

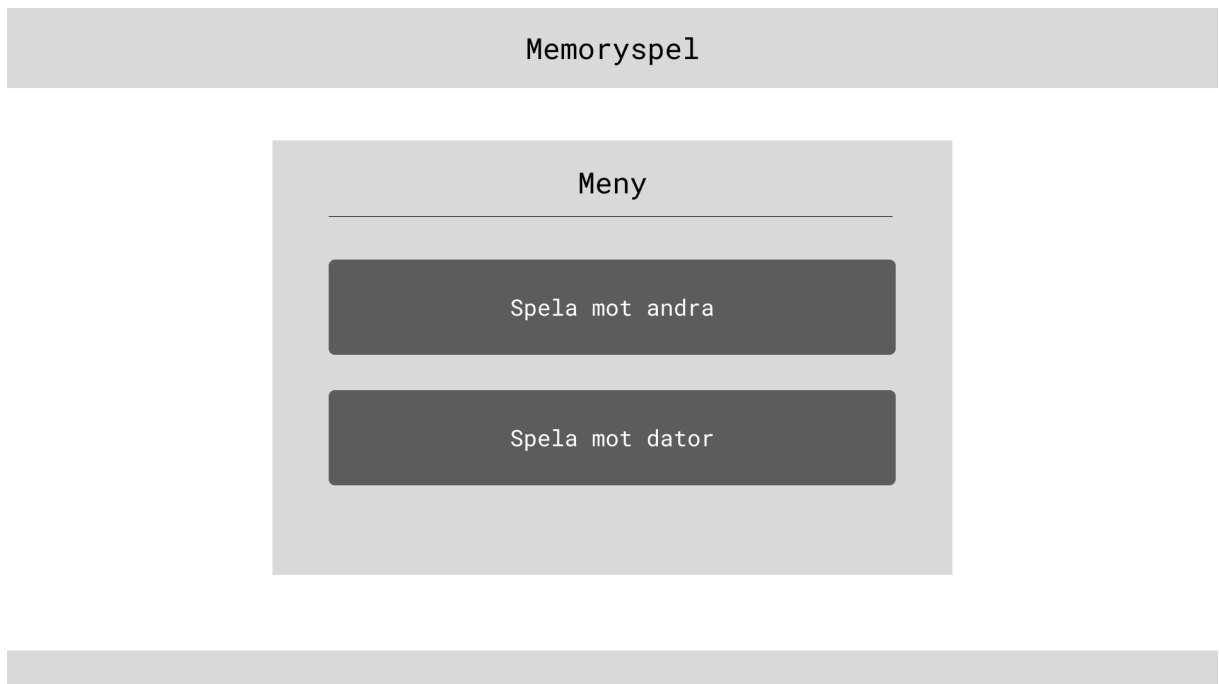
Bilagor

Spelregler

1. Spelplanen ska slumpmässigt placera parvisa bilder nedåtvända
2. Varje spelare ska turas om i att välja två kort
 - a. Om korten är ett par så får spelaren ett poäng och får spela igen
 - b. Om korten inte är ett par så vändas korten tillbaka uppochned
3. Den med mest poäng i slutet vinner spelrundan

Memory Wireframes

1.0 - Huvudmeny



1.1.0 - Spelarna väljer namn

Memoryspel

Spela mot andra

Spelare 1

Skriva namn på spelare 1

Spelare 2

Skriva namn på spelare 2

Starta spelet

1.1.1 - Spelare väljer namn mot dator (frivilligt att spela mot dator)

Memoryspel

Spela mot dator

Spelare

Skriva namn på spelaren

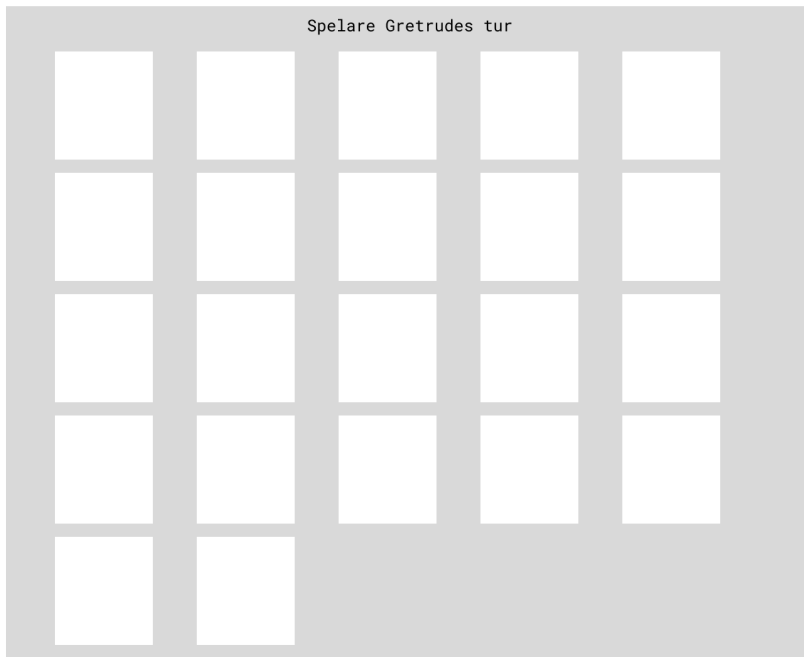
Välj nivå på datorn

Lätt

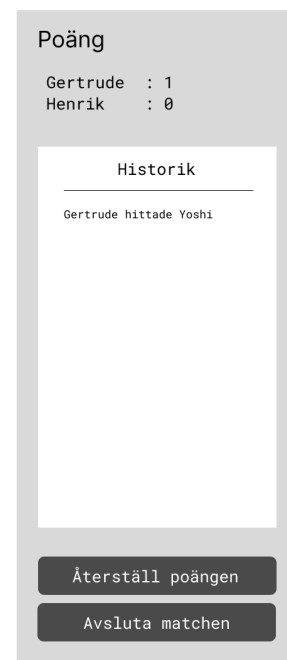
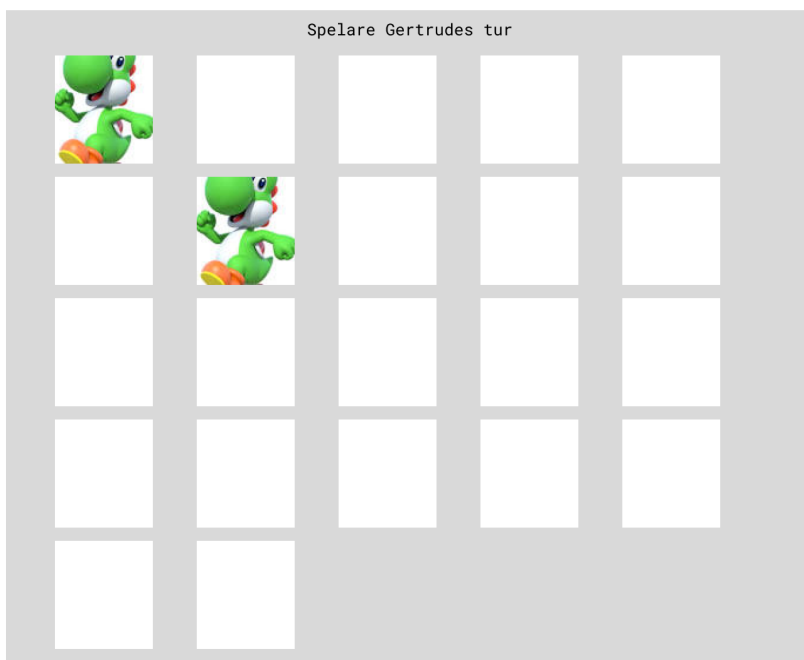
Svår

Starta spelet

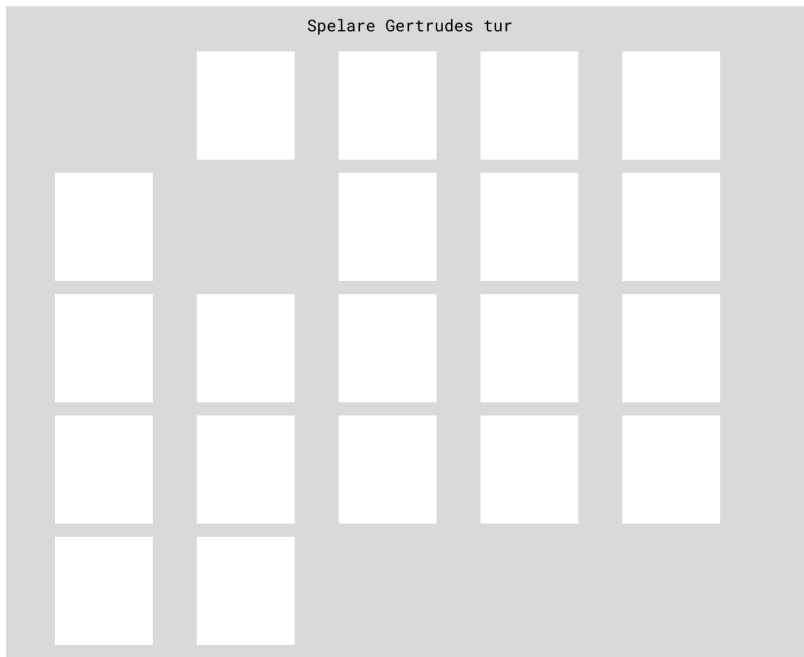
2.0 - Första spelarens tur



2.1 - Gertrude hittade ett par



2.2 - Gertrude får spela igen



Poäng

Gertrude : 1
Henrik : 0

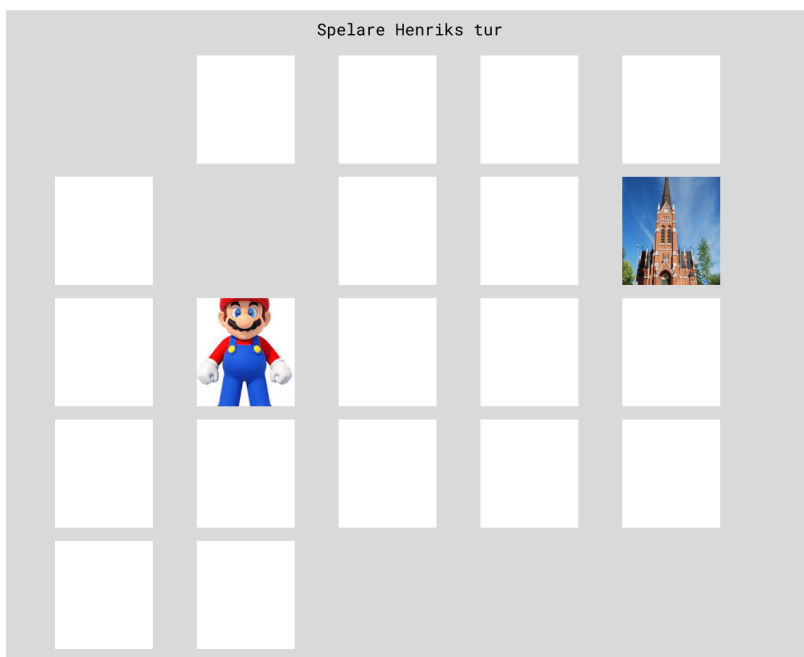
Historik

Gertrude hittade Yoshi

Återställ poängen

Avsluta matchen

2.3 - Gertrude hittade inte ett par, då blir det Henriks tur



Poäng

Gertrude : 1
Henrik : 0

Historik

Gertrude hittade Yoshi

Återställ poängen

Avsluta matchen