TANGO 커뮤니티 제1회 컨퍼런스





성명 신동민

노속 (주) 웨다



































1. 데이터 레이블링

2. 비전 데이터 레이블링

3. 자동 레이블링 기술

4. TANGO 데이터 레이블링



1. 데이터 레이블링 - 개요



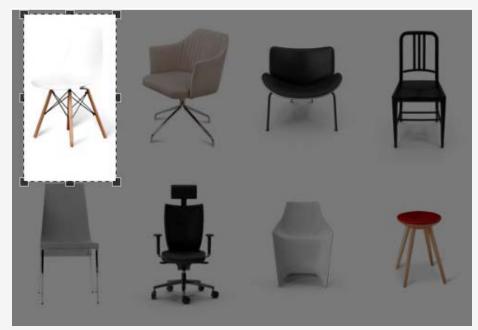


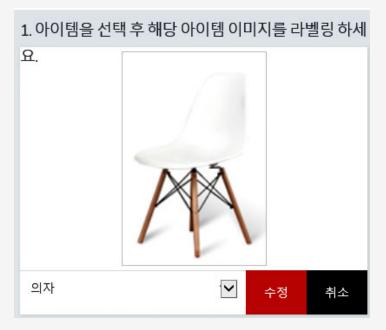


1. 데이터 레이블링 - 개요

데이터 레이블링

인공지능을 위한 학습자료 스스로 배울 수 없는 인공지능의 학습을 위해 정제된 자료를 사람이 직접 모아서 입력하는 과정





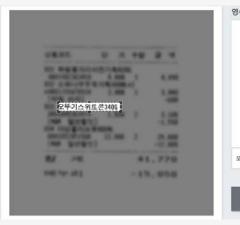


1. 데이터 레이블링 - 개요

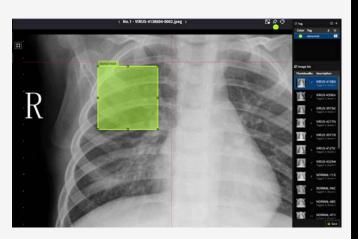
수집과 가공

데이터를 모으는 수집과 데이터에서 필요한 부분을 추출하는 가공 단계









음성 데이터 가공

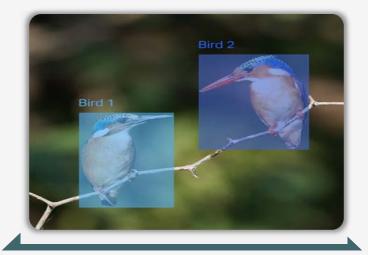
문자 데이터 가공

이미지 데이터 가공



2. 비전 데이터 레이블링 – Image Labeling의 종류





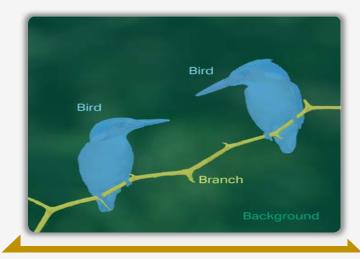




Image Classification

■ 이미지가 어떤 분류에 속하는지 예측 하 는 것



Object Detection

- 여러 물체가 어떤 물체인지 분류 (Classification)
- 물체의 위치 정보를 파악 (Localization)



Image Segmentation

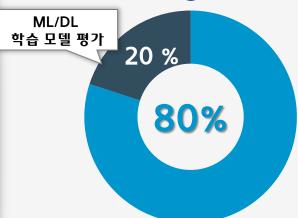
■ Pixel을 기반으로 모든 Label을 예측 하 는 것



2. 비전 데이터 레이블링- Human Labeling의 문제점

Image Data 분석 시간

전체 인공지능 개발 과정 중 Data Labeling 이 80% 소요



소요 시간 증가

• AI 학습의 80% 이상을 Labeling이 소요 - 자율주행 영상 1시간 Labeling 작업 시 8시간 소요 (Financial Times)

노동 집약적

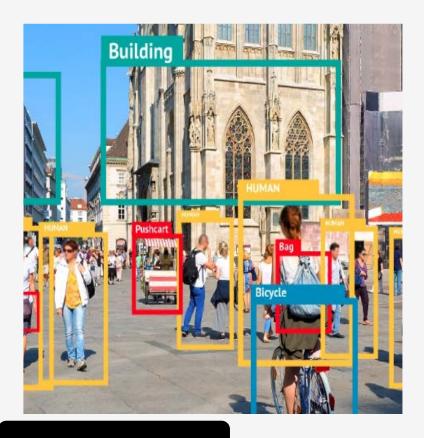
• 사람에 의한 Labeling 과정이 필수

지속적인 데이터 학습

•데이터 품질이 높을수록 학습 효과가 좋음

Human Labeling 의 문제점

●● Auto Labeling 기능을 활용한 사람의 개입 최소화 ●●

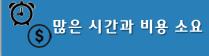




많은 사람이 필요



많은 데이터 필요





품질 저하



3. 자동 레이블링 기술- 개요

Seamless한 환경 연계

- 이미지 데이터와 사용자간 데이터 연계
- Labeling, 학습, Auto Labeling 적용 등 GUI 작업 연계



사용자간 협업 환경

- Dataset 사용자 별 할당 용이 여부
- Labeled Data Cross check 가능 여부
- 분산된 Dataset Merge 학습 가능 여부

Codeless 분석

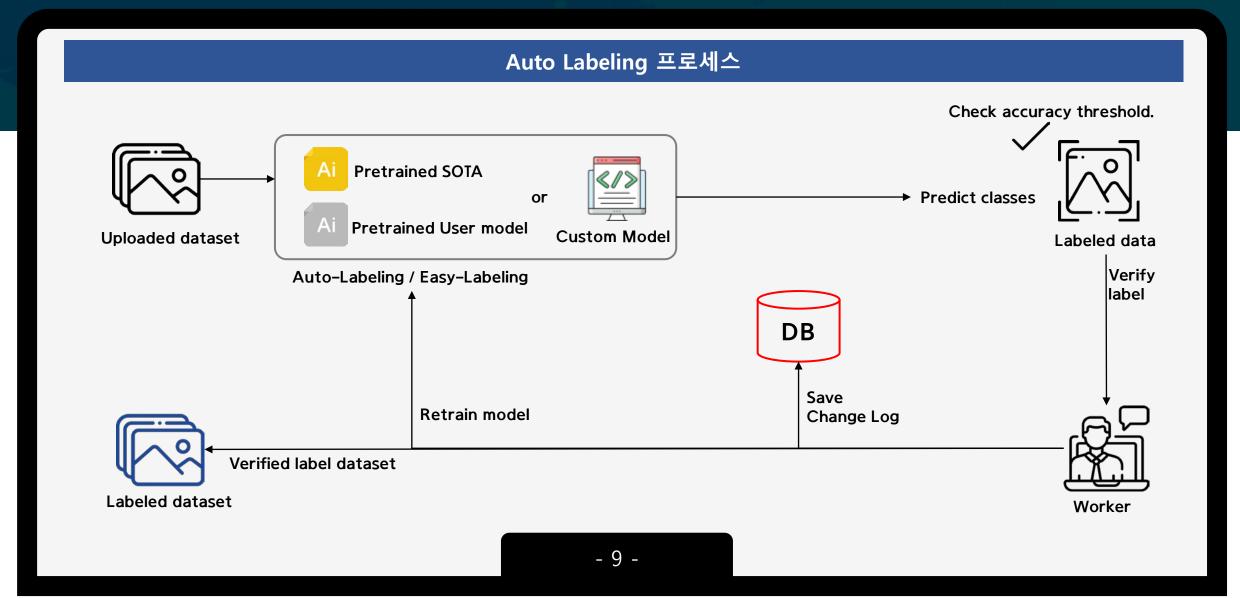
- Training 스크립트 코드 작성 역부
- Auto Labeling 실행을 위한 스크립 트 코드 작성 역부

모니터링

- 모델 학습 진행 상황 모니터링
- 시스템 상황 모니터링
- Auto Labeling 진행 상황 모니터링
- Model accuracy 모니터링

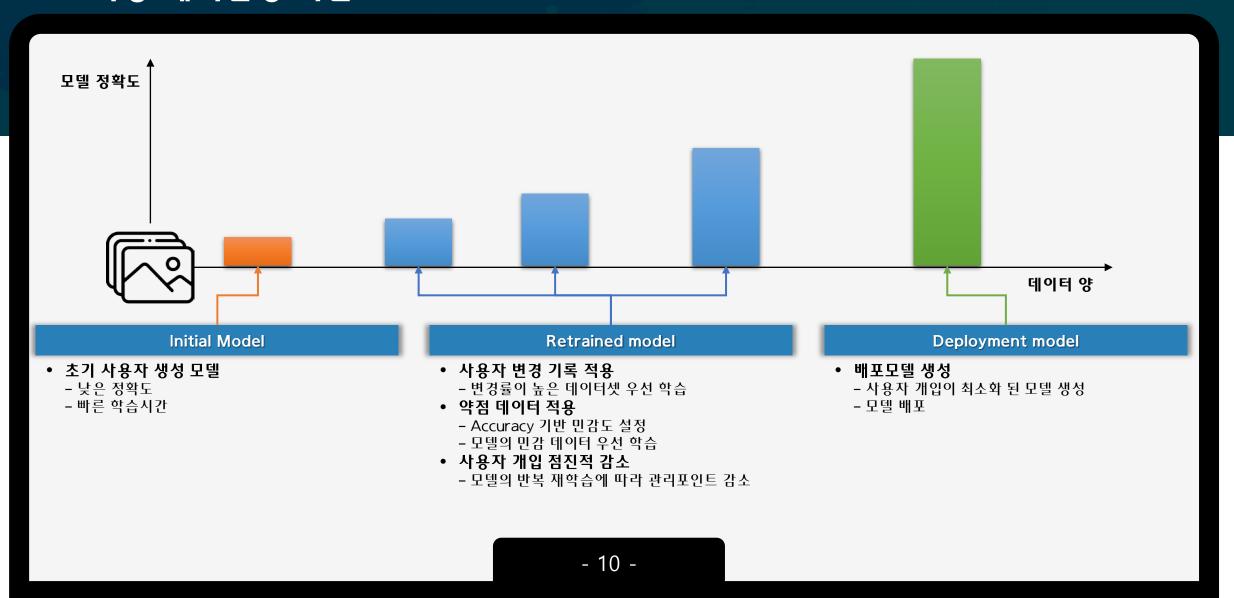


3. 자동 레이블링 기술 - 프로세스



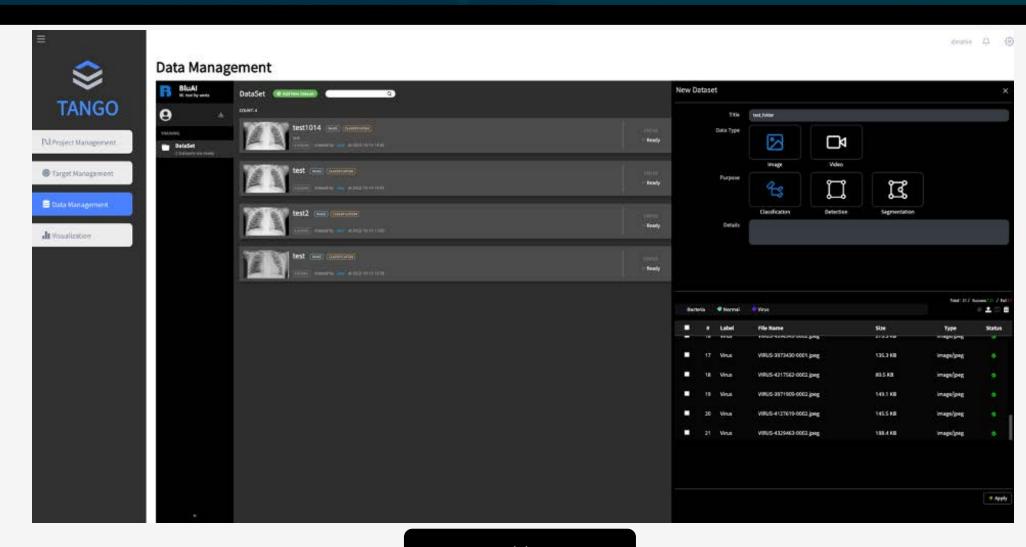


3. 자동 레이블링 기술- 기대효과



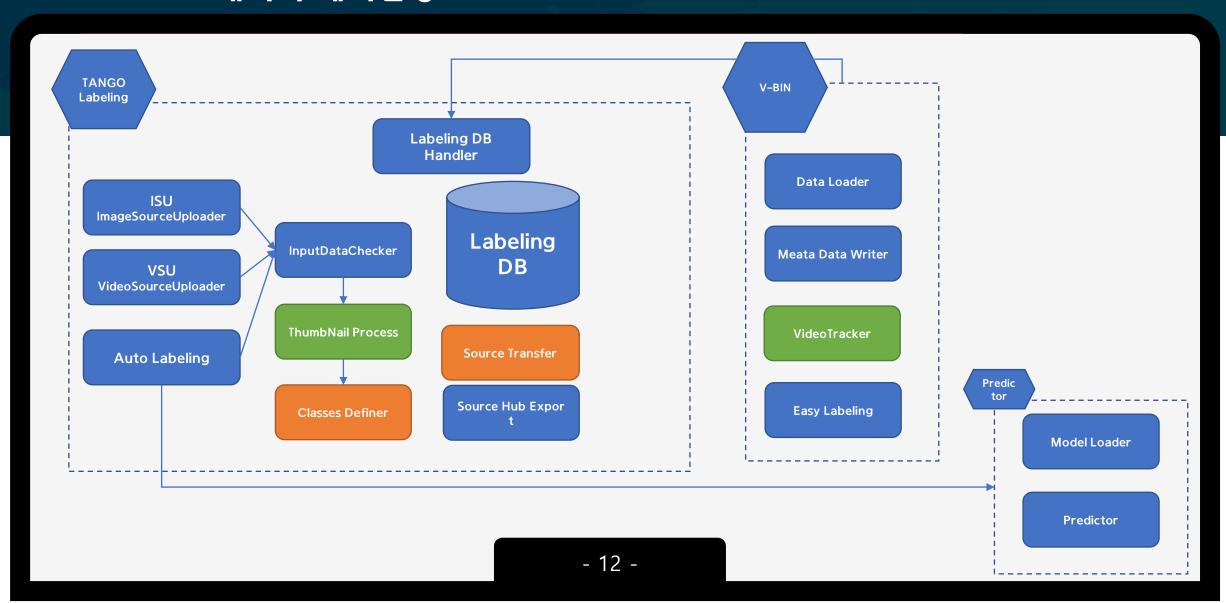


4. TANGO 데이터 레이블링



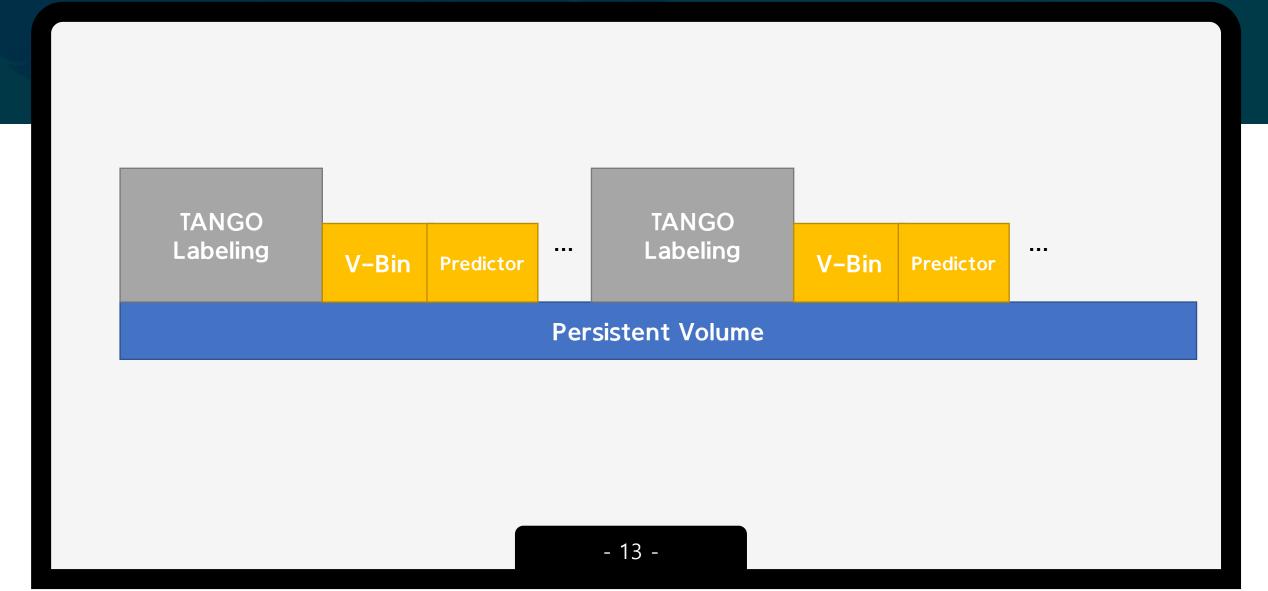


4. TANGO 데이터 레이블링 - 서비스 구조





4. TANGO 데이터 레이블링 - 서비스 구조





TANGO 커뮤니티 제1회 컨퍼런스

감사합니다.

























