Sistemas de Controle de Versão

Controle de versão

Controle de versão

- "conjunto de práticas cujo objetivo principal é manter controle sobre as modificações efetuadas em um determinado (conjunto) arquivo."
- Utilizadas no contexto de uma Gerência de Versões
- Aplicados aos arquivos de um **Projeto**.



Sistemas de Controle de Versão (SCV)

- Ferramenta de apoio ao Gerenciamento de Versões
 - De documentos, códigos fontes, etc.

Permitem

- Automatizar o processo de controle de versão.
- Gerenciar o histórico, modificações e diferentes versões;
- Que várias pessoas trabalhem simultaneamente em um mesmo documento;
- Controlar as versões através de tags;
- Visualizar diferenças entre as versões;
- merging entre versões conflituosas;

O que não um SCV é?

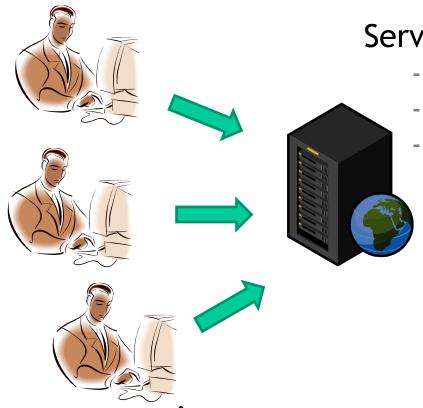
- Mecanismo para backup
- Ferramenta para a construção de builds
- Substituto para comunicação entre desenvolvedores
 - Conflitos não são resolvidos automaticamente
- Ferramenta de solicitação de mudanças
 - Não controla requisições de mudança

SCVs não são a solução para todos os problemas!

SCVs são utilizados dentro de um contexto maior, e possuem um papel específico.

Veremos outras ferramentas, com outros papeis, ainda neste curso!

Arquitetura Cliente/Servidor



Servidor mantêm

- Repositório centralizado
- arquivos a serem controlados,
- histórico de suas mudanças, log, etc.

Clientes mantêm

- Área de trabalho (Workspace)
- cópia dos arquivos do repositório

Obs.: A maioria dos servidores armazenam apenas as diferenças (deltas) entre versões sucessivas de um determinado arquivo (as somas das diferenças a produzem versão mais nova).

Principais SCV OpenSource

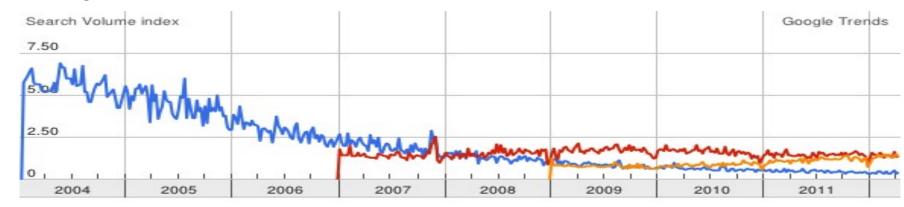
- Concurrent Versions System (CVS)
 - Referência para todas as outras ferramentas subseqüentes.
 - Porém...
 - tem perdido espaço para outras ferramentas
- Subversion (SVN): Substituto melhorado do CVS.
 - Versionamento de diretórios;
 - Commits atômicos;
 - Uso eficiente de rede.
- Git: SCV distribuído
 - Muito rápido
 - Repositórios nunca ficam inconsistentes
 - Sem a necessidade de servidores

Tendências

- Grande procura pelo SVN e pelo Git
- CVS está caindo em desuso
- Ferramentas comerciais
 - ClearCase, Perforce, Bitkeeper

continuam a ser adotadas apenas em empresas de Grande Porte.

String de busca: CVS version, SVN version, Git version



Comparação entre alguns SCVs

	CVS	SVN	ClearCase	Git
Licença	Open Source	Open Source	Comercial	
Formato Repositório	Arquivos RCS [1]	BD relacional		BD de objetos
Atomic Commit	Não	Sim	Sim	Sim
Copiar e Renomear Arquivos e Diretórios	Não	Sim	Sim	Sim
Merge Tracking	Não	Sim	Sim	Sim
Tags	Sim	Sim ^[2]		Sim
Conjunto de Comandos	Simples	Excelente	Excelente	Excelente
Deployment	Bom	Bom	Fraco [3]	Bom
Velocidade	Médio ^[4]	Muito Bom	Média [5]	Excelente
Portabilidade	Bom	Excelente	Médio	Bom

- [1] Arquivos RCS podem ser alterados manualmente quando corrompidos, porém não suportam transações.
- [2] Suportado através de copias.
- [3] O ClearCase tem uma instalação difícil..
- [4] Para suportar segurança, o CVS precisa ser tunelado dentro de outros protocolos.
- [5] Servidor e clientes precisam estar na mesma rede para se obter uma performace aceitável.
- *Principais Fontes: Wikipedia Comparison e Better SCM Comparison
- _Comparação detalhada: http://better-scm.shlomifish.org/comparison/comparison.html

Fluxo de Trabalho com SVC

Modelos de "Versionamento"

Lock-Modify-Unlock

- Falsa noção de segurança.
 - Mais problemas do que parece.
- Você só consegue alterar um arquivo se conseguir destravá-lo.
 - Desenvolvedores esquecem arquivos travados freqüentemente!
- Dificulta uso off-line.

Modelos de "Versionamento"

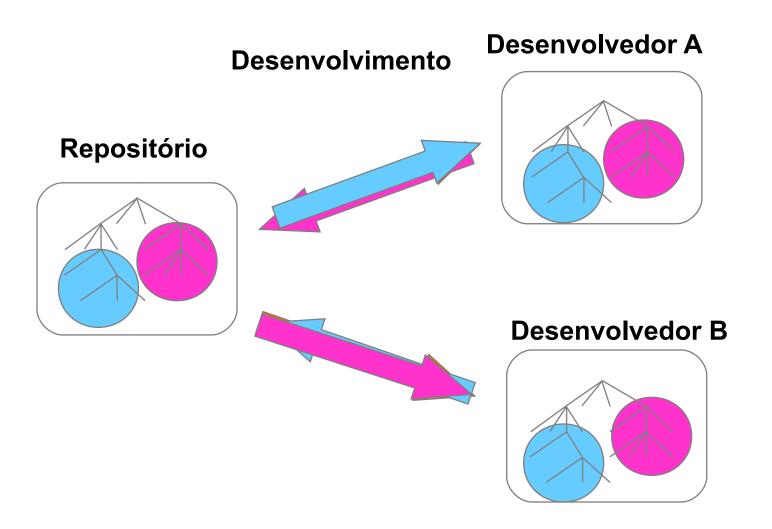
Lock-Modify-Unlock

- Falsa noção de segurança.
 - Mais problemas do que parece.
- Você só consegue alterar um arquivo se conseguir destravá-lo.
 - Desenvolvedores esquecem arquivos travados freqüentemente!
- Dificulta uso off-line.

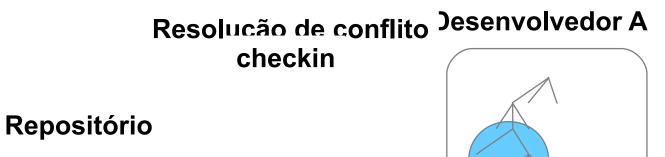
Copy-Modify-Merge

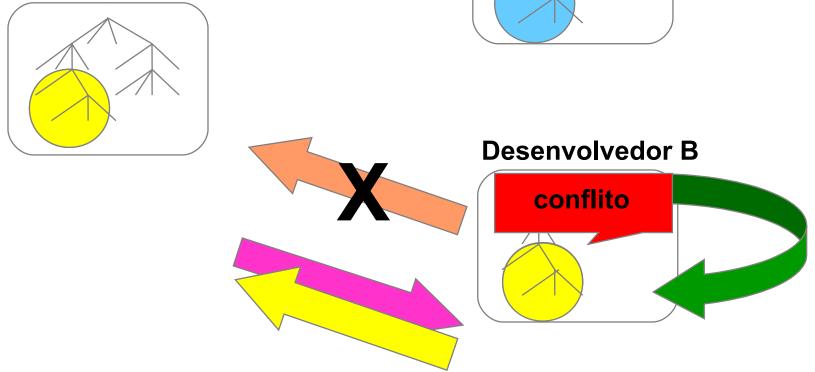
- Método recomendado
- Mais simples e prático.
 - menos problemático do que você imagina
- Desenvolvedores podem trabalhar
 - simultaneamente no mesmo arquivo.
 - Livremente em seu workspace
- Facilita o uso off-line.

Desenvolvimento ideal



Desenvolvimento real





Fluxo de Trabalho

- Comece sem nada.
 - Selecione um projeto em uma codeline (branch ou raiz) e selecione **Checkout**;
 - ou update com a versão mais atual do repositório se o projeto já existe localmente.
- Faça as mudanças.
 - Trabalhe localmente com o projeto, salvando as mudanças apenas na sua máquina;
- Sincronize, quando você estiver pronto
 - Update;
 - Examine as mudanças, faça as alterações necessárias;
 - Rode os Testes;
 - Commit;



Imaturidade no Desenvolvimento

Por várias razoes, e em sua maioria, ...

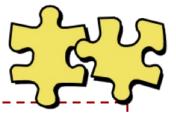
- Desenvolvimento de software continua imaturo.
 - Ele atribui mais responsabilidades ao indivíduo
 - para que ele tenha maior liberdade para exercer sua criatividade.

Porem ...

Os desafios atuais exigem o desenvolvimento seja balanceado com uma abordagem mais automatizada e estruturada que otimize a produção e suporte a melhoria continua do produto e do processo."

Atividades de integração

- A integração de partes de um sistema
 - normalmente é apenas perto de sua implantação
 - Problemas são detectados tardiamente.
 - em geral, é feita em freqüência inversamente proporcional à complexidade do sistema
 - Dificuldade em rastrear as causas dos problemas
 - É uma tarefa trabalhosa e sujeita a erros
 - · Quanto maior o sistema, mais difícil



"Integração é uma das tarefas de desenvolvimento que pode se beneficiar, e muito, de um processo automatizado e estruturado."

Integração Contínua

- Geração frequente (pelo menos diária) de builds do sistema
 - partes do sistema integradas constantemente
 - problemas de integração encontrados logo que introduzidos, na maioria dos casos
- Considerada uma das "melhores práticas" no desenvolvimento de software

Há alguns problemas, porém...

Builds





construção complexa



Os Problemas na Geração de *Builds*

Fazer builds do sistema manualmente

- pode ser muito demorado;
- é difícil de manter;
- não provê reuso entre equipes

Gerências de builds

- builds não são disponíveis para toda a equipe.
- problemas em builds anteriores são ignorados;

Dependências dos builds

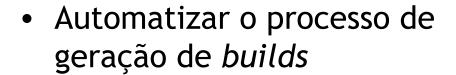
- Pode ser difícil saber quais as versões "corretas" dos arquivos utilizados no build;
- Os pedaços do sistema podem estar em diversos locais diferentes;
- Alguns arquivos podem ser esquecidos



As Soluções

Sistema de Controle de Versões (CVS, por exemplo)

- Manter todos os arquivos em um repositório central
- Controlar o acesso a esse repositório, de modo a garantir a consistência dos artefatos





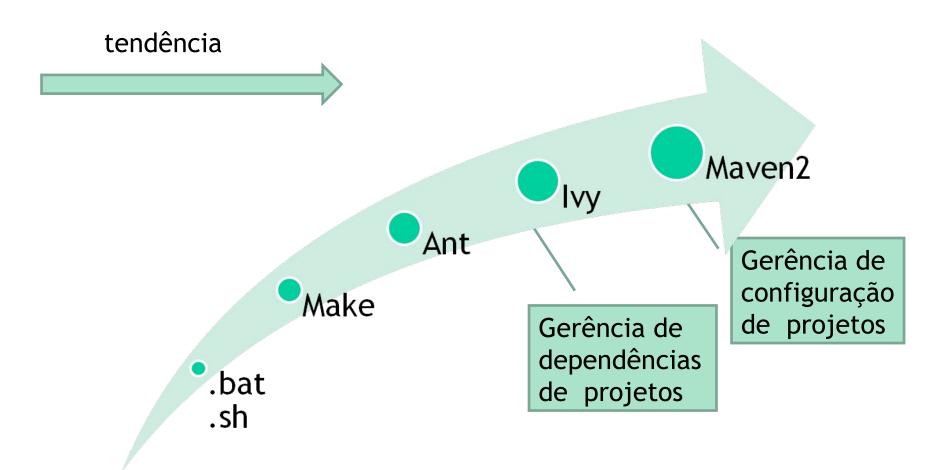
executa

 Gerenciar a execução dos builds e distribuir seus resultados.

Sistema de Integração Contínua

observa

ferramentas de build [Evolução]



Obs.: Cronologicamente o maven foi criado anteriormente ao Ivy. Porém o primeiro release do Ivy e do maven2 foram lançados na mesma época.

Comparação Maven vs Ant + Ivy

	Critério	Ant + lvy	Maven
	Instalação	Muito fácil	Muito fácil
ממרואוממת	Iniciar um novo projeto	5 min	15 min
	Nova funcionalidade	10 min para cada novo alvo	2 min para cada nova meta
ا ا ا	Aprendizado para um novo desenvolvedor	30 min. Facilidade para se entender e ferramental	2 horas. Pode ser confuso no início.
-7	Layout padrão?	Não (pode ser bom, pois pode alterá-lo como quiser)	` .
ו cdpc יכב	Suporte a múltiplos projetos?	Sim, mas você tem que criar toda a lógica p/ tratá- los.	•
	Geração de documentação	Nativamente, não, mas existem plug-ins.	Sim
	Integração com IDEs?	Sim e muito boa	Sim, mas básica
	Gerência de dependências?	Sim, através do plug-in Ivy	Sim, nativo

produtividade

suporte



Alguns Fatos

- Mudança é inevitável
- Mudar é fácil controlar diversas mudanças simultâneas é difícil
- A gerência de mudanças introduz controle sobre as mudanças de maior relevância
 - Todas as mudanças são analisadas
 - Apenas as aprovadas são realizadas
 - Sempre se sabe quem modificou o que, onde e quando

Tradeoffs

Controle de mudanças

- Nível de controle x overhead com o CCB
- Defeitos de magnitude menor podem ser tratados pelo líder de projeto diretamente
- Uso de versões draft de forma de minimizar controle de mudanças
- Automação do processo
 - Custo x benefício
 - Aquisição de ferramentas comerciais
 - Uso de ferramentas open source