|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Enum** | **Tipo** | **Descripción** |
| REQ1 | FUN | Se diseña e implementa un Framework. |
| REQ2 | FUN | El Framework permite crear y aplicar pruebas neuropsicológicas. |
| REQ3 | FUN | Existen varios tipos de pruebas dependiendo de las funciones cognitivas que se quieran evaluar, tales como: Memoria, atención, lenguaje, funciones ejecutivas, etc. |
| REQ4 | FUN | Al crear una prueba neuropsicológica, se observará las características generales de la prueba dependiendo de la función cognitiva. |
| REQ5 | FUN | Existe un máximo de dos funciones cognitivas que el Framework soporta, estas son Atención y Memoria. |
| REQ6 | FUN | Existe un máximo de dos pruebas por función cognitiva. |
| REQ7 | FUN | El Framework permite evaluar los objetivos de una prueba dada. |
| REQ8 | FUN | El Framework tendrá atributos que aplique recursos/características del sistema para las  pruebas, es decir, medir tiempo, contar movidas, imprimir por pantalla, etc. |
| REQ9 | FUN | El Framework permite niveles de dificultad dada una prueba (No en todas las pruebas). |
| REQ10 | NO FUN | Las pruebas del Framework están diseñadas para ser resueltas individualmente. |
| REQ11 | NO FUN | El Framework contiene un conjunto de preguntas en relación a un cierto número de áreas cognitivas. |
| REQ12 | NO FUN | El Framework será implementado en el lenguaje de programación C++. |
| REQ13 | NO FUN | El Framework debe asumir que las pruebas presenta características de una prueba neuropsicológica. |

**Requerimientos del Framework**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Enum** | **Tipo** | **Descripción** |
| REQ1 | FUN | Cada prueba tendrá su nombre correspondiente. |
| REQ2 | FUN | En cada prueba se especifica qué y cuáles son sus objetivos generales. |
| REQ3 | FUN | En cada prueba se especifica qué función o funciones cognitivas se están evaluando. |
| REQ4 | FUN | Al escoger una prueba dada cualquier función cognitiva, se mostrará cuánto tiempo se necesita para resolverlo (No en todas las pruebas). |
| REQ5 | FUN | Para cada prueba se especifica la manera de cómo debe responderse. |
| REQ6 | FUN | En cada prueba se muestra cómo se debe resolver. |
| REQ7 | FUN | Al finalizar una prueba el framework evaluará dicha prueba y dará un resultado (puntuación). |
| REQ8 | FUN | La interacción del usuario con el test es sencilla. |
| REQ9 | NO FUN | El conjunto de pruebas pertenecen al Framework y obedecen los requerimientos descritos anteriormente. |

**Requerimientos de las pruebas**