



Manipulando o

>

Stephany Nusch Software Engineer @ QuintoAndar



Objetivo do Curso



<

- 1. Explicar o que é o DOM
- 2. Esclarecer as diferenças entre o DOM e o BOM
- Principais métodos para manipular páginas da web

5



Percurso



<

Aula 1

O que é o DOM

Aula 2

Selecionando elementos

Aula 3

Trabalhando com estilos

Aula 4

Eventos





Aula 1: Entendendo o DOM

Manipulando o DOM





Aula 1 | Etapa 1:

O que é

Manipulando o DOM

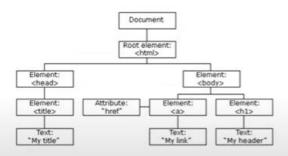


O que é



Document Object Model

<



O DOM HTML é um padrão de como acessar e modificar os elementos HTML de uma página.



DOZEBA



DOM vs BOM



BOM: Browser Object Model

<



Tudo o que está dentro do objeto window.





Aula 2: Selecionando elementos

Manipulando o DOM



Objetivos



<

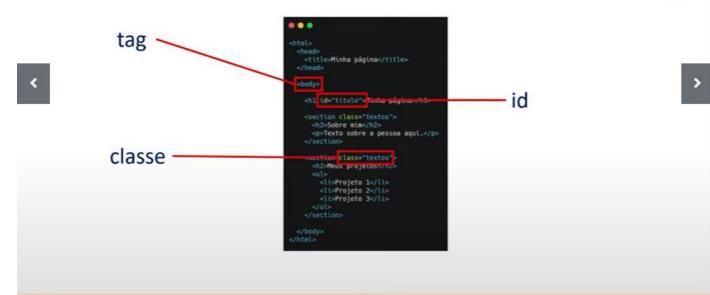
- 1. Apresentar a estrutura HTML
- Apresentar métodos para interagir com os elementos de uma página





Estrutura HTML







Métodos



Selecionando os elementos de uma página



Métodos



Selecionando os elementos de uma página

```
. .
<html>
 <head>
  <title>Exemplo querySelectorAll</title>
 <body>
   <div class="primeira-classe segunda-classe">
     opcao 1
      class="opcao">opcao 2
     class="opcao">opcao 3
   </div>
 </body>
</html>
```

```
...
document.querySelectorAll('.primeira-classe .segunda-classe');
```



Adicionar e deletar



Método	Descrição
document.createElement(element)	Cria um novo elemento HTML
document.removeChild(element)	Remove um elemento
document.appendChild(element)	Adiciona um elemento
document.replaceChild(new, old)	Substitui um elemento





Aula 3: Trabalhando com estilos

Manipulando o DOM

(66) (A (6) (C)



Objetivos



4

1. Ensinar como manipular estilos de elementos HTML



Classes



Element.classList

```
<div id="meu-elemento" class="classe">
    <!-- resto do código aqui -->
    </div>
```

```
const meuElemento = document.getElementById("meu-elemento")

meuElemento.classList.add("novo-estilo");

// Adiciona a classe "meu estilo"

meuElemento.classList.remove("classe")

// Remove a classe "classe"

meuElemento.classList.toggle("dark-mode")

// Adiciona a classe "dark-mode" caso ela não faça parte da

// Lista e remove ela caso faça.
```



Classes



Element.classList

```
const meuElemento = document.getElementById("meu-elemento")

meuElemento.classList.add("novo-estilo");

// Adiciona a classe "meu estilo"

meuElemento.classList.remove("classe")

// Remove a classe "classe"

meuElemento.classList.toggle("dark-mode")

// Adiciona a classe "dark-mode" caso ela não faça parte da

// lista e remove ela caso faça.
```

```
<div id="meu-elemento" class="novo-estilo dark-mode">
<i-- resto do código aqui -->
</div>
```

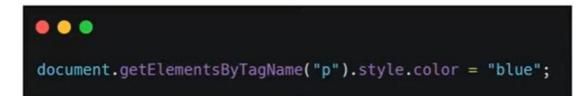


CSS



Acessando diretamente o CSS de um elemento

<



0





Aula 4: Eventos

Manipulando o DOM

3



Objetivos



<

- 1. Explicar o que são eventos
- 2. Apresentar eventos comumente utilizados
- 3. Ensinar como acionar estes eventos





Tipos



<

Eventos do mouse mouseover, mouseout

Let's Go! →



Tipos



<

Eventos de clique click, dbclick





Tipos



<

Eventos de atualização Change, load







Event listener



Diretamente no Javascript, cria um evento que vai ser acionado no momento em que o usuário realizar determinada ação.

```
const botao = document.getElementById("meuBotao");
botao.addEventListener("click", outraFuncao);
```



Atributo HTML



```
<html>
<html>
<body>
<h1 onclick="mudaTexto(this)"Clique aqui!</h1>
<script>
  function mudaTexto(id) {
    id.innerHTML = "Mudei!";
}
</script>
</body>
</html>
```

Especifica a função a ser chamada diretamente no elemento HTML.