUN	El Framework contiene un conjunto de preguntas en relación a un cierto número de áreas cognitivas.
REQ13	NO FUN	El Framework será implementado en el lenguaje de programación C++.
REQ14	NO FUN	El Framework debe asumir que las pruebas presenta características de una prueba neuropsicológica.

Requerimientos de las pruebas

Enum	Tipo	Descripción
REQ1	FUN	Cada prueba tendrá su nombre correspondiente.
REQ2	FUN	En cada prueba se especifica qué y cuáles son sus objetivos generales.
REQ3	FUN	En cada prueba se especifica qué función o funciones cognitivas se están evaluando.
REQ4	FUN	Al escoger una prueba dada cualquier función cognitiva, se mostrará cuánto tiempo se necesita para resolverlo (No en todas las pruebas).
REQ5	FUN	Para cada prueba se especifica la manera de cómo debe responderse.
REQ6	FUN	En cada prueba se muestra cómo se debe resolver.
REQ7	FUN	Al finalizar una prueba mostrará su puntuación final.
REQ8	FUN	Las dos funciones cognitivas, memoria y atención, debido a sus diversas similitudes, requieren que el framework guarde una relación entre sus pruebas.
REQ9	FUN	Un grado de atención es requerido para poder registrar, ingresar sacar información de la memoria.
REQ10	FUN	Según el nivel de atención del usuario, las funciones cognitivas, memoria y atención, resultan de utilidad para identificar la presencia de problemas de memoria a corto, mediano o largo plazo.
REQ11	NO FUN	El conjunto de pruebas pertenecen al Framework y obedecen los requerimientos descritos anteriormente.
REQ12	NO FUN	Con las diferentes pruebas dada su función cognitiva se maneja una jerarquía de objetos bases.
REQ13	NO FUN	Con la característica de las jerarquías de C++ se diseñaran los objetos bases para las pruebas.