

# Prueba técnica

El desarrollo consiste en crear una pasarela de pago con criptodivisas. Esta se va a realizar en un entorno de testnet. Toda la documentación de los endpoints y los contratos de las criptodivisas de testnet la podemos encontrar [aquí](#). Hay que desarrollar principalmente dos pantallas, una para crear el pago y la otra para realizar el pago. La información sobre cada pantalla la tenemos a continuación:

## 1- Crear pago

El Merchant deberá poder crear un pago añadiendo el *importe*, *concepto* y *criptodivisa*. Para crear el pago se hará uso del endpoint POST orders y para listar las criptodivisas disponibles se hará con el endpoint GET currencies. Los 3 campos mencionados anteriormente deberán introducirse en una misma pantalla y las criptodivisas que se podrán seleccionar variarán en función del importe del pago.

## 2- Pasarela de pago QR

Una vez el pago esté creado debemos mostrar todos los datos del resumen del pago y la información para que el Cliente pueda realizarlo. Todos estos datos los podemos obtener haciendo uso del endpoint GET orders/info. Hay que tener en cuenta que los pagos tienen un tiempo de expiración y que debe llevarnos a una pantalla KO si caduca (estado "EX" o "OC"). En cambio, si el pago se realiza correctamente (estado "CO" o "AC"), nos llevará a una pantalla OK. Se valora muy positivamente la opción de añadir mediante Web3 alguna wallet, como puede ser METAMASK.

**Importante:** la pasarela de pago debe refrescarse en tiempo real, es decir, si se recibe un pago la pantalla se debe refrescar de forma automática. Al crear un pago, se crea un websocket el cual se puede escuchar para recibir notificaciones de cambio de estado. Ejemplo de websocket:

```
const socket = new WebSocket('wss://payments.smsdata.com/ws/<identifier>');
```

Simplemente habría que añadir en cada caso el identifiier que devuelve el endpoint al crear un pago.

## Datos

En el panel de administración encontrará información de los pagos y las transacciones que cree. Podrá acceder pinchando [aquí](#) e introduciendo las credenciales.

En el Header de los endpoints tendrá que pasarle el Identificador (X-Device-Id). Este lo encontrará en el panel de administración, en el menú izquierdo verá Dispositivos > Claves secretas.