

**Objetivos:**

- Trabalhar com os conceitos de Classes, Atributos, Métodos e Objetos em Java

**Descrição**

Neste *Checkpoint* iremos trabalhar no contexto de exercícios para aplicação de conceitos como **classes, atributos, tipos de dados, métodos e criação de objetos** em linguagem Java.

**Exercícios****1. Exercício Contador**

- Criar uma classe Contador que encapsule um valor usado para a contagem de itens ou eventos. A classe deve conter métodos que devem:
  - Zerar o contador;
  - Incrementar o contador em uma unidade;
  - Retornar o valor do contador;
- O programa principal deve instanciar objetos da classe Contador e utilizar seus métodos.

**2. Exercício Lâmpada**

- Criar uma classe Lâmpada que pode ser ligada e desligada. Também deve ser possível observar o estado da lâmpada.
- O programa principal deve instanciar objetos da classe Lâmpada e utilizar seus métodos.

**3. Exercício Conta**

- Criar uma classe *Conta* que contenha o nome do cliente, o número da conta e o saldo.
- Criar um método *depositar* e um método *sacar* para realizar o depósito e o saque de valores da conta;
- Criar métodos para acessar os atributos (*getters*) para cada atributo da classe.
- O programa principal deve instanciar objetos da classe *Conta* e utilizar seus métodos.

*Bons estudos!*