

Dados (propriedades)

Classes

Comportamentos (métodos)

Opções selecionadas

Felipe Cortês

```
Pedido {
  constructor(){
    pratoSelecionado;
    bebidaSelecionada;
    sobremesaSelecionada;
    total
  }

  selecionarPrato(){};
  selecionarBebida(){};
  selecionarSobremesa(){};
}
```

- Selecionar uma opção
- Deselecionar uma opção
- Verificar pedido
- Abrir modal de confirmação de pedido
- Fazer pedido (abrir o wpp)

Felipe Cortês

Pratos, sobremesas, bebidas
→ podemos usar uma classe para eles. Ela deve ter uma propriedade informando o tipo (prato, bebida ou sobremesa)

Felipe Cortês

```
Opção {
  nome;
  imagem;
  descricao;
  preco;
  tipo;
  selecionada;
},
```

```
Modal {
  verificarPedido(){};
  abrirModal(){};
  fazerPedido(){};
}
```

- Verificar pedido
- Abrir modal de confirmação de pedido
- Fazer pedido (abrir o wpp)

Felipe Cortês