# 1.4 第六周作业

### 习题 1.17 (补充题)

证明:设 $\mathscr{A}: \mathbb{F}^{n\times 1} \to \mathbb{F}^{m\times 1}$  为集合映射,则: $\mathscr{A}$  为线性映射  $\iff \pi_i \circ \mathscr{A}$  为线性映射,  $\forall 1 \leq i \leq m$ .

证明  $\Rightarrow$ : 设线性映射  $\mathscr{A}: \mathbb{F}^{n\times 1} \to \mathbb{F}^{m\times 1}$  对应的矩阵为  $A = (a_{ij})_{m\times n}$ , 则  $\forall i, 1 \leq i \leq m$ , 有:

$$\pi_i \circ \mathscr{A} : \mathbb{F}^{n \times 1} \to \mathbb{F}, \pi_i \circ \mathscr{A}(x_1, x_2, \cdots, x_n)^T = a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \cdots + a_{in}x_n$$

则该映射可用  $1 \times n$  矩阵  $A_i = (a_{i1} \ a_{i2} \ \cdots \ a_{in})$  表示,从而为线性映射。

 $\Leftarrow$ : 设线性映射  $\pi_i \circ \mathscr{A} : \mathbb{F}^{n \times 1} \to \mathbb{F}$  对应的矩阵为  $A_i = (a_{i1} \ a_{i2} \ \cdots \ a_{in})$ ,则  $\forall \boldsymbol{x} = (x_1, \cdots, x_n)^T \in \mathbb{F}^{n \times 1}$ ,将  $\mathscr{A} \boldsymbol{x}$  记为  $\boldsymbol{y} = (y_1, \cdots, y_m)^T$ ,则  $\boldsymbol{y}$  的第  $i(1 \leq i \leq m)$  个分量:

$$y_i = \pi_i \circ \mathscr{A} \mathbf{x} = a_{i1} x_1 + a_{i2} x_2 + \dots + a_{in} x_n$$

由 x 的任意性,该映射可用矩阵  $A=(a_{ij})_{m\times n}$  来表示,从而为线性映射。

## 习题 1.18 (补充题)

记 $\mathscr{L}(\mathbb{F}^{n\times 1},\mathbb{F}^{m\times 1})$ 为 $\mathbb{F}^{n\times 1}$ 到 $\mathbb{F}^{m\times 1}$ 的线性映射全体。

対  $\forall A \in \mathbb{F}^{m \times n}$ ,  $\diamondsuit \ell_A : \mathbb{F}^{n \times 1} \to \mathbb{F}^{m \times 1}$ ,  $\ell_A(X) = AX$ ,  $\forall X \in \mathbb{F}^{n \times 1}$ 

- (1) 证明  $\ell_A$  为线性映射。
- $(2) \ \ \emph{it} \ \ \Phi: \mathscr{L}(\mathbb{F}^{n\times 1},\mathbb{F}^{m\times 1}) \rightarrow \mathbb{F}^{m\times n}, \Psi: \mathbb{F}^{m\times n} \rightarrow \mathscr{L}(\mathbb{F}^{n\times 1},\mathbb{F}^{m\times 1})$

$$\Phi(\mathscr{A}) = (\mathscr{A}e_1, \mathscr{A}e_2, \cdots, \mathscr{A}e_n), \forall \mathscr{A} \in \mathscr{L}(\mathbb{F}^{n \times 1}, \mathbb{F}^{m \times 1});$$

$$\Psi(A) = \ell_A, \forall A \in \mathbb{F}^{m \times n}.$$

证明: Φ, Ψ 为互逆映射。

证明 (1) 任意取定  $A \in \mathbb{F}^{m \times n}$ , 设  $A = (a_{ij})_{m \times n}$ , 则  $\forall X = (x_1, \dots, x_n)^T \in \mathbb{F}^{n \times 1}$ , 记  $\ell_A(X) = Y = (y_1, \dots, y_m)^T$ , 则由矩阵乘法运算规则可知:

$$Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} = AX = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + \cdots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + \cdots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \cdots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}$$

从而映射  $\ell_A$  可用矩阵 A 来表示, 故为线性映射。

(2) 这道题其实就是个阅读理解。首先明确一点:映射是两个集合之间的关系, $\mathcal{L}(\mathbb{F}^{n\times 1},\mathbb{F}^{m\times 1})$  是一族线性映射构成的集合,而  $\mathbb{F}^{m\times n}$  是  $m\times n$  的矩阵全体构成的集合,从而  $\Phi$  作用的对象是线性映射,并且它把线性映射映为矩阵,而  $\Psi$  作用的对象是矩阵,并且它把矩阵映为线性映射。

回到题目中,由第 (1) 问可知, $\Psi$  即为  $\mathbb{F}^{m\times n}\to \mathcal{L}(\mathbb{F}^{n\times 1},\mathbb{F}^{m\times 1})$  的一个一一对应,从而  $\Psi$  可逆,再由  $\Phi$  的值域 和  $\Psi$  的定义域相同,那么我们只需要验证:

设  $\mathscr{A}$  对应的矩阵为  $A=(a_{ij})_{m\times n}$ , 由第 (1) 问  $\mathscr{A}=\ell_A$ 。且  $\mathscr{A}e_k=(a_{1k},a_{2k},\cdots,a_{mk})^T,1\leqslant k\leqslant n$ ,则:

$$\Phi(\mathscr{A}) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} = A, \quad \text{M} \, \overline{\oplus} \, \Psi(\Phi(\mathscr{A})) = \Psi(A) = \ell_A = \mathscr{A}$$

笔记以上两题采用的是教材上对线性映射的定义来证明,课上讲到的验证加法与数乘的方法是更本质的做法, 不过在数组向量空间中,这两种做法是等价的。

#### 习题 1.19 (补充题)

 $\forall A \in \mathbb{F}^{m \times n}, B \in \mathbb{F}^{n \times p}, C \in \mathbb{F}^{p \times q}$ , 证明矩阵乘法满足下列性质:

- $(1) \quad (AB)C = A(BC)$
- (2)  $AI_n = I_m A = A$ ,  $I_n = diag(1, \dots, 1)$
- (3)  $(A_1 + A_2)B = A_1B + A_2B$ ,  $A(B_1 + B_2) = AB_1 + AB_2$
- (4)  $(\lambda A)B = A(\lambda B) = \lambda(AB)$

证明 只需要验证等式两边矩阵的任意位置元素均相等即可。以下记 $(A)_{ij}$ 为矩阵A的(i,j)位置的元素。

(1) 
$$(AB)_{ij} = \sum_{k=1}^{n} (A)_{ik}(B)_{kj}$$
,  $\mbox{if } ((AB)C)_{ij} = \sum_{t=1}^{p} (AB)_{it}(C)_{tj} = \sum_{t=1}^{p} \sum_{k=1}^{n} (A)_{ik}(B)_{kt}(C)_{tj}$ .  
 $(BC)_{ij} = \sum_{t=1}^{p} (B)_{it}(C)_{tj}$ ,  $\mbox{if } (A(BC))_{ij} = \sum_{k=1}^{n} (A)_{ik}(BC)_{kj} = \sum_{k=1}^{n} \sum_{t=1}^{p} (A)_{ik}(B)_{kt}(C)_{tj} = ((AB)C)_{ij}$ .

(2) 
$$(AI_n)_{ij} = \sum_{k=1}^{n} (A)_{ik} (I_n)_{kj} = \sum_{k=1}^{n} (A)_{ik} \delta_{kj} = A_{ij}$$
. (其中  $\delta_{ij}$  为 Kronecker 符号)
$$(I_{-n}A)_{ij} = \sum_{k=1}^{n} (A)_{ik} (A)_{kj} = \sum_{k=1}^{n} (A)_{ik} \delta_{kj} = A_{ij}.$$
 故  $AI_n = I_{-n}A = A$ 

$$(I_m A)_{ij} = \sum_{k=1}^m (I_m)_{ik}(A)_{kj} = \sum_{k=1}^m \delta_{ik}(A)_{kj} = A_{ij}.$$
  $\text{ if } AI_n = I_m A = A.$ 

$$(3) ((A_1 + A_2)B)_{ij} = \sum_{k=1}^{n} (A_1 + A_2)_{ik}(B)_{kj} = \sum_{k=1}^{n} (A_1)_{ik}(B)_{kj} + \sum_{k=1}^{n} (A_2)_{ik}(B)_{kj} = (A_1B)_{ij} + (A_2B)_{ij}.$$

$$(A(B_1 + B_2))_{ij} = \sum_{k=1}^{n} (A)_{ik} (B_1 + B_2)_{kj} = \sum_{k=1}^{n} (A)_{ik} (B_1)_{kj} + \sum_{k=1}^{n} (A)_{ik} (B_2)_{kj} = (AB_1)_{ij} + (AB_2)_{ij}$$

$$(4) ((\lambda A)B)_{ij} = \sum_{k=1}^{n} (\lambda A)_{ik}(B)_{kj} = \lambda \sum_{k=1}^{n} (A)_{ik}(B)_{kj} = \sum_{k=1}^{n} (A)_{ik}(\lambda B)_{kj} = (\lambda (AB))_{ij} = (A(\lambda B))_{ij}.$$

#### 习题 1.20 (第四章第 3 题)

$$AB = \begin{pmatrix} -3 & -1 & -2 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 4 & -1 & -4 \\ 4 & 3 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -18 & -11 & 16 \\ 30 & 11 & -26 \end{pmatrix}.$$

$$BC = \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 4 & -1 & -4 \\ 4 & 3 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -4 & 1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & 8 \\ 12 & 11 \\ -5 & 13 \end{pmatrix}.$$

$$ABC = \begin{pmatrix} -3 & -1 & -2 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 4 & -1 & -4 \\ 4 & 3 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -4 & 1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -18 & -11 & 16 \\ 30 & 11 & -26 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -4 & 1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 & -61 \\ 12 & 93 \end{pmatrix}.$$

$$B^{2} = \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 4 & -1 & -4 \\ 4 & 3 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 4 & -1 & -4 \\ 4 & 3 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & -4 & -6 \\ -12 & -3 & 8 \\ 8 & -4 & -11 \end{pmatrix}.$$

$$AC = \begin{pmatrix} -3 & -1 & -2 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -4 & 1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ -15 & -4 \end{pmatrix}.$$

$$CA = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -4 & 1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -3 & -1 & -2 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 2 & 2 \\ 13 & 7 & 12 \\ 1 & -5 & -6 \end{pmatrix}.$$

#### 习题 1.21 (第四章第 5 题)

$$i \not= (x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_m) \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}.$$

解 原 式 = 
$$\left(\sum_{i=1}^{m} x_i a_{i1} \sum_{i=1}^{m} x_i a_{i2} \cdots \sum_{i=1}^{m} x_i a_{in}\right) \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \sum_{j=1}^{n} \sum_{i=1}^{m} x_i a_{ij} y_j.$$

#### 习题 1.22 (第四章第 6 题)

举例求满足条件的2阶实方阵 A.

(1) 
$$A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$
 (2)  $A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$  (3)  $A^3 = I \perp A \neq I$ .

$$\mathbf{K}$$
 (1) 设  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ ,则令  $A^2 = \begin{pmatrix} a^2 + bc & ab + bd \\ ac + cd & bc + d^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} a^2 + bc = bc + d^2 = 0 \\ b(a+d) = c(a+d) = 1 \end{cases}$   $\Rightarrow A = d \perp b, c \neq \emptyset \Rightarrow a = b = c = d = 0, \ \,$ 矛盾,故不存在满足条件的 $A$ .

这其实是因为一个二维空间中的线性变换最多将平面的定向改变一次,而二维空间中平面定向改变两次后与原来的定向相同,从而若对空间作两次相同的线性变换,定向必然与原来的空间相同。或者也可以通过后续会学到的性质:矩阵行列式的乘积为乘积的行列式,得到  $\det(A^2) = (\det(A))^2 = -1$ ,但是显然有实矩阵的行列式必须为实数,从而矛盾。

$$(2) \ \mathbb{R} \ A = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \ \mathring{\mathbb{Q}} \ \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \ \mathbb{P} \ \mathbb{T} \ . \ (3) \ \mathbb{R} \ A = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \ \mathring{\mathbb{Q}} \ \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \ \mathbb{P} \ \mathbb{T} \ .$$

对于 (2)(3) 两小问,可以考虑几何意义,将矩阵  $A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$  作用于二维直角坐标系中的点 (x,y),等价于将向量 (x,y) 以原点为中心逆时针旋转了  $\theta$  角度,那么  $A^n$  就代表旋转了  $n\theta$  角度,从而第 (2)问中  $\theta$  可取

 $-\frac{\pi}{4}$  或  $\frac{3\pi}{4}$ , 第 (3) 问中  $\theta$  可取  $\pm \frac{2\pi}{3}$ .

现在我们来寻找(2)(3)问中所有满足条件的二阶实方阵。

对于第 (2) 问,设 
$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$
,则令  $A^2 = \begin{pmatrix} a^2 + bc & ab + bd \\ ac + cd & bc + d^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} a^2 + bc = bc + d^2 = 0 \\ b(a+d) = 1 \\ c(a+d) = -1 \end{cases}$  从而  $a^2 = d^2$ ,而  $a + d \neq 0$ ,则有  $a = d, b = -c = \frac{1}{2d}$ ,那么代入第一式有  $a^2 = b^2 = c^2 = d^2 = \frac{1}{4d^2}$ ,从而  $d^2 = \frac{1}{2}, d = \pm \frac{\sqrt{2}}{2}$ ,故  $a = \pm \frac{\sqrt{2}}{2}, b = \pm \frac{\sqrt{2}}{2}, c = \mp \frac{\sqrt{2}}{2}$ ,即满足要求的矩阵只有上面列出的两个。

则 
$$\begin{cases} a^3 + 2abc + bcd = abc + 2bcd + d^3 = 1 \\ b(a^2 + bc + ad + d^2) = c(a^2 + bc + ad + d^2) = 0 \end{cases}$$
 若  $b = 0$  或  $c = 0$ ,代入可解得  $A = I$ ,矛盾,故  $b, c$  均

对于第 (3) 问,令  $A^3 = \begin{pmatrix} a^3 + 2abc + bcd & a^2b + b^2c + abd + bd^2 \\ a^2c + acd + bc^2 + cd^2 & abc + 2bcd + d^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  则  $\begin{cases} a^3 + 2abc + bcd = abc + 2bcd + d^3 = 1 \\ b(a^2 + bc + ad + d^2) = c(a^2 + bc + ad + d^2) = 0 \end{cases}$  若 b = 0 或 c = 0,代入可解得 A = I,矛盾,故 b, c 均 不为 0,从而方程组等价于  $\begin{cases} a(a^2 + bc) = d(bc + d^2) = 1 - abc - bcd \\ a^2 + bc + ad + d^2 = 0 \end{cases}$  ,那么所有满足这个方程组的四元数组 (a,b,c,d) 所组成的矩阵均为符合第 (3) 问要求的矩阵。