



## Domain Driven Design

PROF. Rafael Martins Ronqui  
[profrafael.ronqui@fiap.com.br](mailto:profrafael.ronqui@fiap.com.br)

# 1. Sintaxe do Java

# AGENDA

- O que é Java?
- IDE para programar em Java que iremos utilizar
- Inserir comentários na linguagem Java
- Primeiro Olá mundo em Java
- Primeiro projeto (Passo a passo, para criar um projeto no eclipse com 13 steps)
- Explicação da sintaxe básica:
  - class
  - metodo
  - public, static e void
  - main e args[]
  - public e System.out.println
- Regras para nomeação de classes
- Variáveis
- Constantes



- É uma linguagem de programação que foi criada pela Sun Microsystems no ano de 1995.
- Exemplo de utilização dessa linguagem são os serviços bancários online, os vários aplicativos da Receita Federal brasileira como o programa de declaração de imposto de renda (desktop e não web).

- IDE que iremos utilizar: Eclipse
  - Mas o que é IDE?
    - I → Interface/Intergrated; / Interface
    - D → Development; / Desenvolvimento
    - E → Environment / Ambiente
  - IDEs para Java:
    - **Eclipse** → Foco no Java, porém também é possível desenvolvimento para outras linguagens.
    - NetBeans → Foco no Java, porém também é possível desenvolvimento para outras linguagens.
    - Genexus → Ferramenta para desenvolvimento com a metodologia de base de conhecimento, é possível o desenvolvimento em Java e até mesmo banco de dados.
    - IntelliJ IDEA → IDE da JetBrains, desenvolvimento em diversas linguagens, com foco no Java.
    - Android Studio → IDE do google para desenvolvimento na plataforma Android.

# Inserir comentários na linguagem Java

## ***Mais utilizado:***

// Comentário de uma linha

## ***Segundo mais utilizado:***

/\* Comentário de várias  
linhas \*/

***Terceiro mais utilizado, é utilizado para gerar a documentação do código, gerado pelo javadoc, ou podemos acrescentar esse tipo de comentário para ajudar na documentação por exemplo do porquê da criação de determinada classe:***

/\*Comentário  
\*de várias linhas  
\*que geralmente é utilizado  
\*no início do código para explicar qual  
\*é o objetivo do código \*/

- Exemplo:

- Exemplo:

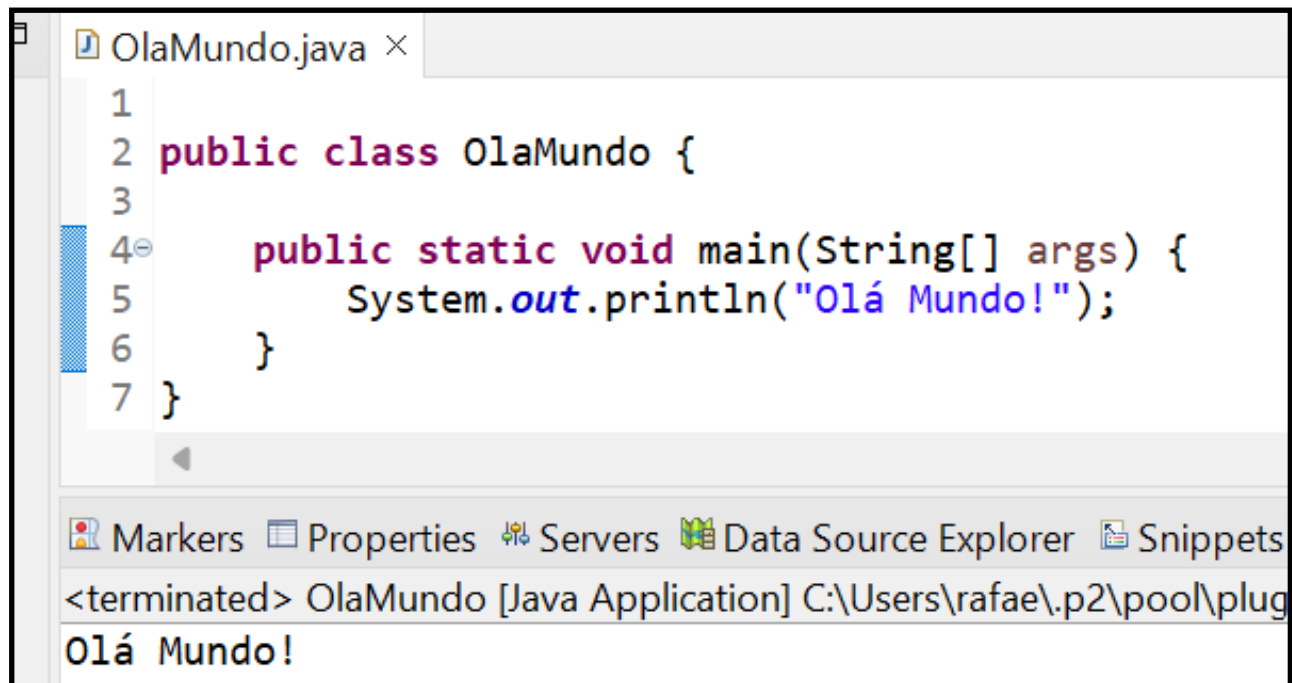
```
1  /**
2   * Classe utilizada para demonstrar o uso de comentários.
3   *
4   * Depois que uma classe Java é compilada, os comentários não vão
5   * para os códigos compilados .class, dessa forma os comentários
6   * não interferem no tamanho final do projeto.
7   */
8  public class ExemploComentario {
9      public static void main(String[] args) {
10         //Imprime uma mensagem para o usuário.
11         System.out.println("Demonstrando o uso dos comentários.");
12
13         /* Podemos utilizar esta forma quando queremos escrever um
14            comentário mais longo para exemplificar o código. */
15     }
16 }
```

# Primeiro Olá mundo em Java:

- Exemplo:

Iremos explicar  
cada linha,  
nos próximos slides

```
public class OlaMundo {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Olá Mundo!");  
    }  
}
```



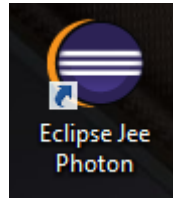
The screenshot shows an IDE window titled 'OlaMundo.java'. The code is as follows:

```
1  
2 public class OlaMundo {  
3  
4     public static void main(String[] args) {  
5         System.out.println("Olá Mundo!");  
6     }  
7 }
```

Below the code editor, the 'Markers' tab is active, showing a message: '<terminated> OlaMundo [Java Application] C:\Users\rafae\.p2\pool\plug'. The output of the program is displayed as 'Olá Mundo!'.

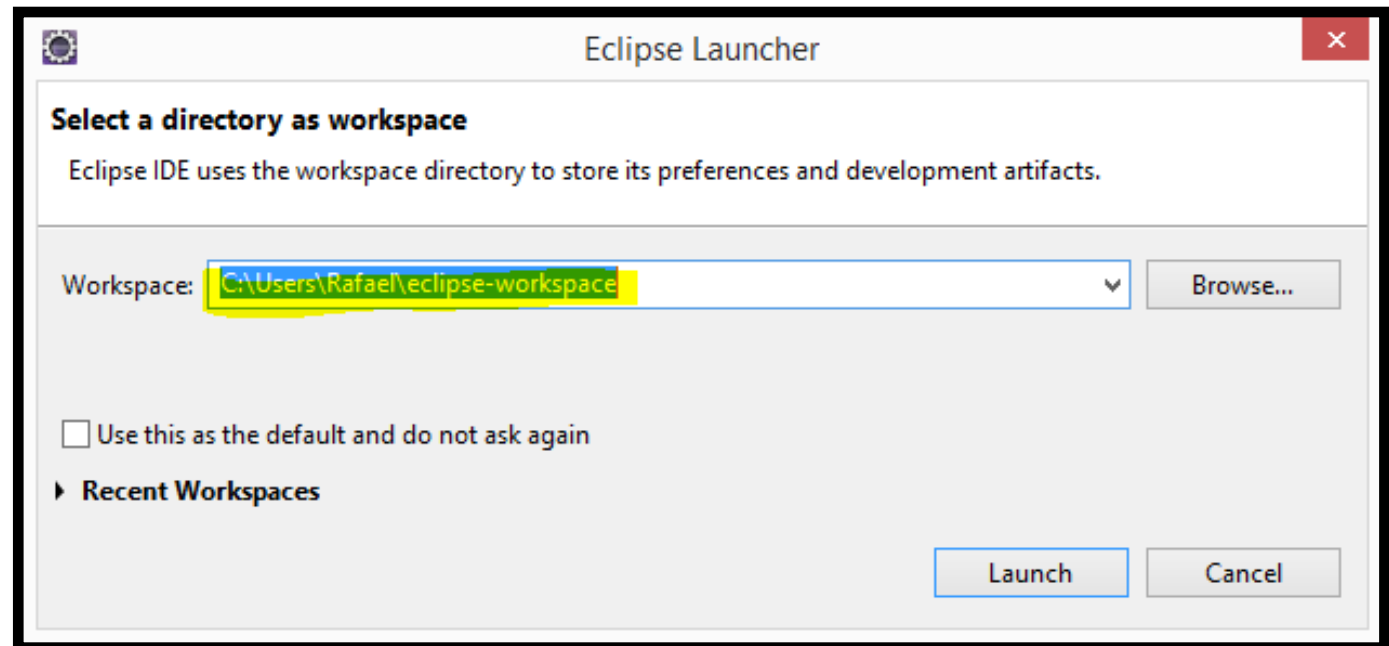


# Primeiro projeto



## Step 1: Abrir o eclipse:

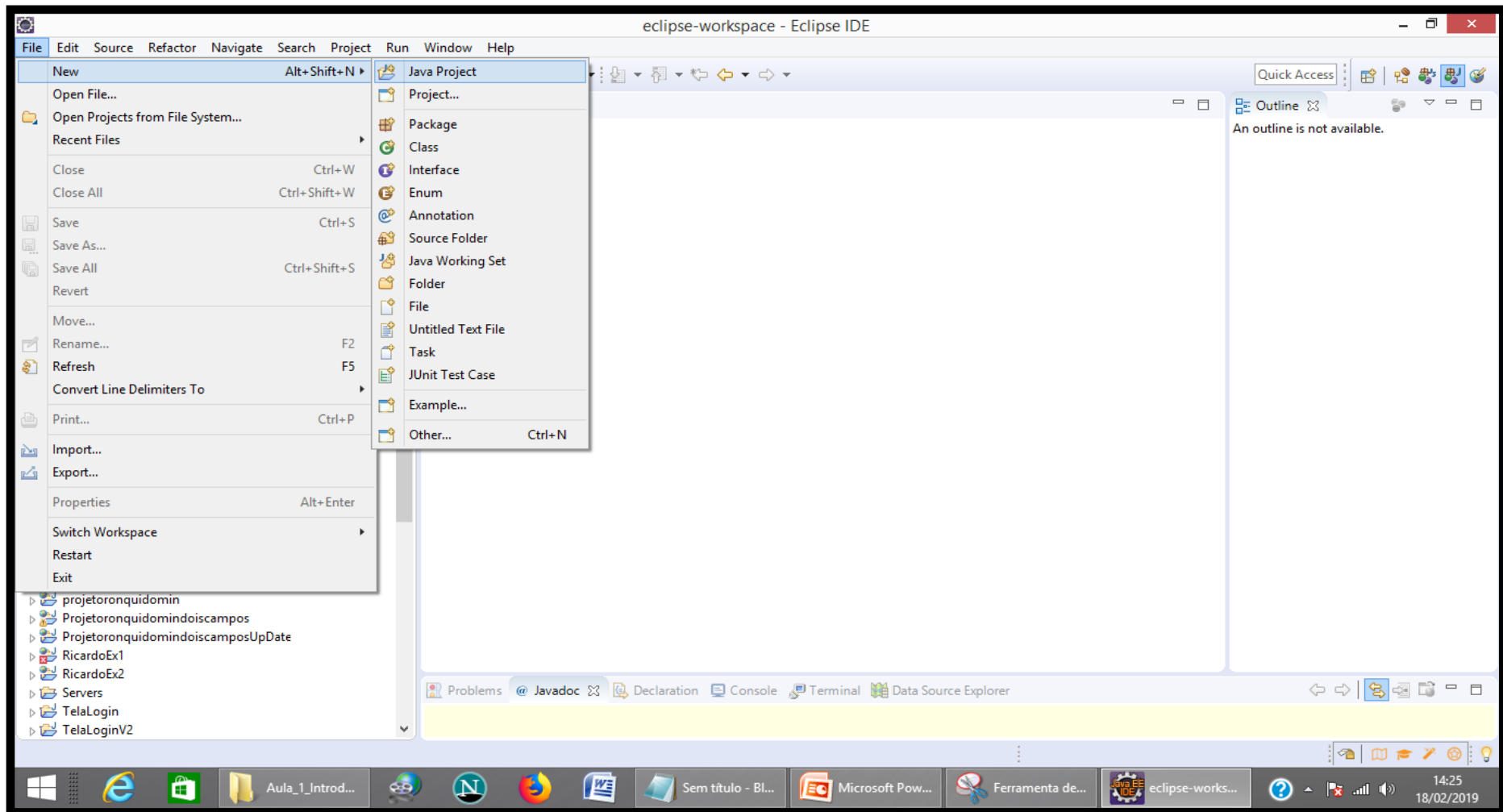
Step 1: Obs.: Quando o eclipse abre, conforme tela abaixo, ele indica aonde serão armazenados os projetos.



# Primeiro projeto

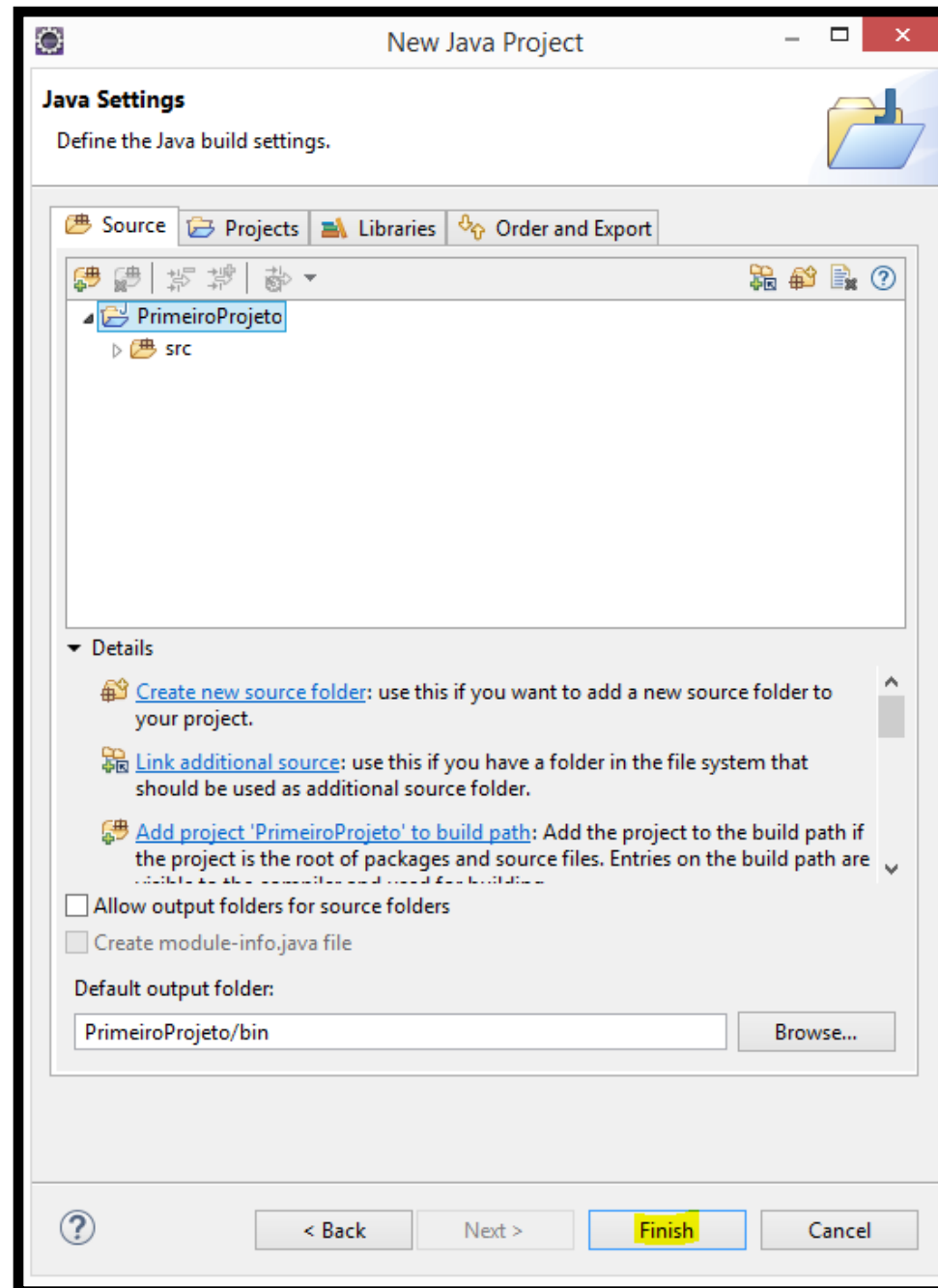
**Step 2:** Clicar em File;

**Step 3:** New project:



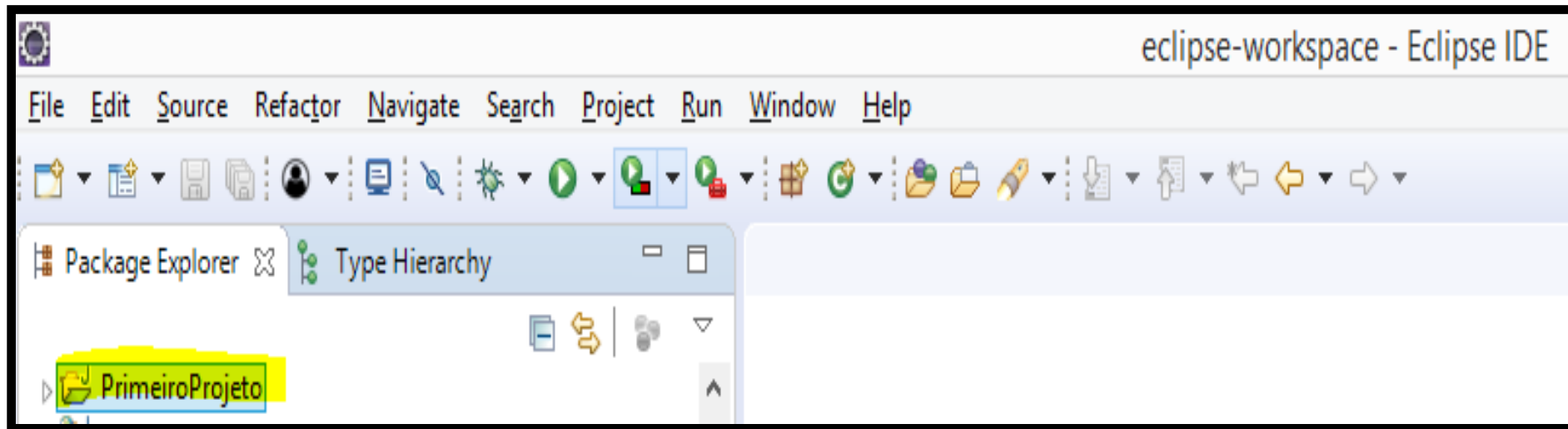
# Primeiro projeto

**Step 4:** Clicar em Finish:



# Primeiro projeto

Conforme abaixo, o projeto foi criado.

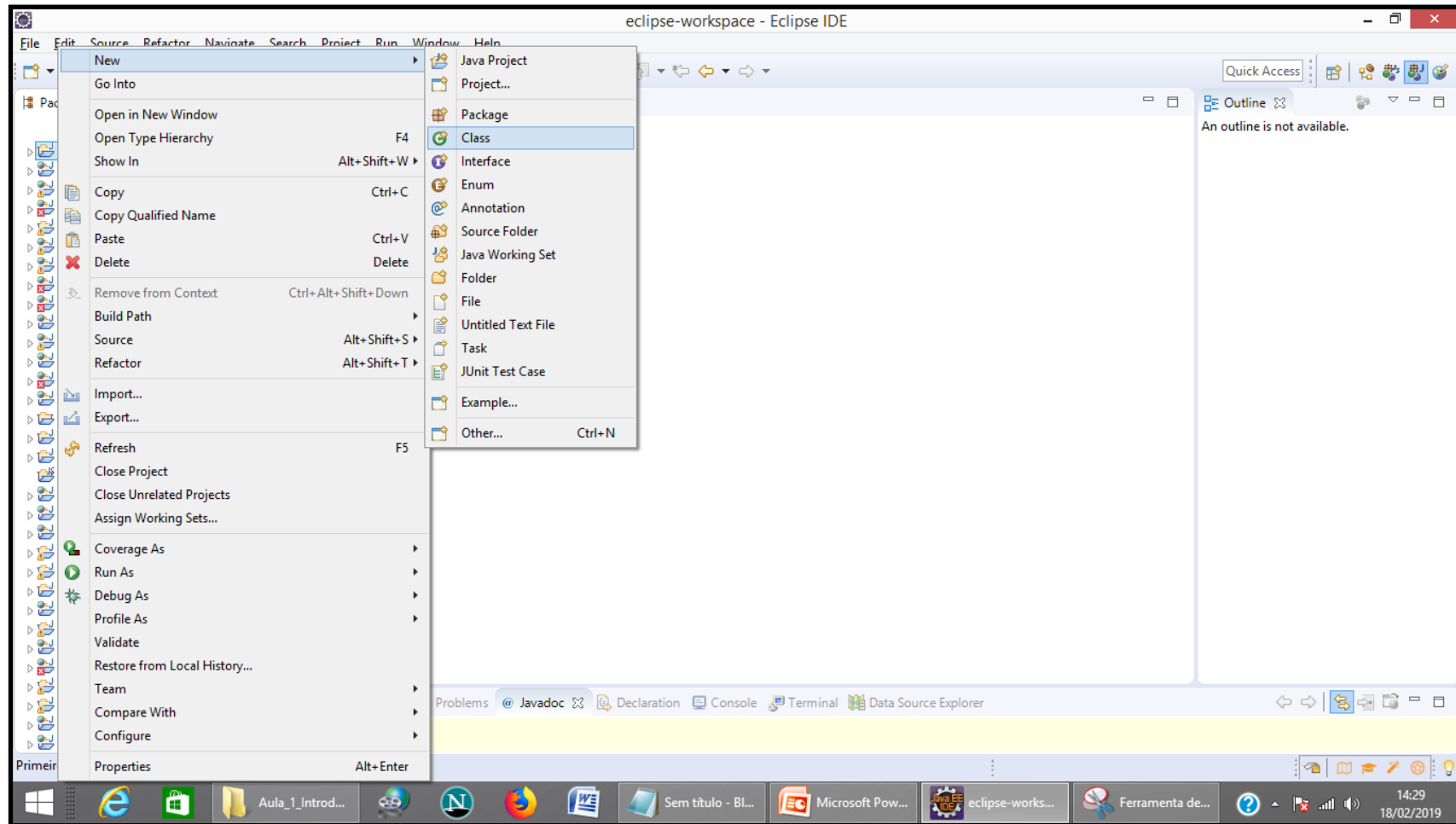


# Primeiro projeto

**Step 5:** Criando uma classe, clicar com o botão direito no projeto;

**Step 6:** New;

**Step 7:** Class:



# Primeiro projeto

**Step 8:** Colocar o nome da classe no campo “Name”;

**Step 9:** Flegar o campo “public static void (String[] args);

**Step 10:** Clicar em Finish:

The screenshot shows the 'New Java Class' dialog box. The 'Name' field contains 'PrimeiroProjeto'. The 'Package' field is empty, with '(default)' shown to the right. The 'Source folder' is 'PrimeiroProjeto/src'. The 'Enclosing type' checkbox is unchecked. The 'Modifiers' section has 'public' selected. The 'Superclass' field contains 'java.lang.Object'. The 'Interfaces' field is empty. The 'Which method stubs would you like to create?' section has 'public static void main(String[] args)' checked. The 'Do you want to add comments?' section has 'Generate comments' unchecked. The 'Finish' button is highlighted.

Java Class

The use of the default package is discouraged.

Source folder: PrimeiroProjeto/src Browse...

Package: (default) Browse...

☐ Enclosing type: Browse...

Name: PrimeiroProjeto

Modifiers: ☒ public ☐ package ☐ private ☐ protected  
☐ abstract ☐ final ☐ static

Superclass: java.lang.Object Browse...

Interfaces: Add... Remove

Which method stubs would you like to create?

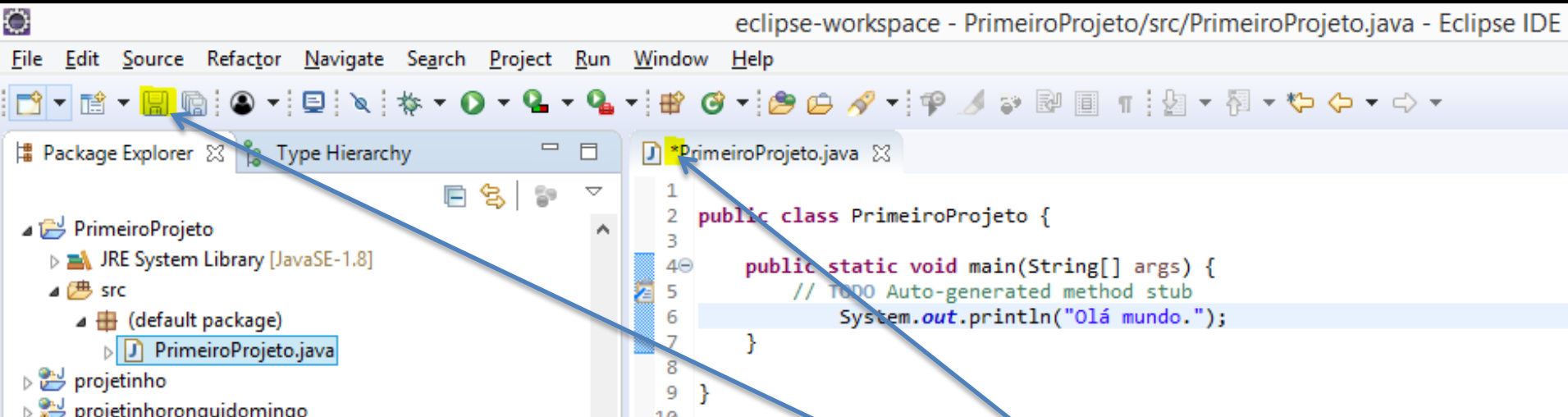
☒ public static void main(String[] args)  
☐ Constructors from superclass  
☒ Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))  
☐ Generate comments

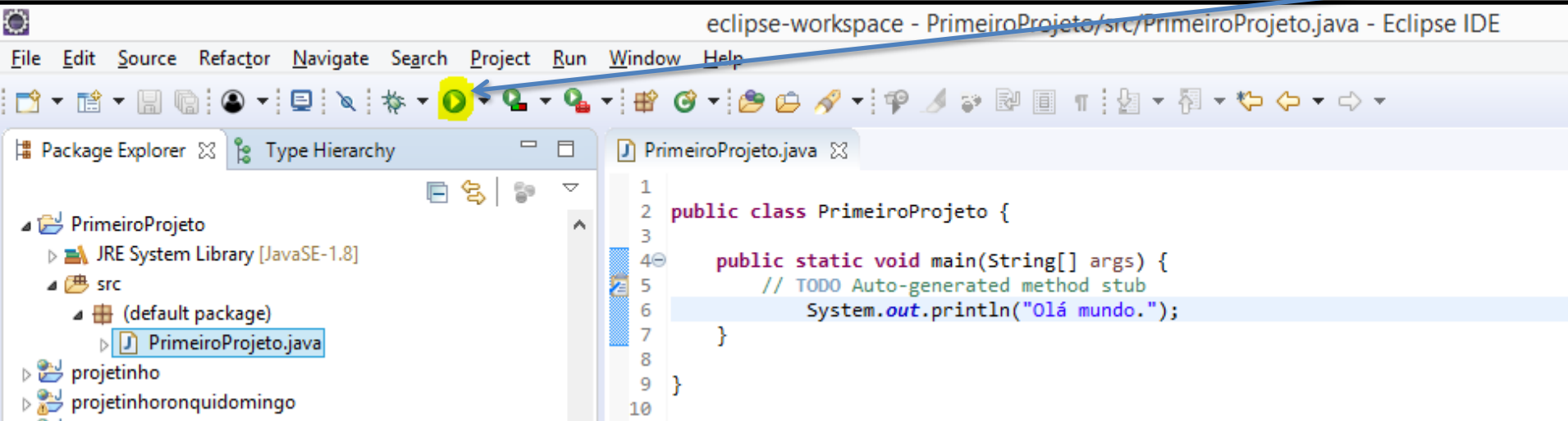
Finish Cancel

# Primeiro projeto

**Step 11:** Digitar o código abaixo, conforme o lado direito da imagem:

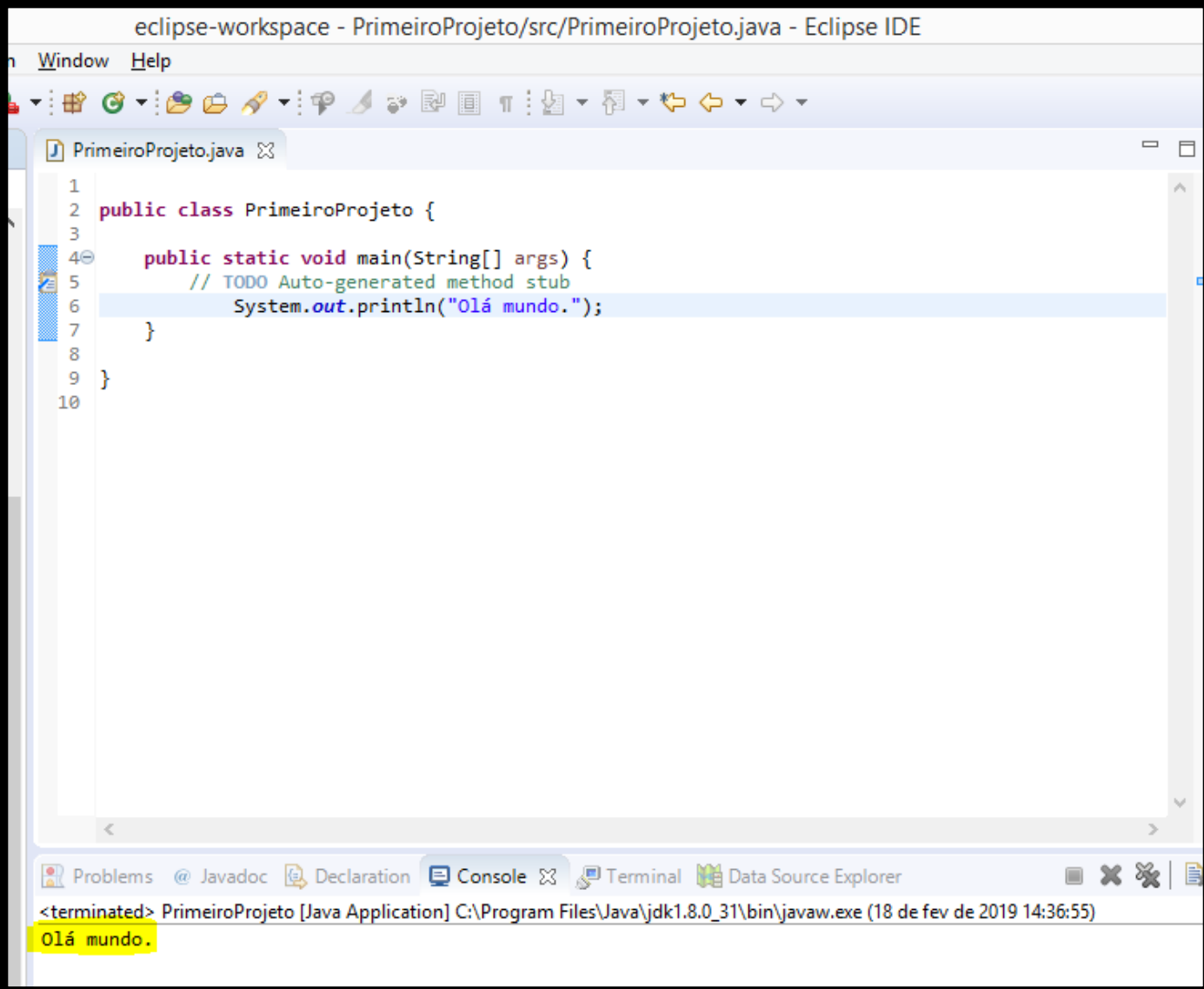


**Step 12:** Após digitar o código, veja na imagem acima do lado direito, como tem o sinal \*, significa que o projeto ainda não foi salvo, então clicar para salvar, após, clicar no “play”.



# Primeiro projeto

**Step 13:** Após clicar no “Play”, irá exibir a frase “Olá mundo”, que está abaixo em amarelo.



The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The main editor window displays the source code for 'PrimeiroProjeto.java'. The code is as follows:

```
1 public class PrimeiroProjeto {  
2  
3  
4     public static void main(String[] args) {  
5         // TODO Auto-generated method stub  
6         System.out.println("Olá mundo.");  
7     }  
8  
9 }  
10
```

The line `System.out.println("Olá mundo.");` is highlighted in blue. Below the editor, the 'Console' view is open, showing the output of the program:

```
<terminated> PrimeiroProjeto [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_31\bin\javaw.exe (18 de fev de 2019 14:36:55)  
Olá mundo.
```

The output 'Olá mundo.' is highlighted in yellow.



# Dúvidas...



**FIM**