25/3/2015 about:blank

Laboratorio 2

Ejercicio 1 – Utilizando el filtro de moneda.

1 - Utilizar el filtro "currency" para mostrar la propiedad price del objeto product en formato de moneda (recuerde remover el signo \$ original)

Ejercicio 2 – Mostrando imágenes de productos

1 - Mostrar la primer imagen del array de imágenes que tiene cada producto utilizando la directiva indicada.

Ejercicio 3 – Mostrando todas las imágenes de cada producto

- 1 Iterar todas las imágenes para los distintos productos, utilizar image como nuestro indicador.
- 2 Mostrar la imagen usando el item actual de iteración.

Ejercicio 4 – Mostrando imágenes sólo cuando existan

1 - Mostrar contenedor con galería de imágenes sólo si el producto actual tiene imágenes asociadas

Ejercicio 5 - Creando Tabs

- 1 Crear un Controlador con el nombre TabController.
- 2 Crear una propiedad llamada tab inizializada con el valor 1
- 3 Crear un método llamado setTab que setee el valor de nuestra propiedad tab con el valor que venga asignado como parámetro
- 4 Crear un método llamado isSet que verifique si el valor enviado como parámetro es igual a nuestra propiedad tab

Ejercicio 6 - Implementación de TabController

- 1 Asociar el controlador TabController a elemento section de nuestro HTML con clase .tab, recordar utilizar un alias para el mismo.
- 2 Asignar el método de setTab a cada uno de los elementos <a> dentro del elemento <section> de nuestro HTML con la clase .tab, en cada elemento, enviar como valor el número del tab, en nuestro caso, 1, 2 y 3.
- 3 Asignar el método isSet a cada uno de los elementos <div> dentro de la sección <section> con la clase .tab para mostrar sólamente el tab seleccionado.
- 4 Asignar la clase active a cada elemento cuando el tab asociado sea seleccionado.
- 5 Mostrar la descripción del producto.

25/3/2015 about:blank

6 - Mostrar la propiedad shine del producto.

Ejercicio 7 - Creando el GalleryController

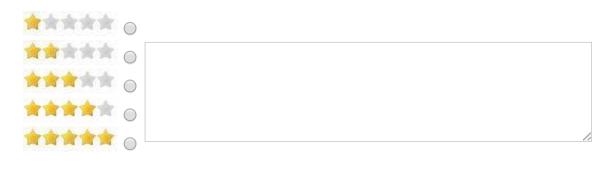
- 1 Crear un Controlador llamado GalleryController.
- 2 Crar una propiedad llamada current e inicializarla con el valor 0.
- 3 Crear un método llamado setCurrent que acepte un valor como parámetro y si no se envía valor alguno, se debe setear la propiedad current con el valor 0.

Ejercicio 8 - Implementación de GalleryController

- 1 Asignar el controlador GalleryController al elemento <div> de nuestro HTML con la clase .gallery, recordar usar alias.
- 2 Seleccionar la primer imagen utilizando la propiedad current de nuestro controlador GelleryController.

<u>- Top</u>

Comentario sobre el Laboratorio de la Clase



Guardar Comentario