

OSS프로젝트 최종보고서

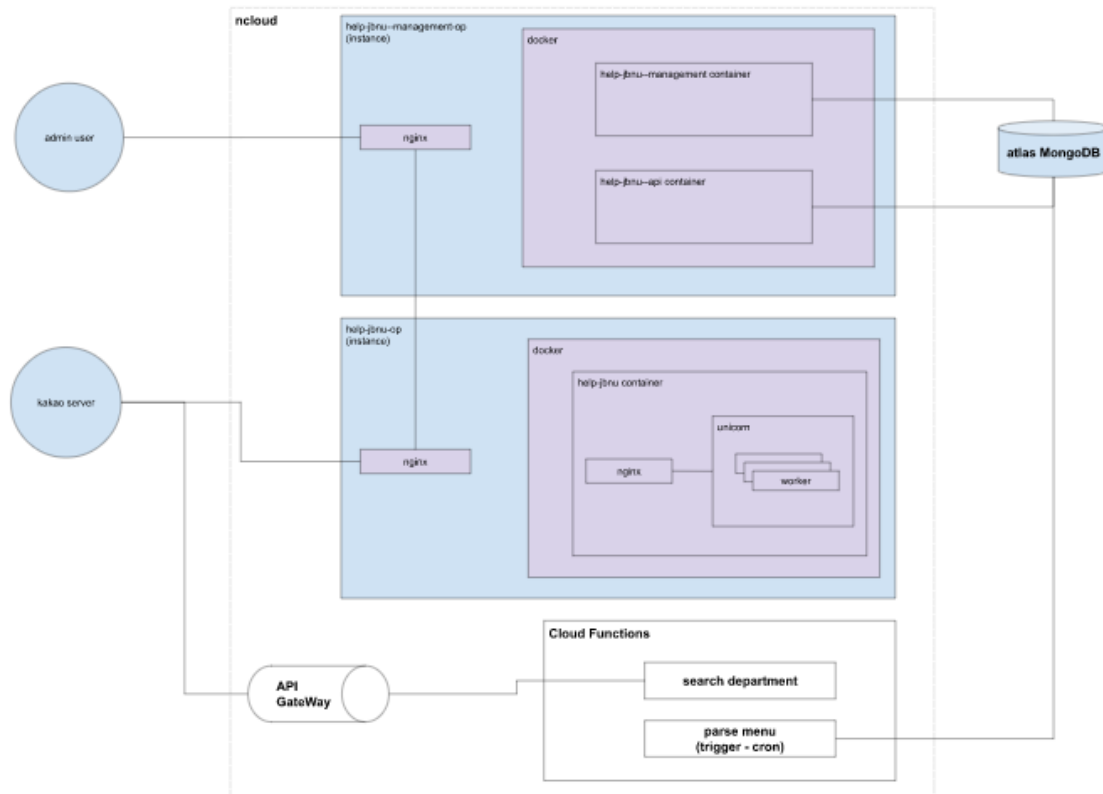
201510753 박상범

github 카카오톡 챗봇 알려줘전북대 프로젝트를보고 메일을 보냈습니다. ▶ 받은편지함 ✕		🔍 🖨 📧
	박상범 안녕하세요 저는 전북대학교 컴퓨터공학과 3학년 재학중인 학생입니다. 제가 github로 알려줘전북대 프로젝트를 보고 기능추가, 수정 및 버그오류수정 등 프로젝트에 관여 해보고싶어서 연락을 드리게 되었습니다. 사실 오...	2019. 10. 12. 오후 1:43 ☆
	한민웅 안녕하세요. 알려줘전북대 maintainer 한민웅입니다. 알려줘전북대에 관심을 가져주셔서 감사합니다. 메일이 잘러있어 뒷부분의 내용은 알 수 없으나 요청해주신 라이선스는 프로젝트에 걸어두었습니다. 컨트리뷰션에 대해...	2019. 10. 14. 오전 12:02 ☆
	박상범 안녕하십니까 저번에 알려줘전북대에 관심을 가지고 메일을 보냈던 전북대학교 3학년 학생입니다. 친절함 답변 정말 감사드립니다. 말씀해주신것처럼 관리자페이지를 보고 해보겠습니다. 보내주셨던 알려줘전북대 구조를 ...	2019. 10. 23. 오후 2:52 ☆
	박상범 + 제가 알려줘전북대 구조에 관해서 잘 이해가 안가서 그런데 구조에 대한 자세한,,설명을 해주실수 있으시다면 제가 그걸 이해해서 문서화로 해서 작성해보고싶습니다. 물론 그에 대한 공부도 할 것입니다! 아니면 문서화...	2019. 10. 23. 오후 3:39 ★
	한민웅 안녕하세요. 관리자 페이지의 코드의 구조를 물어보시는 것인가요? 아니면 서비스 전체의 인프라 구조를 물어보는 것인가요? 전체적인 흐름을 말씀드리자면 카카오 -> 알려줘전북대 메인 앱 -> 알려줘전북대 api 앱(관리자 ...	2019. 10. 26. 오후 10:58 ☆
	박상범 안녕하세요. 바쁘실텐데 친절하신 답변 정말 감사드립니다. 제가 궁금했던것은 관리자 페이지의 코드의 구조였습니다! 제가 nodejs랑 mongo db는 많이 익숙지가 않아서 초반이라 많이 헤매고있습니다. ! 그래서 메일을 확...	2019. 10. 30. 오전 12:33 ☆
	한민웅 안녕하세요. 제가 도움을 드리고자 컨테이너에 들어가보았는데 권한이 없어서 파일 수정 및 mongodb 실행을 하지 못하는 것 같습니다. 제가 쓰기 권한 또는 root 권한을 받는다면 환경설정하는데에 좀 더 도움을 드릴 수 있...	2019. 10. 30. 오전 12:57 ☆
	한민웅 관리자 페이지와 api가 한 곳에서 관리되고 있어서 조금 헷갈리실 수도 있지만 코드의 구조는 크게 어렵지 않습니다. 이 작업에서 필요한 부분은 server 디렉토리입니다. 큰 흐름은 다음과 같습니다. 요청 -> app.js -> route...	2019. 10. 30. 오전 1:29 ☆
	박상범 안녕하세요, 빠른답변 정말 감사드립니다. 말씀해주신것처럼 권한을 다시 설정해놓았습니다. 설명해주신 대략적인 구조는 이해했습니다. 지금은 계속해서 환경설정 시도중에있습니다! 감사합니다. 2019년 10월 30일 (수) 오...	2019. 10. 30. 오후 1:10 ☆
	한민웅 공유해주신 링크로 컨테이너에 접속해서 살펴보았습니다. 프로젝트를 실행해보기 위해서는 .env 파일만 올바르게 적어넣으시면 되는데 README에 적혀있듯 api server 개발시에는 MONGO_DB만 적어주시면 됩니다. 이...	2019. 10. 31. 오전 2:01 ☆
	박상범 안녕하세요, 컨테이너를 통한 도움요청을 드리고자 연락드렸습니다. MONGO_DB=mongodb://localhost:27017/[데이터베이스 이름] <-- 여기서 데이터베이스 이름에 어떤 것을 넣어야될지 모르겠습니다. 데이터베이스이름...	2019. 11. 1. 오전 1:38 ☆
	한민웅 안녕하세요. 데이터베이스 이름은 아무거나 입력하셔도 됩니다. 예를들어 아래와 같이 하셔도 됩니다. MONGO_DB=mongodb://localhost:27017/asdf 작업은 꼭 feature/issue-#73 브랜지에서 진행해주세요. 이 브랜지에서 ...	2019. 11. 1. 오전 1:54 ☆
	박상범 안녕하세요. 말씀해주신 https://github.com/hmu332233/LetMeKnowjbru-management/issues/73을 해결하는데 조금 어려움이 있어 도움을 받고싶어 메일을 보내게 되었습니다. 이슈에 댓글로 질문하려고했는데 너무 늦은...	2019. 11. 10. 오후 11:34 (12일 전) ☆
	한민웅 안녕하세요. 해당 처리는 service에서 진행하는 것을 추천드립니다. controller는 각 비즈니스 로직에 값을 넘겨주는 용도 정도로 생각하고 있습니다. 그리고, 제 개인 견해로는 낮은 수준의 질문이란 없습니다. Hello, world...	2019. 11. 10. 오후 11:57 (12일 전) ☆
	박상범 <smctkdja@gmail.com> 한민웅에게 ↵	2019. 11. 11. 오전 12:04 (11일 전) ☆ 🖨 📧

10월 12일부터 11월 10일까지는 한달간 메일로 개발자분과 컨택했다. 주로 프로젝트 환경셋팅에 관한 질문을 드리고 도움을 받았다. 혼자 개발하신 서비스이고 README.md에는 오픈소스 커뮤니티를 처음 접하는 사람들은 따라가기 힘들게 아주 간략하게 설명해 놓으셨다. 그래서 프로젝트 구조 이해도 할 겸 문서화 작업을 하려고 생각했고, CONTRIBUTION.md 파일을 만들었다.

그 작업은 merge 되었고, 이슈를 해결해보면서 저처럼 오픈소스 커뮤니티에 처음 접하는 분들에게 조금이나마 도움이 되고자 maintainer분과 메일을 주고받았던 내용과 도움을 받은 내용을 바탕으로 문서화를 했다. (문서화 작업에 대한 내용은 이슈를 해결한 뒤 제일 나중에 한 작업이라 마지막에 추가했습니다.)

일단은 프로젝트의 큰 구조부터 분석했다.



(이 사진은 maintainer 분의 개발블로그 중 알려줘전북대-구조에서 가져온 참고 사진이다.)

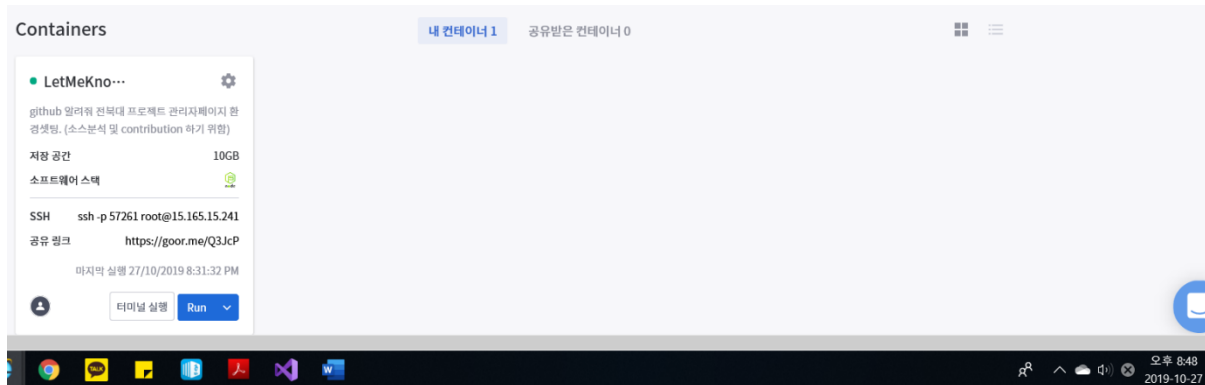
카카오 -> 알려줘전북대 메인 앱 -> 알려줘전북대 api 앱(관리자 앱) -> 알려줘전북대 메인 앱
-> 카카오

메세지 전달 -> 메세지 분석 -> 필요한 데이터 전송 -> 메세지 제작 -> 메세지 표시

공부한 결과, 큰 구조가 이런 식으로 흘러간다는 것을 알았다.

<https://github.com/hmu332233/LetMeKnow.jbnu-management/issues/73> 는 그 중에서도 필요한 데이터를 전송하는 부분 중에 해당 식단의 내용이 비어 있을 경우 비어 있다는 새로운 문자열을 넣어서 전송하는 것으로 변경하는 작업이다.

이 작업은 node.js와 mongoDB만 설치되어 있으면 내 로컬에서도 직접 테스트하면서 할 수 있다고 했다. 마침 개발환경 구축과정이 불편했는데 개발자분께서 구름IDE 라는 것을 추천해 주셨다.



node.js 스택을 선택하고 mongoDB 설치 옵션을 선택하면 별도의 환경 셋팅 없이 바로 개발을 진행할 수 있었다. (10/27일부)

이를 위해 필요한 환경이 README에 적혀있긴 했지만 언어와 협업을 처음 접하는 나에겐 매우 복잡했다. Yarn 패키지 모듈이나 jest 테스트방식, db서버 연동까지 아무것도 몰랐기 때문에 엄청난 시간을 쏟았고 오랜 삽질끝에 테스트까지 성공했다.

```
root@goorm:/workspace/LetMeKnow.jbnu-management(feature/issue-#73)# mongod
2019-11-23T03:32:06.063+0000 I CONTROL [initandlisten] MongoDB starting : pid=658 port=27017 dbpath=/data/db 64-bit host=goorm
2019-11-23T03:32:06.063+0000 I CONTROL [initandlisten] db version v3.6.3
2019-11-23T03:32:06.063+0000 I CONTROL [initandlisten] git version: 9586e557d54ef70f9ca4b43c26892cd55257e1a5
2019-11-23T03:32:06.063+0000 I CONTROL [initandlisten] OpenSSL version: OpenSSL 1.1.1 11 Sep 2018
2019-11-23T03:32:06.063+0000 I CONTROL [initandlisten] allocator: tcmalloc
2019-11-23T03:32:06.063+0000 I CONTROL [initandlisten] modules: none
2019-11-23T03:32:06.063+0000 I CONTROL [initandlisten] build environment:
2019-11-23T03:32:06.063+0000 I CONTROL [initandlisten] distarch: x86_64
2019-11-23T03:32:06.063+0000 I CONTROL [initandlisten] target_arch: x86_64
2019-11-23T03:32:06.063+0000 I CONTROL [initandlisten] options: {}
2019-11-23T03:32:06.070+0000 I - [initandlisten] Detected data files in /data/db created by the 'wiredTiger' storage engine, will
engine to 'wiredTiger'.
2019-11-23T03:32:08.067+0000 I CONTROL [initandlisten]
2019-11-23T03:32:08.067+0000 I CONTROL [initandlisten]
2019-11-23T03:32:08.067+0000 I CONTROL [initandlisten] ** WARNING: /sys/kernel/mm/transparent_hugepage=always will
2019-11-23T03:32:08.067+0000 I CONTROL [initandlisten] ** We suggest setting it to 'never'
2019-11-23T03:32:08.067+0000 I CONTROL [initandlisten]
2019-11-23T03:32:08.123+0000 I FTDC [initandlisten] Initializing full-time diagnostic data upload service
2019-11-23T03:32:08.127+0000 I NETWORK [initandlisten] waiting for connections on port 27017
```

```
root@goorm:/workspace/LetMeKnow.jbnu-management(feature/issue-#73)# yarn run start-server
yarn run v1.19.1
$ node server/bin/www
(node:708) DeprecationWarning: current Server Discovery and Monitoring engine is deprecated, and will be removed in a future version. To use the new Server Discovery and Monitoring engine, pass option { useUnifiedTopology: true } to the MongoClient constructor
listening on port:3000
DB connected!
(node:708) DeprecationWarning: collection.ensureIndex is deprecated. Use createIndexes instead.
```

mongoDB 연동 응답성공

```
2019-11-23T03:32:08.127+0000 I NETWORK [initandlisten] waiting for connections on port 27017
2019-11-23T03:33:38.969+0000 I NETWORK [listener] connection accepted from 127.0.0.1:46214 #1 (1 connection now open)
2019-11-23T03:33:38.973+0000 I NETWORK [conn1] received client metadata from 127.0.0.1:46214 conn: { driver: { name: "nodejs"
Linux", name: "linux", architecture: "x64", version: "4.4.0-1098-aws" }, platform: "Node.js v10.16.3, LE, mongodb-core: 3.3.2"
}
```

```
root@goorm:/workspace/LetMeKnow.jbnu-management(feature/issue-#73)# yarn test
```

이슈 해결을 위한 Feature branch를 따로 미리 만들어서 작업을 진행했다.

터미널 창 3개를 띄워 놓고 하나는 DB서버를 켜고 하나는 yarn 서버를 작동시켜 연동시킨다. 나머지 하나로는 서버를 다 연동시켰으면 이제 yarn test를 통해 개발을 하면 된다. 작업 중에는 api를 직접 호출하는 방식으로 작업을 할 수도 있었지만 MONGO_DB=mongodb://localhost:27017/데이터베이스에는 데이터가 없기 때문에 yarn test를 통해서 올바르게 작업이 진행되고 있는지 확인하확인 진행하는 것을 추천받았다. jest방식으로 작성된 테스트코드를 통과시키면서 하니까 테

스트 돌려보고 바로바로 수정할 수 있는 점에서 굉장히 편하고 좋았다.

식단 에서 `menus`가 비어 있다면 `menus` 등록된 식단이 없다는 문구를 추가하면 된다는 것은 알겠는데 식단 데이터를 어디서 받아와서 어디서 처리해주는건지 모르겠다. 관리자 페이지와 api가 한 곳에서 관리되고 있어서 많이 헷갈렸지만 이 작업에서 필요한 부분은 server 디렉토리 뿐이라는 것을 알았고 큰 흐름을 다시 분석해봤다.

요청 -> app.js -> routes -> controllers -> services -> models -> services -> controllers -> routes -> app.js -> 응답

app.js - 서버를 생성해주는 코드

routes - 어떤 url 이 어떤 controller 로 가는가에 대한 코드

controllers - 실질적으로 요청(request)를 받아 응답(response)를 만드는 코드

services - 비즈니스 로직이 들어있는 코드

models - db 에 직접 접근하는 코드

따라서 정리해보면

서버로 요청이 들어오면 (app.js)

해당 요청이 어떤 작업을 할지 찾아가고 (routes)

해당 요청에 대해 처리를 시작한다 (controller)

이 과정에서 필요한 비즈니스 로직을 호출하고 (services)

필요하다면 db 에 접근해서 데이터를 가져온다 (models)

대략적인 흐름이 이와 같다는 것을 알았다.

처음 시도는 controllers에서 코드수정을 진행했다.

```
server/test/services/menus.test.js
service = menus - 비어있는 식단이 넘어올 경우
X getMediMenu (4ms)
X getJinsuMenu (1ms)
X getStudentHallMenu
X getJungdamMenu (1ms)
X getHuMenu (1ms)

● service - menus > service - menus - 비어있는 식단이 넘어올 경우 > getMediMenu
expect(received).toEqual(expected) // deep equality
Expected: "등록된 식단이 없습니다."
Received: ""

32 |   test('getMediMenu', async () => {
33 |     const menu = await service.menus.getMediMenu();
34 |     expect(menu.lunch[0].menus).toEqual('등록된 식단이 없습니다.');
```

실패했다. 사실 더 많은 삽질결과가 있었지만 생략했다.

나중 에서야 해당 처리는 service에서 진행하는 것을 알게 되었고, contorller는 각 비즈니스 로직에 값들을 넘겨주는 용도정도로만 생각 했었어야 했다. 이것도 엄청난 삽질후에 깨달았다.

```
{
  "_id": "5db683e1182c16000880189e",
  "lunch": [
    {
      "place": "진수당",
      "week": "월",
      "time": "중식",
      "category": "백반",
      "menus": "두부근대된장국\n 청양꽃불닭불고기\n 한식잡채\n 청경채사과무침"
    },
    {
      "place": "진수당",
      "week": "화",
      "time": "중식",
      "category": "백반",
      "menus": ""
    },
    {
      "place": "진수당",
      "week": "수",
      "time": "중식",
      "category": "백반",
      "menus": "순두부버섯들깨탕\n 오리돈육청양불고기\n 닭가슴살사과냉채\n 가지나물"
    },
    {
      "place": "진수당",
      "week": "목",
      "time": "중식",
      "category": "백반",
      "menus": ""
    },
    {
      "place": "진수당",
      "week": "금",
      "time": "중식",
      "category": "백반",
      "menus": "바지락살미역국\n 버섯소불고기\n 슬라이스치즈계란찜\n 배치커리무침"
    }
  ],
}
```

일반적인 데이터들 사이에서 `menus`가 비어있는 모습이 보인다. 내가 고쳐야 할 것은 `menu.lunch.menus` 가 null일 때 해당 데이터가 없다는 것을 표시 해주면 되는 것이다.

여러 번 시도 끝에 비어 있는 식단이 넘어올 경우는 통과했는데 나머지 다른 테스트들이 실패했다.

```

1231 server/test/routes/view/index.test.js (5.885s)
view
  ✕ should be 404 (78ms)
  ✕ should be 200 (18ms)
  ✕ should be 302 when not logged in (11ms)

  ● view › should be 404

    Timeout - Async callback was not invoked within the 5000ms timeout specified by jest.setTimeout.Error: Timeout - Async callback was not invoked within the 5000ms timeout specified by jest.setTimeout.

      at mapper (../node_modules/jest-jasmine2/build/queueRunner.js:25:45)

  ● view › should be 200

    Timeout - Async callback was not invoked within the 5000ms timeout specified by jest.setTimeout.Error: Timeout - Async callback was not invoked within the 5000ms timeout specified by jest.setTimeout.

      at mapper (../node_modules/jest-jasmine2/build/queueRunner.js:25:45)

  ● view › should be 302 when not logged in

    Timeout - Async callback was not invoked within the 5000ms timeout specified by jest.setTimeout.Error: Timeout - Async callback was not invoked within the 5000ms timeout specified by jest.setTimeout.

```

```

1232 server/test/routes/api/menus.test.js (33.384s)
menus
  ✕ medi - status code 200 (5013ms)
  ✕ jinsu - status code 200 (5004ms)
  ✕ studentHall - status code 200 (5070ms)
  ✕ jungdam - status code 200 (5002ms)
  ✕ hu - status code 200 (5004ms)

  ● menus › medi - status code 200

    Timeout - Async callback was not invoked within the 5000ms timeout specified by jest.setTimeout.Error: Timeout - Async callback was not invoked within the 5000ms timeout specified by jest.setTimeout.

      at mapper (../node_modules/jest-jasmine2/build/queueRunner.js:25:45)

  ● menus › medi - status code 200

    : Timeout - Async callback was not invoked within the 5000ms timeout specified by jest.setTimeout.Error: Timeout - Async callback was not invoked within the 5000ms timeout specified by jest.setTimeout.

    6 |
    7 | describe('menus', () => {
  >  8 |   test('medi - status code 200', done => {
      |     ^
    9 |     request(app)
      |     .get('/api/v1/menus/medi')
     10 |     .then(res => {
     11 |

```

Timeout 오류와 Status code 200 가 주 문제였다. 해당 Timeout은 주로 테스트 코드가 돌 당시에 DB와 연결이 안 되어있으면 발생하는 오류라는 것을 알았고, 일부 테스트가 통과한 이유는 개발자 분께 여쭙았는데 도움을 주셨다.

일부 테스트가 통과한 이유는

test/routes에 있는 테스트 코드들은 전부 api를 직접 호출하면서 테스트하므로 db에 정상적으로 연결되었을 때만 통과할 수 있지만

test/services에 있는 테스트 코드들은 db를 mock 함수를 이용하여 처리를 하므로 db에 연결이 되어있지 않아도 통과할 수 있기 때문이라고 했다.

확인결과 .env 파일 내용을 채워 넣는 것을 안 했던 것 이었다. 그래서 DB연결이 정상적으로 되지 않았던 것이다.

```

js menus.js  .env x
1  NODE_ENV=feature/issue-#73
2  MONGO_DB=mongodb://localhost:27017/test
3  JWT_SECRET=<jwt에 사용할 secret key. 랜덤한 아무 문자열이나 가능>
4  BOT_SERVER_HOST=<알려줘전북대 bot server>

```

도와주신대로 db연결문제를 잘 해결하고 test를 진행했는데 아직 routes/api/menus.test.js 를 통과하지 못했다.

```
FAIL server/test/routes/api/menus.test.js
menus
  ✕ medi - status code 200 (118ms)
  ✕ jinsu - status code 200 (58ms)
  ✕ studentHall - status code 200 (24ms)
  ✕ jungdam - status code 200 (75ms)
  ✕ hu - status code 200 (17ms)

● menus > medi - status code 200

expect(received).toBe(expected) // Object.is equality

Expected: 200
Received: 500

   10 |         .get('/api/v1/menus/medi')
   11 |         .then(res => {
>  12 |             expect(res.statusCode).toBe(200);
      |                                     ^
   13 |         })
   14 |         .done();
   15 |     });

at request.get.then.res (test/routes/api/menus.test.js:12:32)

● menus > jinsu - status code 200
```

statusCode 가 500 이라는 것은 서버에서 응답이 있으나 서버 내부에서 에러가 있을 경우 나오는 코드였다.

service 에서 `...Menus.getLatestMenu()`에서 리턴되는 값들에 대한 설명이 부족해서 해당 처리를 하지 못해 에러가 났을 것으로 생각했다.

위와 같이 `...Menus.getLatestMenu()`에서 menus 가 중간중간 비어있거나 또는 해당 데이터가 전혀 없어 null 이 넘어올 수도 있었다.

이를 고려한 코드를 짜야했다.

근데 오류가 날 이유는 없다 생각하여 이슈에 코멘트를 남겼더니 셋팅한 db 에는 데이터가 없기때문에 null 이 넘어왔는데 이를 잘 못 처리해서 에러가 났을 것으로 추측된다고 하셨다.

service 에서 할 일은 `...Menus.getLatestMenu()`에서 데이터가 넘어왔을 때 null 일 경우에는 null 을 그대로 통과시키고, null 이 아닐 경우에 menus 에 비어있는 값이 들어있을 경우에 등록된 식단이 없습니다. 로 바꿔주어야 했다.

이 사항들을 고려한 코드로 수정을 하고 테스트에 대한 요구사항을 모두 통과하고 첫 PR을 보냈다!! (11/15)

hmu332233 / LetMeKnow.jbnu-management

Code Issues 5 Pull requests 11 Actions Security Insights

식단api에서 내용이 비어있을 경우에 대한 처리 수정본 #91

Open fdsfdsg wants to merge 1 commit into hmu332233:feature/issue-#73 from fdsfdsg:feature/issue-#73

Conversation 0 Commits 1 Checks 0 Files changed 1 +89 -30

fdsfdsg commented 29 minutes ago

데이터가 넘어왔을 때 null일 경우에는 null을 그대로 통과시키고, menus에 비어있는 값이 들어있을 경우에 "등록된 식단이 없습니다."로 바꿔주었습니다

그리고 모든 테스트에 대한 요구사항을 통과하였습니다

```
Test Suites: 4 passed, 4 total
Tests: 14 passed, 14 total
Snapshots: 0 total
Time: 6.029s
Ran all test suites.
Done in 8.28s.
```

식단api에서 내용이 비어있을 경우에 대한 처리 수정본

Reviews: No reviews

Assignees: No one assigned

Labels: None yet

Projects: None yet

Milestone: No milestone

근데 내 로컬에선 테스트가 다 통과했는데 Travis CI에서는 테스트 통과를 하지 못했다. 이 과정에서 자동화 테스트, 빌드 배포 서비스를 알게 되었다. CI서버는 처음봐서 신기했다

Some checks were not successful

1 failing and 1 successful checks

- continuous-integration/travis-ci/pr — The Travis CI build failed
- DeepScan — 0 new and 0 fixed issues

This branch has no conflicts with the base branch

Merge pull request

```

1070 build/run npmci1.svg 213 B 2.81s
1071 build/run npmci2.svg 209 B 2.81s
1072 build/pl fcdmnsa.svg 207 B 2.82s
1073 build/pl df2z2fg.svg 185 B 2.81s
1074 The command "yarn build" exited with 0.
1075 $ yarn test
1076 yarn run v1.13.2
1077 $ jest --noStackTrace --forceExit --config server/test/config.js
1078 FAIL server/test/services/menus.test.js
1079   service - menus
1080     ✓ getMealMenus (5ms)
1081     ✓ getJinsuMenus (1ms)
1082     ✓ getJinsuMealMenus (1ms)
1083     ✓ getJinsuMenu (1ms)
1084     ✓ getMealMenu (1ms)
1085     ✓ service - menus - 이메뉴는 식단이 남아있을 경우
1086     ✕ getMealMenu (5ms)
1087     ✕ getJinsuMenu (1ms)
1088     ✕ getJinsuMealMenus (7ms)
1089     ✕ getJinsuMenu (1ms)
1090     ✕ getMealMenu (1ms)
1091     ✓ service - menus - service - menus - 비어있는 식단에 대한 경우 - getMealMenu
1092     ✓ expect(received).toEqual(expected) // deep equality
1093     Expected: "등록된 식단이 없습니다."
1094     Received: ""
1095   170 |     const menu = await service.menus.getMealMenus();
1096   171 |
1097   172 |     expect(menu.lunch[0].menus).toEqual( ["등록된 식단이 없습니다." ]);
1098     |                                     ^
1099     |
1100     |
1101   173 |     expect(menu.dinner[0].menus).toEqual( ["등록된 식단이 없습니다." ]);
1102     |                                     ^
1103     |
1104     |
1105   174 |     expect(menu.lunch.every(menu => menu.menus !== "").toEqual(true);
1106     |                                     ^
1107     |
1108     |
1109   175 |   at Object.test (test/services/menus.test.js:172:30)

```

Travis CI

hmu332233 / LetMeKnow.jbnu-management

Current Branches Build History Pull Requests > Build #107

Pull Request #91 식단api에서 내용이 비어있을 경우에 대한 처리

Commit c38a888

#91: 식단api에서 내용이 비어있을 경우에 대한 처리 수정본

Branch feature/issue-#73

fdsfdsg

Node.js 8

AMD64

아무튼 개발자분이 테스트코드를 더 강화해서 추가해주었으니 pull로 받고 다시 수정하라고 하셨다. 그래서 하던 작업을 stash에 보관하고 fork한 repository를 최신으로 동기화 하는 작업을 했다.



hmu332233 commented 8 days ago • edited ▼

Owner + 👤 ...

해당 브랜치에 테스트코드를 추가해두었으니, pull 한번 받으시고 해당 테스트 코드를 통과하도록 수정해 주세요.

아래에 travis에서 실시한 테스트를 통과할 수 있어야합니다.

협업을 하다보면은 내가 작업을 하던도중 master브랜치의 내용이 추가되었을 때 작업이 꼬이고 conflict 날거같은데 어떻게 처리할까 궁금했는데 직접 겪어보고 처리해보니까 어렵지 않았다.

그리고 다시 코드 수정 후 모든 테스트를 통과하고 두번째 pull request를 했다.



hmu332233 commented 8 days ago • edited ▼

Owner + 👤 ...

모든 테스트를 통과할 수 있게 작성해주셔서 감사합니다.

코드를 보니 코딩 컨벤션이 저와 많이 다른데
다른 사람과 같은 프로젝트를 할 때에는 코딩 컨벤션을 맞춰주시는게 좋습니다.

.prettierrc에 명시가 되어있긴하지만 제가 따로 언급하지 않은 것도 있어서 아쉽네요.
조만간 git hooks에 추가해서 자동화하도록 하겠습니다.

아래는 간단하게 리뷰를 해보았습니다.
참고하시고 수정해주세요.

두번째 pr때는 코딩 컨벤션이 많이 다르니 맞춰달라고 하셨다. 그리고 코드리뷰를 해주셨다.

```
1 {  
2   "printWidth": 300,  
3   "singleQuote": true,  
4   "trailingComma": "es5",  
5   "useTabs": false,  
6   "tabWidth": 2,  
7   "semi": true  
8 }
```

줄 당 최대길이는 300, 탭크기는 스페이스바 두번. 작은따옴표 고정이고, 객체 끝부분에 콤마추가 등 이 프로젝트의 코딩 컨벤션에 맞춰 코드를 수정했다.

```
8 + const menu = await MediMenus.getLatestMenu();  
9 + if(menu == null){  
10 +   return menu;  
11 + }
```



hmu332233 8 days ago Owner

js는 == 와 === 가 있습니다.
== 보다는 === 를 사용해주세요.

이 부분은 처음 알았던 사실이라 왜 그래야 하는지 공부를 하고 수정했다.

```
server/services/menus.js Outdated Hide resolved
20 + menu.dinner[i].menus = "등록된 식단이 없습니다"
21 + }
22 + }
23 + }
```

-  **hmu332233** 8 days ago • edited Owner +👍 ...
해당 코드는 개선의 여지가 보이는 것 같습니다.
현재는 식단이 월~금이며 i가 0부터 4까지이지만

토~일까지 운영을 추가로 하게 되거나, 또는 토,일에도 운영하는 기숙사의 식단을 사용할 경우에는
해당 코드도 수정을 해줘야합니다.
-  **hmu332233** 8 days ago Owner +👍 ...
그러므로 lunch와 dinner의 길이가 늘어났을 때 해당 코드를 수정하지 않도록 개선하면 좋을 것 같습니다.
`Array.map` 을 이용해보시는 건 어떠신가요?
-  **hmu332233** 8 days ago Owner +👍 ...
또한 아래에도 모두 동일한 코드가 반복되는데,
해당 코드를 함수로 분리하여 처리할 수 있게 변경하면 더 좋을 것 같습니다.

```
if(menu === null){
  return menu;
}
else{
  for(var i=0; i<5; i++){
    if(menu.lunch[i].menus == ""){
      menu.lunch[i].menus = "등록된 식단이 없습니다.";
    }
  }
}
```

이 코드에서 월~금까지 식당이 운영하긴 하지만 토~일도 운영하는 기숙사의 식단을 사용하는 경우에는 바꿔줘야 하기 때문에 코드를 수정해줬다.

```
if(menu === null){
  return menu;
}
else{
  var obj_lunch_len = Object.keys(menu.lunch).length;
  var obj_dinner_len = Object.keys(menu.dinner).length;
  for(var i=0; i<obj_lunch_len; i++){
    if(menu.lunch[i].menus === ''){
      menu.lunch[i].menus = '등록된 식단이 없습니다.';
    }
  }
  for(var i=0; i<obj_dinner_len; i++){
    if(menu.dinner[i].menus === ''){
      menu.dinner[i].menus = '등록된 식단이 없습니다.';
    }
  }
}
```

이렇게 바꾸주면 식당의 운영에 따라 데이터도 달라지고 달라진 데이터들을 빼놓지않고 받아서 비교할 수 있기 때문에 이와 같이 수정했다.

하지만 `Array.map`을 이용해서 해당 코드를 수정하지않도록 개선하고, 동일한 코드 반복을 함수로 분리하여 처리할 수 있게 변경하면 좋을 것 같다는 의견에 동의하지 않았고 오히려 비효율적일 것 같다는 생각에 코드리뷰를 해주신 그 부분에 대해서는 코멘트를 남겼다.

```
const validateAndConvertMeals = meals => meals.map(meal => ({ ...meal, menus: meal.menus || '등록된 식단이 없습니다.'}));
```

이렇게 하면

```
menu.lunch = validateAndConvertMeals(menu.lunch);
```

이런식으로 모든 식단 api를 찾아갈 필요 없이 해당 식단 api만 받아와 meal이란 함수에서 menu.lunch.menus 가 ""면 null로 처리하기 때문에 '등록된 식단이 없습니다.'로 처리해준 결과를 가진 리스트를 meals로 다시 반환해주게 된다.

교수님께서 강의시간에 말씀해주신 오픈소스의 장점 중 하나인 코드실력향상을 여기서 몸소 깨닫게 되었다.

비효율적일 것 같다고 처음에 잘못 생각하고 말한 것에 대해 제대로 창피를 당했고 굉장히 죄송스러웠다. 이유도 없이 확신의 말투로 답을 했고, 코드 리뷰에 대한 거절같이 충분히 들렸을 수도 있었다. 그래서 그에 대한 코멘트를 남겼다.



fdfsfdsg commented 5 days ago • edited ▾

Author

Contributor

+😊 ...

식단을 가져오기 위해선 menu가 꼭 필요하다고 생각했습니다.
함수로 묶으려면 함수안에 menu로 짜여진 로직이 있어야 된다고 생각했고, 비동기함수안에 menu가 나중
에 선언되어있고, 그 전에 함수를 선언해서 어떻게 menu를 받아 올 수 있나 생각했고 그러기 위해선 다
시 코드들을 짜야돼서 비효율적이라고 생각했습니다..
map을 가지고 삽질하다가 스스로 해결하지못한걸 불가능이고 비효율적이라 생각한것이 잘못이었었던
것 같습니다.



hmu332233 commented 5 days ago • edited ▾

Owner

+😊 ...

넵. 의견 감사합니다.
익숙하지 않은 언어를 사용하시면서 힘든 부분이 있으셨을 것 같네요.


모든 코드는 생각의 결과물이기 때문에 해당 생각을 남에게 설명하는 것은 매우 중요합니다.

회사나 다른 오픈소스에서 이유를 포함하지 않고 말하게 되면
그것은 상대방에게 그냥 비난하는 것처럼 보일 수 있기 때문에
항상 의견에 그렇게 생각한 이유를 포함해서 말씀해주시면 더 좋을 것 같습니다.



제가 제시해드린 코드에 의견이 없으시다면 해당 방식을 이용해 추가 수정 부탁드립니다.
아 꼭 본인 브랜치에 대해서 pull을 받으시고 yarn 후에 진행해주세요.


이 부분에서 정말 감동을 받았다. 나는 "오픈소스" 라는 것을 이번 학기에 처음 알게되었고, 알려줘전북대 프로젝트에 관심을 가지게 되었다. 오픈소스 입문자가 오픈소스 커뮤니티에 무작정 뛰어들어서 많이 부족한데 바쁘신 시간 내주시면서 조언과 도움도 많이 주시고 정말 감사하게 생각했다. 이분에게 너무나도 많은 것들을 배워서 지금까지의 학부생 3년중 제일 뿌듯했고, 한층 성장했다. 코드개선부터 지식, 오픈소스 예절까지 다 배웠다.



그리고 나의 PR 작업은 **Merge** 되었다.

 식단api에서 내용이 비어있을 경우에 대한 처리 수정본 #91



hmu332233 merged 11 commits into [hmu332233:develop](#) from [fdsfdsg:feature/issue-#73](#) 5 days ago

  hmu332233 approved these changes 5 days ago [View change](#)


 hmu332233 merged commit **9429c87** into [hmu332233:develop](#) 5 days ago [View details](#) [Rever](#)
3 checks passed

 hmu332233 commented 5 days ago [Owner](#) +  ...
고생하셨습니다.
해당 작업은 머지되었습니다.

덕분에 협업을 위한 여러 자동화 툴들을 적용해보는 좋은 기회가 되었습니다.
감사합니다.

 fdsfdsg commented 5 days ago [Author](#) [Contributor](#) +  ...
저도 덕분에 코딩말고도 여러가지 많이 배웠습니다. 감사합니다.
그리고 항상 친절하신 답변 정말 감사드립니다.

계속해서 다른 이슈들도 해결해보도록 노력해보겠습니다.
알려줘전북대를 사용하고있는 제 지인들에게 생겼으면하는 부분이나 개선점을 물어보고 이슈생성도 해
보겠습니다.

 1


이런 것도 해주셨다.


Contribution

- 누구든지 이 프로젝트에 참여할 수 있습니다.
- 질문 및 기능 요청 및 버그 제보는 모두 [LetMeKnowjbnu/issues](#)에 남겨주세요.
- 새로운 로고를 제작해주실 분도 환영합니다!

Contributors

지금까지 알려줘전북대에 기여해주신 분들입니다.


minungHan (Me)


SangBeom Park

LICENSE

[MIT](#)

컨트리뷰터가 되니까 기분이 좋으면서도 뭔가 이상했다. 프로젝트에 대한 애착과 책임감도 생기는거 같았다.

그리고 처음에 언급했던 혼자 개발하신 서비스이고 README.md에는 오픈소스 커뮤니티를 처음 접하는 사람들은 따라가기 힘들 정도로 간략하게 설명해 놓으셔서 문서화 작업을 했다. CONTRIBUTION.md 파일은 이슈를 해결해보면서 저처럼 오픈소스 커뮤니티에 처음 접하는 분들에게 조금이나마 도움이 되고자 maintainer분과 메일을 주고받았던 내용과 도움을 받은 내용을 위주로 문서화 작업을 했다.

알려줘 전북대 관리자 페이지 및 api서버가 담당하는 역할과 코드의 구조를 설명해주는 것을 문서화했다. 각 디렉토리들이나 파일들이 어떤 작업을 하는지 알기 쉽게 설명해 보았고, 작업공간들을 보기 좋게 나누었다. 시스템 요구사항에는 개발환경셋팅을 편하게 할 수 있는 웹 기반 클라우드 코딩 서비스를 추천해 놓았다. 별다른 설정없이 원하는 셋팅을 클릭으로 편하게 할 수 있고, 내가 작업하는 공간을 공유할 수 있어서 협업을 해야 하는 상황에서도 편하게 작업할 수 있을 것 같다는 생각을 했기 때문이다. 그리고 환경셋팅 부분은 구름IDE 환경기준으로 내가 삽질했던 부분 위주로 설명했다. 추가적으로 내가 몰랐던 부분에 대해서 도움을 요청했거나 공부해서 알게 된 부분을 위주로 문서화했다.

아래는 제가 작업한 CONTRIBUTION.md 파일 내용입니다.

Introduction

알려줘전북대 관리자 페이지 및 api 서버는 카카오에서 메시지 전달을 하고 알려줘전북대 메인 앱에서 메시지 분석을 하면 필요한 데이터를 전송해주는 페이지입니다.

Directory structure

```
| -LetMeKnow.jbnu-management      # work space
| | -server                      # 실질적으로 작업할 공간
| | | -controllers              # 요청(request)을 받아 응답(response)에 대한 처리를 하는 곳 (비즈니스 로직)
| | | -models                  # db에 직접 접근하여 데이터를 가져오는 곳
| | | -routes                  # 어떤 url이 어떤 controller로 갈지 찾아가는 곳
| | | -services                # 요청에 대한 처리를 해주는 과정에서 필요한 비즈니스 로직을 호출해 주는 곳
| | | -test                    # jest 테스트 내용이 적혀있는 곳
| | -app.js                    # 요청(request)이 들어오면 서버를 생성해주는 곳
| | -.env.example              # 환경변수 관리파일
| | -.prettierrc               # 프로젝트 코드컨벤션 규칙이 적혀있는 문서
```

System requirements

기본적으로 node.js 환경에 mongoDB가 설치되어 있어야합니다.

개발환경을 설치하기 어려우시다면 [구름IDE](#)를 사용하여 개발하시는걸 추천드립니다.

웹 기반 클라우드 코딩 서비스인 구름은, 네트워크만 연결되어 있다면 접속하는 것만으로 별다른 설정 없이 다양한 언어로 프로그래밍을 하실 수 있는 환경을 제공합니다

링크를 클릭하시면 구름IDE에 대한 자세한 설명이 나와있습니다. [구름IDE란?](#)

Getting Started

다음과 같은 순서로 api 서버를 실행할 수 있습니다.

구름IDE 기준으로 (nodejs 스택을 선택하고 mongodb 설치 옵션을 선택 한경우)

1. 모듈 설치

```
$ yarn
```

2. .env 파일 복사

```
$ cp server/.env.example server/.env
```

3. .env에 다음과 같이 환경변수를 채우고 mongodb url을 적어줍니다.

```
NODE_ENV=development
MONGO_DB=mongodb://localhost:27017/db # 데이터베이스 이름은 아무거나 쓰셔도됩니다.
                                     # 본인의 mongodb host를 적어주세요.(아무것도 설정하지 않았다면 27017이 default)
```

4. alt + shift + t 를 눌러 새로운 터미널을 하나 열어줍니다.

5. 열린 터미널에 다음과 같이 입력하여 mongodb를 실행합니다.

```
$ mongod
```

아무런 옵션도 주지 않았기때문에 27017에 mongodb가 실행되게 됩니다.

이제 mongodb를 사용할 준비가 끝났습니다. mongodb를 접속하는 url은 `mongodb://localhost:27017` 가 됩니다.

6. 새로운 터미널을 열어 아래와 같이 입력해보고 서버 실행이 됨을 확인합니다.

```
$ yarn run start-server
```

7. 만약, maintainer분이 소스코드의 특정 모듈이 의도된 대로 정확히 작동하는지 검증하기 위해 유닛테스트를 통과하도록 요구 하신다면 새로운 터미널에서 아래와 같이 입력해보고 실행이 됨을 확인합니다.

```
$ yarn test
```

작업 중에는 api를 직접 호출하는 방식으로 작업해도 되지만 해당 데이터베이스에는 데이터가 없기때문에 `yarn test` 를 통해 올바르게 작업이 진행되고 있는지 확인하면서 진행하는 것을 추천드립니다.

8. 모든 준비가 완료되었으니 개발을 시작합니다.

추가로 테스트는 `jest`를 사용하고 있으며,
jest의 사용방법은 해당 문서를 참고해주시면됩니다.

이 프로젝트의 작업방식은 issue에 작업을 진행하겠다는 의사를 표시하고 작업을 진행하는 순서가 있기때문에 먼저 issue에 문서화 작업을 진행하겠다는 issue를 올렸다.

contribution.md 설명파일 추가 #101

 Open fdsfdsg opened this issue 3 days ago · 4 comments



fdsfdsg commented 3 days ago · edited ▾

Contributor + 😊 ...

간단한 이슈를 해결해보면서 저처럼 오픈소스커뮤니티에 처음접하는 분들에게 조금이나마 도움이 되고자 maintainer분과 메일을 주고받았던 내용과 도움을 받은 내용을 바탕으로 문서화를 조금 해보았습니다.
<https://github.com/fdsfdsg/LetMeKnow.jbnu-management/blob/feature/issue-%23101/contribution.md>



fdsfdsg commented 3 days ago

Contributor Author + 😊 ...

README에 덮어쓰는건 아니고 추가적인 md파일을 추가구현 해보았습니다.



 **fdsfdsg** changed the title **README.md 내용 수정 및 추가 contribution.md 설명파일 추가** 3 days ago



fdsfdsg commented 3 days ago · edited ▾

Contributor Author + 😊 ...

+추가적으로 README.md 파일에 오타가 있어 제보드립니다.
2. .env 파일 복사

```
$ cp server/.evn.example server/.evn
```



```
$ cp server/.evn.example server/.evn -> $ cp server/.env.example server/.env
```



 **hmu332233** pinned this issue yesterday



hmu332233 commented yesterday

Owner + 😊 ...

와우..
관찰으시다면
해당 내용을 PR 올려서 본 레포에 머지하고 README에 링크를 걸면 어떨까요?



fdsfdsg commented yesterday · edited ▾

Contributor Author + 😊 ...

네 그렇게 해주신다면 저는 좋습니다! 그럼 해당 내용을 pr 올리겠습니다.
감사합니다.


그리고 추가적으로 README.md 오타 제보를 했다. 문서화작업에 대한 반응이 긍정적이여서 매우 다행이었다.

설명문서들은 대문자로 제목을 유지하는 컨벤션이 있다. (다른 유명한 프로젝트들도 보면 문서화 파일제목은 대문자로 컨벤션을 유지하고있다는걸 알았다.)


README.md에 contribution.md 링크추가 #102



Merged hmu332233 merged 7 commits into `hmu332233:develop` from `fdsfdsg:feature/issue-#101` 3 hours ago



Conversation 2 Commits 7 Checks 1 Files changed 2



 **fdsfdsg** commented yesterday Contributor + 😊 ...



No description provided.


 **fdsfdsg** and others added 4 commits 3 days ago


  Create contribution.md Verified ebada79


  Update contribution.md Verified e75df7b

  Update contribution.md Verified ✓ f5490f0



  doc: README.md 수정 ✓ 99099ed


 **hmu332233** force-pushed the `fdsfdsg:feature/issue-#101` branch from `2edbd41` to `99099ed` 19 hours ago

 Merge branch 'develop' into feature/issue-#101 Verified ✓ 820acdb


 **hmu332233** commented 19 hours ago Owner + 😊 ...



contribution.md 파일 CONTRIBUTION.md 로 대문자로 변경 가능할까요?


  doc: README.md 수정 ✓ 820d67a

 **fdsfdsg** commented 11 hours ago Author Contributor + 😊 ...

네 파일명을 CONTRIBUTION.md 로 수정하겠습니다

 1

  Rename contribution.md to CONTRIBUTION.md Verified ✓ 622bf19

 **hmu332233** merged commit `cde59e0` into `hmu332233:develop` 3 hours ago View details Revert

2 checks passed

Contribution

- 누구든지 이 프로젝트에 참여할 수 있습니다.
- 알려줘전북대에 대한 이슈는 [LetMeKnowjbnu--ChatBot--/issues](#)에 남겨주세요.
- 작업 방식은 다음과 같습니다.
 - i. 원하는 issue에 작업을 진행하겠다는 의사를 표시합니다.
 - ii. 해당 repo를 fork하고 작업을 진행합니다.
 - iii. 작업이 완료되었으면 `develop` 브랜치를 base로 pull request를 보내주세요.
- 자세한 사항은 [CONTRIBUTION.md](#)에서 확인해주세요.

README.md 파일에 내가 markdown으로 만든 설명문서를 링크 걸어두어 확인하는 방식으로 해주셨다.

오픈 소스 활동을 경험하고 나서 느낀점

처음엔 오픈소스 커뮤니티에 처음 접하게 되면서 내 실력으로 해도 되는지, 내 코드를 보고 비웃지는 않을지, 내 코드가 옳은 코드일지..등 많은 걱정을 했다. 그러면서 알려줘 전북대 프로젝트에 관심을 되고 생각이 조금씩 바뀌게 되었다. 오히려 오픈소스에 기여하면서 코드 리뷰도 받고 다른 사람의 코드를 보면서 “아 이렇게도 짤 수 있구나” 생각하면서 실력을 향상시킬 수 있었다. 그리고 온라인으로 협업하는 법을 배우게 되었다. 그 분은 협업을 위한 여러 자동화 툴들을 적용해 보고 저는 그에 대한 사용법들을 익히며 적용시키면서 코드를 수정했습니다. (prettier를 git hooks로 추가하기, travis ci 적용, ci를 위한 jest) 많은 경험을 해볼 수 있는 기회였다.

알려줘전북대 maintainer분에게 메일과 이슈 코멘트로 질문을 굉장히 많이 하면서 도움을 많이 받았다. 코드리뷰도 받고 코딩, 환경설정 도움뿐만 아니라 오픈소스 커뮤니티 예절에 대한 것도 많이 배웠다. 모든 코드는 생각의 결과물이기 때문에 생각을 남에게 설명하는 것은 매우 중요하다는 것을 배웠다. 나중에 회사나 다른 오픈소스 활동을 할 때 이유를 포함하지 않고 그냥 말하게 되면 그것은 상대방을 비난하는 것처럼 보일 수 있기 때문에 항상 의견에 그렇게 생각한 이유도 포함해서 말해야 되는 것을 배웠다. 그리고 계속 도움요청과 질문을 하다가 낮은 수준의 질문을 하는 것 같다고 매번 죄송하다고 코멘트를 달아 메일을 보냈던 적이 있다. 그 부분에 대해서는 이렇게 말씀해 주셨다.



한민웅 <hmu332233@gmail.com>

나에게 ▾

2019. 11. 10. 오후 11:57

안녕하세요.

제 개인 견해로는 낮은 수준의 질문이란 없습니다.

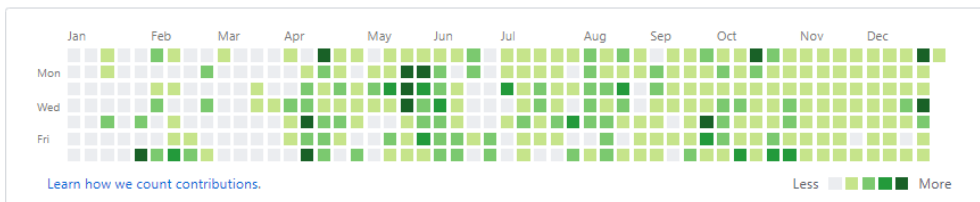
Hello, world를 찍는 법을 누군가가 질문했고 그것에 대한 답변이 있었을 때,
또 다른 프로그래밍 언어를 시작하는 누군가가 참고할 수 있듯이
누군가는 해당 이슈에 대한 글을 읽고 도움을 받을 수도 있을 것이라고 생각합니다.

이번 오픈소스 활동자체에 큰 의미를 두고 있다. 나에 대한 비난 보다는 코드가 중요하다는 것을 배웠고, 이번 오픈소스 활동을 하면서 여러모로 생각이 많이 바뀌게 되는 계기가 되었기 때문이다. (maintainer분의 여러 도움과 가르침을 받아 코드를 보는 시각이 달라졌고, 보는 눈이 넓어졌다.) 개인적으로 배움과 인생에 있어서 많은 깨달음을 얻어가는 좋은 경험이었다.

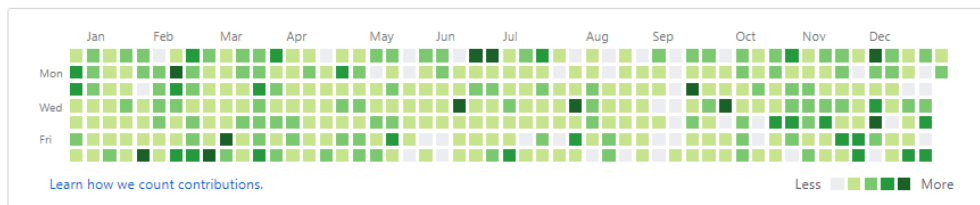
이상입니다.

+ 개발자들 사이에서 1일1커밋 운동같은게 있다는 것을 구글링하다 알게 되었고, 알려줘 전북대 maintainer분의 활동들을 보고 자극받아서 이번방학때 2일 3커밋 하려는 목표 및 계획을 세웠습니다.

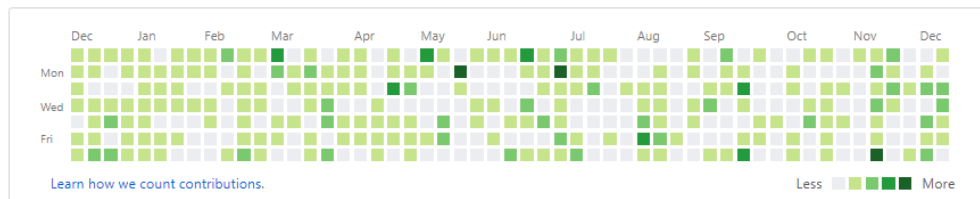
1,131 contributions in 2017



895 contributions in 2018



808 contributions in the last year



2019

2018

2017

2016

2015

2019

2018

2017

2016

2015

2019

2018

2017

2016

2015