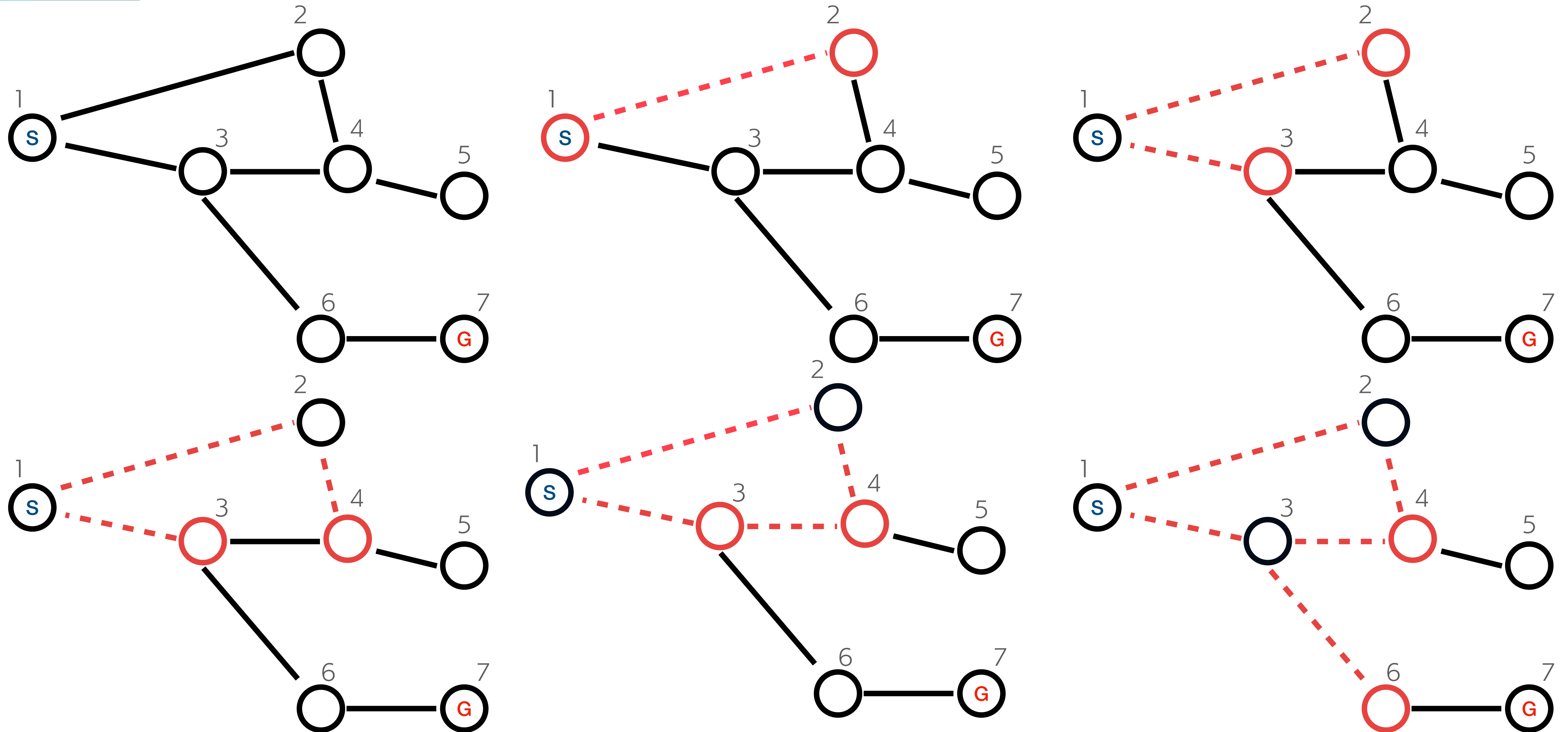


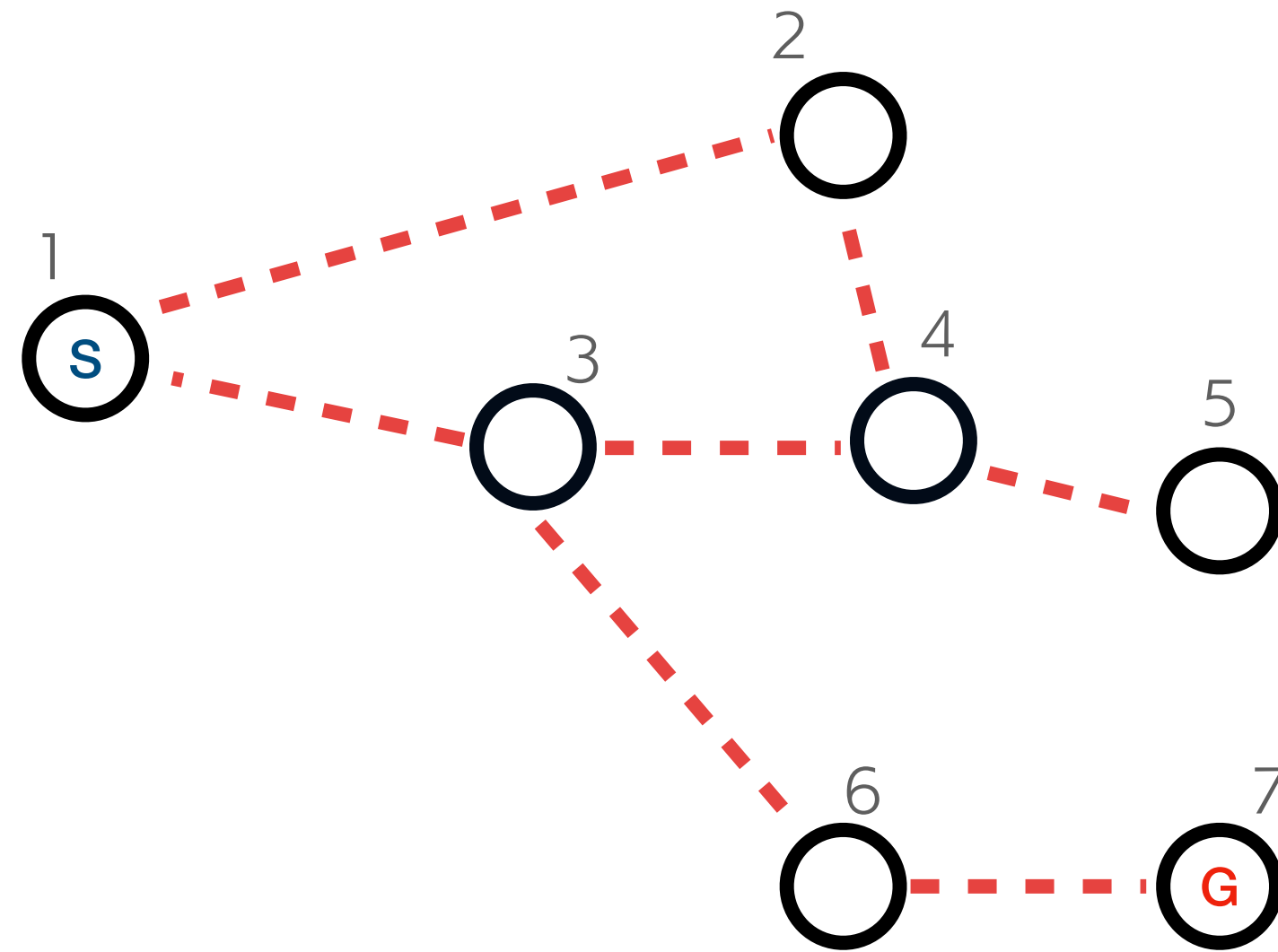
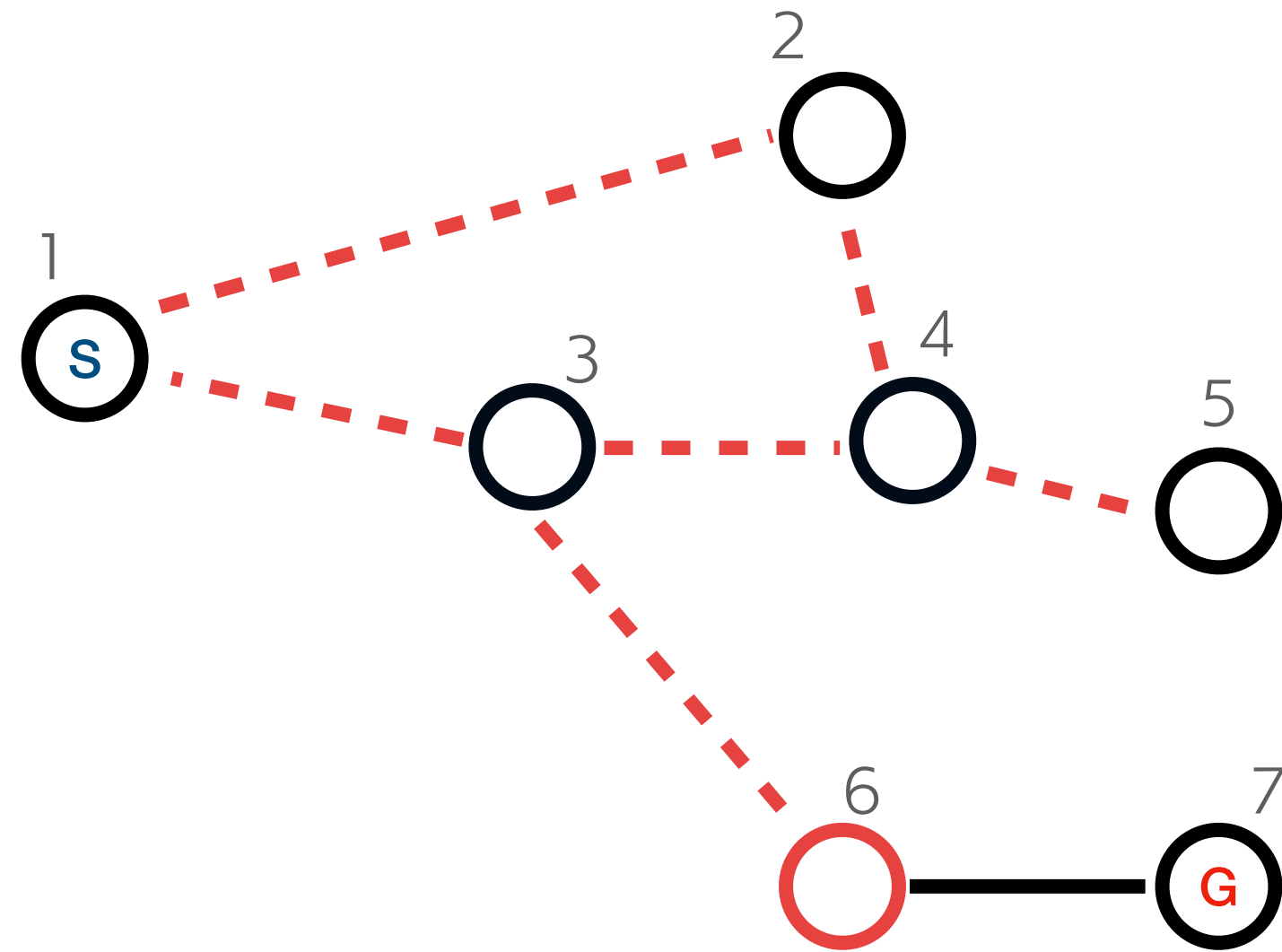
フロンティア（実装したアルゴリズム）

- 処理，未処理の点を考える
 - ノード1から，2, 3, \dots , n までを順に処理
 - 接続している1つ目の辺をチェックする
 - もし遷移先に辺の繋がりがなかったら
 - 遷移先は処理済み
 - そうでなかったら
 - 遷移先もフロンティア
 - もしほかに辺を保持していたら，Continue
 - 保持していない場合，次のノードへ

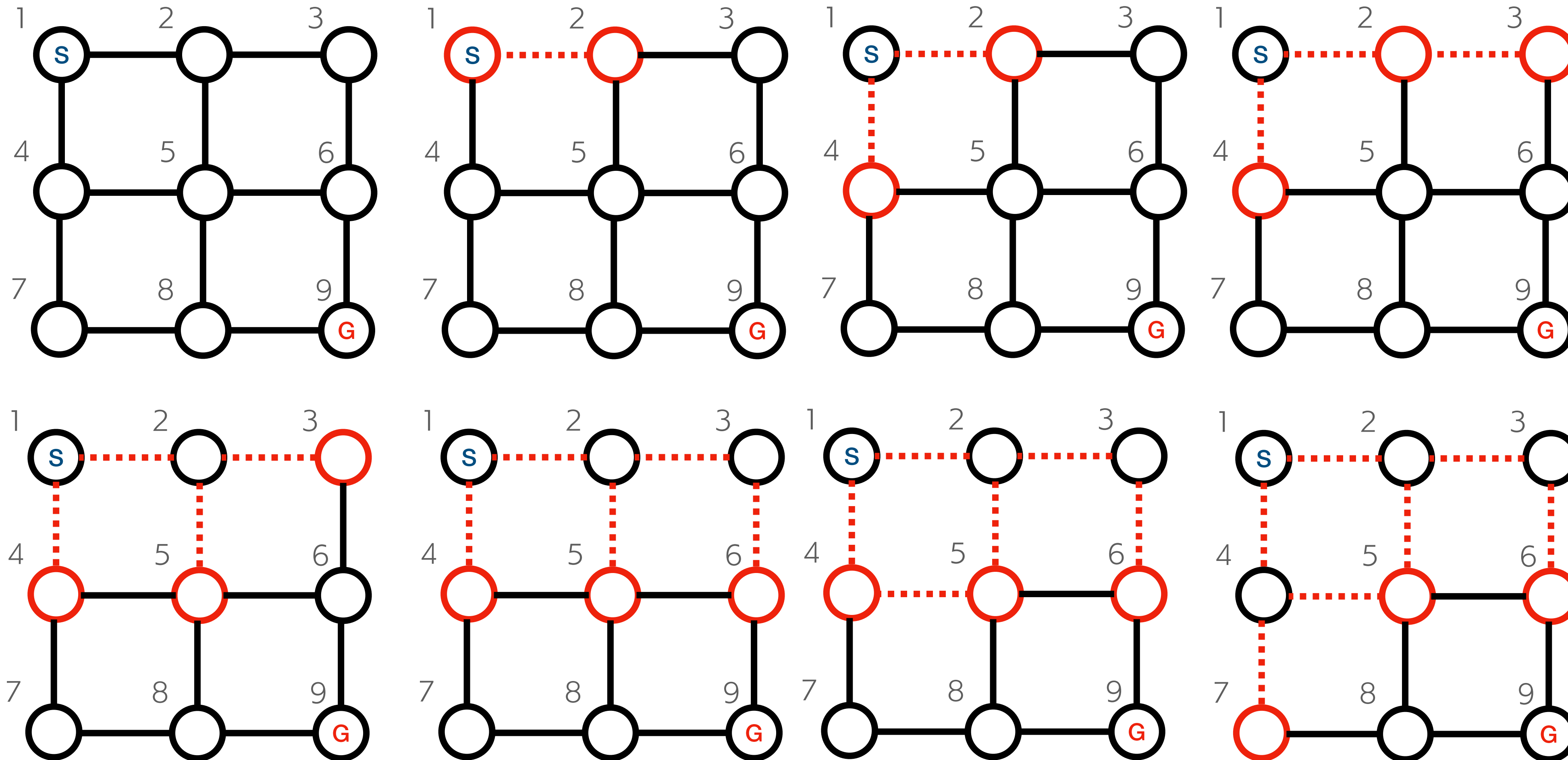
フロンティア (sample_graph)



フロンティア (sample_graph)



フロンティア (sample_graph-2)



フロンティア (sample_graph-2)

