

AULA 1

BEM-VINDOS

45697056

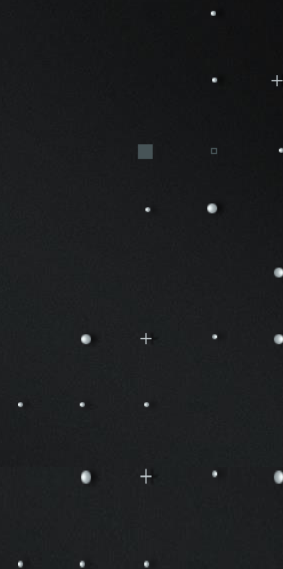
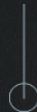




|
+



Tipos primitivos



ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

FIAP

DO CONHECIMENTO À INOVAÇÃO,
**EXCELÊNCIA RECONHECIDA
OFICIALMENTE**


— NOTA MÁXIMA DO MEC

Sua graduação conta com a infraestrutura, a tecnologia, os professores e a qualidade de ensino da FIAP, nota máxima na avaliação do Ministério da Educação (MEC). Um reconhecimento ao que a gente coloca em prática todos os dias: pensar o amanhã para ajudar você a transformá-lo.




ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

UNIDADES




ACLIMAÇÃO
Av. Lins de Vasconcelos,
1222 e 1264
— Graduação, MBA e SHIFT

[VER MAPA](#)



PAULISTA
Av. Paulista, 1106 –
5º, 6º e 7º andares
— Graduação, MBA e SHIFT

[VER MAPA](#)



VILA OLÍMPIA
Rua Fidêncio Ramos, 308 –
7º e 8º andares – Torre A
— Graduação, MBA e SHIFT

[VER MAPA](#)

**Nosso curso tem nessas
três unidade**

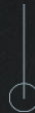
Prof. Me. Ana Luiza Cerchiari de Andrade

Profissional

- Desenvolvedora Front End full stack na Agencia Owl
- Eng de sistemas Pleno na Top Digital
- Eng de sistemas sênior na sulamérica
- Eng de sistemas sênior na Porto Seguro
- Eng de sistemas sênior no Santander (terceirizada)
- Eng de sistemas e de infra sênior de sistemas no Itaú (Atual)

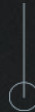
Acadêmica

- 2 Graduações, 3 Pós graduações (Puc) e um mestrado (Universidade Europeia del Atlântico)
- Professora de data Science na PUC
- Professora no ensino médio técnico da Flamingo.



Laboratório de tipos de dados

- Tarefa não obrigatória voltada para revisão e prática



Tipos primitivos em Java (para dados com informação básicas e usuais)

TABLE 1.1 Java primitive types

Keyword	Type	Example
boolean	true or false	true
byte	8-bit integral value	123
short	16-bit integral value	123
int	32-bit integral value	123
long	64-bit integral value	123
float	32-bit floating-point value	123.45f
double	64-bit floating-point value	123.456
char	16-bit Unicode value	'a'

Variáveis

- Palavras criadas com espaço na memória
- Não podem começar com caracteres especiais ou com número, não podem ter espaço, devem começar com letras minúsculas

Exemplos de nomes de variáveis

Válidos:

- nomeCliente
- telefone_1
- preco\$
- produtoAdquirido

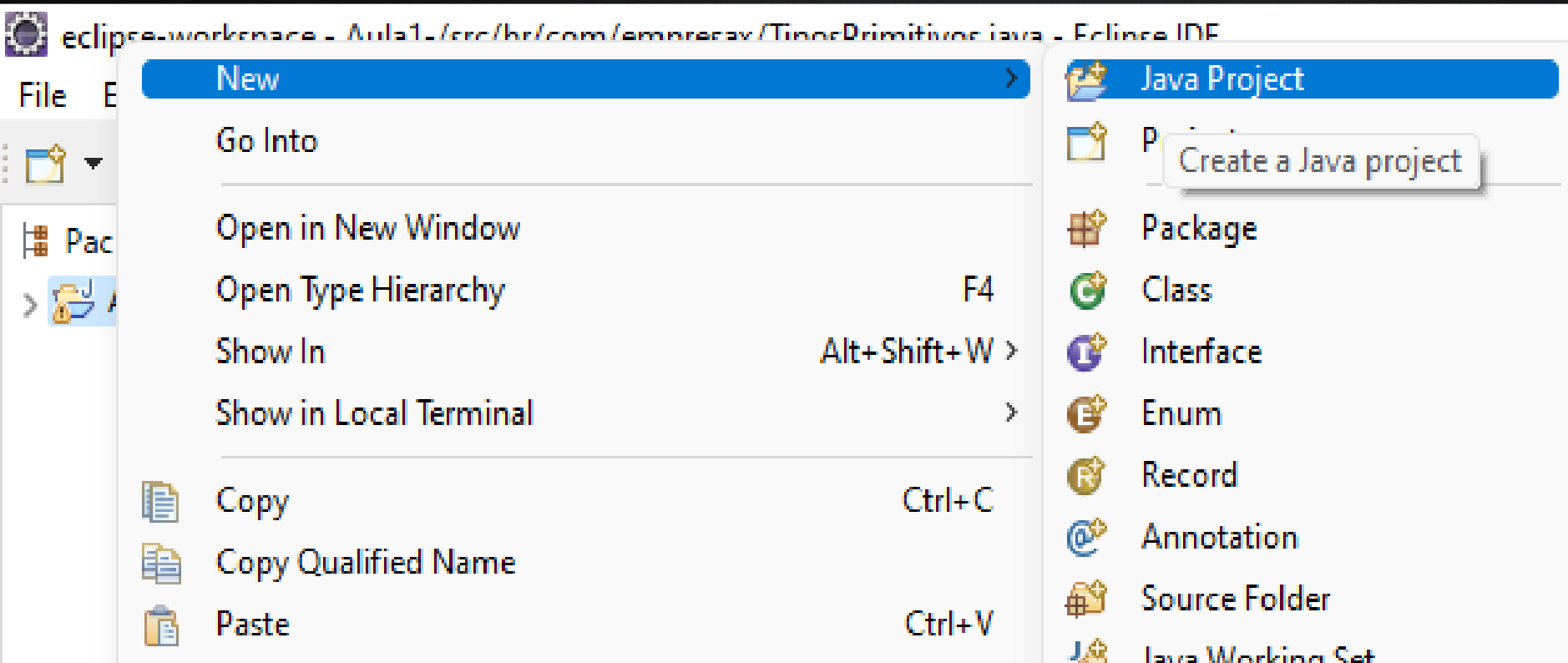
Inválidos:

- 1Telefone
- Nome Cliente
- #Preço



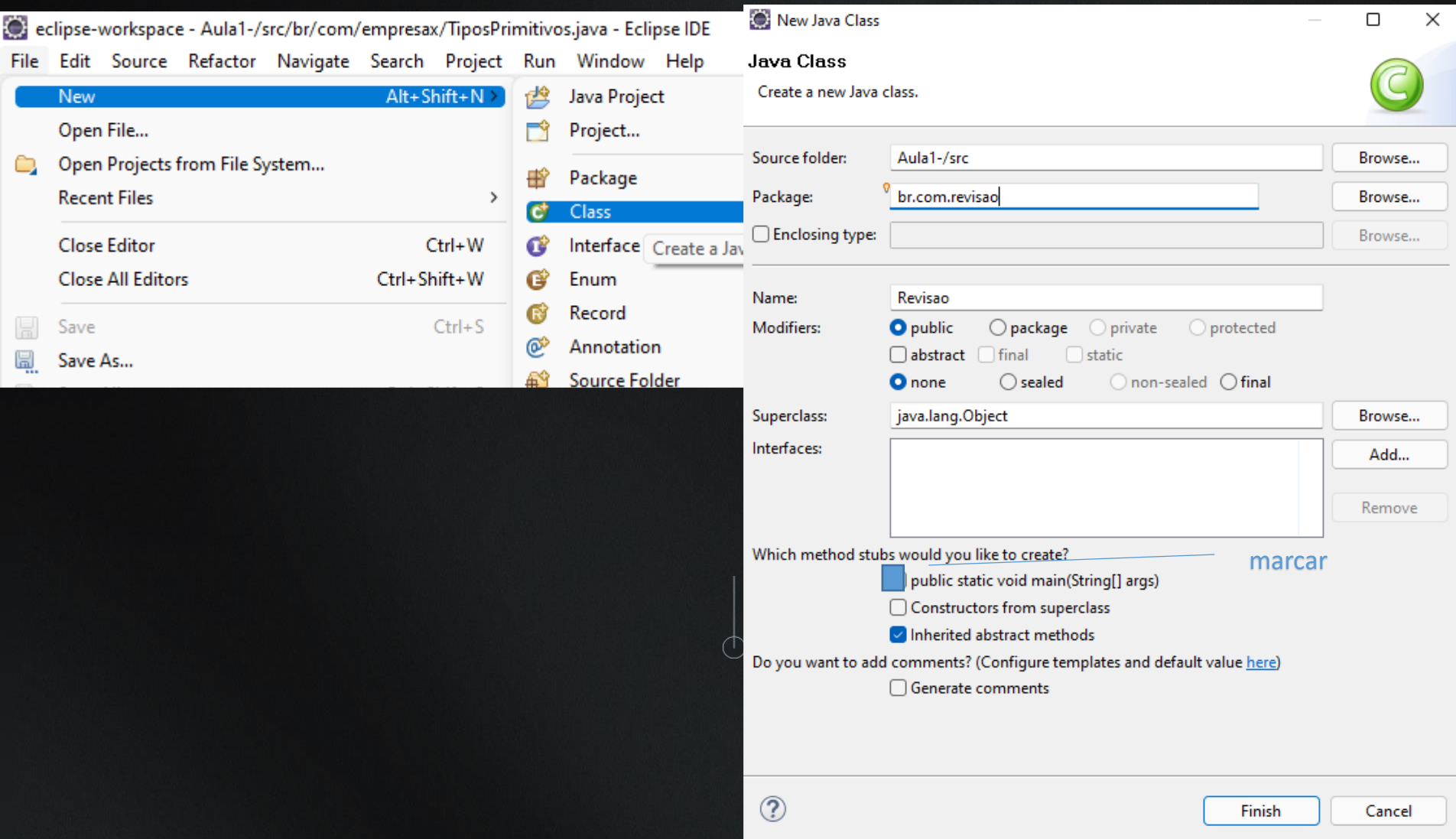
Laboratório de tipos de dados

Criar um novo projeto java no Eclipse



Laboratório de tipos de dados

Criar o pacote br.com.revisao e a Classe Revisão



The screenshot displays the Eclipse IDE interface. On the left, the 'File' menu is open, showing options like 'New', 'Open File...', 'Open Projects from File System...', 'Recent Files', 'Close Editor', 'Close All Editors', 'Save', and 'Save As...'. The 'New' option is selected, and a submenu is visible with 'Java Project', 'Project...', 'Package', 'Class', 'Interface', 'Enum', 'Record', 'Annotation', and 'Source Folder'. The 'Class' option is highlighted, and a tooltip 'Create a Java Class' is shown. On the right, the 'New Java Class' dialog is open. It shows the 'Source folder' as 'Aula1-/src' and the 'Package' as 'br.com.revisao'. The 'Name' field is 'Revisao'. The 'Modifiers' section has 'public' selected. The 'Superclass' is 'java.lang.Object'. The 'Which method stubs would you like to create?' section has 'Inherited abstract methods' checked. The 'Do you want to add comments?' section has 'Generate comments' unchecked. The 'Finish' button is highlighted.

Eclipse IDE Interface:

- File Menu:** New (Alt+Shift+N), Open File..., Open Projects from File System..., Recent Files, Close Editor (Ctrl+W), Close All Editors (Ctrl+Shift+W), Save (Ctrl+S), Save As...
- New Class Submenu:** Java Project, Project..., Package, Class (selected), Interface, Enum, Record, Annotation, Source Folder

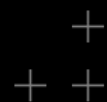
New Java Class Dialog:

- Source folder:** Aula1-/src
- Package:** br.com.revisao
- Name:** Revisao
- Modifiers:** public (selected), package, private, protected, abstract, final, static, none (selected), sealed, non-sealed, final
- Superclass:** java.lang.Object
- Interfaces:**
- Which method stubs would you like to create?** (marcar)
 - ☐ public static void main(String[] args)
 - ☐ Constructors from superclass
 - ☒ Inherited abstract methods
- Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))**
 - ☐ Generate comments
- Buttons:** Finish, Cancel

Laboratório de tipos de dados

Criar este script e tentar rodar, tentar criar uma frase falando qual é seu sexo

```
*Revisao.java X
2
3 public class Revisao {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         int idade = 5; //valor inteiro
8         float altura = 1.79f; //valor quebrado
9         double peso = 80.22; //valor quebrado (sempre usar "." ao invés de ",")
10        char sexo = 'M';
11        boolean fumanteStatus = false;
12        String nome = "João";
13
14        System.out.println("Olá, meu nome é " + nome);
15        System.out.println("Sou fumante? " + fumanteStatus);
16        System.out.println("Tenho " + altura + " de altura e peso " + peso + "kg");
17        // Se quiser treinar imprima uma frase dizendo qual é seu sexo.
18
19    }
20
21 }
22
```

AULA 2

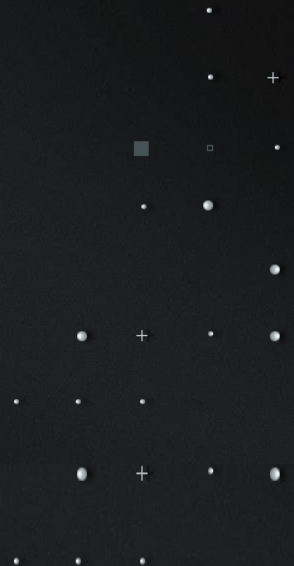
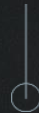
BEM-VINDOS

45697056



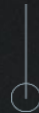


Tipos de orientação, paradigma e objeto



Orientações

- Orientação a objeto
- Orientação paradigmática
- Orientação a eventos



Tipos primitivos em Java (para dados com informação básicas e usuais)

TABLE 1.1 Java primitive types

Keyword	Type	Example
boolean	true or false	true
byte	8-bit integral value	123
short	16-bit integral value	123
int	32-bit integral value	123
long	64-bit integral value	123
float	32-bit floating-point value	123.45f
double	64-bit floating-point value	123.456
char	16-bit Unicode value	'a'

Variáveis

- Palavras criadas com espaço na memória
- Não podem começar com caracteres especiais ou com número, não podem ter espaço, devem começar com letras minúsculas

Exemplos de nomes de variáveis

Válidos:

- nomeCliente
- telefone_1
- preco\$
- produtoAdquirido

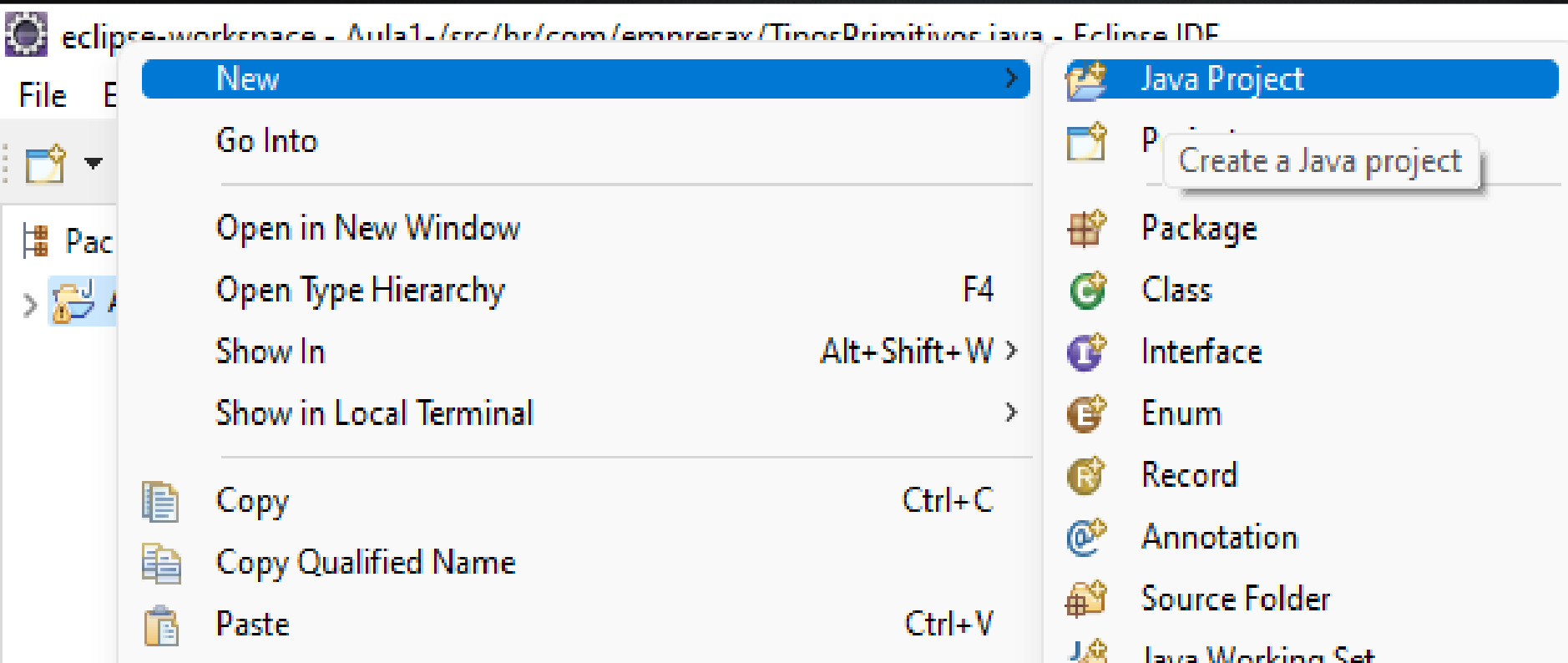
Inválidos:

- 1Telefone
- Nome Cliente
- #Preço



Laboratório de tipos de dados

Criar um novo projeto java no Eclipse



Laboratório de tipos de dados

Criar o pacote br.com.revisao e a Classe Revisão

The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The 'File' menu is open, and the 'New' option is selected, leading to the 'New Java Class' dialog. The dialog is titled 'New Java Class' and contains the following fields and options:

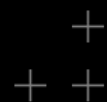
- Source folder:** Aula1-/src
- Package:** br.com.revisao
- Enclosing type:** (empty)
- Name:** Revisao
- Modifiers:** ☒ public, ☐ package, ☐ private, ☐ protected, ☐ abstract, ☐ final, ☐ static, ☒ none, ☐ sealed, ☐ non-sealed, ☐ final
- Superclass:** java.lang.Object
- Interfaces:** (empty list)
- Which method stubs would you like to create?** ☐ public static void main(String[] args), ☐ Constructors from superclass, ☒ Inherited abstract methods
- Do you want to add comments?** (Configure templates and default value [here](#)) ☐ Generate comments

The 'Finish' button is highlighted in blue. A blue arrow points from the word 'marcar' to the 'Inherited abstract methods' checkbox.

Laboratório de tipos de dados

Criar este script e tentar rodar, tentar criar uma frase falando qual é seu sexo

```
*Revisao.java X
2
3 public class Revisao {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         int idade = 5; //valor inteiro
8         float altura = 1.79f; //valor quebrado
9         double peso = 80.22; //valor quebrado (sempre usar "." ao invés de ",")
10        char sexo = 'M';
11        boolean fumanteStatus = false;
12        String nome = "João";
13
14        System.out.println("Olá, meu nome é " + nome);
15        System.out.println("Sou fumante? " + fumanteStatus);
16        System.out.println("Tenho " + altura + " de altura e peso " + peso + "kg");
17        // Se quiser treinar imprima uma frase dizendo qual é seu sexo.
18
19    }
20
21 }
22
```

AULA 2

BEM-VINDOS

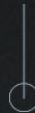
45697056



Tipos de orientações

Orientações

- Orientação estruturada (usada hoje em dia em serverless)
- Orientação a objetos (usada em aplicação consistente)
- Orientação a eventos (usada hoje em dia em microserviço)



Orientação ESTRUTURADA

Classe

CarroA -Marca Ford, Modelo Fiesta, branco

CarroB -Marca Mistubishi, Modelo I-200i, azul

Carro A Ligar(), Carro A Acelerar(), Carro A frear()

Carro B Ligar(), Carro B Acelerar(), Carro B frear()

• Orientação A OBJETOS

Fonte, Siqueira, 2022

CLASSE CARRO		OBJETO CARRO A	OBJETO CARRO B
Atributos de objeto	Marca	Ford	Mitsubishi
	Modelo	Fiesta	L-200
	Cor	branco	azul royal
	Combustível	gasolina	diesel
Métodos	ligar		
	acelerar		
	frear		

Orientação a objetos

