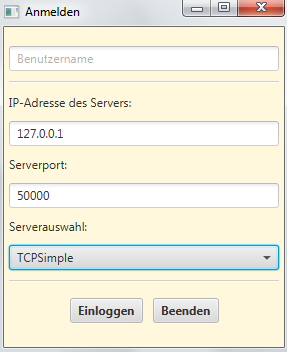
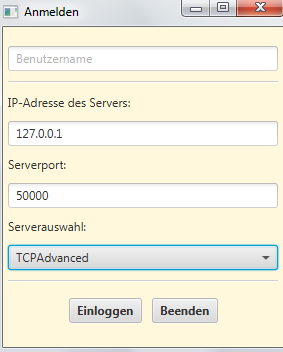
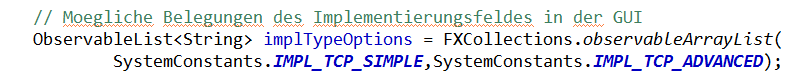
1. GUI Implementierung: Auswahlmöglichkeit Simple und Advanced

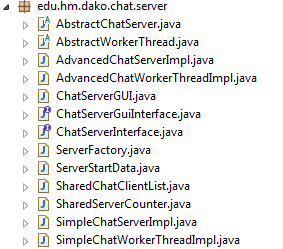
 

* 1. Chat-Server Applikation

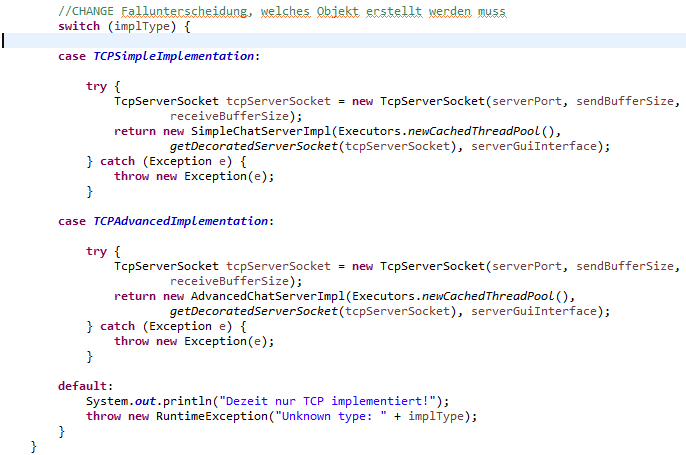
Klasse ChatServerGUI.java: Advanced Konstante hinzugefügt



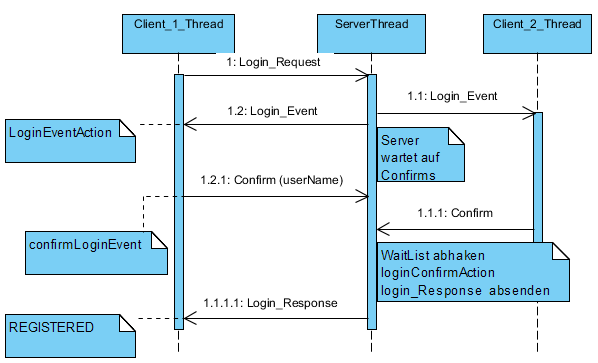
* 1. Im Package Server; überall dort wo Simple vor Klasse steht -> Klasse kopieren und Namen geändert



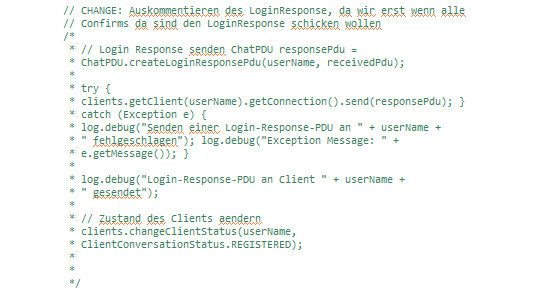
* 1. Klasse Server Factory, um Advanced case erweitern



1. Implementierung von Confirm (blaue Haken)

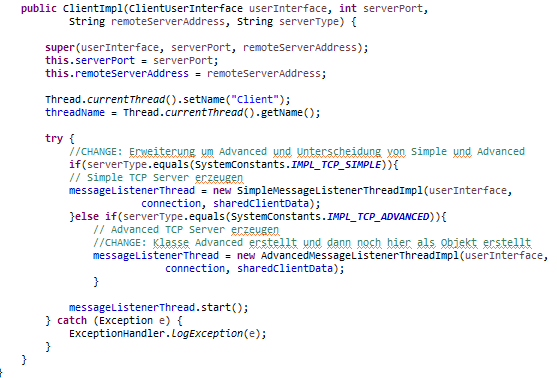


WaitList: Server schickt Response erst los, wenn ALLE Confirms eingegangen sind

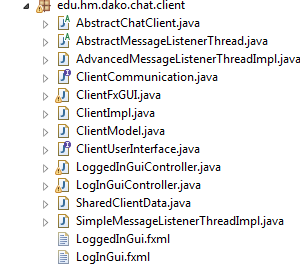


* 1. Client: In Klasse ClientImpl, if Abfrage hinzugefügt

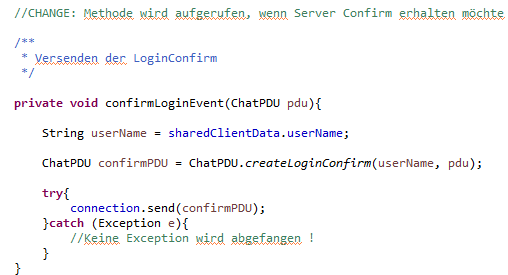
Abfrage ob Server Type TCP Simple oder Advanced entspricht



* 1. Client: AdvancedMessageListenerThreadImpl hinzufügen



2.2 AdvancedMessageListenerThreadImpl:



3.1 Server: Hinzufügen der 3 Arten von Confirm in Klasse

AdvancedChatWorkerThread

