

인공지능 기술의 대중화(AI Democratization)를 위한

TANGO 커뮤니티 제1회 컨퍼런스



객체 검출 신경망 구조 탐색 기술

성명 김중헌

소속 고려대학교



주관



주최



과학기술정보통신부



후원



목차

1. 객체 검출 신경망

객체 검출
신경망 구조
YOLO

2. 신경망 구조 탐색

개요
One-shot 탐색

3. 객체 검출 신경망 구조 탐색 기술

설계
활용

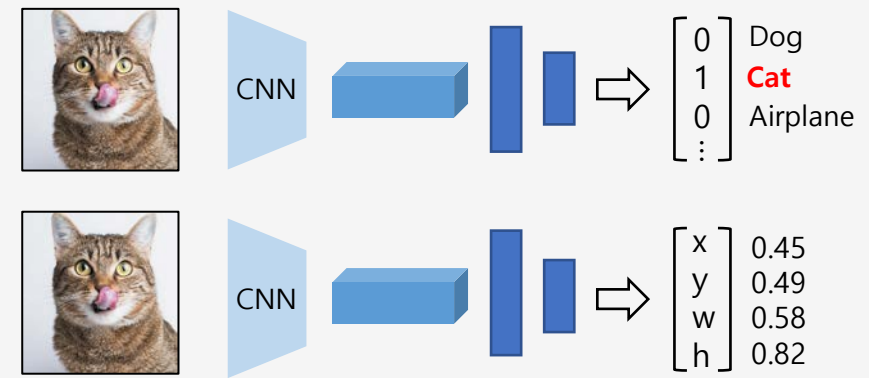
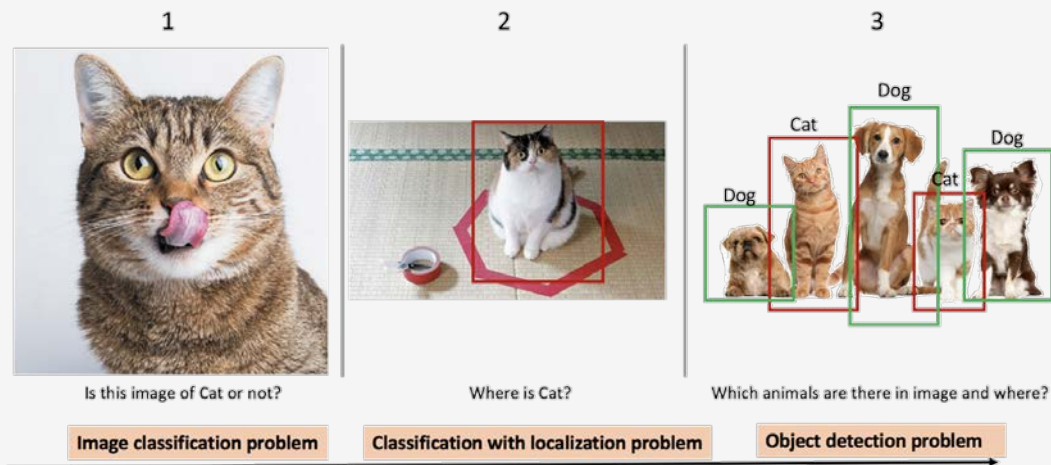
인공지능 기술의 대중화(AI Democratization)를 위한
TANGO 커뮤니티 제1회 컨퍼런스

1. 객체 검출 신경망 - 객체 검출

객체 검출(Object Detection) 기술

- 컴퓨터 비전, 영상 처리 관련 기술
- 분류(classification): 이미지의 분류
 분류 + 지역화(localization): 이미지의 분류와 위치 예측
 검출(detection): 이미지 내의 객체 분류 및 위치 예측
- 다수의 객체에 대한 분류 + 지역화

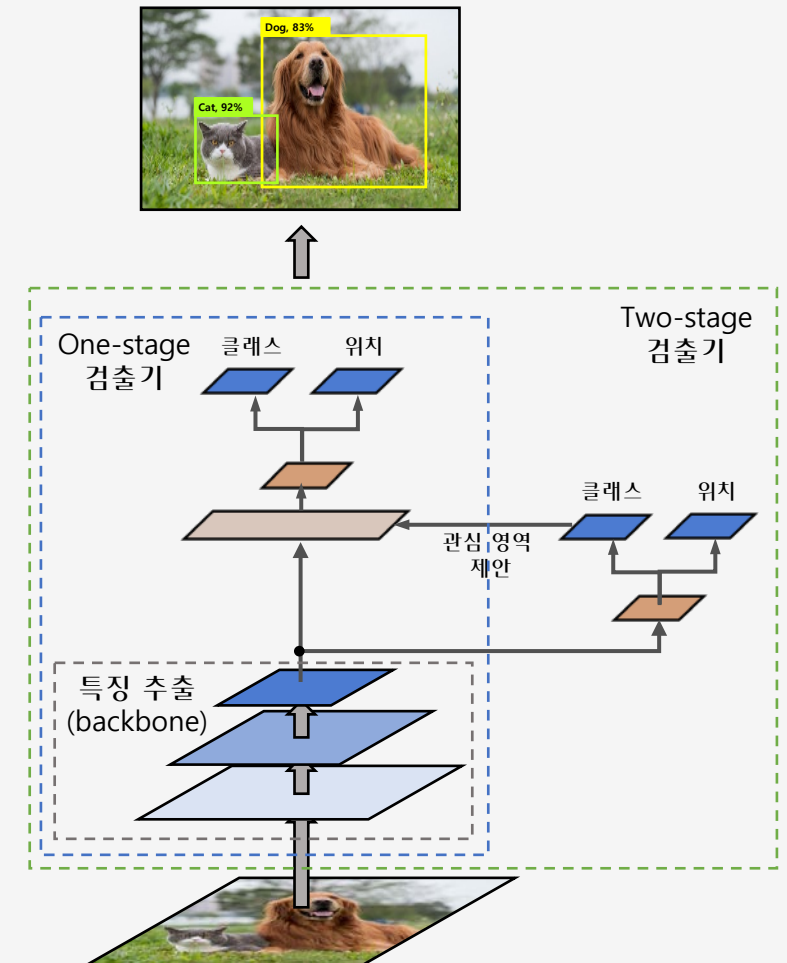
- 고전 객체 검출 알고리즘
 - 특징 공학(feature engineering) 활용
 - 피쳐 분포 경계 결정 (boundary decision)
- 딥러닝 활용 알고리즘
 - Convolutional Neural Network (CNN) 활용
 - Detection과 recognition 통합 처리
- 분류 + 회귀(regression) 문제
 - 클래스는 분류, 지역화는 위치 regression



1. 객체 검출 신경망 - 신경망 구조

객체 검출 신경망 구조

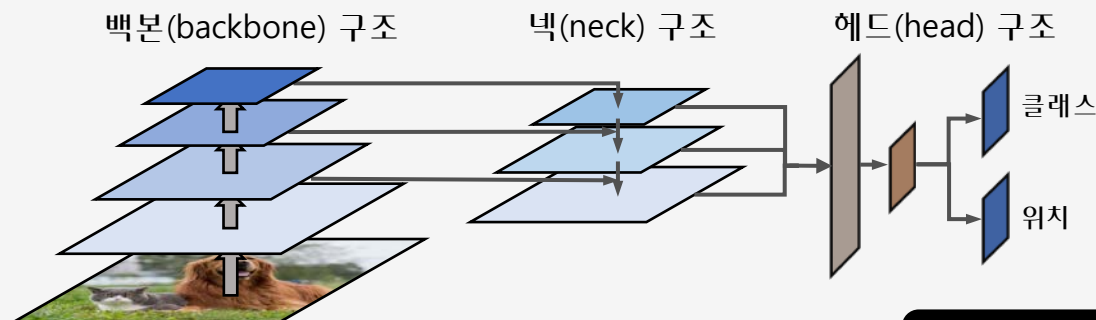
- 영역 제안(region proposal): 객체가 있을 만한 영역 제안
 - Sliding window
 - Selective search
 - Region Proposal Network (RPN)
- Two-stage 검출기
 - 영역 제안 단계 → 분류 및 지역화 단계
 - R-CNN, Fast R-CNN, Faster R-CNN, ...
 - 비교적 높은 정확도, 학습 및 추론 시간 지연
- One-stage 검출기
 - 영역 제안 단계 없이 분류 및 지역화
 - 균일한 grid + 앵커 박스(anchor box) 활용
 - YOLO, SSD, ...
 - 비교적 낮은 정확도, 빠른 추론 시간
- 실시간성(real-time) 충족 가능한 One-stage 방식이 활발하게 연구



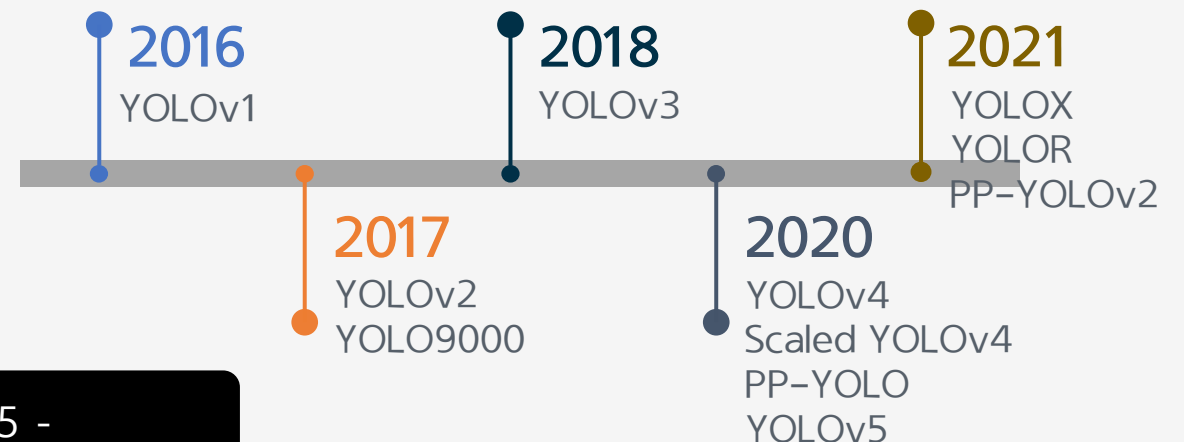
1. 객체 검출 신경망 - YOLO

You Only Look Once (YOLO)

- 2016년 CVPR, Joseph Redmond 공개
 - YOLOv3 이후 연구 커뮤니티 탈퇴
- 대표적인 One-stage 검출기
 - 단일 신경망으로 클래스 예측과 객체 위치 추론
 - 실시간(Real-time) 영상 처리 가능
- 신경망 구조
 - 백본 구조: 피쳐 추출, 상대적으로 크고 무거움
 - 넥 구조: 다양한 수준의 피쳐 가공
 - 헤드 구조: 클래스 분류, bounding box 추측



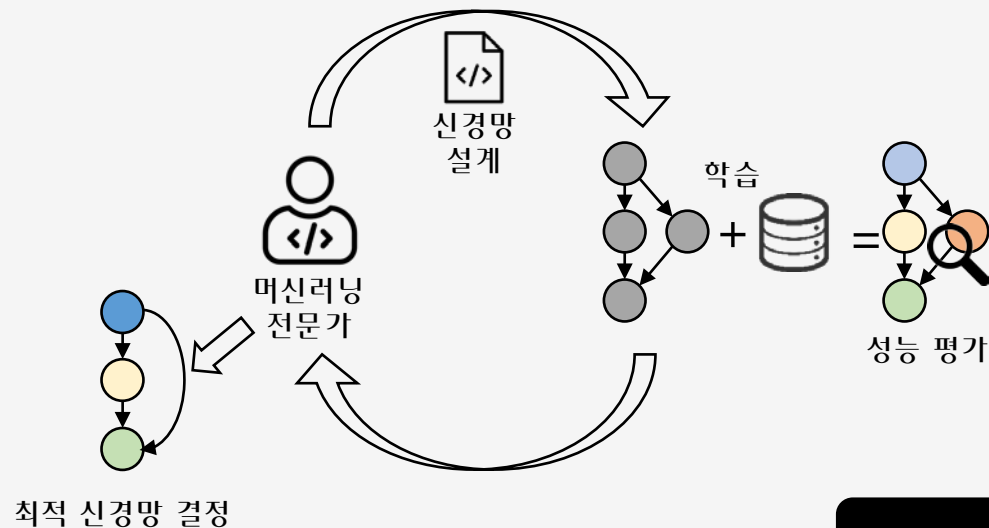
- YOLOv4
 - Bag of Freebies (BoF): 신경망 구조 변경 없이 학습 방법 개선으로 성능 향상 시도
 - Bag of Specials (BoS): 신경망 구조 변경으로 성능 향상 시도
- Cross-Stage-Partial-Connection 백본 구조 제안
 - 입력 채널의 절반만 신경망을 통과, 연산량 감소
- 다양한 연구진들이 YOLO 계열 신경망 연구 진행 중



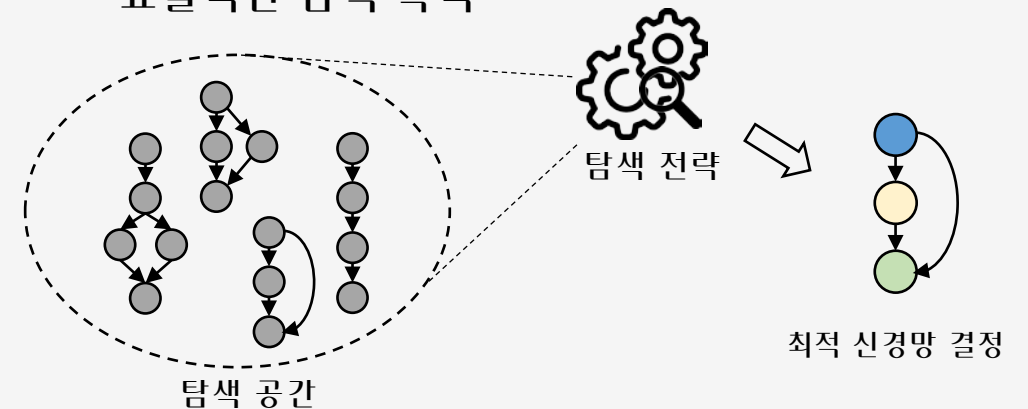
2. 신경망 구조 탐색 - 개요

신경망 구조 탐색(Neural Architecture Search)

- AutoML (Automated Machine Learning)
 - 반복적인 머신러닝 모델 개발 작업의 자동화
 - 데이터 준비, 피처 생성, 모델 생성, 모델 평가
- 심층 신경망 모델 생성 및 평가
 - 전문가의 지식에 의존적, 반복적인 작업 비용
 - 신경망 설계 → 학습 → 성능 평가 및 결정



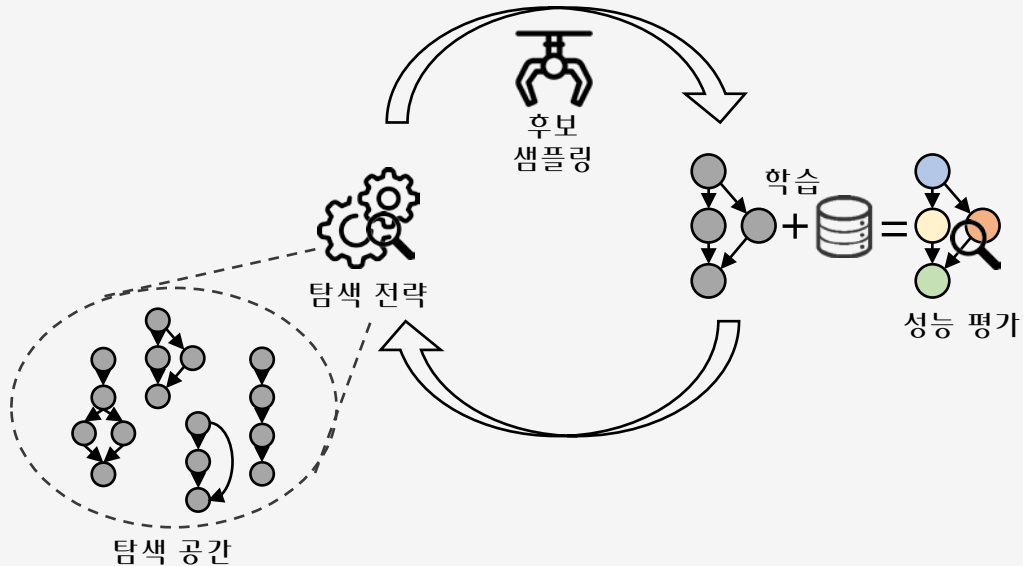
- 신경망 구조 탐색
 - 심층 신경망 구조 설계 과정의 자동화
 - 타겟 데이터/태스크 최적 구조 탐색 목적
- 탐색 공간(search space)
 - 후보 신경망 구조들의 집합
 - 활용 operation, 신경망 구성 규칙 정의
- 탐색 전략(search strategy)
 - 탐색 공간을 탐색하는 알고리즘
 - 효율적인 탐색 목적



2. 신경망 구조 탐색 - One-shot 탐색

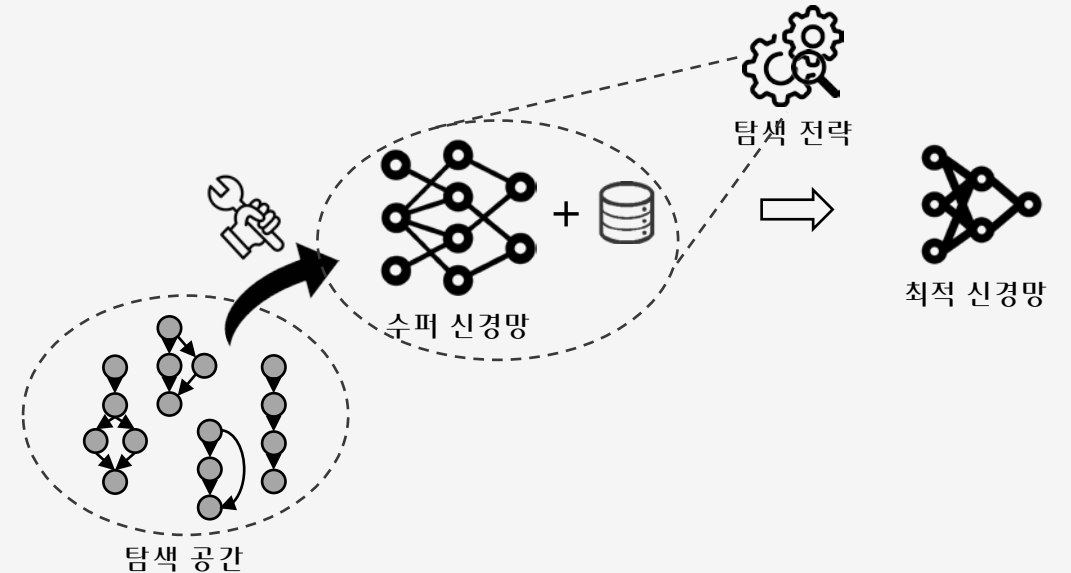
One-shot 탐색 전략

➤ 초기 신경망 구조 탐색 전략



- 반복적인 후보 신경망 구조 샘플링
- 학습 및 성능 평가, 최적 신경망 구조 결정
- 탐색 공간 크기에 비례하는 탐색 비용

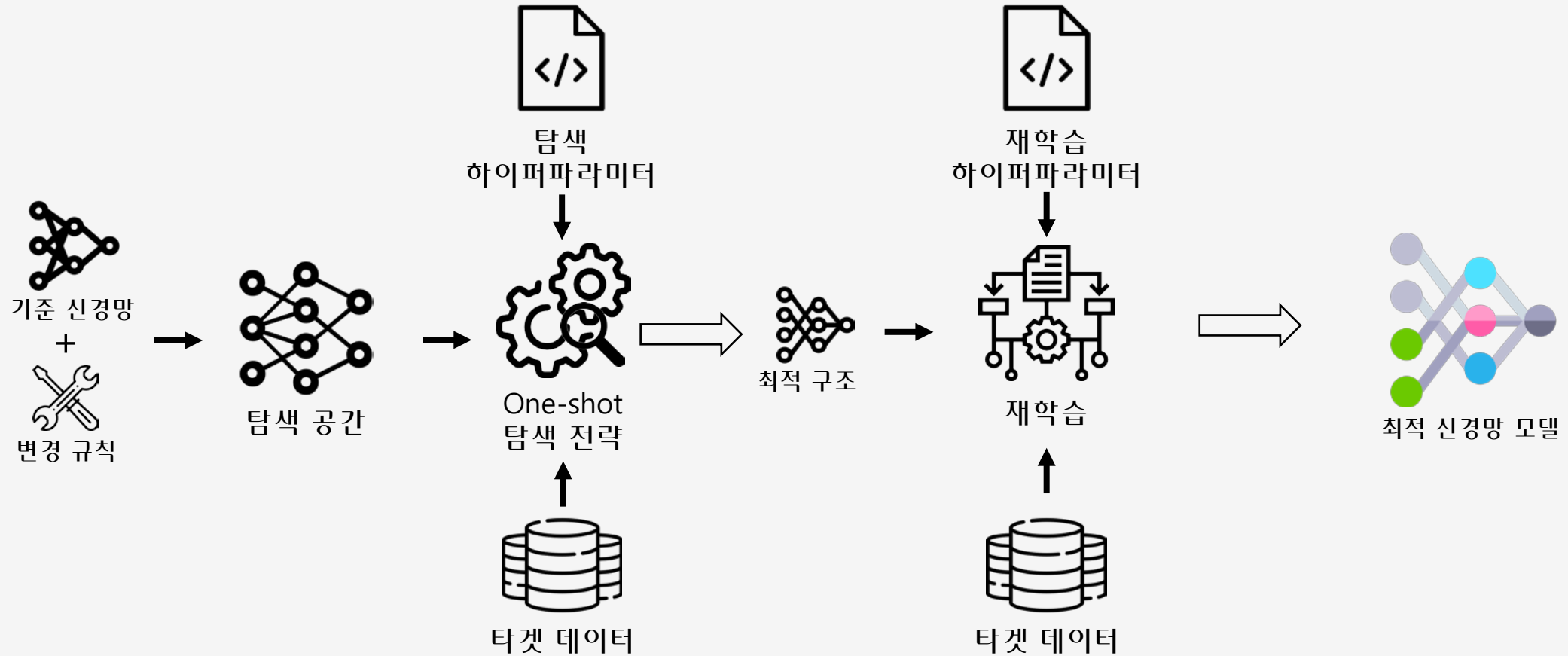
➤ One-shot 탐색 전략



- 후보 신경망들을 하나의 큰 신경망으로 구성
- 슈퍼 신경망의 학습, 서브 신경망 탐색
- 최적의 서브 신경망 구조 결정

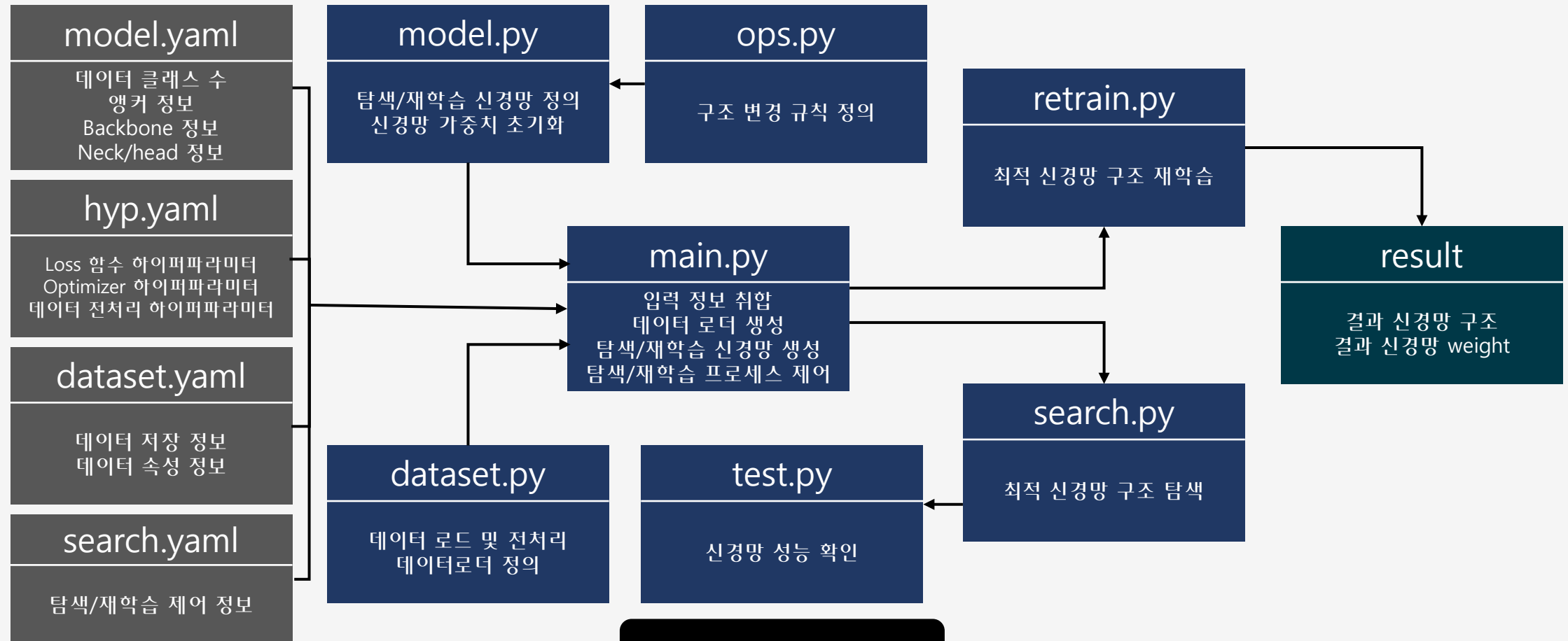
3. 객체 검출 신경망 구조 탐색 기술 - 설계

객체 검출 신경망 구조 탐색 프레임워크



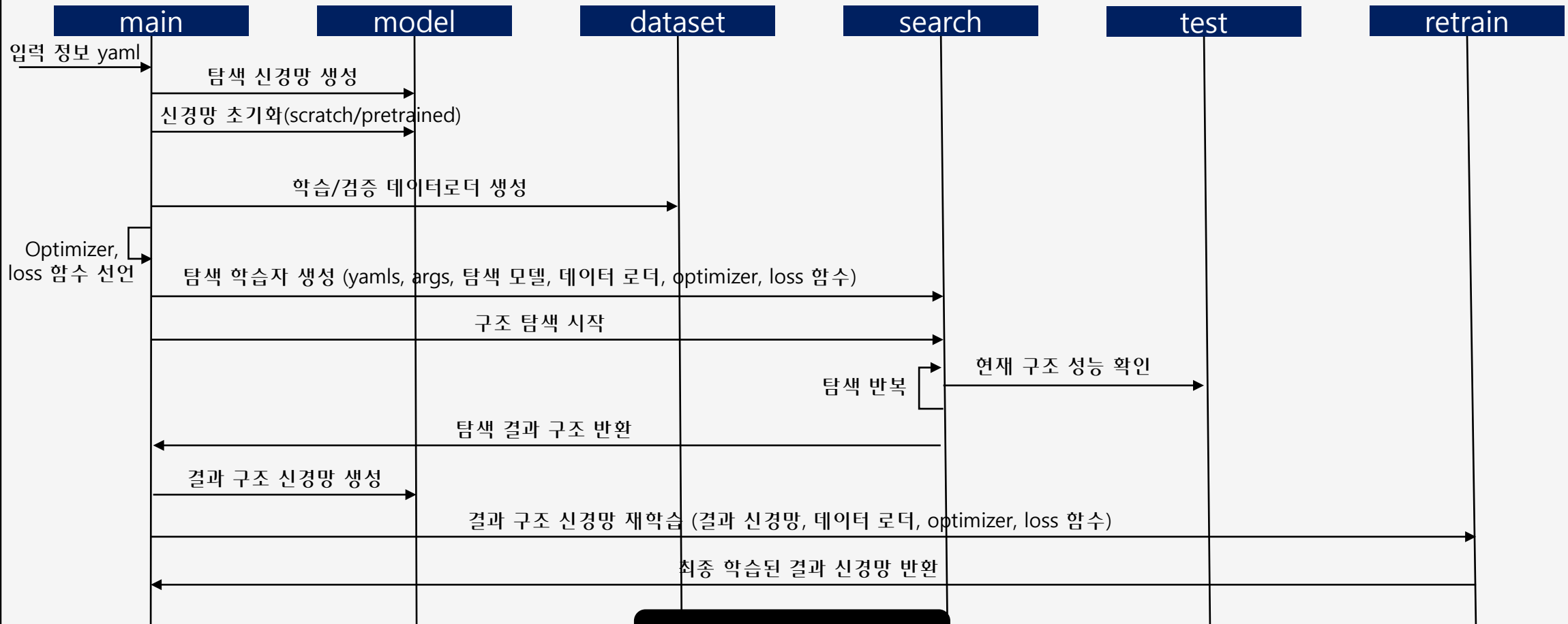
3. 객체 검출 신경망 구조 탐색 기술 - 설계

객체 검출 신경망 구조 탐색 프레임워크 모듈



3. 객체 검출 신경망 구조 탐색 기술 - 설계

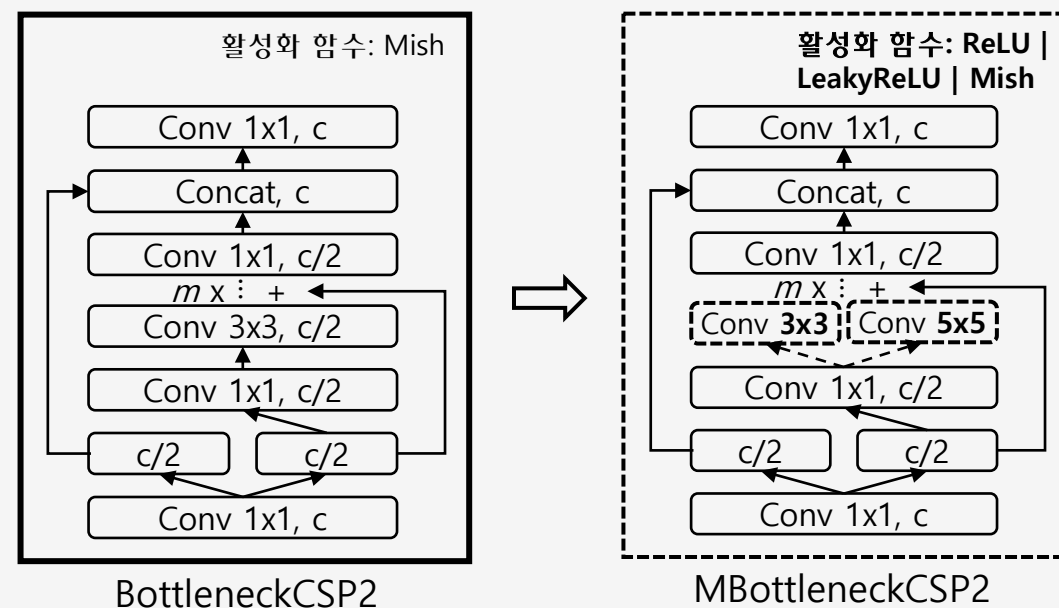
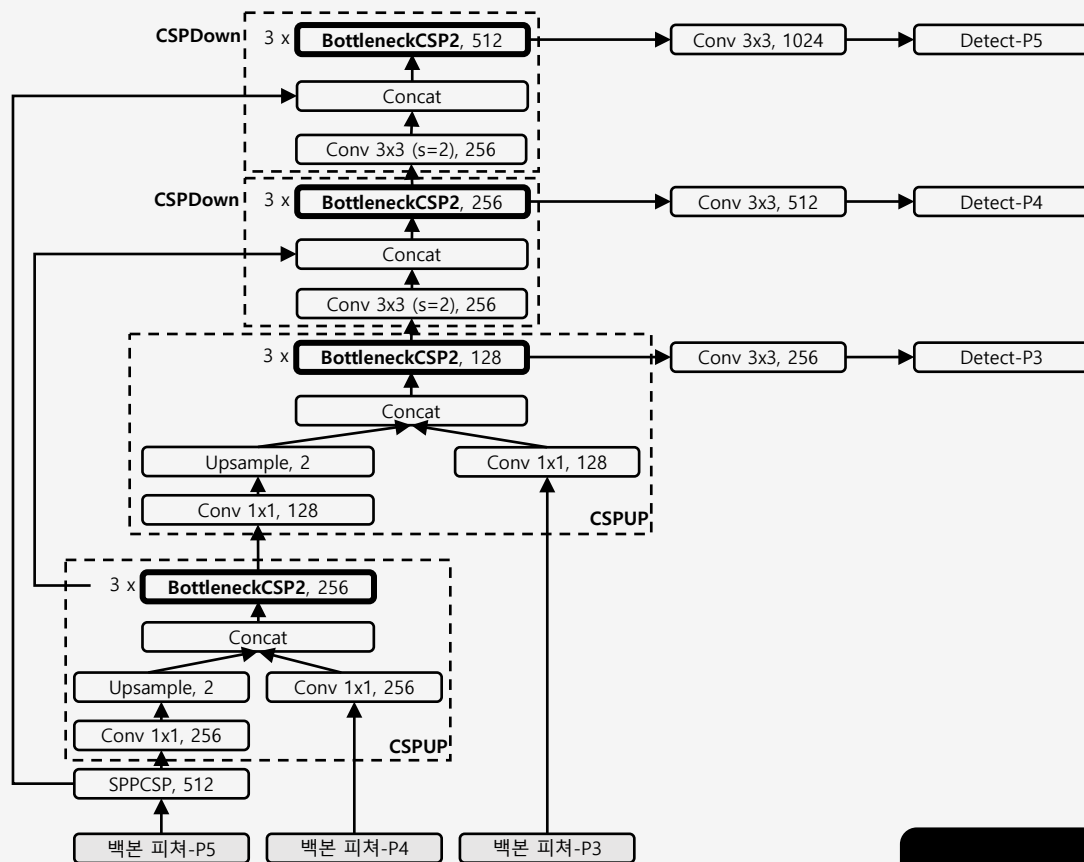
객체 검출 신경망 구조 탐색 프레임워크 시퀀스



객체 검출 신경망 구조 탐색 공간 정의

▶ 변경 규칙

- Convolutional 커널 크기 변화: 3x3 또는 5x5
- 활성화 함수 변화: ReLU, LeakyReLU 또는 Mish



3. 객체 검출 신경망 구조 탐색 기술 - 활용

객체 검출 신경망 구조 탐색

➤ 신경망 구조 탐색 공간

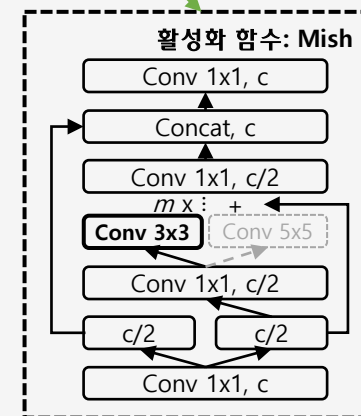
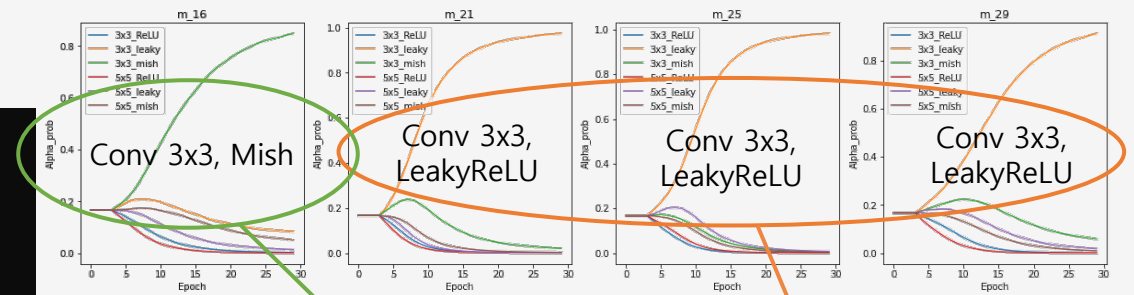
```

28 # yolov4-p5 head
29 # na = len(anchors[0])
30 head:
31 [[-1, 1, SPPCSP, [512]], # 11
32 [-1, 1, Conv, [256, 1, 1]],
33 [-1, 1, nn.Upsample, [None, 2, 'nearest']],
34 [8, 1, Conv, [256, 1, 1]], # route backbone P4
35 [[-1, -2], 1, Concat, [1]],
36 # [-1, 3, BottleneckCSP2, [256]], # 16
37 [-1, 3, MBottleneckCSP2, [256]],
38 [-1, 1, Conv, [128, 1, 1]],
39 [-1, 1, nn.Upsample, [None, 2, 'nearest']],
40 [6, 1, Conv, [128, 1, 1]], # route backbone P3
41 [[-1, -2], 1, Concat, [1]],
42 # [-1, 3, BottleneckCSP2, [128]], # 21
43 [-1, 3, MBottleneckCSP2, [128]],
44 [-1, 1, Conv, [256, 3, 1]],
45 [-2, 1, Conv, [256, 3, 2]],
46 [[-1, 16], 1, Concat, [1]], # cat
47 # [-1, 3, BottleneckCSP2, [256]], # 25
48 [-1, 3, MBottleneckCSP2, [256]],
49 [-1, 1, Conv, [512, 3, 1]],
50 [-2, 1, Conv, [512, 3, 2]],
51 [[-1, 11], 1, Concat, [1]], # cat
52 # [-1, 3, BottleneckCSP2, [512]], # 29
53 [-1, 3, MBottleneckCSP2, [512]],
54 [-1, 1, Conv, [1024, 3, 1]],
55 # Detect(P3, P4, P5)
56 [[22, 26, 30], 1, Detect, [nc, anchors]],
57 ]

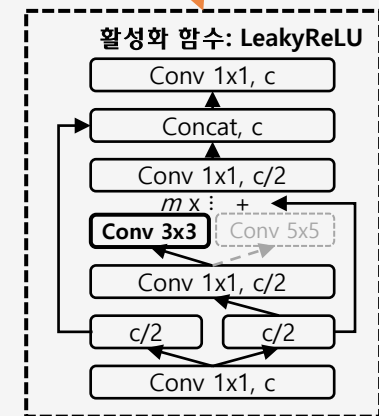
```

params	module	arguments
928	models.ops_syolov4.Conv	[3, 32, 3, 1]
18560	models.ops_syolov4.Conv	[32, 64, 3, 2]
19904	models.ops_syolov4.BottleneckCSP	[64, 64, 1]
73984	models.ops_syolov4.Conv	[64, 128, 3, 2]
161152	models.ops_syolov4.BottleneckCSP	[128, 128, 3]
295424	models.ops_syolov4.Conv	[128, 256, 3, 2]
2614016	models.ops_syolov4.BottleneckCSP	[256, 256, 15]
1180672	models.ops_syolov4.Conv	[256, 512, 3, 2]
10438144	models.ops_syolov4.BottleneckCSP	[512, 512, 15]
4720640	models.ops_syolov4.Conv	[512, 1024, 3, 2]
20728832	models.ops_syolov4.BottleneckCSP	[1024, 1024, 7]
7610368	models.ops_syolov4.SPPCSP	[1024, 512, 1]
131584	models.ops_syolov4.Conv	[512, 256, 1, 1]
131584	torch.nn.modules.upsampling.Upsample	[None, 2, 'nearest']
0	models.ops_syolov4.Conv	[512, 256, 1, 1]
0	models.ops_syolov4.Concat	[1]
23230464	models.ops_syolov4.MBottleneckCSP2	[512, 256, 3]
33024	models.ops_syolov4.Conv	[256, 128, 1, 1]
0	torch.nn.modules.upsampling.Upsample	[None, 2, 'nearest']
33024	models.ops_syolov4.Conv	[256, 128, 1, 1]
0	models.ops_syolov4.Concat	[1]
5815296	models.ops_syolov4.MBottleneckCSP2	[256, 128, 3]
295424	models.ops_syolov4.Conv	[128, 256, 3, 1]
295424	models.ops_syolov4.Conv	[128, 256, 3, 2]
0	models.ops_syolov4.Concat	[1]
23230464	models.ops_syolov4.MBottleneckCSP2	[512, 256, 3]
1180672	models.ops_syolov4.Conv	[256, 512, 3, 1]
1180672	models.ops_syolov4.Conv	[256, 512, 3, 2]
0	models.ops_syolov4.Concat	[1]
92860416	models.ops_syolov4.MBottleneckCSP2	[1024, 512, 3]
0	models.ops_syolov4.Conv	[512, 1024, 3, 1]
610300	model.Detect	[80, [[13, 17, 31, 25, 24, 51, 61, 45], [48, 102, 119, 96, 97, 189, 217, 184], [171, 384, 324, 451, 616, 618, 800, 800]], [256, 512, 1024]]

➤ 아키텍처 파라미터 업데이트 결과



MBottleneckCSP2



MBottleneckCSP2

감사합니다.