

Filip Drvoderić

Git-hub link: <https://github.com/mznidaric20/UUI>

Potrebno je skinuti datoteku: FilipDrvodericIgraLudo.py

Taj program je moguće pokrenuti u visual studio codu ili google colabu.

Igra je dizajnirana da bude interaktivna i jednostavna za korisnike. Evo koraka kako korisnik igra:

Početak Igre: Kada se program pokrene, igra automatski započinje. Na početku igre, program se vrti samostalno sve dok igrač ne baci broj 6. Ovo je preduvjet za početak, jer igrač mora baciti 6 kako bi mogao postaviti figuru na početno polje.

Odabir Figure: Nakon što igrač baci 6, igra se prebacuje u interaktivni mod. Igrač može birati koju od svojih figura (označenih brojevima 0-3) želi pomaknuti, ovisno o broju koji je bačen kockom. Ova odluka se unosi putem tipkovnice.

Preskakanje Poteza: U slučaju da igrač nema valjanih poteza (na primjer, ako nijedna figura ne može biti pomaknuta s obzirom na broj koji je bačen), igrač mora preskočiti potez upisivanjem broja -1.

Nastavak Igre: Igra se nastavlja naizmjeničnim bacanjem kocke između ljudskog igrača i AI protivnika. Svaki igrač na svom potezu bira figuru za pomicanje, vodeći računa o trenutnom stanju na ploči.

Kraj Igre: Igra završava kada jedan od igrača uspije dovesti sve svoje figure do cilja. Program tada ispisuje pobjednika igre.