

















































Flashdisk

Komputer IBM

Komputer generasi awal yang diproduksi oleh IBM (International Business Machines). Biasanya digunakan untuk kebutuhan bisnis dengan kemampuan pemrosesan data sederhana, ukuran besar, dan sistem operasi yang terbatas.

Joystik Atari

Alat kontrol permainan klasik dengan tuas untuk navigasi dan satu tombol utama. Biasa digunakan pada konsol game Atari untuk permainan arcade.

Trackball Mouse

Mouse dengan bola besar di atasnya untuk menggerakkan kursor. Memberikan kontrol presisi tanpa perlu menggerakkan perangkat.

Keyboard Retro

Perangkat input utama untuk mengetik teks dan memberikan perintah ke komputer. Berbagai jenis tersedia, mulai dari mekanik hingga membran.

Webcam

Kamera digital generasi awal untuk merekam video atau panggilan video. Resolusinya rendah dibanding webcam modern.

Playstation

Konsol permainan video klasik dengan grafik sederhana. Menjadi populer di era 90-an dengan banyak game legendaris.

Crt Monitor

Monitor tebal dengan layar berbasis tabung sinar katoda. Umumnya memiliki resolusi rendah dan konsumsi daya tinggi.

Dot Matrix Printer

Printer kuno yang menggunakan jarum untuk mencetak pada kertas dengan pita tinta. Cocok untuk dokumen sederhana seperti faktur.

Projector

Proyektor generasi awal yang menggunakan lampu bohlam untuk menampilkan gambar. Sering digunakan di ruang kelas dan kantor.

Monitor LED

Monitor tipis dengan teknologi LED untuk tampilan tajam dan hemat energi. Cocok untuk keperluan sehari-hari hingga gaming.

VR Headset

Perangkat modern untuk pengalaman realitas virtual yang imersif. Menggabungkan tampilan visual 3D dengan sensor gerak.

Processor (CPU)

Unit pemrosesan pusat yang menjalankan perintah dan mengolah data. Sebagai inti dari komputer, kinerjanya sangat menentukan performa.

Modem

Perangkat untuk menghubungkan komputer ke internet melalui jaringan telepon. Digunakan sebelum teknologi broadband populer.

Router

Perangkat jaringan yang mendistribusikan koneksi internet ke beberapa perangkat. Memungkinkan komunikasi antar jaringan lokal dan global.

PC Power Supply

Komponen yang menyediakan daya listrik untuk seluruh perangkat dalam komputer. Memiliki berbagai konektor untuk komponen seperti motherboard dan drive penyimpanan.

Cooling Fan

Kipas pendingin yang mencegah komponen komputer dari overheating. Biasanya ditempatkan pada CPU atau casing komputer.

Motherboard

Papan utama yang menghubungkan semua komponen seperti CPU, RAM, dan GPU. Menjadi pusat distribusi daya dan komunikasi antar perangkat.

RAM Stick

RAM (Random Access Memory)
adalah Memori sementara yang
digunakan untuk menyimpan data
aplikasi yang sedang dijalankan.
Semakin besar kapasitasnya,
semakin lancar performa
komputer.

GPU (Graphics Card)

Komponen untuk memproses grafis dan rendering visual. Sangat penting untuk gaming, desain grafis, dan animasi.

Raspberry Pi

Komputer mini yang dapat digunakan untuk berbagai proyek teknologi. Ideal untuk belajar coding, robotik, dan aplikasi IoT.

Floppy Disk

Media penyimpanan kecil dengan kapasitas sekitar 1.44 MB. Digunakan pada komputer era 90-an sebelum digantikan oleh CD dan USB.

Tape Drive

Media penyimpanan data berbasis kaset magnetik yang digunakan untuk backup. Lebih umum digunakan pada era komputer awal.

SSD

SSD (Solid State Drive) adalah penyimpanan modern yang cepat dan tahan lama karena tidak memiliki bagian bergerak. Membantu mempercepat waktu booting dan akses data.

HDD

HDD (Hard Disk Drive) adalah penyimpanan dengan kapasitas besar menggunakan piringan magnetik. Umum digunakan untuk menyimpan file besar seperti video dan game.

Flashdisk

USB Flash Drive atau yang kerap dikenal dengan Flashdisk merupakan media penyimpanan portabel kecil yang mudah digunakan. Memungkinkan transfer data dengan cepat melalui port USB.