

# Théorie des Langages

Yannick Le Nir    Gaspard Férey

CY tech

ING1



# La classification de Chomsky

## Langages décidables et hiérarchie de classes

- Les langages de type 3 : rationnels ou réguliers
- Les langages de type 2 : algébriques ou hors contexte
- Les langages de type 1 : sensibles au contexte
- Les langages de type 0 : tous les autres décidables

Chaque ensemble est strictement inclus dans ceux de numéro inférieur.

# Grammaire de type 3

## Définition

Une grammaire  $G = \langle T, N, S, P \rangle$  est de type 3 si les règles de production sont de la forme :

- soit  $A \rightarrow a$  où  $A \in N$  et  $a \in T \cup \{\varepsilon\}$
- soit  $A \rightarrow B$  a (ou  $a B$ ) où  $A, B \in N$  et  $a \in T$

## Langage associé

Un langage est de type 3 s'il peut être engendré par une grammaire de type 3.

# Utilisation des grammaires de type 3

## Domaines

- Occurrence de motifs dans une chaîne (Recherche d'informations)
- Expressions régulières (Shell, C, emacs)
- Séquence de l'ADN (Génôme)
- Apprentissage de grammaires pour l'IA

# Exemple de grammaire

## Affectation numérique

La grammaire  $G = \langle T, N, S, P \rangle$  du cours précédent pour l'analyse lexicale de l'affectation numérique est de type 3 :

- $T = \text{lettre} \cup \text{chiffre} \cup \{+, -, *, /, =, .\}$
- $N = \{ \text{mot}, \text{nombre}, \text{operateur}, \text{nombre}, \text{identifiant} \}$
- $S = \text{mot}$

- $P = \left\{ \begin{array}{l} \text{mot} \rightarrow \text{operateur}, \\ \text{operateur} \rightarrow + | - | * | / | =, \\ \text{mot} \rightarrow \text{nombre}, \\ \text{nombre} \rightarrow (\text{chiffre}^+)|( \text{chiffre}^+ ). (\text{chiffre}^+), \\ \text{mot} \rightarrow \text{identifiant}, \\ \text{identifiant} \rightarrow \text{lettre} | \text{identifiant}(\text{lettre} | \text{chiffre}) \end{array} \right\}$

# Grammaire de type 2

## Définition

Une grammaire  $G = \langle T, N, S, P \rangle$  est de type 2 si les règles de production sont de la forme :

- $A \rightarrow \alpha$  où  $A \in N$  et  $\alpha \in (N \cup T)^*$

Le membre gauche est donc **exactement un** non terminal alors que le membre droit est quelconque.

## Langage associé

Un langage est de type 2 s'il peut être engendré par une grammaire de type 2.

# Grammaires de type 2

## Exemple de grammaire

Le fameux langage  $a^n b^n$  peut être engendré par la grammaire hors contexte  $G = \langle T, N, S, P \rangle$  avec :

- $T = \{a, b\}$
- $N = \{S\}$
- $S = S$
- $P = \{ S \rightarrow a \ S \ b \mid a \ b \}$

## Domaines d'application

- Langages de programmation
- La plupart des constructions des langues naturelles

# Autres grammaires

## Grammaires de type 1

Une grammaire  $G = \langle T, N, S, P \rangle$  est de type 1 si les règles de production sont de la forme :

$u A v \rightarrow u w v$  où  $A \in N$ ,  $u, v \in T^*$  et  $w \in (N \cup T)^*$

## Grammaires de type 0

Une grammaire  $G = \langle T, N, S, P \rangle$  est de type 0 si les règles de production sont quelconques.

## Théorèmes

- Une grammaire n'engendre qu'un seul langage. La réciproque est fausse.
- Les différentes familles de langages sont incluses les unes dans les autres :  $L_3 \subset L_2 \subset L_1 \subset L_0$

# Forme normale de Chomsky

## Définition

Une grammaire de type 2 (sans  $\varepsilon$ ) est dite sous **forme normale de Chomsky** si et seulement si toutes les règles sont de la forme :

- soit  $A \rightarrow a$  (où  $a \in T$ )
- soit  $A \rightarrow BC$  (où  $B, C \in N$ )

## Théorème

Tout langage hors-contexte (de type 2) sans  $\varepsilon$  peut être engendré par une grammaire en forme normale de Chomsky.

# Transformation en forme normale de Chomsky

## Algorithme

- ① remplacer tous les terminaux  $x$  en partie droite des règles par des non-terminaux  $X$  en ajoutant les règles  $X \rightarrow x$
- ② Toute règle  $X \rightarrow YZW$  est remplacée par  $X \rightarrow YV$  et  $V \rightarrow ZW$
- ③ remplacer les règles  $X \rightarrow Y$  par  $X \rightarrow WZ$  si  $Y \rightarrow WZ$

## Exemple

Le langage  $a^n b^n$  peut être engendré par la grammaire sous forme normale de Chomsky suivante :  $\langle \{a, b\}, \{A, B, S\}, S, P \rangle$  avec

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A \ B, S \rightarrow A \ X, X \rightarrow S \ B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

## Algorithme CKY (Cocke, Kasami et Younger)

- Découvert indépendamment par Cocke, Kasami et Younger.
- Algorithme efficace pour reconnaître l'appartenance à un langage hors-contexte produit par une grammaire sous forme normale de Chomsky.

# Algorithme CKY

## Problème et algorithme

- Données :
  - ▶  $G$  une grammaire sous forme normale de Chomsky
  - ▶  $w$  : mot de longueur  $n$
- Question :  $w$  appartient-il à  $L(G)$  ?
- Idée :
  - ▶ Pour chaque sous-mot  $m$  de  $w$  ( $m = w[i, j]$ ), on peut construire successivement

$$M_{i,j} = \{X \in N \mid \text{tels que } X \rightarrow^* m\}$$

- ▶ Il suffit alors de vérifier si le symbole axiome  $S$  fait partie des non-terminaux obtenus pour le mot entier

## Construction

- Tableau triangulaire : colonnes numérotées par  $i = 1, 2, \dots, n$  (les positions de début de mot dans  $w$ ) et lignes par  $j = 1, 2, \dots, n$  (les longueurs possibles).
- Remplissage de la ligne 1 puis 2 ...
- La  $p$ -ième case de la ligne  $k$  correspond aux non-terminaux qui peuvent engendrer  $w[p, k]$ .
- On examine donc toutes les coupures du mot  $w[p, k]$  en deux sous-mots :  $w[p, l]$  et  $w[p + l, k - l]$ .
- Pour tous les  $Y$  possibles et tous les  $l$  compris entre 1 et  $k$ , on regarde toutes les expressions  $X_p X_{p+l}$  en recherchant s'il existe  $Y$  dans la grammaire tel que  $Y \rightarrow X_p X_{p+l}$ .

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4		
3		
2		
1		
input	a	a
	b	b

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4				
3				
2				
1	A	A	B	B
input	a	a	b	b

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4				
3				
2	Ø			
1	A	A	B	B
input	a	a	b	b

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4				
3				
2	$\emptyset$	$S$		
1	A	A	B	B
input	a	a	b	b

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4				
3				
2	$\emptyset$	S	$\emptyset$	
1	A	A	B	B
input	a	a	b	b

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4				
3				
2	$\emptyset$	S	$\emptyset$	
1	A	A	B	B
input	a	a	b	b

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4				
3	∅			
2	∅	S	∅	
1	A	A	B	B
input	a	a	b	b

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4				
3	$\emptyset$			
2	$\emptyset$	S	$\emptyset$	
1	A	A	B	B
input	a	a	b	b

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4				
3	$\emptyset$	X		
2	$\emptyset$	S	$\emptyset$	
1	A	A	B	B
input	a	a	b	b

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4				
3	$\emptyset$	X		
2	$\emptyset$	S	$\emptyset$	
1	A	A	B	B
input	a	a	b	b

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4				
3	$\emptyset$	X		
2	$\emptyset$	S	$\emptyset$	
1	A	A	B	B
input	a	a	b	b

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4	$\emptyset$			
3	$\emptyset$	X		
2	$\emptyset$	S	$\emptyset$	
1	A	A	B	B
input	a	a	b	b

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4	$\emptyset$				
3	$\emptyset$	X			
2	$\emptyset$	S	$\emptyset$		
1	A	A	B	B	
input	a	a	b	b	

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Déroulement du CKY

4		S			
3		$\emptyset$	X		
2		$\emptyset$	S	$\emptyset$	
1		A	A	B	B
input	a	a	b	b	

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow A B \\ S \rightarrow A X \\ X \rightarrow S B \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \end{array} \right\}$$

# Analyse CKY

## Algorithme

**Données :**  $G = \langle T, N, P, S \rangle$  et  $w$  un mot de  $T^*$

$n \leftarrow |w|$

$V \leftarrow \text{matrix}(n, n)$

// Sous-mots d'une lettre

**pour**  $i = 1$  à  $n$  faire

$V[i, 1] = \{A \mid A \rightarrow a \in P \text{ et } w[i] = a\}$

// Sous-mots de plusieurs lettres

**pour**  $j = 2$  à  $n$  faire

**pour**  $i = 1$  à  $n - j + 1$  faire

$V[i, j] \leftarrow \emptyset$

**pour**  $k = 1$  à  $j - 1$  faire

$V[i, j] = V[i, j] \cup$

$\{A \mid A \rightarrow BC \in P, B \in V[i, k] \text{ et } C \in V[i + k, j - k]\}$

$w$  reconnu par  $G$  ssi  $S \in V[1, n]$ .

## Complexité

- $n^2$  coupures en deux un mot d'au plus  $n$  lettres
- $n$  coupures à effectuer à chaque fois
- Complexité de l'algorithme de l'ordre de  $n^3$  par rapport à la longueur  $n$  du mot d'entrée.
- Les langages hors-contexte peuvent être reconnus en un temps polynomial.

# Analyse CKY

## JFLAP

L'algorithme est illustré dans JFLAP 7.0 et (en plus détaillé) dans JFLAP 8.0 .

