

# Data Exploration

## Objectif:

- Introduire des méthodes qui nous permet d'extraire de l'information pertinente d'un jeu de données.
- A l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Faire apparaître des comportements particuliers des objets observés (détecter les individus ayant un comportement atypique, trouver des ensembles d'individus ayant un comportement similaire)
- Trouver des liens entre les variables étudiées
- Utiliser R.

## Corpus / jeu de données:

un jeu de données est un tableau avec :

- en ligne (unité statistique)

les individus (observations)

①	les variables (attributs étudiés)		
	couleur yeux	couleur cheveux	taille
Karine	Noir	Blond	164
Olivier	Bleu	Noir	174
Sarah	Marron	Noir	158
Paul	Noir	Brun	180

Ex:

Dans notre exemple:

\* les individus sont les étudiants

\* les variables sont: couleur de yeux, couleur de

cheveux, taille,

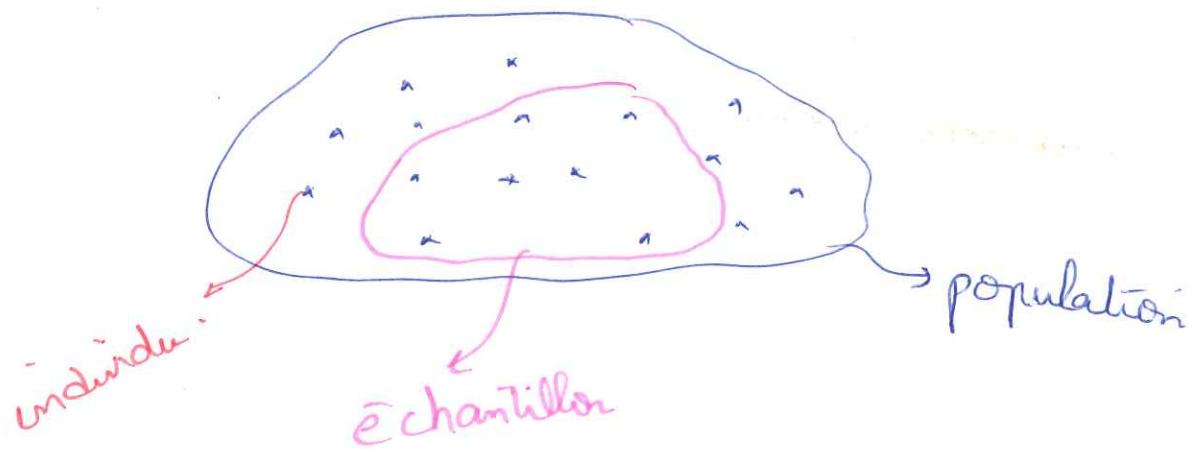
→ A partir de ce tableau, tirer les informations importantes pour qu'il soit compréhensible pour tout le monde donc on fait un résumé numérique (moyenne, médiane...) ou une représentation graphique (diag en bane, histog...) présentant synthétiquement.

## Population et échantillon:

→ population = Ensemble des individus

→ population = Ensemble de tous les individus de la population.

→ Échantillon = Sous ensemble de la population.



→ Recensement: Etude de tous les individus

→ Sondage: sous ens de la population

! Si la population infinie alors le Recensement est impossible  
→ on fait un sondage. ②

## 2 types d'études Statistique

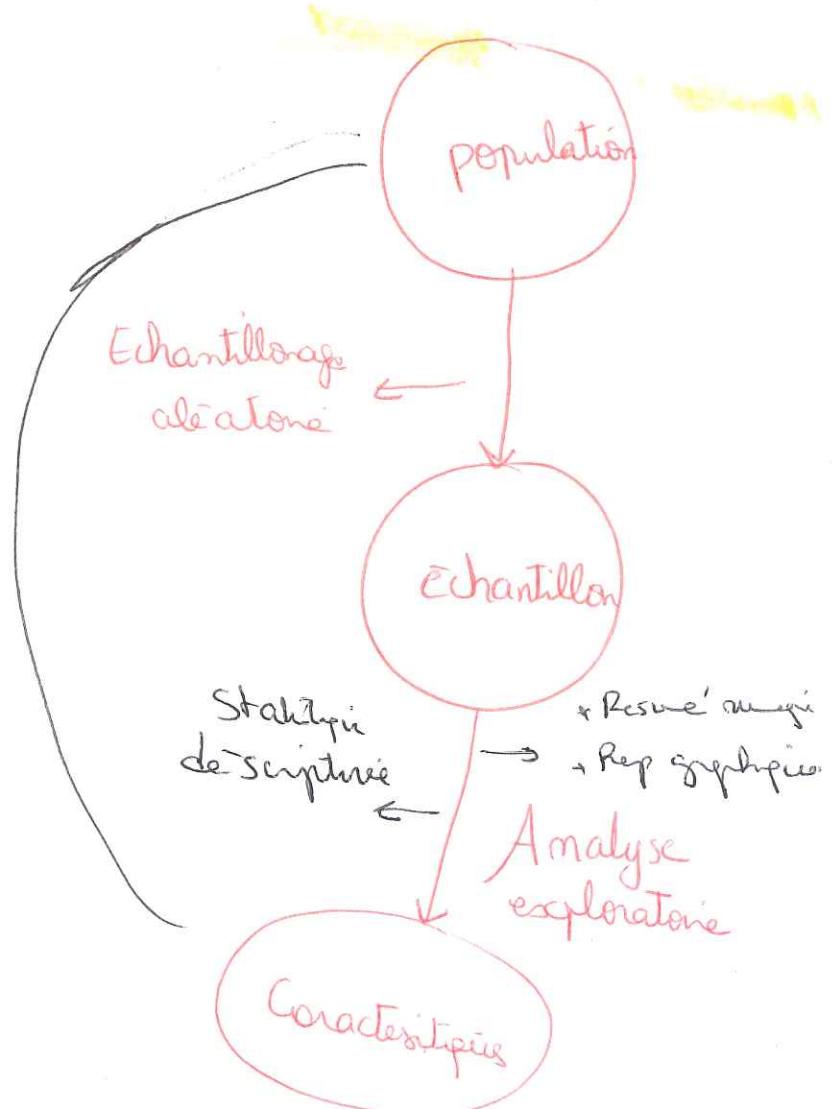
Analyse exploratoire  
(Statistique descriptive)

- (Tableau de contingence)
- Résumé numérique
- Représentation graphique
- Recherche de sous groupes homogènes

Statistique inférentielle

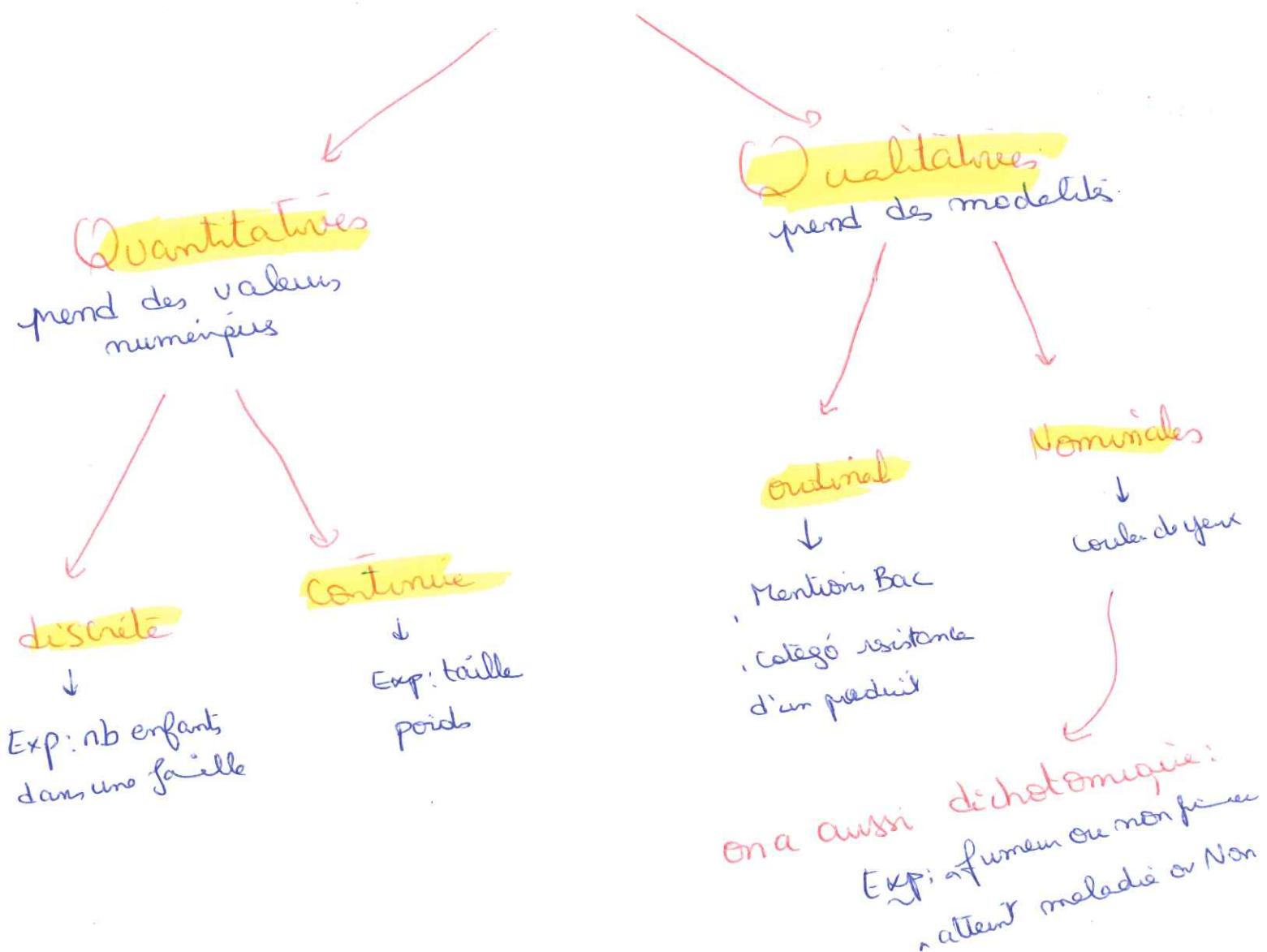
- Trouver des estimateurs sans biais et efficace pour passer de l'échantillon à la population.

Statistique  
inférentielle



→ Chaque individu est décrit par un ensemble de caractéristiques appelé "Variables" ou attributs.

### Nature Variables



# Types d'analyse

statistiques univariées

on s'intéresse à une seule variable

statistiques bivariées

on s'intéresse à deux variables simultanément et on fait étude selon la nature de ces deux variables.

statistiques multivariées

on s'intéresse à plusieurs ou  $\geq$  variables

Dans la suite on s'intéresse à :

statistiques univariées

représentation synthétique

représentation graphique

Résumé numérique

## • Représentation Synthétique

Ex:

étudiant	Mention Bac	couleur Yeux	couleur Cheveux
A	Bien	Vert	Marron
B	Bien	Noir	Noir
C	Bien	Bleu	Noir
D	TB	Vert	Noir
E	AB	Noir	Marron
F	Bien	Noir	Noir
G	AB	Marron	Noir
H	T.B	Noir	Marron
I	Bien	Bleu	Blond
J	T.B	Noir	Noir

→ jeu de données

À partir de "Jeu de données", on peut créer pour chaque variable un "tableau de contingence"

variable "Mention en Bac":

AB - Bien - TB

Exp: \* les modalités sont: le nombre pour chaque modalité, le nombre d'individus (ici étudiants) ont ce modalité.

Exp: On a: 5 étudiants ont mention Bien en Bac  
\* On ou 5 c'est l'effectif de la modalité Bien  
\* On fait pareil pour les 2 autres modalités "AB" et "TB" et on stocke tout dans un tableau →



Mention	effectif	
i=1 ~ AB	2 ~ $n_1 = 2$	$\frac{2}{10} = 0.2 \text{ ou } 20\%$
i=2 ~ B	5 ~ $n_2 = 5$	$\frac{5}{10} = 0.5 \text{ ou } 50\%$
i=3 ~ TB	3 ~ $n_3 = 3$	$\frac{3}{10} = 0.3 \text{ ou } 30\%$
total	10	car on a 10 étudiants

Fréquence =  $f_i = \frac{n_i}{n}$  ~ eff chq modalité  
 ou fréq en pourcentage =  $f_i \times 100$

Interpretation: Il ya 50% des étudiants qui ont mention "Bien" en Bac.



## Représentation graphiques

### ① Variables qualitatives:

① Variables nominales : diag en barres ou diagramme circulaire

② Variables ordinaires : diag en bâtons

② Variables ordinaires : Diagramme en bâton

Variables quantitatives :

Discrete

diagramme en bâton

nb étoile attribué à  
10 hôtels paupier

nb étoile	Effectif
1	5
2	3
3	1
4	1



! Effectif (ou fréquence)  
augmente

↓

Hauteur du rectangle  
aussi

Continu

histogramme

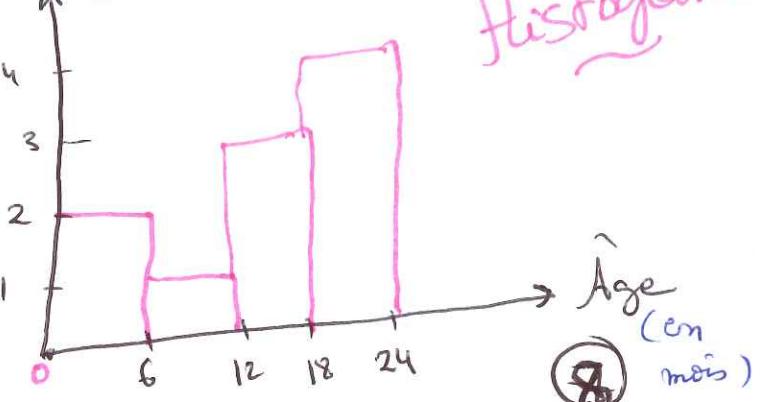
Ex: Ici les valeurs sont regroupées par des intervalles.

Ex: Âge enfants crèche municipale de 10 enfants (en mois)

âge	Effectif
[0, 6[	2
[6, 12[	1
[12, 18[	3
[18, 24[	4

Total 10

Effectif (ou fréq)

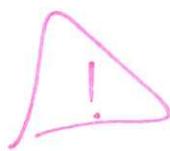


8

# Résumés Numériques



Que pour les variables quantitatives.



on distingue deux types de Résumé numérique

Indicateur de position

(moyenne, mode, médiane, quartiles...),

Ils positionnent la série des valeurs observées autour d'une tendance centrale,

Ex: Moy. Âge des étudiants

Indicateur de dispersion

(variance, écart type, étendue interquartile...)

Indiquent la fluctuation des valeurs de la série autour d'une tendance centrale en générale.

## \* Indicateur de position:

① Mode: La valeur observée qui a le plus grand effectif.

Ex: nb étoile ; Mode est 1 (qui a eff le plus haut = 5)

• Si données sont quanti continue, on parle alors du classe modale.

Ex: crème, classe modale est: {18, 24}



⑨

D) "La mode" est le seul indicateur où on peut calculer pour les variables qualitatives aussi:

Ex: Mention, le Mode est "Bien"

② Moyenne:

① Discrete:

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n n_i x_i$$

Ex: (Etoile):

$$\bar{x} = \frac{1}{10} [(1 \times 5) + (2 \times 3) + (3 \times 1) + (1 \times 4)] \\ = 1.8$$

② Continue:

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^k n_i \cdot x_i$$

Ici le  $x_i$  est le centre du classe.

! classe  $[a, b] \Rightarrow \text{centre } (x_i) = \frac{a+b}{2}$ .

Ex: (Grèche):

$$\bar{x} = \frac{1}{10} [(3 \times 2) + (9 \times 1) + (15 \times 3) + (4 \times 2)] \\ = 14,4 \text{ mois}$$

(10)

### ③ Quantiles:

• Médiane: c'est la valeur qui sépare une pop' en deux groupes d'effectifs égaux. Elle n'a pas de sens que si les données sont rangées par ordre croissant.

Ex: Médiane notes élérés en Maths est 13; c-à-d:

50% des étudiants ont une note inférieure à 13.

et 50% (le moins) ont une note supérieure à 13.

### • Quartiles:

① 1er quartile Q<sub>1</sub>: 25% des valeurs sont inf à Q<sub>1</sub> (ou les quarts de valeurs sont inf à Q<sub>1</sub>); donc le  $\frac{3}{4}$  restant sont sup à Q<sub>1</sub>)

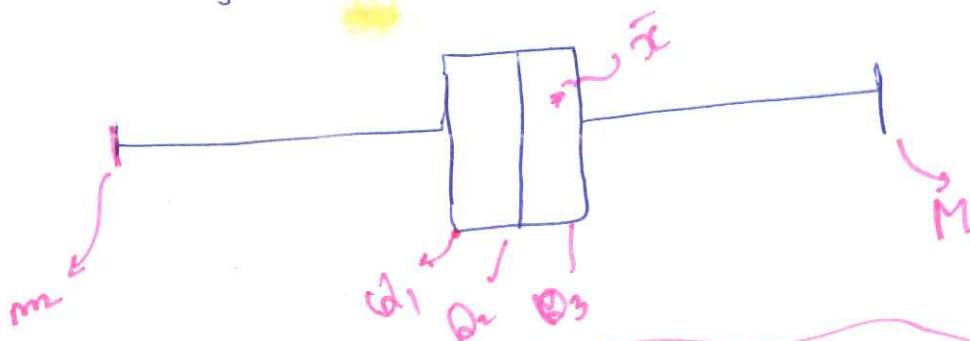
② 2<sup>e</sup> quartile Q<sub>2</sub>: 50% des valeurs sont inf à Q<sub>2</sub>  $\Rightarrow$  Médiane

③ 3<sup>e</sup> quartile Q<sub>3</sub>: 75% des valeurs sont inf à Q<sub>3</sub>; [ou  $\frac{3}{4}$  des valeurs inf à Q<sub>3</sub>] alors le  $\frac{1}{4}$  restant sont sup à Q<sub>3</sub>.

# Boîte de Tukey (Boîte à Moustaches, Boxplot).

Représente les indicateurs de position :

graphique



$m$  et  $M$  sont les moustaches:

$$m = Q_1 - 1,5 \cdot (Q_3 - Q_1)$$

$$M = Q_3 + 1,5 \cdot (Q_3 - Q_1)$$

Les valeurs de la série en dehors des moustaches est considérée comme "atypique" ou valeur aberrante.



Boxplot nous permet d'avoir une aperçue graphique rapide de la distribution des valeurs de la série.

Exp:

Note	1	2	3	4	5	6	7
Elève L	9	10	8	7	10	9	11
Elève P	14	2	16	5	6	5	16

Série ordonnée :

Elève L :	7	8	9	9	10	10	11
Elève P :	2	5	5	6	14	16	16

Elève L: Moyenne  $\bar{x} = \frac{1}{7} (7+8+\dots+11) = 9,1$

Médiiane

$$Q_1 = 8$$

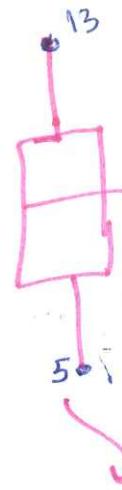
$$Q_3 = 10$$

$$m = Q_1 - 1,5(Q_3 - Q_1)$$

$$= 8 - 1,5(10 - 8) = 5$$

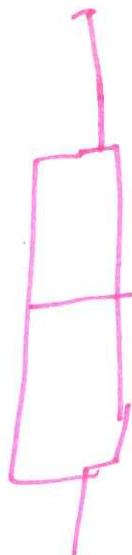
$$M = Q_3 + 1,5(Q_3 - Q_1)$$

$$= 10 + 1,5(10 - 8) = 13$$



① pas de valeurs aberrantes car tous les notes de l'élève L sont entre 5 et 13.

Elève P:



$$\left\{ \begin{array}{l} \bar{x} = 9,1 \\ M_e = 6 \\ Q_1 = 5 \\ Q_3 = 14 \\ m = 0 \\ M = 27,5 \end{array} \right.$$

⑬

## \* Indicateurs de dispersion:

① Variance: Mesure l'écart au carré entre les valeurs de la série et leur moyenne.

$$V = S^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2$$

⚠ tout le temps positif.

Exp (étoile)

$$S^2 = \frac{1}{10} \left[ 5(1-1,8)^2 + 3(2-1,8)^2 + 1(3-1,8)^2 + 1(4-1,8)^2 \right]$$

• Ecart-type:

$$S = \sqrt{S^2}$$

• Ecart-Médiane: Mesure l'écart entre les valeurs de la série et leur médiane;

$$e_m = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n |x_i - \text{med}|$$

• Etendue:  $\max\{x_i\} - \min\{x_i\}$ .

Exp (étoile):  $4 - 1 = 3$

• Ecart-inter-quantiles:  $Q_3 - Q_1$

## Variables centrées - réduites.

On définit la série centrée réduite de la façon suivante :

$$\tilde{x}_i = \left( \frac{x_i - \bar{x}}{s_x} \right)$$

Moyenne →  
écart-type →

- La série est dite :
- . Centrée car elle a Moyenne nulle.
  - . Réduite car de variance 1.

