

# Système d'exploitation

## Introduction à Docker

Juan Angel Lorenzo del Castillo

[juan-angel.lorenzo-del-castillo@cyu.fr](mailto:juan-angel.lorenzo-del-castillo@cyu.fr)

Contributions de : Taisa Guidini Goncalves

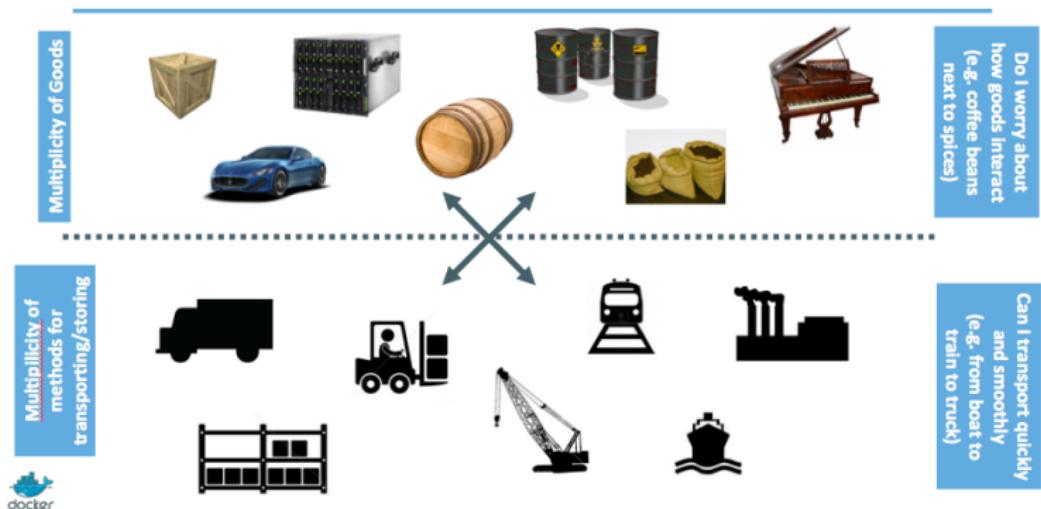


# Plan

- 1 Introduction
- 2 Docker
- 3 Installation et configuration de Docker
- 4 Création et gestion des conteneurs

# Pourquoi les conteneurs ?

Une analogie...



Source : Docker

# Pourquoi les conteneurs ?

## Conteneurs maritimes intermodaux



Source : Docker

# Pourquoi les conteneurs ?

Cela a engendré un écosystème de conteneurs maritimes.



- 90% of all cargo now shipped in a standard container
- Order of magnitude reduction in cost and time to load and unload ships
- Massive reduction in losses due to theft or damage
- Huge reduction in freight cost as percent of final goods (from >25% to <3%)  
→ massive globalization
- 5000 ships deliver 200M containers per year

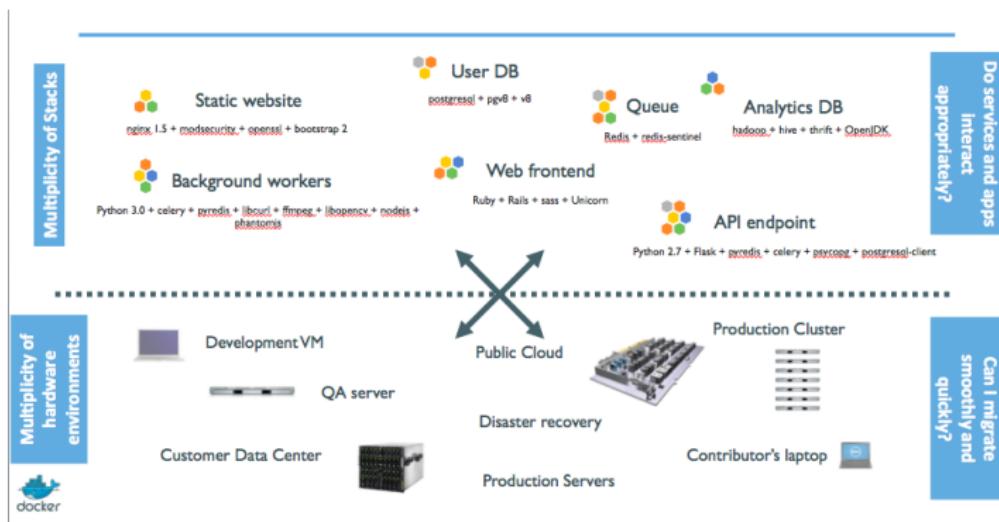


Source : Docker

# Pourquoi les conteneurs ?

**Informatique :** Le problème de déploiement dans l'industrie du logiciel.

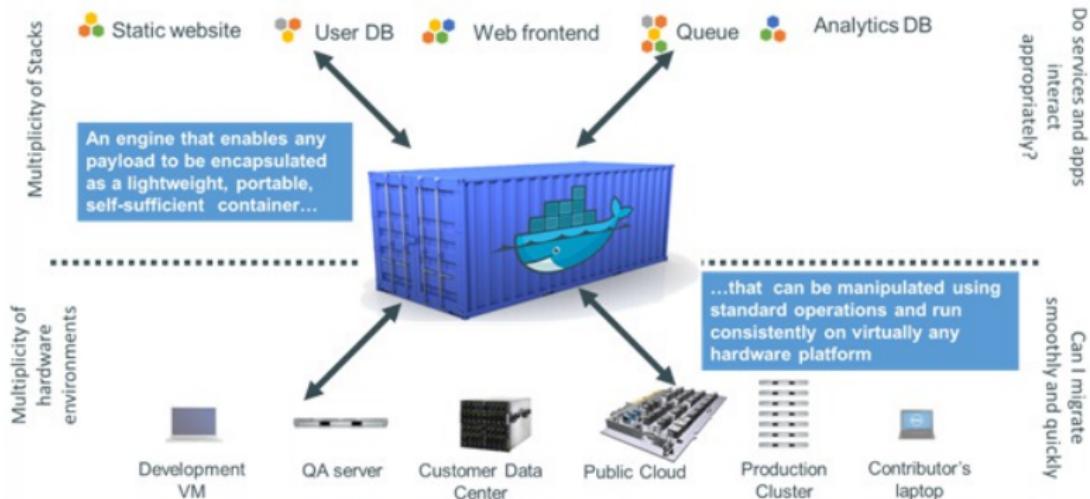
Docker exécute des conteneurs qui accueillent les services : base de données, serveur web, test, etc.



Source : Docker

# Pourquoi les conteneurs ?

**Informatique** : Un système de conteneurs pour les applications.

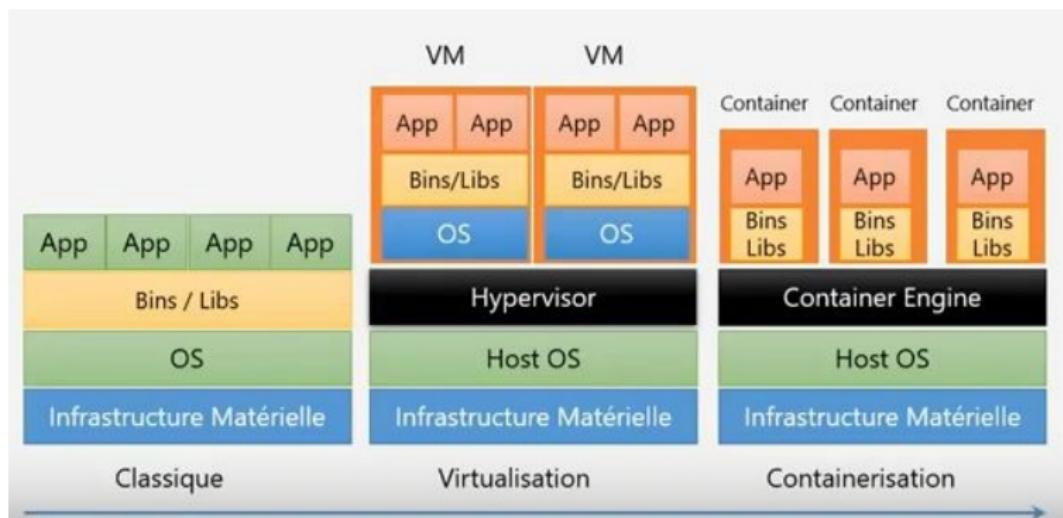


Source : Docker

# Comment fonctionne un conteneur

Un conteneur enveloppe une application dans une boîte invisible avec tout ce dont elle a besoin pour s'exécuter.

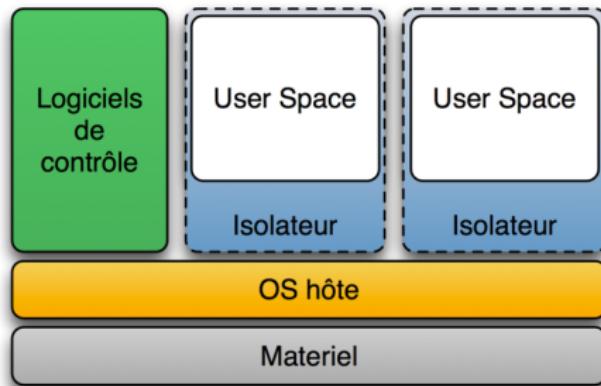
- Facilite le développement et le déploiement d'un service.
- Similaire à la virtualisation, mais sans virtualisation.



## *Chroot on steroids (super chroot)*

- Le chroot permet de modifier le chemin du répertoire root (racine) actuel pour pouvoir lancer une commande avec ce /root.
- La commande lancée tournera dans ce nouveau /root et n'aura pas connaissance, ni accès au reste du système.
- Bon moyen de contenir une commande pour faire des tests.
- Bon moyen de lancer un autre système sur le système existant.

# *Chroot on steroids (super chroot)*

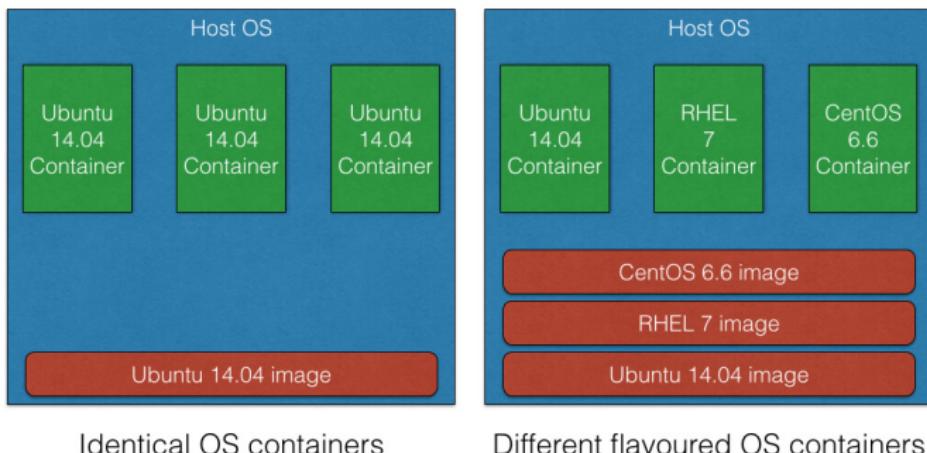


- Avec son propre space de processus.
- Processus isolés.
- Avec sa propre interface de réseau.
- Kernel partagé avec le host.
- Sans son propre `/sbin/init`.
- Création de plusieurs environnements similaires, avec des versions et configurations du logiciel identiques.

# Cas d'utilisation des conteneurs

## 1 Conteneur de Système d'exploitation

- ▶ Environnement virtuel qui partage le kernel avec le SE du host.
- ▶ Environnement isolé dans l'espace d'utilisateur.
- ▶ On exécute plusieurs processus et services.
- ▶ Pratique pour exécuter différentes distributions en utilisant des images (modèles).



# Cas d'utilisation des conteneurs

## 2 Conteneur d'Application

- ▶ Un seul service ou application par conteneur.
- ▶ **Microservices** : Décomposer une application grande en plusieurs services petits.
- ▶ Au lieu de mettre à jour toute une application, on met à jour les services concernés.

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Docker
- 3 Installation et configuration de Docker
- 4 Création et gestion des conteneurs

# C'est quoi Docker ?

Docker est une **plateforme** permettant de créer, de déployer et de gérer des **conteneurs d'applications** virtualisées sur un système d'exploitation.

## Avant

- applications monolithiques
- cycle de développement : long
- un seul environnement
- passage à l'échelle : lente

## Maintenant

- services découplés
- améliorations : rapides et itératives
- plusieurs environnements
- passage à l'échelle : horizontale et rapide

# C'est quoi Docker ?

Docker Platform = Docker Engine + Docker Hub

- **Docker Engine** : Exécute les conteneurs

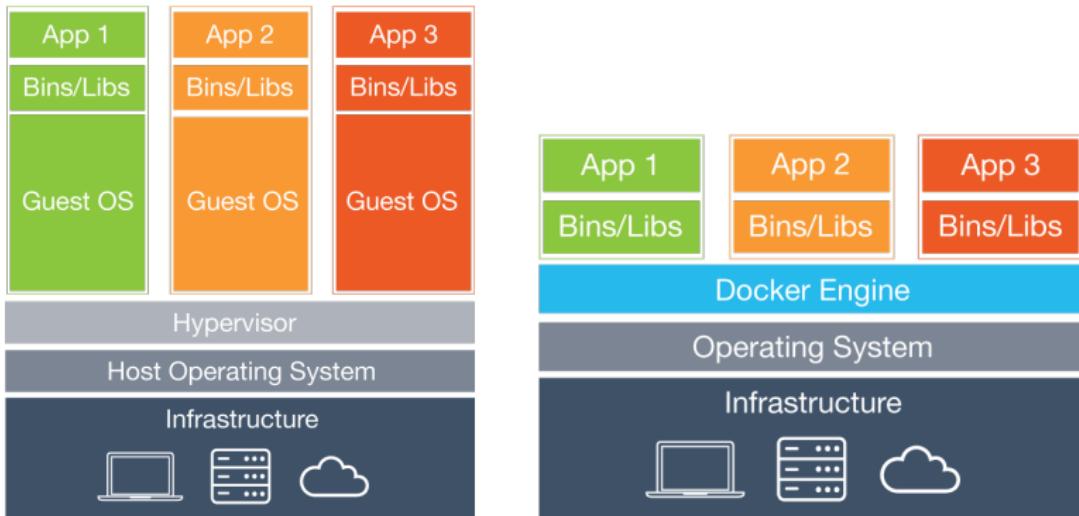
- ▶ Écrit en Go, un langage de programmation compilé et concurrent inspiré de C et Pascal qui a été développé par Google en 2009.
- ▶ API REST, une interface de programmation d'application (API) qui permet d'établir une communication entre plusieurs logiciels.
- ▶ Construction des images
- ▶ Partage d'images en utilisant des registres

- **Docker Hub** : Facilite la migration (système de stockage pour les images de conteneurs)

- ▶ Registres (repos) publics
- ▶ Registres privés
- ▶ Construction automatique du logiciel



# C'est quoi Docker ?



Source : Docker

# Contributions de Docker

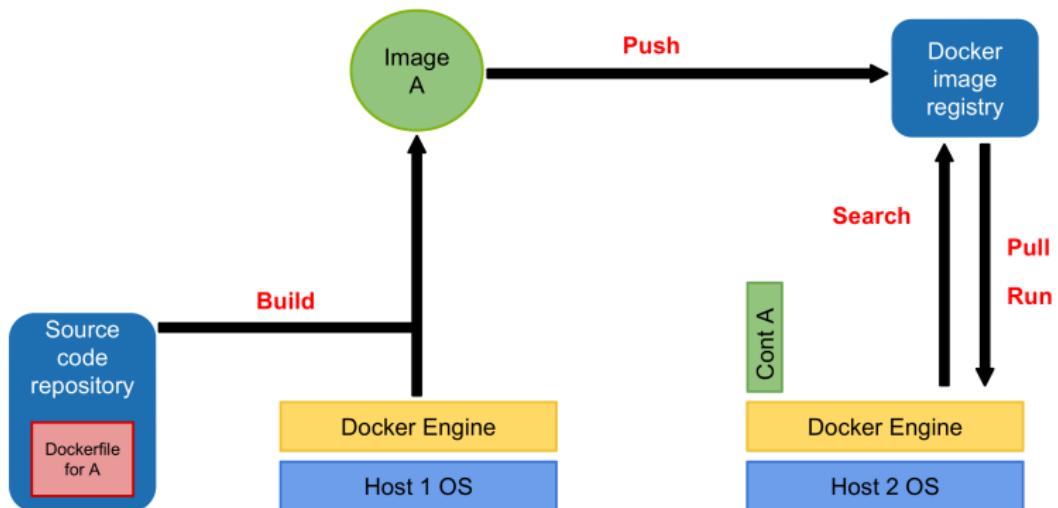
## Avant Docker

- Pas de format d'échange standardisé (les conteneurs n'étaient pas portables).
- Les conteneurs sont difficiles à utiliser par les développeurs.
- Dependency hell : "*L'enfer des dépendances. / Ça marche dans ma machine.*"
- Pas de composants réutilisables, APIs ou des outils.

## Après Docker

- Format de conteneur standardisé.
- Rend les conteneurs faciles à utiliser par les développeurs.
- Expédition des images de conteneurs avec toutes leurs dépendances.
- Accent sur les composants réutilisables, les API, un écosystème d'outils standards.

# Docker pour la gestion du logiciel



Source : Treeptik

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Docker
- 3 Installation et configuration de Docker
- 4 Création et gestion des conteneurs

# Installation de Docker

- Par défaut, Docker est déjà installé sur votre ordinateur portable CY-Tech. À vérifier avec :

```
$ docker version # il faudra peut-être le préfixer avec sudo
```

si vous obtenez une réponse sans erreur, il n'y a rien d'autre à faire.

- Sinon, pour installer Docker sur votre portable Linux ou sur une machine virtuelle, il y a deux alternatives :

- ▶ Installation depuis les paquets des distros

```
$ sudo yum install docker      # Red Hat et dérivés  
$ sudo apt-get install docker.io # Debian et dérivés
```

- ▶ Utiliser le script d'installation de Docker. Disponible pour Ubuntu, Debian, Fedora et Gentoo :

```
$ curl -s https://get.docker.com/ | sudo sh
```

# Configuration de Docker

- Le moteur Docker exécute un client et un serveur.
- L'utilisateur Docker est `root` équivalent.
- Il fournit un accès de niveau racine à l'hôte.
- Si votre utilisateur n'est pas dans le groupe Docker, vous devez préfixer chaque commande avec `sudo`; par exemple, `sudo docker version`.
- Pour éviter cela, ajoutez votre utilisateur au groupe Docker :

- Ajouter le groupe `docker`

```
$ sudo groupadd docker
```

- Ajouter votre utilisateur au groupe `docker`

```
$ sudo gpasswd -a $USER docker
```

- Redémarrer le *daemon* (*service*) `docker`

```
$ sudo service docker restart
```

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Docker
- 3 Installation et configuration de Docker
- 4 Création et gestion des conteneurs

# Création d'un conteneur

```
$ docker run -i -t ubuntu /bin/bash
```

- **run** : lance un nouveau conteneur
- **-i -t** : demande un terminal en mode interactif dans un pseudo-terminal
- **ubuntu** : l'image à utiliser pour ce conteneur. Si elle n'est pas disponible sur votre ordinateur, elle sera téléchargée du *Docker Hub*.
- **/bin/bash** : exécute bash dans le conteneur

```
$ docker run -i -t ubuntu /bin/bash
root@0bc82356b52d9 :/# cat /etc/issue
Ubuntu 14.04.2 LTS
root@0bc82356b52d9 :/# exit
```

# Création d'un conteneur

- Tapez `exit`. Votre conteneur est maintenant dans un état *stopped*. Il existe toujours sur le disque, mais toutes les ressources ont été libérées.
  - ▶ À partir de la ligne de commande de l'hôte, répertoriez les conteneurs actifs avec `docker ps`. Ensuite, exécutez `docker ps -a`.
  - ▶ Si vous démarrez un nouveau conteneur avec `docker run`, nous démarrerons un tout nouveau conteneur à partir de l'image *ubuntu*.
- Pour revenir à notre conteneur arrêté, depuis notre hôte nous devons :

- ➊ Trouver l'ID du conteneur :

```
$ docker ps -a
CONTAINER ID        IMAGE
0bc82356b52d9      ubuntu
```

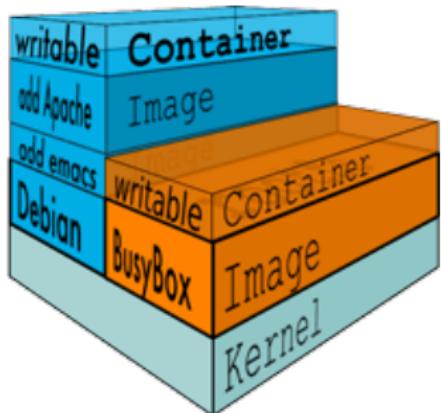
- ➋ Démarrer le conteneur

```
$ docker start 0bc82356b52d9
```

- ➌ Attachez le conteneur

```
$ docker attach 0bc82356b52d9
```

# Images



- Collection de **fichiers**, en mode lecture.
- **Images base** sur lesquelles on construit les autres images.
- Images en **couches**, conceptuellement empilées les unes sur les autres.
- Chaque couche peut ajouter, modifier et supprimer des fichiers. C'est un *différentiel* de la couche précédente.
- Les images peuvent partager des couches pour optimiser l'utilisation du disque, les temps de transfert, l'utilisation de la mémoire, etc.
- **Conteneur** : Ensemble de processus et fichiers modifiés (lecture-écriture).

# Gestion des images

- Pour lister toutes nos images locales (images stockées dans notre hôte Docker) :

```
$ docker images
REPOSITORY      TAG      IMAGE ID      CREATED        SIZE
sameersbn/skype  1.0.1-3  4c06c9bb3da0  5 months ago  411.5 MB
ubuntu          latest   c73a085dc378  10 months ago 127.1 MB
jpetazzo/clock  latest   12068b93616f  2 years ago   2.433 MB
```

- Pour rechercher des images sur un registre distant (nous ne pouvons pas lister toutes les images, nous recherchons par mots-clés)

```
$ docker search wordpress
NAME          DESCRIPTION          STARS  OFFICIAL  AUTOMATED
wordpress     The WordPress rich...  1826   [OK]
bitnami/wordpress Bitnami Docker Ima...  42     [OK]
...
```

- Les images *officielles* sont celles de l'espace de noms racine.
- Les images *automated* sont construites automatiquement par le Docker Hub (avec la recette de construction toujours disponible).

- Pour supprimer un conteneur ou une image :

- ▶ `docker rm containerID` supprime un conteneur, **pas** une image.
- ▶ `docker rmi imageID` supprime une image.